DISQUETTE INCLUSE

CD — AMIGA — ST — COMPATIBLES PC — MACINTOSH — CONSOLES

GÉNÉRATION 4

DOSSIER LORICIEL

180 PAGES DONT WING COMMANDER AMIGA, HUMANS, B-17, PREMIERE, NIGEL MANSELL, DUNE 2, TURBO LOTUS 3 ET UN DOSSIER CD-I

TOUT VIRGIN : "GUEST" LE PLUS BEAU JEU DU MONDE

Pas de disquette ? Adressez-vous à votre marchand de journaux

GÉNÉRATION 4 DISQUETTE DÉMO n°4

ATTENTION ! REPORTEZ-VOUS À LA DOCUMENTATION EN PAGE 12.

PREMIERE (AMIGA 1 MEGA SEULEMENT)

SENSIBLE SOCCER (ST)

MAGIC POCKETS (PC)

STRIKE COMMANDER DÉVOILÉ

M 4681 - 47 30,00 F

SOLUCES : ULTIMA UNDERWORLD, HEIMDALL

30 F – 9 FS – 219 FB – 7$50 CAN

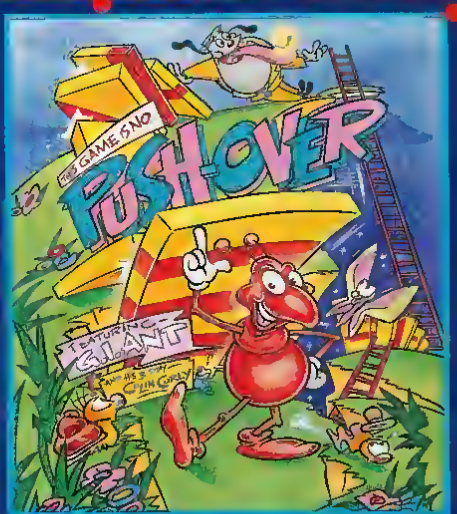
PLONGEZ DANS DES J

LA MAGIE DE SPIELBERG VA ILLUMINER VOS MICROS

Retrouvez la féerie du film de SPIELBERG dans un fabuleux jeu d'aventure intéractif. L'horrible Capitaine Crochet a kidnappé les enfants de PETER. Aidé par la Fée Clochette PETER part à la recherche de ses enfants dans l'univers imaginaire de NEVERLAND.
LE MAGAZINE JOYSTICK a dit: "Hook est un jeu d'aventure très impressionant."

LA PUSH-OVER MANIA DEBARQUE EN FRANCE

Vous n'avez jamais joué à un jeu aussi fou ! Vous ne pourrez plus vous arrêter d'y jouer ! Vous ne serez même pas à passez les 120 tableaux du jeu. Chaque tableau est encore plus démentiel que le précédent. Le magazine JOYSTICK a dit: "Aussi puissant que LEMMINGS."



ATARI S
IBM PC & CO

OCEAN SOF
25 BOULEVARD BE
TEL: 4766332

S L'IMMENSITE

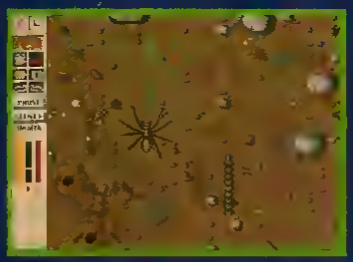
JEUX

ean

APRES SIM CITY, VOICI SIM ANT

Dans le nouveau jeu des auteurs de SIM CITY, vous dirigez une colonie de fourmis. Il faut developper la colonie, la nourir, et la protéger contre les aggressions extérieures.

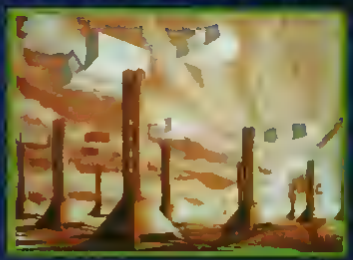
JOYSTICK MEGASTAR 94%: "SIM ANT est un jeu extra-ordinaire... du jamais vu."



EPIC LA LEGENDE DES JEUX 3D

Aux commandes de votre chasseur intergalactique, prenez part à la plus grande épopée spatiale jamais réalisée. Grâce à sa technologie 3D incomparable, EPIC vous emmène au delà de vos rêves les plus fous.

JOYSTICK MEGASTAR 94%, TILT HITS 19/20, GENERATION 4 GEN [illegible]



ST · AMIGA
COMPATIBLES

ean®

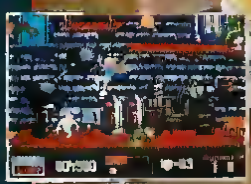
OFT WARE LIMITED
BE THIER 75017 PARIS
326 FAX 42273573

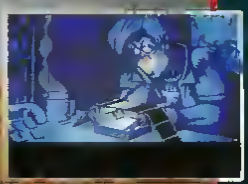
UNE RENTREE EN FANFARE

La rentrée, c'est traditionnellement l'époque où les nouveaux produits et jeux s'annoncent. Après un été plutôt calme, l'industrie s'attend à un mois de septembre chargé, avec un nombre élevé de salons, conférences de presse et de surprises. Quelle machine gagnera le marché de Noël ? Sega, avec Sonic 2 ? Nintendo, qui annonce la sortie officielle de Street Fighter 2 sur Super Nintendo ? Philips, qui lance enfin son CD-I ? Et pourquoi pas des nouveaux venus (ou revenus), comme Atari avec le Falcon, Matsushita et le SMSG, Apple ou encore Sony avec les consoles CD ? Décidément, la fin d'année reste encore un grand mystère ! L'équipe de Génération 4 a [illegible] heureusement [illegible] dans ces quelques mois [illegible] qui arrivent. Quoi de neuf chez Génération 4 ? Toujours plus de dossiers, d'interviews et de nouveautés, [illegible] qu'[illegible] un seul numéro : découvrir [illegible], Strike Commander, Wing Commander Amiga ou encore [illegible] 3, ce n'est pas trop mal. Et ce n'est [illegible] qui se prépare jusqu'à Noël, alors restez à l'écoute, et rendez-vous le mois prochain !

Stéphane Lavoisard

PREMIERE





Première est un jeu d'[illegible] et de plateforme qui se déroule sur 6 niveaux représentés par les plateaux de tournage différents. Le scrolling s'effectue dans 8 directions.

Un jeune édit[illegible] de malchance, des personnes sans scrupules lui ont volé [illegible] dans la salle de montage la veille de l'Avant-Première. Votre mission consiste à explorer les six plateaux de tournage pour les films en noir et blanc, la science fiction, les dessins animés et les fictions. Il faut absolument retrouver les boites volées.

Retrouverez-vous le film volé avant l'Avant-Première?

CORE

LEADER LIMITED

PHOTOS D'ÉCRAN SUR COMMODORE AMIGA

DISPONIBLE SUR COMMODORE AMIGA (1 MEGA)

Core Design, distribué par: VGF – 233 rue de la Croix-Nivert – 75015 Paris. Tel: 1 48 42 19 19

BATMAN RET
Le nouveau défi Lynx!
Viking Child
RAMPAGE
SHANGHAI
PAC-LAND
GAUNTLET
XYBOTS
WARBIRDS
LYNX
790F TTC
ATARI

URNS.

Le 42e jeu Lynx, c'est le fantastique ***Batman Returns*** inspiré du nouveau film de Tim Burton (en français Batman, le défi)
Retrouvez sur votre écran Lynx, le jour meme de la sortie du film,l'action fantasque de ces personnages mythiques Le Pingouin, Catwoman et bien sur Batman le protecteur de Gotham City

41 SUPER JEUX DISPONIBLES EN COULEUR ET EN STEREO!

APB	AWESOME GOLF*
BILL AND TED S*	BLOCK OUT
BLUE LIGHTNING	CALIFORNIA GAMES (4 jeux)
CHECKERED FLAG	CHIP S CHALLENGE
CRYSTAL MINES II*	ELECTROCOP
GATES OF ZENDOCON	GAUNTLET
HARD DRIVIN*	RAMPAGE
ISHIDO*	KLAX
MS. PAC MAN	NINJA GAIDEN
PAC LAND	PAPER BOY
ROAD BLASTERS	ROBO-SQUASH
ROBOTRON 2084*	RYGAR
SCRAPYARD DOG	SHANGAI
SLIME WORLD	STUN RUNNER
SUPER SKWEEK*	TOURNAMENT CYBERBALL*
TURBO SUB	TOKI*
CHESS CHALLENGE	VICKING CHILD
WARBIRDS	XENOPHOBE
XYBOTS*	ZARLOR MERCENARY

*Derniere sortie

jeux à partir de 250 F TTC

BIENTOT SUR VOS ECRANS

BASEBALL HEROES	BASKET BRAWL
CABAL	CASINO
DIRTY LARRY RENEGADE	DRACHLA
GEO DUEL	HOCKEY
HYDRA	HYPERDROME
LEMMINGS	NFL FOOTBALL
PINBALL JAM	PIT FIGHTER
RAIDEN	SHADOW OF THE BEAST
SPACE WAR	STRIDER
VINDICATORS	VOLLEY BALL
BATMAN RETURNS	DEAMON SN GATE
NINJA GAIDEN 3	ROLLING THUNDER
WORLD CLASS SOCCER	EYE OF THE BEHOLDER
SUPER ASTEROIDS	DINO OLYMPICS
BLOOD & GUTS	ROAD RIOT 4WD
STEEL TALONS	720
RAMPART	NINJA NERD
KUNG FOOD	

Les noms de produits cités dans ce document correspondent à des marques déposées par leurs propriétaires respectifs

DES ACCESSOIRES POUR BICHONNER VOTRE LYNX

Câble Comlynx, pochette, attache-case, adaptateur de voiture, pare soleil, pack batteries

Prix généralement constatés au 01/07/92

OFFRE SPECIALE

A l'occasion de la sortie de l'extraordinaire jeu Lynx
BATMAN RETURNS
votre revendeur Atari vous propose, à un prix tout à fait exceptionnel,

le PACK BATMAN

La console Lynx + la cartouche Batman + le cable Comlynx + 6 piles + la pochette
L'ENSEMBLE SEULEMENT

990F TTC

A CE PRIX-LA, QUI VA ENCORE JOUER EN NOIR & BLANC?

ATARI

INFORMATIONS LYNX : 3615 ATARI

ATARI FRANCE - 79, avenue Louis Roche - 92230 Gennevilliers
Informations 3615 ATARI

SOMMAIRE

19, rue Hégésippe Moreau
75018 PARIS
Tél. (33)(1) 45 22 38 60
Fax (33)(1) 45 22 70 31

REDACTION
Directeur-adjoint des rédactions
Stéphane Lavoisard 'le bronzé'
Rédacteurs en chef
Frank Ladoire 'le motard fou'
Didier Latil 'le futur marié'
Stéphane Lavoisard 'l'ex de la future épouse'
Rédacteurs
Olivier Canou 'l'ex universitaire', Gilles Ioliton 'l'ex militaire', Philippe Querleux 'l'ex', Yann Renouard 'l'ex breton', Christian Roux 'l'ex maigre', Grégoire Amir Tahmasseb 'l'ex iranien' Jean-Paul Burias 'l'ex heu'
Illustrateur
Olivier Frot 'l'ex bénévole'
Rédacteurs Graphistes
Maquette création artistique
Responsable Marie Priester 'la copine de Patrick'
Photographie Vidéo
Godefroy Luong 'l'ex kamikaze'
Flashage
Jean Minthe 'l'ex bab' Frédéric Levesque 'l'ex délinquant'

PUBLICITE
Directeur
Antoine Harmel 'l'ex jeune'
Tél. (33)(1) 45 22 38 60

FABRICATION
Chef de Fabrication
Jacques Gouffé 'l'ex retraité'
Secrétariat de Fabrication
Isabelle Dubuc 'l'ex vacancière'

DIFFUSION, VENTES
Responsable
Olivier Lepot in 'l'ex alcoolique' -TE 73-
Tel. (33 (1) 45 22 38 60

PROMOTION
Responsable
Véronique Gardy 'l'ex Activision'

Club Génération 4
Jérôme Forneris 'l'ex chaumeur'

TELEMATIQUE
Jacques Caron 'l'ex homme invisible' Christopher Ravenscroft 'l'ex vampire', Animal 'l'ex Minitel'

COMPTABILITE
Chef comptable
Isabelle Clochette 'l'ex championne de natation'
Assistee de
Charles Convalot 'l'ex Charles Convalot' Paulette My 'l'ex madame Soleil'
Claudine Varin 'l'exe'
Jannick Brohan 'toujours en vacances ?'

DIRECTION EDITORIALE
Directeur de la Publication et des rédactions
Godefroy Gruddeeli 'l'ex non fumeur'
Directeur délégué
Patrick André 'l'ex tennisman'
Responsable d'administration
Pascale Bry 'l'ex inspectrice des travaux finis'

Génération 4 est une Publication de Pressimage, SARL au capital de 250 000 francs. Siège social et principal établissement 19 rue Hégésippe Moreau 75019 Paris

Commission paritaire N°69731
ISSN 0987-8700X
Dépôt légal 2eme Trimestre 1992
Ce numéro comporte un encart de 2 pages, non foliotées, inséré entre les pages 66 et 67 et un cahier foliotés de I à XVI inséré entre les pages 162 et 163

La loi du 11 mars 1957 n autor sant aux termes des alinéas 2 et 3 de l article 41 d une part quel les copies ou reproductions strictement reservées à l usage du copiste et non dest nées à une util sation collective et d autre part, que les analyses et courtes citations dans u n but d exemple et d illustration "toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l auteur ou de ses ayants-droits ou ayants cause est illicite" (alinéa 1er de l article 40 Toute représentat on ou reproduction par quelque procédé que ce soit constituerait une contrefaçon sanct onnee par les arti cles 425 et suivants du Code Penal L envo de textes photos ou d documents implique l acceptat on par l auteur de leur libre publicat on dans le journal Les documents ne sont pas restitués La réda tion décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les art cles celles ci n engageant que leurs auteurs

Might & Magic 4 arrive sur PC le mois prochain. C'est un des jeux que nous vous présentons en rubrique News.

Doc Malone, l'un des jeux présentés dans le dossier Loriciel, page 111.

CARNET D'ADRESSES

Voici les différentes adresses où nous écrire. Il est inutile de nous écrire en joignant des timbres pour la réponse, nous ne répondons pas par courrier. Il est strictement inutile de nous téléphoner pour des questions, nous ne répondons pas au téléphone. Il est totalement inutile de venir à la rédaction pour nous poser des questions. Nous ne voyons personne.
Bref, pour joindre la rédaction, et pour avoir des news plus régulièrement, une seule solution:

3615 GEN4

Courrier des lecteurs
Génération 4, Courrier des lecteurs
19 rue H. Moreau, 75018 PARIS

Correspondance Abonnements
36 rue de Picpus, 75012 PARIS
Tel: (1) 43 22 00 60

Aventurier Fou / Bidouilleur
Génération 4, Avenfou
19 rue H. Moreau, 75018 PARIS

Boutique de Pressimage
210 rue du Faubourg Saint Martin, 75010 PARIS
Tel: (10) 46 07 21 97

Top Gen
Génération 4, Top Gen
19 rue H. Moreau, 75018 PARIS

Club GEN4
Club Gen4, Mr. Jérome Forneris
19 rue H. Moreau, 75018 PARIS

12 GEN & RIK

14 COURRIER DES LECTEURS

16 DISQUETTE GEN4

18 NEWS

La rubrique News, plus grosse et plus belle que jamais. BC Kid, Wing Commander Amiga, Troddlers, Curse Of Enchantia, James Pond Aquatic Games, Rome, Daughter Of The Serpents, Jurrassic Park, Nicky Boom, Supersport Challenge, Kalisto, Transartica, Bunny Bricks, Ultima 7: Part 2, Strike Commander, Legacy, Spellcraft et bien d'autres news fantastiques !

42 TOP GEN

44 TESTS

Une rentrée plutôt tranquille, avec quelques gros morceaux cependant comme B-17, Dagger Of Amon Ra, Leather Godesses Of Phobos 2, B.A.T. 2, Premiere, Dominium, Darklands, Tiny Skweeks et Humans.

90 EN BREF

92 NOUVELLES VERSIONS

98 NEWS

Les news de dernière minute, dont Cool World, Might & Magic 4, Robosports, Funland, l'Arme Fatale 3 et j'en passe !

99 ABONNEMENT GENERATION 4

107 DOSSIER : CD-I

Ca y'est, il est là, on en a un, et on a même pu s'amuser comme des tous avec les premières applications. En attendant le test complet des produits, dès que nous aurons les versions françaises, voici déjà un premier coup d'oeil à ce qui doit arriver en septembre !

111 DOSSIER : LORICIEL

L'éditeur français fait peau neuve, change de locaux et nous présente l'ensemble de sa production micro du moment. Admirez l'héroine d'Entity, decouvrez Doc Malone, D-Day, Cartoons, Bizzy Bros et un jeu d'aventure qui va beaucoup faire parler de lui...

121 DOSSIER : VIRGIN

Un incroyable dossier qui vous fera decouvrir ce que Virgin Angleterre et Virgin US preparent sur nos machines. Interview des plus importants programmeurs, visite guidée de Guest, Dune 2, Kyrandia et bien d'autres produits étonnants.

150 L'AVENTURIER FOU

160 PREVIEWS

Les produits qui devraient marquer les mois à venir, avec Turbo Lotus 3, Harrier Jump Jet, Nigel Mansell World Championship, Ragnarok et surtout Legends Of Valour, un jeu dans la lignée d'Ultima Underworld, mais sur Amiga, PC et ST.

170 SHOPPING

Vidéo, bouquins, bandes dessinées, fringues... Génération 4 vous fait decouvrir ses nouveautés du mois.

172 BOUTIQUE DE PRESSIMAGE

175 CLUB GEN4

Pour devenir membre et profiter de tous les avantages du Club Gen4, ou simplement pour gagner des cadeaux en tant que membre, c'est ici...

178 LE PROCHAIN NUMERO

Il sera fantastique, incroyable, superbe, dement, avec... Oh ! Attendez ! Vous croyez quand même pas que je vais tout vous dire maintenant. Non , mais !

The Humans, aussi drôle que Lemmings ? C'est ce que se demande Didier Latil, notre nain préféré...

Guest marque l'arrivée de Virgin Games dans le monde des gros éditeurs. Le jeu le plus beau du monde est en page 121...

Le CD-I est enfin là, et même si les premiers produits ne valent pas les plus récents américains, c'est déjà fou !

La réalité virtuelle est parmi nous ! Déjà ! Découvrez la salle d'arcade la plus folle du monde, à Londres.

LES INCONTOURNAB

POPULOUS
© Electronic Arts

Utilisez votre pouvoir pour aider votre peuple à se développer et lutter contre ses ennemis.

DEUTEROS
© Ian Bird Activision

Colonisez le système solaire en développant votre population et vos bases spatiales.

SPIRIT OF EXCALIBUR
© Virgin

Aventures et batailles dans l'Angleterre médiévale.

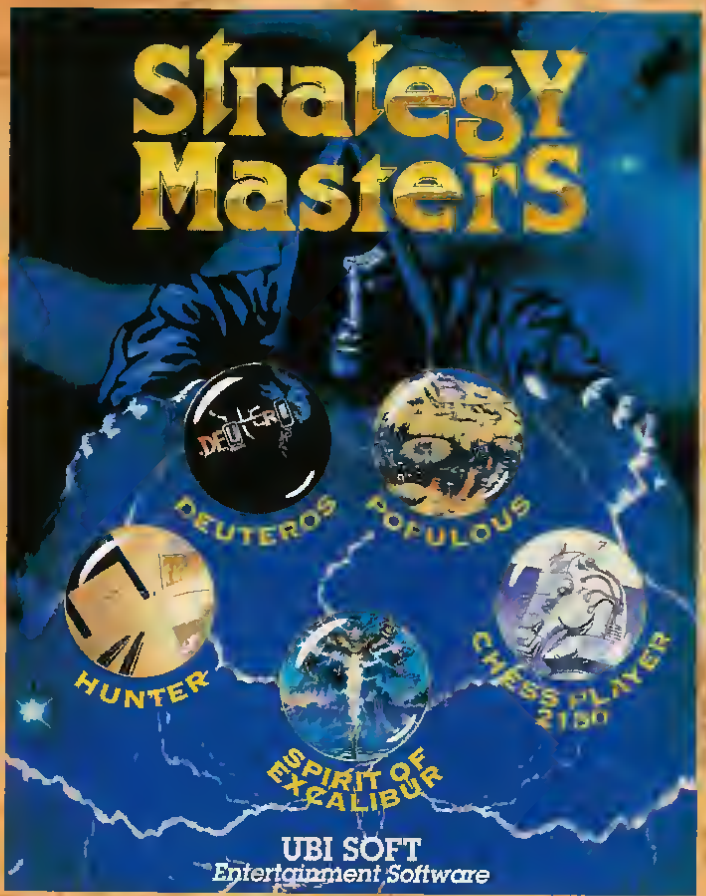
CHESS PLAYER 2150
© Oxford Softworks

Le programme d'échecs le plus puissant, avec des tableaux graphiques sophistiqués...

HUNTER
© Activision

Soldat d'élite envoyé derrière les lignes ennemies, votre objectif : attaquer et survivre.

Disponible sur ST - AG - PC
(sur PC : HUNTER et DEUTEROS remplacés par MERCHANT COLONY et COHORT)



AMIGA is a trademark of Commodore-Amiga, Inc. ATARI ST is a trademark of Atari Corporation. IBM is a registered trademark of International Business Machines. Amstrad is a registered trademark of Amstrad Consumer Electronics Plc

Nouveauté

Aux commondes des apporeils les plus sophistiqués.
Disponible sur : PC

La passion du sport s'affiche !

Disponible sur : ST - AG - PC, en CPC D : Kick Off 2 - Grand prix 500 2 - Great Courts - Fighting Soccer et 3D Grand Prix.

BLES DE LA RENTREE !

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

© Lucasfilm Ltd

Devenez un pirate dans une aventure parsemée d'embûches que seule votre perspicacité vous permettra de surmonter.

LOOM

© Lucasfilm Ltd

Dernier survivant de la guilde des tisserands, vous combattrez les forces du mal pour préserver l'harmonie de l'univers.

POPULOUS

© Electronic Arts

Le pouvoir absolu est entre vos mains ! En incarnant un dieu, vous orientez les destinées de vos fidèles pour conquérir le monde.

EXPLORA III

© Infomedia

Vous allez vous retrouver plongé dans une aventure inquiétante, au coeur d'une enquête sur la secte du serpent...

Disponible sur ST - AG et PC.

UBI SOFT
Entertainment Software
8/10 rue de Valmy 93100 Montreuil-sous-bois
Tél 48 57 65 52
3615 UBI

Double confrontation

Disponible sur : ST et AG

La sélection de Jean-Pierre PAPIN.

Disponible sur : ST - AG - PC et en CPC : Kick Off 2 - Fighting Soccer - World Championship Soccer et Kick Off 1.

Compilations disponibles dans les Fnac et les meilleurs points de vente.

Olivier Canou désire ardemment retourner à Manchester, son El Dorado à lui. Dans sa quête perpétuelle vers la perfection, Olivier en est à sa période relâchement. Il boycotte allégrement le rasoir, le peigne et l'after-shave pour avoir l'air plus viril. Christophe Lambert à déjà essayé mais à voir Olivier on pourrait croire qu'il se prépare à tourner dans Greystoke 2: le retour. Dans ses rares moments de lucidité, Olivier se promène dans les couloirs d'Ultima Underworld, dans les labyrinthes de Tiny Skweeks et sur d'autres mondes avec B.A.T 2.

Michel Huong est une des toutes dernières recrues de l'équipe. Aussi corpulent que Didier, aussi mal rasé qu'Olivier, Michel est un fan de jeux de football. Supporter invétéré de ce sport, il améliore ses connaissances en la matière avec Sensible Soccer et Kick Off 2. Pour se calmer un peu, il n'hésite pas cependant à affronter les redoutables niveaux de Project X, le fabuleux shoot'em up de Team 17.

Yann Renouard est un joyeux drille. Déjà, lorsqu'il nous raconte des blagues, c'est l'hysterie générale. Alors imaginez-le, en plein restaurant, se lançant dans une histoire débile, ses amis écoutant avidement sa superbe voix mâle, quand soudain, c'est l'accident. Une crise de hoquet irrépressible l'interrompt net, ridiculisant ce Casanova Del Generazione Quatro. Entre deux rechutes, il s'occupe avec Ultima Underworld, Lure Of The Temptress et aussi B-17.
Quelle polyvalence!

Stephane Lavoisard a de plus en plus de mal à se faire à sa toute nouvelle vie civile. Malgré quelques semaines de vacances, il nous est revenu blanc comme un cachet d'aspirine, les yeux bouffis par l'alcool et avec une sympathique foulure à la cheville. Il est cependant toujours persuadé d'être un fol aventurier, que cela soit avec Laura Bow 2, Indy 4 ou Lure Of The Temptress.

Gardons le meilleur pour la fin, avec le héros du mois, *Didier Latil*. Il a en effet réussi à trouver une créature plus petite que lui et qui pour une raison assez mystérieuse le trouve charmant. Résultat, il serait question d'union maritale entre ces deux êtres hors du commun. En attendant des troupeaux de petits Latils, Didier se calme les nerfs avec Ultima Underworld, Indy 4 et First Samurai.

INDEX DES JEUX

ASHES OF EMPIRE	AM	70
B-17	PC	44
B.A.T. 2	AM/PC	64
BIRDS OF PREY	PC	95
BUG BOMBER	AM	90
CATCH'EM	AM	90
CARL LEWIS CHALLENGE	PC	68
CIVILIZATION	AM	93
DAGGER OF AMON RA	PC	50
DARKLANDS	PC	82
DICK TRACY	PC	54
DOJO DAN	AM	90
DOMINIUM	PC	76
ESPANA --- THE GAMES 92	AM/PC	90
FIRST SAMURAI	PC	94
GREAT NAPOLEONIC	PC	91
GUY SPY	PC/AM	48
HONG KONG MAH JONG	PC	58
HOOK	ST/PC	94
HUMANS	AM	86
LEATHER GODESSES . 2	PC	56
LEISURE SUIT LARRY 1	MAC	94
LINKS 386 PRO	PC	92
LOOM	CD PC	93
LURE OF THE TEMPTRESS	AM/PC	92
PGA TOUR GOLF WINDOWS	PC	95
PREMIERE	AM	74
RISE OF THE DRAGON	MAC	92
SECRET OF THE MONKEY.	CD PC	95
SIM CITY WINDOWS	PC	95
SPACE SHUTTLE	ST	94
SPIRIT OF EXCALIBUR	MAC	96
SUPER TETRIS	AM	92
THEATER OF WAR	PC	62
TINY SKWEEKS	AM	84
TREASURE OF THE .	AM	95
UTOPIA	PC	94

GUIDE DES TESTS

La ligne sous le titre du jeu vous indique le nom de l'éditeur, le type de jeu et la machine sur laquelle le test a été fait, puis enfin les disponibilité du jeu sur les différentes machines. Les jeux qui obtiennent une note d'intérêt supérieure à 80% reçoivent un Gen d'Or ... Rappellons enfin que la notation est depuis le mois dernier bien plus sévère, ce qui explique que des jeux avec des notes aux alentours de 70% sont parfois testés sur deux pages ou plus !
N'oubliez pas de voter pour vos jeux favoris pour le Top Gen, en page 42 !

Ne ratez pas le résumé de l'European Computer Trade Show de Londres dans le prochain numéro de Génération 4. Toutes les nouveautés de la fin d'année y seront présentées, plus X-Wing, le simulateur de la LucasArts Games, un dossier sur les nouveaux jeux SSI et une disquette démo à couper le souffle !

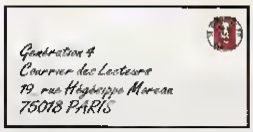
Gen4 N° 48, en vente le 26 septembre !

QUAND L'ORGANISATION DU GROUPE A ÉTÉ ENFIN DÉCIDÉE,
IL DEVIENT SOUDAIN GRISANT DE FAIRE LA TOURNÉE DES SALLES DE CONCERT.

SCOOTERS RAPIDO DE PEUGEOT.
LE POINT DE VUE LE PLUS IMPERTINENT SUR LA VILLE.

Spécialement conçu pour signer des contrats de musique de jeunes, voici le Scooter Rapido, nouvelle version dérivée du ST, tout automatique, démarreur électrique, nerveux et maniable, le charme sulfureux de son carénage profilé et de ses roues alu n'a d'égal que l'efficacité de sa fourche AV à bras tirés. Dès 14 ans et sans permis, léger (poids à vide sans essence 59 kg) voici le nouvel attrape groupies de la gamme des Scooters Peugeot.

PEUGEOT



Une petite rubrique ce mais-ci, en raison de l'importance de l'actualité, mais dès le mais prochain, vous retrouverez les meilleures lettres sur plus de pages. N'hésitez donc pas à naus faire part de vos questions, remorques et idées, naus lisans toutes les lettres…
Mais nous ne répondons pas individuellement. Inutile danc d'envoyer une enveloppe timbrée paur la répanse. Si vous désirez une répanse rapide, utilisez notre service minitel ; 3615 Gen4.

DAS DEUTSCHE LETTER

Messieurs, par hasard j'ai découvert ces jours-ci votre maga-zin · Générairon N°45. Je viens de m'achéter Générations et je trouve que ce magazin est très bien fait. Je ne connais rien d'equivalent en Allemagne Mais pourtant je trouve qu'il y a une erreur dans l'article "Initiation au PC" à la page 12 D'après moi sur Commodore Amiga on n'a pas le Workbench comme vous le dites dans la deuxième colonne, ligne 15/16 de votre article, mais l'AmigaDOS.

Workbench · en français "atelier". Permet à l'utilisateur de créer un environnement personnalise d'exploitation

AmigaDOS signifie "Amiga Disk Operation System".
Il s'agit du système d'exploitation des disquettes pour l'Amiga Ce programme est responsable de l'échange de données entre l'Amiga et l'unité de disquettes et s'occupe de l'organisation des fichiers.

Hans-Hermann Warken (Heusweiler, Allemagne)

Pour une surprise voilà une surprise ! Un lecteur en Allemagne qui trouve Génération 4, c'est déjà étonnant.. mais quand en plus il peut nous donner une leçon d'informatique, alors là, je ne peux gabladir (oups, applaudir) l'miziative. Man cher Hans-Hermann, vous avez tout à fait raison, et sachez que le responsable de l'article à duement été exécuté avant d'être licencié. En tout cas, merci de vos compliments, et faites apprendre le français à l'ensemble de vos citoyens, histoire d'avoir encore plus de lecteurs.

ATTENTION LES DEGATS

Monsieur, je profite de mon droit de reponse dans votre journal en tant que joueur de football américains dans le club des Métallos de St Denis 93 ; Je tiens à vous dire que vos propos envers notre sport et de ses joueurs qui le pratiquent avec passion dans des conditions difficile en France, n'avait pas besoins de vos remarques non justifiés du Gen4 n°45 page 68 Je cite "Bidochons peinturlurés qui se donnent des airs de dieux du stade" Sachez que nous n'avons pas pour habitudent d'avoir la tête qui gonfient d'autant plus que nous portons ni casque de 800G qui nous l'empêchent pendant deux heures, quant aux peintures, je pense qu'un changement de TV pourrait remédier à vos problèmes de R.G.B , Mr. Roux Cependant, il est vraie que certains joueurs ont tendance à ce laisse aller lorsqu'ils marques un but, un panier, un essais, un set ou un TD, tout ça pour vous dire que ce n'est pas réservé au F.A. ou à tous des joueurs de F.A. ou non Sachez qu'un bon journaliste ne doit jamais tombé dans le piège facile de la généralité et de la caricature

Toutefois, c'est avec plaisir que je vous invite à joue un quart temps (12 min) avec mon équipe, car si bidochons nous sommes c'est sur le stade alors que vous vous l'êtes en dehors donc dans la vie et peut-être tous les jours

A bonne entendeur salut et merci PS. j'espère que vous aurez l'honnetété et le courage de publier cette lettre.

Mike Metallos de St Denis et des 5000 liscenciés de F.A

Nous avons décidé a la redaction de publier cette lettre telle quelle, sans y repondre, car elle se suffit à elle-même. Merci Mike !

MICROPROSE'S FAN

Je n'ai jamais compris l'interêt des simulateurs de vol, et je n'aime pas les jeux d'aventure Est-ce que Epic pourrait quand même me plaire ?
J'aodre Grand Prix, que je place facilement au niveau de Kick Off, contrairement à Vroom (je ne comprend pas le 94% de Gen4). Mais Microprose a-t-il prévu à l'image de ses simulateurs de vol de sortir d'autres jeux utilisant la même technique ?
Railroad Tycoon est un superbe jeu. Mais je n'aime que modérément Sim City et déteste Utopia.
Que pouvez-vous me conseiller dans le même genre sur Amiga ? Civilization pourrait me convenir, je pense, mais sortira-t-il un jour sur Amiga ?
Pourquoi ne pas faire un classement des meilleures ventes de jeux ? Ce serait sans doute intéressant.

Anonyme

Bon... Epic, si tu en crois le courrier et les votes de nos lecteurs au Top Gen, plaît énormement à tout le monde, même si on peut regretter qu'il se termine assez rapidement. Que tu adores Grand Prix, c'est bien, mais de là à détester Vroom, il y a des limites. Encore une fois, le vote des lecteurs semble confirmer notre avis sur le jeu. En attendant, Geoff Crammond, l'auteur de Stunt Car et Grand Prix travaille sur la version PC de Grand Prix pour le moment. Il faudra donc attendre un peu avant d'avoir un nouveau jeu de ce style chez Microprose

Civilization est disponible sur Amigo (voir rubrique Update), et si tu as aimé Railroad Tycoon, je pense vraiment que tu y passeras tes nuits. Enfin, nous ne faisons pas de classements des meilleures ventes parce que ce n'est pas significatif. Ainsi, à Noël 91, le premier jeu aurait été les Tortues Ninja, qui était réellement un très mauvais jeux. C'est pourquoi nous préférons demandez au lecteurs leurs jeux favoris, que tu retrouves dans le Top Gen !

LA LECTRICE

Trop c'est trop !
Cela fait déjà plusieurs mois que je constate l'absence de lettres féminines dans votre mag ! Etes-vous mysogines ou matchos ?!? J'ai donc décidé de mettre le poing sur la table ! J'ai sorti mon stylo plumes rose (enfin, mon bic noir ..) et une feuille.

Donc j'ai quelques questions ...
1) Etant fan de Player Manager (je suis en effet la seule footballeuse dans ce jeu...), je me suis demandée quand sortirait Player Manager 2. De plus, le Data Disk de Player Manager sera-t-il réutilisable dans Player Manager 2 ?

2) Suffit les fautes d'orthographe ! Je les ai toutes relevées dans le N°45 ... Mais, dites, où allez-vous chercher vos secrétaires ?

3) Je fais de gros bisous au malheureux nabot de Gen4, Didier...

4) Enfin, je tenais à vous dire qu'il fallait que vous preserviez l'humour de Gen4, qui, à mon avis, fait tout son charme...

Laurence

Player Manager 2 est sensé sortir après Kick Off 3, qui est déjà en retard. Plus de nouvelles le mois prochain, après le Trade Show. Les fautes d'orthographe sont là tout simplement parce que nous n'avons pas de secrétaire, et que le magazine se termine souvent dans une cacophonie incroyable, à des heures très souvent tardives, après plusieurs nuits sans dormir .. Cependant, cela devrait s'arranger très vite.... Enfin, Didier accepte les bisous avec plaisir, et te remercie de penser à lui !

S.L.

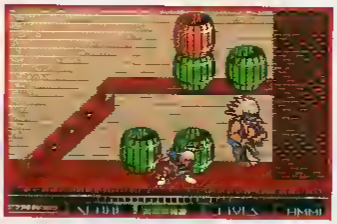
Et voici la disquette démo N°4 de Génération 4... Tous les mois, Générotion 4 vous offre une ou plusieurs démos pour votre ordinateur...

AVANT TOUTE CHOSE !
Les disquettes démos de Génération 4 sont à un format très particulier, et ne doivent pas être utilisées n'importe comment. Il faut TOUJOURS protéger votre disquette en écriture, ne jamais rien écrire dessus. Si possible, nous vous conseillons de copiez les fichiers sur un disque dur ou une autre disquette, pour plus de sécurité.

Si votre disquette est défectueuse, renvoyez-là à l'adresse suivante, accompagnée d'une enveloppe avec votre adresse et 10 francs en timbres. Pressimage, Disquette Gen4 N°47, 210 rue du Faubourg Saint-Martin, 75010 Paris. Joignez-y un petit mot expliquant la nature du problème..

PREMIERE (AMIGA)

Attention, cette démo ne fonctionne que si vous possèdez un méga de mémoire. Pour avoir un méga de mémoire, il vous suffit d'aller chez votre revendeur habituel de micro-ordinateur et d'acheter une extension mémoire pour votre Amiga. Ce n'est pas excessif, et cela vous sera bien utile, de plus en plus de jeux nécessitant aujourd'hui 1 Mega. Sans quoi, la démo de Première se lance automatiquement.
Première est une démo jouable d'une partie du niveau western du



nouveau jeu d'arcade de Core Design. Votre but est de traverser le niveau jusqu'à la porte de sortie, ce qui ne sera pas si simple. Vous dirigez le personnage au joystick, et lancez des bâtons de dynamite avec le bouton feu. Pour passer du premier plan au deuxième plan, appuyez sur le bouton tout en mettant le joystick vers le bas. Cela demande un peu d'entrainement, mais vous y arriverez bien tôt ou tard. Enfin, pour baisser les manettes (ce qui ouvre souvent une sortie), il suffit de se placer devant et de presser le bouton feu.

SENSIBLE SOCCER (ATARI ST)

Voici une démo qui se charge automatiquement dès que vous allumez votre ST. La démo vous permet de jouer l'équipe de Naples

contre celle de Feyenoord, jouée par l'ordinateur. Comme c'est juste une démo, vous pouvez faire tous les coups possibles, mais vous n'avez que trois minutes de jeu. Le maniement dans Sensible Soccer est totalement instinctif, et se rapproche de Kick Off 2. Amusez-vous bien !

MAGIC POCKETS PC & Compatibles

Attention, cette démo de Magic Pockets est compactée, et il ne faut donc EN AUCUN CAS le lancer à partir de la disquette originale. Vous devrez donc copier le fichier MP EXE soit sur une disquette vierge, soit sur votre disque dur. Une fois ceci fait, lancez MP EXE qui se décompactera alors. Chargez alors SETUP EXE si vous désirez configurer la démo pour votre machine et choisir ls touches pour jouer. Ensuite, tapez POCKETS.EXE pour arriver à la démo
Il s'agit donc d'une démo jouable d'une partie du premier niveau, mais ce sera suffisant pour vous faire apprécier ce superbe jeu d'arcade. Sachez juste que plus vous gardez le bouton de feu appuyé, plus la tornade que vous lancerez sera imposante. Une fois une mega-tornade envoyée, sautez dedans pour bondir de tous les côtés de l'écran.

C'est une expérience que vous n'oublierez jamais

Au printemps de l'année 1942, la huitième force de l'armée de l'air des Etats-Unis atterrit en Grande Bretagne. Elle était chargée d'organiser l'offensive aérienne au-dessus de l'Europe, alors occupée par les allemands. Les missions s'effectuaient en plein jour, à haute altitude, et visaient des cibles stratégiques bien déterminées. Le bombardier lourd affecté à cette tâche était le B-17 La Forteresse Volante.

MicroProse vous offre la possibilité d'être aux commandes de cet appareil de légende. Muni d'armes défensives et piloté par 10 membres d'équipage, votre B-17 pénètrera l'espace aérien européen, volant en formation de groupe, escorte par des chasseurs monoplace Thunderbolts P-47. Vous devrez vous frayer un chemin parmi les tirs mortels de D.C.A, riposter à la puissance de feu de la Luftwaffe, rester en formation de bombardement pour déverser vos 500 tonnes de bombes sur les cibles.

Participez à 25 missions de combat sur des sites historiques. Décollez et atterrissez en utilisant les instruments perfectionnés de votre cockpit. En tant que commandant, vous êtes responsable de vos membres d'équipage. Evaluez leurs forces et leurs compétences et soyez prêt à prendre la place du bombardier, du navigateur, de l'opérateur radio, de l'ingenieur, du copilote ou de l'artilleur.

B-17 Flying Fortress de MicroProse. C'est une expérience de vol que vous n'oublierez jamais.

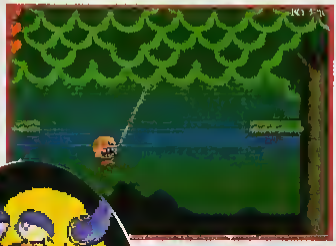
MICROPROSE
SIMULATION • SOFTWARE

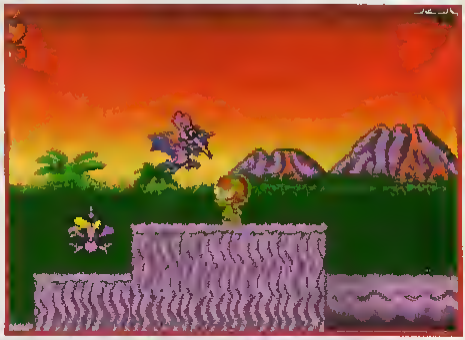
B-17 Flying Fortress.
A paraître d'abord sur Compatibles IBM PC, suivis de Commodore Amiga et Atari ST.

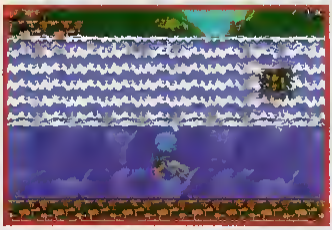
MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8LD. UK. Tel. 0666 504 326

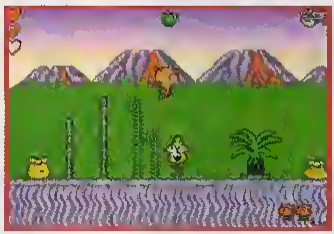
PC KID SUR AMIGA

Prévu pour Noël, voici l'adaptation pour Amiga de PC KID, sorti sur console NEC il y a plusieurs années et qui, pour son arrivée sur micro, se nomme BC KID (Before Christ Kid). Dans ce jeu, vous devez faire progresser un charmant bambin à travers moultes embûches de type préhistorique.
Celui-ci dispose, pour se défendre contre les multiples créatures hostiles qu'il rencontrera sur sa route, d'un formidable coup de boule, et de la possibilité de sauter en retombant la tête la première sur ses adversaires.
Les graphismes ne sont pas superbes, mais très variés. Par exemple, après vous être fait avaler par un énorme monstre, vous devrez progresser dans ses intestins et slalomer entre les différents microbes présents, qui voient en votre intrusion une façon agréable d'améliorer leur ordinaire.
Le jeu, ne devrait comporter que cinq niveaux, mais ceux-ci sont de taille imposante. A signaler que la conversion a été faite par l'équipe de Factor 5 (les programmeurs de Turrican). On attend la version finale pour vous en dire plus.









SILMARILS EMBAUCHE...

UN EDITEUR DE SONS SUR PC !

US GOLD : UNE FIN D'ANNEE CHARGEE

LA FRANCE CREATIVE

australie

Si tu nous vends ton Amiga 500* 1500 francs, on veut bien te vendre un Amiga CDTV.

*Offre valable sur Amiga 500 et Amiga 500 plus en état de fonctionnement et complet achetés avant le 30/7/92.

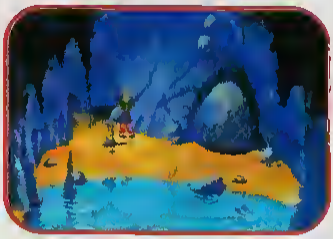
Jusqu'au 31/12/92, pour tout achat d'un Amiga CDTV, Commodore te rachète 1500 francs ton Amiga 500 ou 500 plus avec son boîtier d'alimentation et sa souris. De toutes façons, tu n'en auras plus besoin puisque l'Amiga CDTV est l'alliance des deux technologies, le CD-ROM et l'Amiga. Lecteur de CD-ROM, de CD Audio, CD+G, l'Amiga CDTV s'utilise très facilement avec une télécommande à infrarouge. A toi l'univers du CD-ROM.

Avec un clavier et un lecteur de disquettes, l'Amiga CDTV redevient un Amiga sur lequel s'adaptent tes accessoires, ton écran (TV ou moniteur) et tes logiciels actuels. Tu retrouves ainsi toutes les fonctions du micro-ordinateur. Plus de 4000 logiciels, plus de 80 titres, tous les CD-Audio, avec l'Amiga CDTV tu n'as pas fini de t'amuser.

"Pour tous renseignements, consultez le 3614 code Commodore"

Commodore
MICRO INFORMATIQUE

Après Première en test dans ce numero le prochain jeu de Core Design sera Curse Of Enchantia le premier jeu d'aventure graphique de la compagnie Il devient de plus en plus dur d'être un jeune garçon dans notre monde puisque des sorcieres de mondes parallèles s'amusent a vous capturer Et tout ça pour creer un sort de rajeunissement Le réveil est un peu difficile lorsque vous vous retrouvez dans une prison, attaché la tête en bas! Grâce à un principe d'icones vous



pourrez accomplir toutes les actions qui pourraient vous passer par la tête Le chemin de retour vers la terre vous amenera, dans un premier temps à vous échapper de la prison, puis vous devrez traverser un monde aquatique, des caves pour arriver dans un village La suite vous fera passer dans une vallee très bizarre un chateau de glace et enfin un cimetière Enfin vous aurez une petite discussion avec cette coquette de sorcière En tout cas ça promet ! Le test le mois prochain

ELECTRONIC ZOO REVIENT

Après son dépôt de bilan, voici quelques mois, la société anglaise est de retour sous le label International Computer Entertainment. Pour très bientôt, Fireforce, un jeu d'action mais aussi Fatal Stroke, Abandonned Places 2, Access Denied, un jeu en 3D, Piracy et Gnome Alone (ex Magic-garden).

LES HEROS SONT DE RETOUR

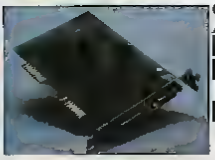
Gremlin vient d'annoncer la sortie pour la fin d'année de Hero Quest 2. Toujours basé sur le jeu de plateau du même nom, il s'agit cette fois de nouvelles quêtes, avec plus de personnages, plus de possibilités... Bref, plus de plaisir !

AUX COMMANDES DE VOTRE FLIGHT STICK VOUS NE MANQUEREZ PLUS VOTRE CIBLE

CH PRODUCTS VOUS OFFRE UNE GAMME DE PRODUITS DONT LA QUALITE PREMIERE EST LA PRECISION IL VOUS FAUDRA TOUTE LA MANIABILITE ET L'EXACTITUDE DES PRODUITS CH POUR ARRIVER A VOS FINS ET RENDRE QUASI REELS LES RAIDS ET MISSIONS QUE VOUS MENEREZ.

PRODUITS DISPONIBLES
chez tous les bons revendeurs

MACH I
MACH I PLUS ™
- Plus ergonomique
- précision optimum
- disponible pour IBM PC et Apple
- Excellent rapport qualité/prix



GAMECARD AUTO III ™
- 2 ports joystick
- installation simplifiée
- Pour IBM PC/XT/AT/PSE jusqu'à 33 MHz

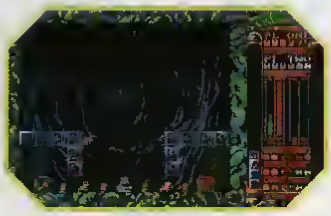
ROLLERMOUSE
- plus rapide et plus précise
- de 400 à 2800CPI
- 4 touches ergonomiques
- Pour IBM PC et compatibles

MACH II / III ™
- Joystick analogique
- Connecteurs en métal
- Pour PC et compatibles
- haute précision

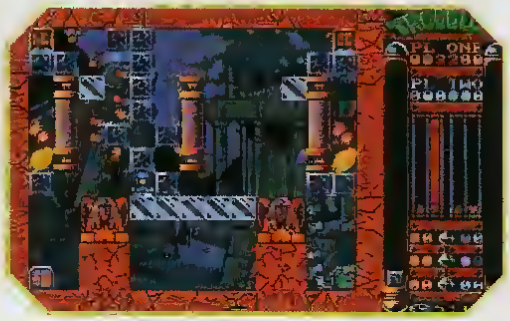
INNELEC

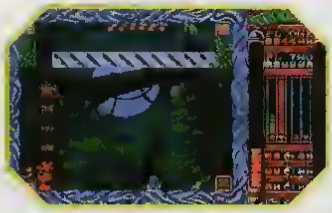
Produits distribués en exclusivité par Innelec — Z.A.C. d'Activités de l'Oureq
[illegible] rue Delizy
[illegible] Pantin cedex

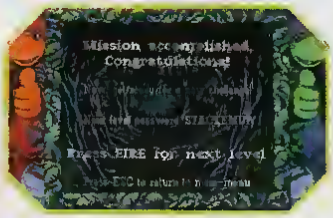
LEMMINGS BIS ?

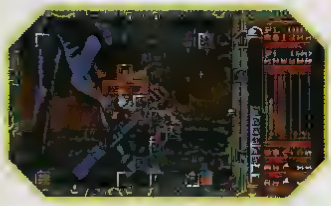


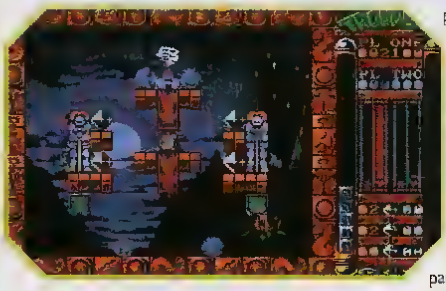
Apres l'invasion Lemmings, voici que nous arrive un jeu du même calibre, j'ai nommé Troddlers basé sur le même principe à savoir faire progresser toute une bande de petites bestioles completement bornees à travers différents tableaux, et ayant pour seul objectif de se frayer un chemin vers la sortie. Contrairement à Lemmings, ce ne sont pas les créatures (les troddlers) qui se debrouillent, mais deux petits serviteurs d'un magicien qui sont à l'origine de la libération malheureuse de ceux-ci. Ils disposent pour ce faire de petits blocs de pierre pour fabriquer un chemin aux troddlers ou de petits trampolines pour leur éviter de s'écraser en tombant de hauteurs trop importantes. Il faut signaler que les troddlers sont doues d'une capacité impressionante a se déplacer sur les murs, voire la tête en bas. Seuls certains obstacles peuvent les faire tomber. Comme si tout cela n'était pas assez difficile, certains des troddlers se sont transformes en zombies et annihilent les troddlers vivants que vous devez sauver. Sachez encore que vous pouvez jouer seul ou à deux, soit en cooperation soit en compétition, auquel cas vous devrez non seulement sauver vos troddlers, massacrer ceux de l'adversaire, et l'empêcher de faire de même. Enfin, quand vous saurez que ce jeux doit comporter 100 niveaux en mode solitaire et 60 en mode multi-joueurs, vous comprendrez tres vite que ce jeu risque d'être un de ceux dont on va beaucoup parler prochainement.







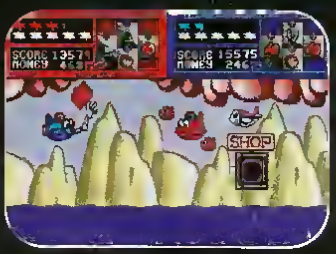


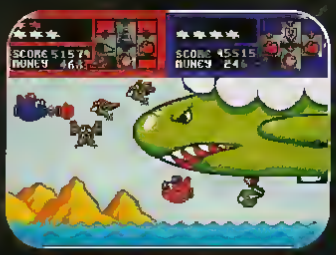


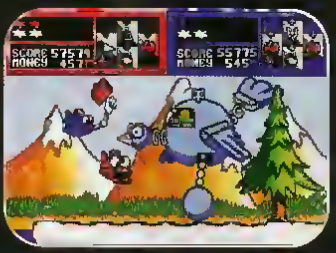
nous a présenté quelques produits intéressants. Spécialisée dans les jeux de reflexion, Hero proposera très bientôt un jeu nommé Tchernobyl, dans lequel les joueurs devront faire preuve d'intelligence et de logique.

MIRAGE A L'HORIZON

Les

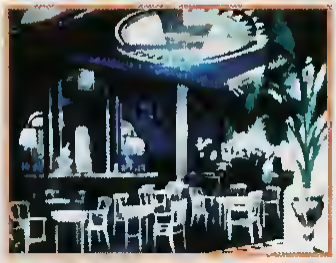




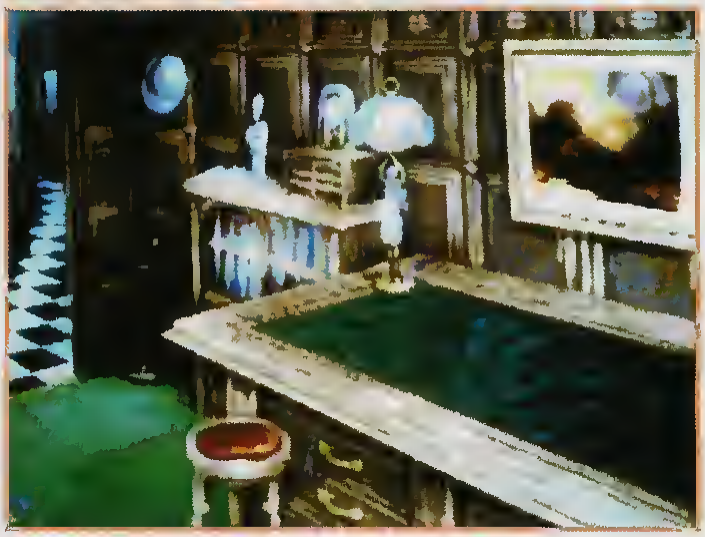


WEEN
THE PROPHECY
"Sur le Royaume des Roches Bleues, s'étend l'ombre de Kraal"
Un grand jeu d'aventure ensorcelant!
Des personnages animés en vidéo* et directement incrustés dans les décors.
Un vampire vorace et malicieux pour une étrange alliance.
Une ergonomie simple et riche.
COKTEL VISION

DAUGTHER OF THE SERPENTS

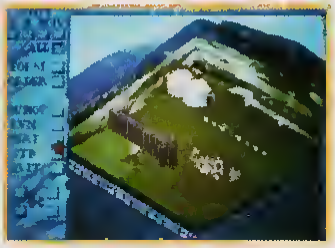


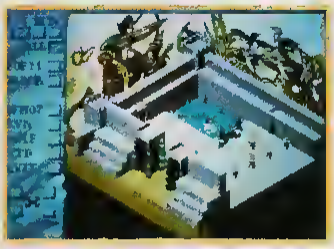
James Pond nous revient très bientôt, dans une serie d epreuves sportives très particulières. En attendant James Pond 3, nous aurons donc le plaisir de jouer a Aquatic Games, un jeu multi-sports. Avec la qualité et l'humour des précédents produits bases sur ce personnage, nous nous attendons une fois de plus au meilleur sur Amiga et Megadrive pour commencer. Le deuxième gros produit en developpement chez nos amis anglais est Daughter Of The Serpents, un jeu d aventure policièr inspiré0 du monde lovecraftien. La démo et les écrans que nous avons pu voir sont tout simplement fabuleux. Pour ce qui est du scénario, il faut savoir que l'équipe qui developpe le jeu est a la base de Hounds Of Shadow, un jeu très sympa, basé sur Call Of Chtulhu et sorti il y a déjà quelques années. Enfin, toujours pour la fin d'année, nous devrions bientot voir surgir du plus profond de l'antiquite, Rome, un soft de stratégie utilisant le système de jeu de Robin des Bois. Tout le système et l'interface ont été grandement améliorés avec en outre des graphismes beaucoup plus soignés.



AQUATIC GAMES

ROME





INCA
RETROUVE LES POUVOIRS DES INCAS ET VENGE CINQ SIECLES D'OUBLI, EL DORADO.
L' événement MULTIMEDIA
IMAGE
MUSIQUE
INTERACTIVITE
PHILIPS
Disponible sur PC HD, PC CD-ROM - septembre 1992
Et un événement sur vos écrans : INCA CDI en novembre 1992
INCA CDI : une coproduction Philips Interactive Media et Cinétel Vision
CINTEL VISION

LES DINOSAURES ARRIVENT EN SEPTEMBRE... 93 !

LE LIVRE

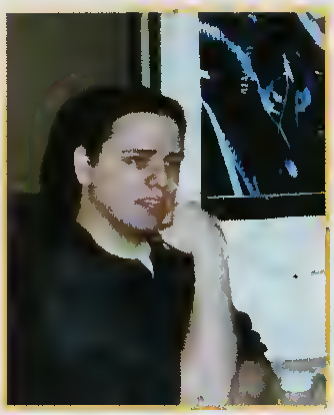
Jurrassic Park, c'est tout d'abord un livre, un best-seller aux Etats-Unis, recemment édité en France sous le nom du Parc Jurassique. Signé de Michael Chrichton auteur à succès (Congo, Sphére, La Varieté Andromede), mais aussi réalisateur de films (Mondwest, les Rescapes du Futur, Runaway) c'est l'histoire incroyable et pourtant plausible d'un milliardaire un peu fou qui construit un parc d'attraction sur une île lointaine. Jusque-là, rien d'anormal — Si ce n'est que le parc est peuplé de vrais animaux préhistoriques recréés génetiquement. Peu avant l'ouverture du parc, un groupe de personnes est invité sur l'île qui sera bientôt, apres une serie d'incidents, sous le contrôle des animaux. Jurrassic Park est incontestablement le livre le plus terrifiant du moment. Ecrit comme un script de film, c'est une aventure prenante et étonnante, avec des personnages forts et un suspense intense.

LE FILM

Tout devient encore plus intéressant quand l'année dernière, Steven Spielberg, alors en plein tournage de Hook, se précipite sur les droits du livre qu'il a dévoré en une nuit. Peu de temps après, il annonce officiellement que Jurrassic Park sera son prochain film. Avec un sujet aussi fou, autant dire que le réalisateur a de quoi faire un film detonant. Depuis plusieurs mois, des animateurs construisent des animaux prehistoriques, et l'ILM travaille déjà sur des dinosaures en images de synthese. Le tournage va donc bientôt pouvoir commencer, dans le plus grand secret, comme d'habitude chez Spielberg. Les acteurs devraient être confirmés dans les semaines à venir, mais on parle de Richard Dreyfuss, Harrison Ford et John Forsythe.

LES JEUX

Avec un film aussi important que Jurrassic Park, autant dire que la licence pour obtenir les droits du jeu a atteint des sommets. Comme souvent, c'est Ocean qui a remporte la bataille, obtenant les droits mondiaux du jeu, pour tous supports ! Immédiatement, afin que le jeu soit prêt pour la sortie du film (rentrée 93 en France), Ocean lance ses équipes de développement sur le sujet. De passage a Manchester, nous avons eu la chance de pouvoir interviewer Kevin Oxland, graphiste d'un des jeux.



Gen4 : Kevin, tu as travaillé sur les graphismes de Hook ? C'est difficile de bosser sur un film ?
K.O. : Oui ! Non seulement quand tu travailles sur le jeu, le film n'est pas prêt, et tu dois donc t'inspirer des scripts et des roughs, mais en plus tu dois constamment faire approuver tes graphismes par les sociétés de cinéma, ça peut parfois prendre un mois, et au bout du compte, on te dit que ça ne va pas, et tu dois tout recommencer !

Gen4 : Mais tu reçois quand même des visuels du film ?
K.O. : Pas toujours ! Le plus souvent, tu n'as que quelques dessins, si tu es chanceux, ils t'envoient des photos de certaines maquettes. Non, c'est vraiment difficile de bosser sur de tels projets, d'autant plus que tu dois absolument avoir terminé le jeu pour le jour de la sortie du film !

Gen4 : Hook était ton premier jeu chez Ocean. Qu'avais-tu fait avant ?
K.O. : Je travaillais pour Psygnosis. J'ai travaillé sur Shadow Of The Beast (Megadrive), Anarchy, Spellbound et Defender 2 pour Arc.

Gen4 : Quelles ont été les difficultés sur Hook ?
K.O. : Le plus difficile était de trouver des enigmes valables, et de garder l'atmosphère du film.

Gen4 : C'est la même équipe qui va donc travailler sur Jurrassic Parc ?
(Panique à bord. Rien n'a été annoncé officiellement, et Kevin ne sait pas quoi répondre ! On lui explique alors qu'il peut tout dire...)
K.O. : (Pas tout à fait. Je vais faire tous les graphismes du jeu, et Bobby Garl, qui a programme Hook, s'occupera de Jurrassic. Mais l'autre graphiste de Hook, Martin McDonald, ne fait pas partie du projet.

Gen4 : Le travail a déjà commencé. Tu as des éléments du film ?
K.O. : Non, je n'ai rien. Juste le livre, que nous avons tous lu. Mais ça suffit déjà pour commencer. J'ai deja dessine quelques animaux et j'ai pas mal d'idées pour les fonds. Mais on devrait recevoir des story-boards bientôt, ce qui permettra de rapprocher le look du jeu de celui du film.

Gen4 : Ce sera donc un jeu d'aventure, comme Hook ?
K.O. : Pas vraiment. En fait, nous faisons un jeu d'aventure avec des phases d'arcade, mais une autre equipe s'occupe de faire un jeu d'action. Tout ce que je peux dire, c'est que graphiquement ce sera le plus beau jeu à ce jour.

Gen4 : Merci Kevin, et bon courage.
K.O. : A la prochaine !

S.L.

APRES AVOIR TOTALEMENT SOUMIS L'AMERIQUE THE LEATHER GODDESSES OF PHOBOS DEBARQUENT AUJOURD'HUI EN FRANCE...

Les Etats-Unis sont encore sous le choc de l'invasion de ces femmes lascives, vêtues de cuir, et originaires de la planète Phobos . On n'entend plus que soupirs et gémissements frénétiques, alors que la superpuissance sombre lentement dans l'oubli. Attention !!! Les Déesses du Cuir arrivent aujourd'hui chez vous. Ne les laissez pas s'approcher de votre ordinateur, sauf si vous vous sentez capable d'assumer autant de plaisirs !

"C'est un jeu pour les adultes, pas pour les gamins! La totalité de la planète est classée X. Vous ne vous ennuierez jamais, ou alors vous n'y connaissez rien! C'est meilleur à deux joueurs ou plus!" *Hot Holly*

"Ecœurant, dépravant, vicieux, délicieux ! Zut ! J'ai encore appuyé sur le bouton interdit. Sauvez les pauvres pêcheurs que nous sommes! Aidez-nous, car revoilà les anges sexuels du démon. Bannissez ce jeu, et vite !" *Le Réverend Layberry*

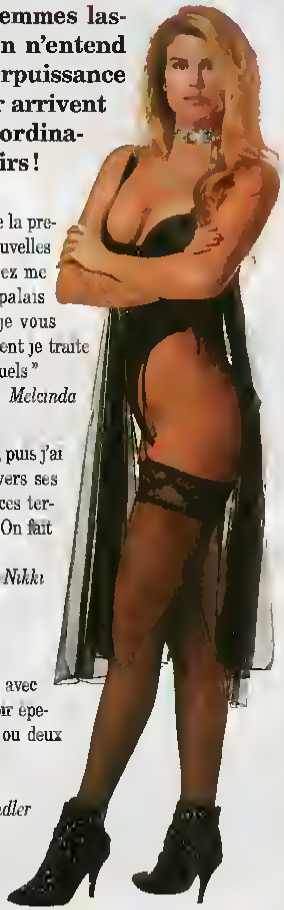
"Voulez-vous être la première de mes nouvelles conquêtes ? Venez me voir dans mon palais de plaisirs, et je vous montrerai comment je traite mes esclaves sexuels" *Melcinda*

"Ils sont rusés ! Ils ont embauché des super minettes pour leur servir de couverture (le problème, c'est qu'elles sont plutôt découvertes !). En fait, c'est un plan scabreux pour s'emparer de nos secrets d'Etat ! Encore un coup des rouges! Irradiez moi ce jeu!" *Le Général Wedgeberry*

"Je l'ai tendrement enlacée avec plusieurs tentacules, puis j'ai délicatement avancé un de mes globes oculaires vers ses mamelles, comme le veut le rituel. Pourquoi donc ces terriens sont-ils aussi susceptibles? On fait tout le temps ça, chez nous..." *Barthgub el Nikki Nikki*

"Salut, moi c'est Zeke. Le beau héros. Je voulais simplement vous dire que si vous êtes branché heroic-fantasy, avec les épées et tout, laissez tomber ! Ce jeu est réservé aux hommes, aux vrais." *Zeke Zarmen*

"Les gens pensent que je suis une fille un peu bête, avec une cervelle de moineau. Mais, j'ai beau ne pas savoir épeler "sado-mastication", je connais tout de même un ou deux trucs sympas... des positions on y va?" *Lydia Sandler*



Le sexe intelligent existe-t-il sur d'autres planètes?

Vous trouverez toutes les réponses à ces fascinantes questions dans ce jeu captivant... et stimulant! Dans LEATHER GODDESSES, vous découvrirez :

• 40 acteurs d'un exotisme torride • 105 lieux somptueux • Des heures et des heures fascinantes d'action • 90 minutes d'effets sonores incroyables (voix et musique), grâce à notre système "LifeSize Sound Enhancer ©", qui se branche sur votre stéréo

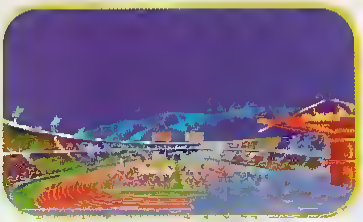
Ne ratez pas ça... The Leather Goddesses of Phobos 2, disponible en Septembre 92. 499 F (prix de vente conseillé) avec le LifeSize Sound Enhancer ®, donnant un son de qualité comparable à la Soundblaster ®

INFOCOM™ **Way out of this word**

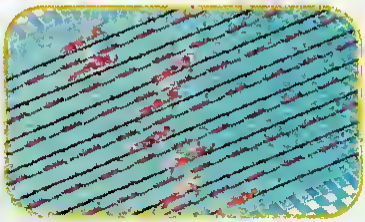
Leather Goddesses 2 fonctionne avec tout ordinateur compatible MS-DOS (EGA/VGA, 640 Ko de mémoire, disque dur de 20 Mo et lecteur de disquettes 3 5" haute densité). Un coupon permet d'échanger les disquettes 3 5" contre des disquettes 5 25". Leather Goddesses reconnait la majorité des cartes sonores. Leather Goddesses of Phobos 2 est un produit INFOCOM, INC. Tous droits réservés. Soundblaster est une marque déposée de Creative Labs, Inc

SUPER SPORT CHALLENGE

Super Sports Challenge est une nouvelle simulation d'athletisme. Une de plus ? "C'est encore mon joystick qui va morfler", rajouteront les plus familiers. Hé bien vous avez



tort. En effet, cette nouvelle simulation programmée par l'excellent Philippe Derambure diffère des autres.
Elle vous obligera en effet à gérer au mieux l'énergie disponible de votre athlète.
En effet vous disposez quelque sort l'une des



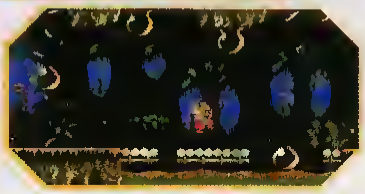
NICKY BOUM

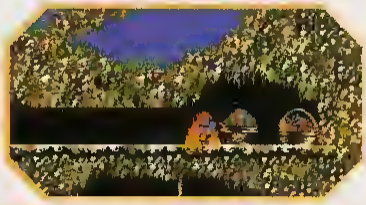
huit epreuves (100 m, 110 m haies, javelot, saut, natation ...) d'une reserve d'énergie que vous dépensez selon le besoin.
Si vous donnez tout au départ, départ canon mais arrivée lamentable.

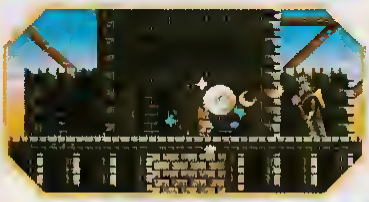
Nous attendons de recevoir une version définitive pour vous en dire plus sur ce jeu que les malheureux joysticks et claviers surmenés attendent comme une alternative à une fin lamentable.

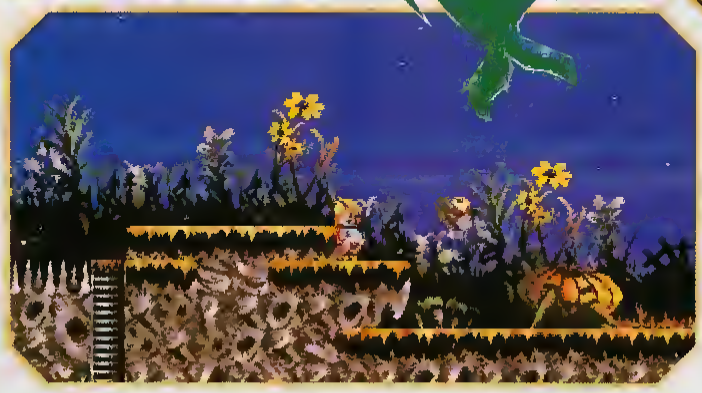
Prevu pour les semaines à venir, Nicky Boum est un joli petit jeu d'arcade qui sort des cartons de Microïds. Dans ce jeu de tableaux, vous incarnez le rôle d'un petit garçon bien décidé à nettoyer la forêt d'une effroyable sorciere. Le jeu comporte des graphismes

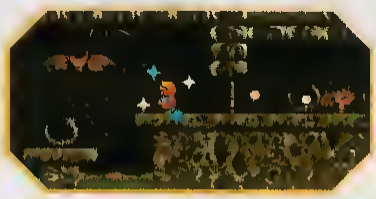
splendides avec des monstres assez variés que vous pourrez massacrer à coup de trognons de pomme ! Les niveaux sont au nombre de huit dans quatre mondes différents de plus en plus inquiétants au fur et à mesure que vous vous approcherez de la sorcière. Un coup de chapeau tout particulier à la musique qui est l'une des plus sympathiques que j'ai entendues depuis longtemps sur ce type de jeu. Je finirai cet article par le cri de guerre de Nicky Boum que tout le monde répète dès qu'il l'a entendu Hop Laaaa !!!







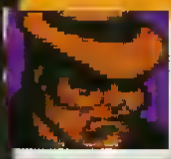




crazy cars
"Life in the fast lane can
UN POSTER DANS LA BOITE
crazy cars 3
GARANTIE A VIE EDITEUR
OGICIELS TITUS
3615
TITUS
DU TELECHARGEMENT,
DES JEUX DES CADEAUX
DES DIALOGUES
EN DIRECT DES INFOS

CRAZY CARS 3

"be crazy"



AMIGA, ATARI ST
PC & COMPATIBLES
AMSTRAD CPC
COMMODORE 64

TITUS
SOFTWARE

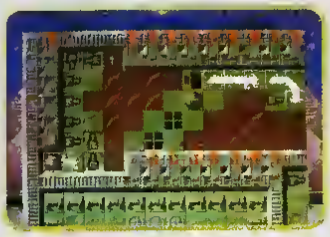
© 1992 TITUS

ATREID DEVOILE KALISTO !

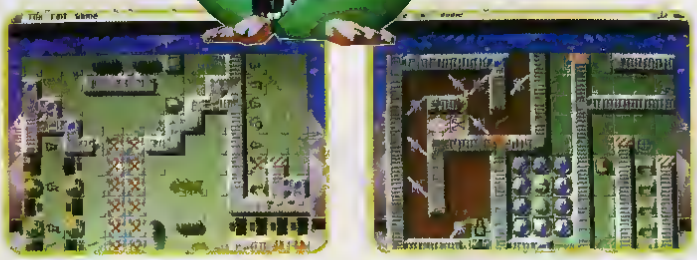
Et voilà un nouvel éditeur français, base dans le bordelais. Nouveau ? Pas vraiment, Kalisto n'est en fait que le label d'edition d'Atreid Concept, les auteurs de Tiny Skweeks (en test dans ce numéro) et de bien des produits Macintosh. Kalisto sera specialise dans la production de produits Macintosh et PC,

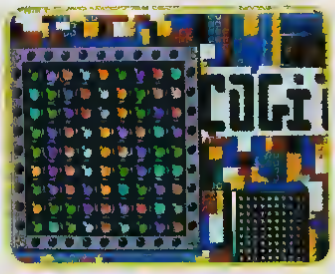
mais aussi dans le CD. En septembre, la compagnie sortira deux produits pour Macintosh. The Tinies est la version Mac (N&B et couleur) et Tiny Skweeks alors que Cogito est un casse-tête, toujours pour Macintosh, mais dont une version PC Windows est en

cours de programmation. Dans Cogito, le but est de retourner à une figure originale, melangee après plusieurs manipulations de l'ordinateur. En octobre, S.C. Out, un jeu d'arcade / réflexion, fera également ses débuts sur Macintosh et PC. Sur Macintosh, Polysonic est un programme de musique somptueux qui sera également disponible en octobre. Mais ce n'est pas tout. Kalisto nous promet un jeu d'aventure répondant au nom de Vixit pour



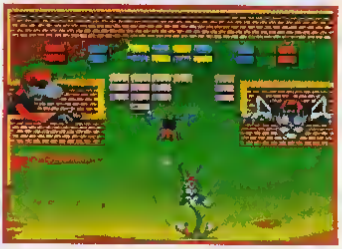
novembre, et bien d'autres produits dans les mois à venir, dont de mystérieux titres sur CD-Rom Macintosh et PC. Comptez sur nous pour vous tenir très bientôt au courant des productions Kalisto.





BUNNY BRICKS

Silmarils vous propose "Bunny Bricks" le premier casse-brique-base-ball de l'histoire (avec un petit h ça suffira). Vous y tenez le rôle de Bunny, un lapin assez agressif qui, arme d'une batte de base-ball, casse toutes les briques qu'il aperçoit (drôle de lubie!) Votre lapin devra parcourir un trentaine de tableaux animés dans différents decors : le terrain de base-ball, la plage, l'enfer, le paradis, la lune... De plus les amis de Bunny feront tout pour l'empêcher de réussir (bonjour les potes !) Une super ambiance cartoon pour un jeu particulièrement original, qui devrait sortir sur Amiga, PC, Macintosh et ST en septembre

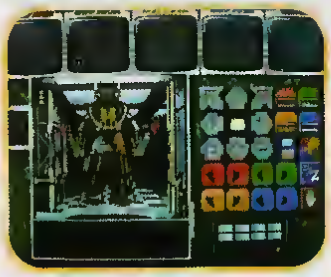


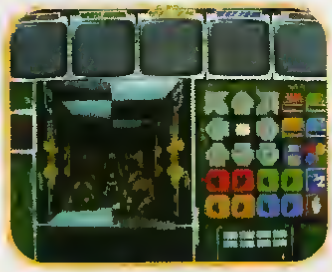
TRANSACTICA

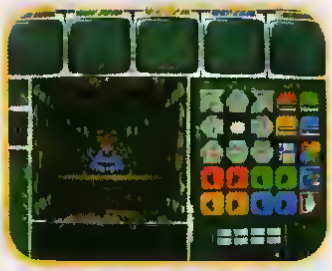
Avec Transarctica, Silmarils nous propose un jeu qui couplera à la fois une gestion économique, un wargame, et un jeu d'aventure. Au 21 eme siecle, à la suite d'expériences nucléaires, la Terre se retrouve dans une periode glaciaire, et le seul moyen de transport possible est le train. Vous jouez un idéaliste qui rêve de redonner vie au soleil et au commande de votre Transarctica (un train très puissant) vous devrez recalculer votre strategie de déplacement suivant les points de scénario à resoudre, les trains ennemis, le souci constant d'obtenir du charbon et d'enrichir votre train. Au cour de votre périple, vous passerez par des mines, des villes, des fabriques, des autoroutes. Vous pourrez chassez des mammouths afin de les capturer pour les utiliser contre vos adversaires. Le niveau wargame vous entrainera dans des attaques de trains, et dans des phases arcade/tactique ou vous dirigerez des canons, des fantassins, des mammouths... La quête du soleil vous entraînera dans des endroits clefs (la ville consigne, le cimetière des mammouths, la mer des baleines, voire le monstre du Loch Ness !) Les adorateurs de la Compagnie des Glaces s'en lèchent déjà les babines

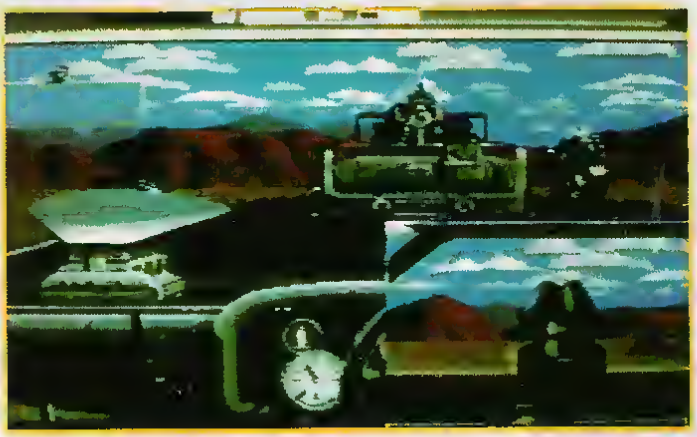
MINDSCAPE PENSE A NOEL

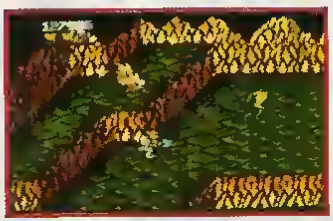
ça y'est, Mindscape commence enfin à montrer ses produits de Noël à commencer par l'adaptation de Battletoads, le très fameux jeu Nintendo. Dérivé des Tortues Ninja, ce jeu vous place dans la peau d'un crapeau de l'espace qui va devoir affronter bien des dangers. En dehors des graphismes délirants, le succès du jeu vient du fait qu'il y a des phases de jeux variées et très nombreuses. Le jeu est prévu pour novembre sur Amiga et ST.
Toujours chez Mindscape, et en attendant Captive 2 sur Amiga et ST, voici Captive sur PC. Et oui ! Ils y ont mis le temps, mais le jeu de Tony Crowther arrive pour octobre, c'est promis... Enfin, Outlander arrivera également d'ici la fin de l'année. Il s'agit d'une course de voiture un peu destroy, très fortement inspirée par Mad Max.











SADAMIGA !

[illegible]

LA BASTON GENERALE

[illegible]

BIENVENUE A LA LUCASARTS GAMES !

[illegible]

PALACE SOFTWARE DISPARAIT

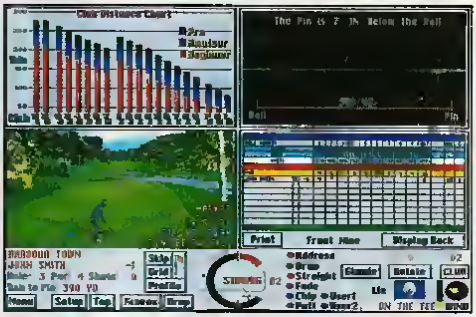
[illegible]

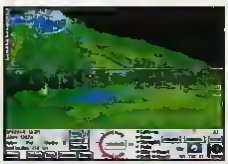
RAP, WARNER ET JEUX VIDEO

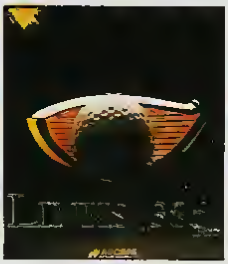
[illegible]

SPORT FOR PC

Links 386 pro. Les autres ne sont que des amateurs.







Il y a des simulations de golf...

... Et il y a Links 386 Pro

C'est comme si l'on essayait de comparer un tournoi de golf miniature avec la Ryder Cup.

Les graphismes 386 Super VGA reproduisent si fidèlement la réalité que vous vous imaginerez sur le fairway du parcours de championnat de Harbour Town, ou sur l'un des 7 autres parcours de championnat disponibles.

Toutes les caractéristiques de Links 386 Pro relèguent les autres jeux au rang de la médiocrité. Avec plus de 345 différentes options, vous pourrez modifier l'écran à volonté, voir le trajectoire de la balle au drapeau sous plusieurs angles, passer au tableau de classement et au diagramme de distance des clubs. Vous pouvez même choisir la couleur de votre équipement!

Mais la vraie beauté de Links 386 Pro est son incroyable jouabilité; vous y jouerez encore et encore...

... que vous soyez un pro ou non.

Copyright © Access Software Inc. 1992. Tous droits réservés. Distribué sous licence par U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way Holford, Birmingham B6 7AX. Tél: (+44) 21 625 [illegible]

A serious PC experience

LES PHOTOS D'ÉCRAN ONT POUR SUJET D'ILLUSTRER LE JEU ET NON PAS LES GRAPHISMES, QUI PEUVENT VARIER CONSIDÉRABLEMENT ENTRE LES DIFFÉRENTS FORMATS EN QUALITÉ ET EN APPARENCE, ET DÉPENDENT DES SPÉCIFICATIONS DE VOTRE ORDINATEUR.

ORIGIN CONTINUE SUR SA LANCÉE

C'est en septembre que sort finalement Ultima VII entièrement en français. Ce jeu de rôle monumental est incontestablement LE plus gros jeux dans le genre, et il est bien agréable de voir sa version française arriver si

rapidement. Les anglicistes pourront quant à eux s'amuser avec Ultima VII Part 2 : Serpent's Isle dont le scénario commence 18 mois après la fin d'Ultima VII. Une mystérieuse maladie une nouvelle confrérie des graphismes encore

plus détaillés, des visages plus gros... Loin d'être un scenery-disc, Serpent's Isle est carrément un nouveau jeu !

Mais la plus grosse nouvelle vient de l'arrivée vers octobre de Wing Commander sur Amiga. Depuis le temps que nous vous en parlions,

BLASTER MOINS CHER

[illegible] International annonce une baisse des prix sur l'ensemble de la gamme Sound Blaster et Video Blaster. Au premier septembre, vous [illegible] [illegible] 90 francs, la Pro 2 à 1790 francs (1690 francs sans le Kit Midi) et la Video Blaster à 3490 francs. Intéressant, non?

GORE TOUJOURS !

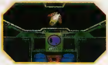
[illegible] les fameux Elvira et Elvira 2 vient d'annoncer que son prochain jeu, Waxworks, basé sur le film [illegible] [illegible] le jeu s'annonce encore plus beau graphiquement et surtout beaucoup plus gore. [illegible]

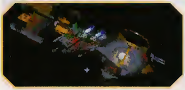
FOOT TOUJOURS !

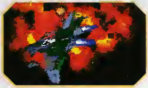
[illegible] tentera le mois prochain [illegible] [illegible] visiblement [illegible] [illegible]

KRISALIS

[illegible]







vous promettant toujours une arrivée prochaine il est enfin prêt. Bon, autant le dire, il ne faut pas en attendre autant que Wing Commander 2 sur PC, mais il faut avouer que les graphismes rappellent vraiment ceux de la version PC. Les accès disquettes ne sont pas trop nombreux, l'animation paraît fluide et on peut donc espérer que la version finale sera sympa... Test normalement le mois prochain !

SAS est un jeu dans le style de Space Crusade, mais avec des missions d'espionnage. Quant à Shadow Worlds, il s'agit de la suite de Shadow [illegible] sorti chez Domark l'année dernière. Cette fois-ci, le jeu se déroule dans l'espace...

CHER PSYGNOSIS

Si Psygnosis [illegible] au téléphone, peut-être sauraient-ils qu'ils oublient d'envoyer leurs nouveautés à l'ensemble de la [illegible] temps [illegible] Carl Lewis dans le commerce pour vous en présenter le test, nous vous prévenons que Red Zone [illegible] sont [illegible], on devrait réussir à leur rappeler que la France n'est pas un pays barbare pendant le [illegible] nous [illegible] l'ensemble de leurs nouveautés.

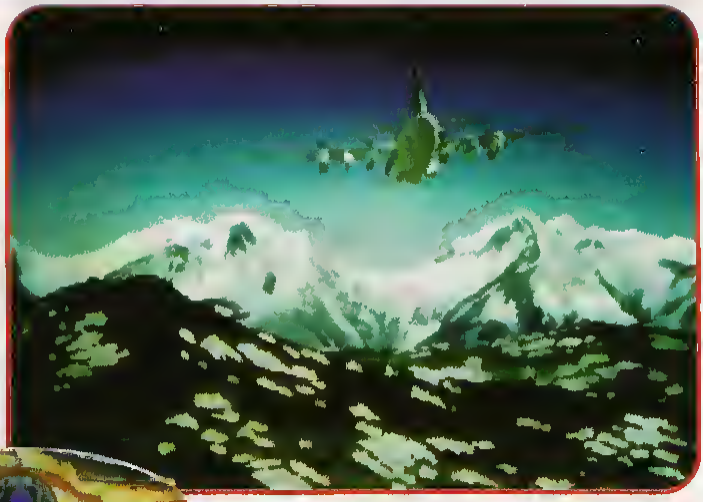
FALCON : ÇA Y'EST

[illegible] nous en aurons [illegible]

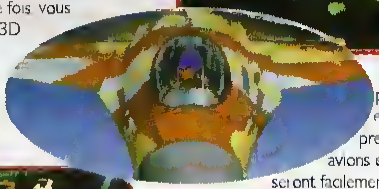
DOMARK DONNE SUITE...

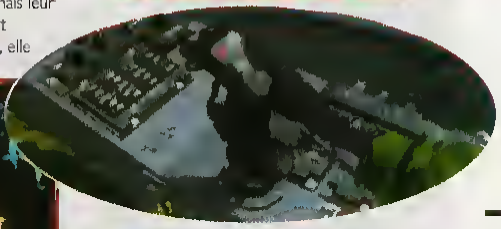
[illegible]

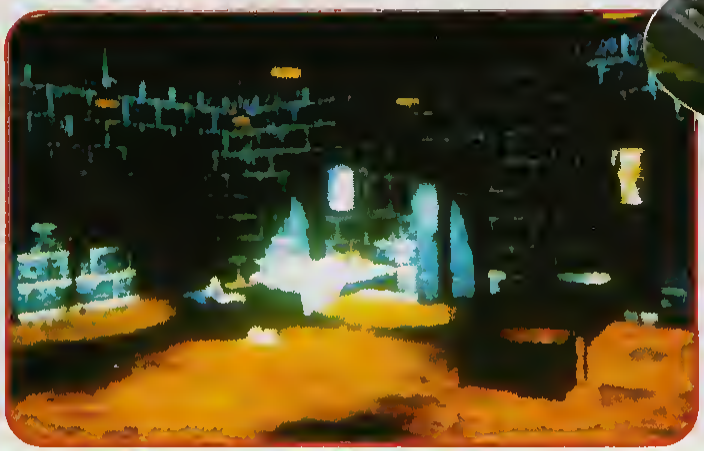
STRIKE COMMANDER

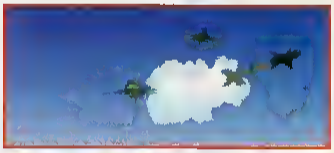


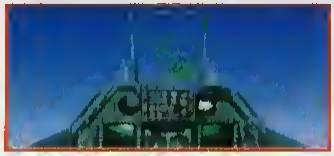
Plus que quelques tous petits mois à patienter, avant la sortie du très extrêmement attendu Strike Commander. Chris Roberts, auteur de Wing Commander 1 et 2, travaille comme un forcené avec son equipe de developpeurs pour finir ce simulateur de vol incroyable. Fort de son expérience en matière de 3D bitmap Origin propose un jeu mêlant aventure et simulation. Pour la première fois, vous survolerez des paysages en 3D réalistes et non plus des plaines ou des montagnes constituees de triangles et de rectangles. Cette technologie révolutionnaire promet un jeu explosif. Pour la première fois les avions et cibles ennemis seront facilement différentiables, tant la qualite des graphismes est elevee. Les textures utilisées font que, par exemple, les métaux ressemblent véritablement à des métaux. De très nombreuses scènes cinématiques sont bien sûr presentes, mais leur qualité a elle aussi encore été largement améliorée ! Pour ce qui est de l'histoire, elle

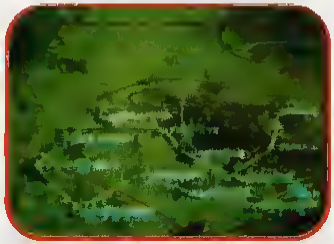


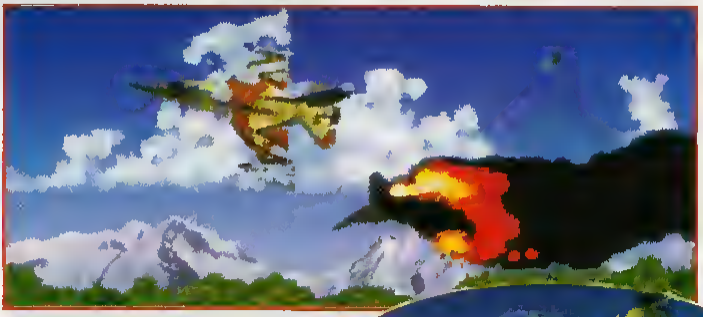


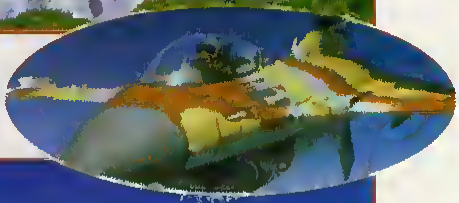












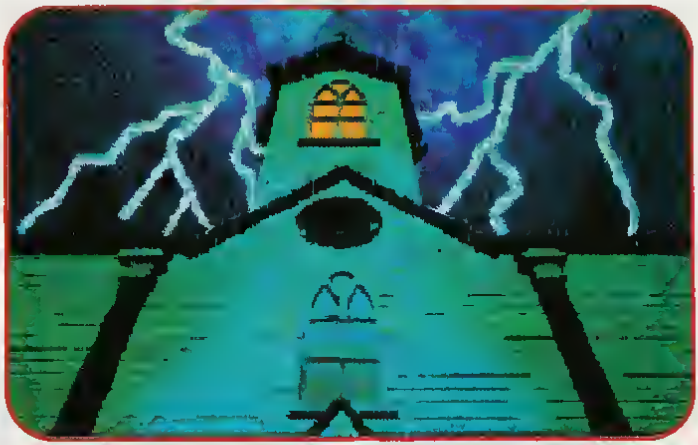
vous fournir de plus amples informations et une preview plus complète sur Strike Commander

se situe au début du XXIe siècle, alors que les grosses firmes industrielles emploient des mercenaires comme vous même pour effectuer quelques missions dangereuses. Ce mois-ci, nous commençons avec des photos de la présentation et de quelques écrans tirés de certaines séquences cinématiques. Le mois prochain nous devrions être en mesure de

Bientôt ... Black Sect
Y perdrez-vous votre âme ?
AVENTURE ANGOISSE
Lankhor
3615 LANKHOR

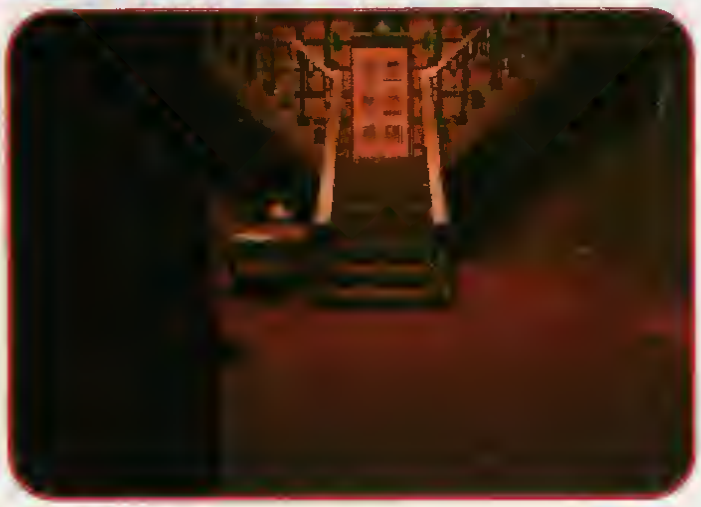
LE GUEST DES PAUVRES

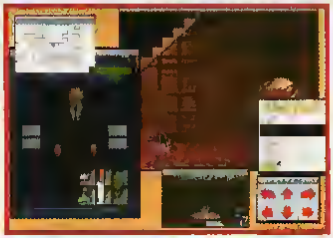
Vous bavez déjà devant les écrans de Guest mais quel malheur, vous n'avez pas de carte Super VGA pas de CD-Rom et peut-être même pas un PC assez rapide Rassurez-vous, Microprose a pensé à vous, et proposera en novembre The Legacy, un jeu d'aventure tres



largement inspiré de l'oeuvre de Lovecraft (voir le dossier de notre précédent numéro)
Vous hantez d'une maison et allez y être confronté à bien des problèmes Le jeu qui est l'oeuvre d'une équipe venant principalement de Magnetic Scroll (Fish, Pawn, Wonderland...)

possède des graphismes somptueux en VGA 256 couleurs avec des monstres animés qui sont sidérants ! Entre Dungeon Master et Guest The Legacy sera un des jeux d'aventure à surveiller lorsqu'il sortira il risque bien de faire très très mal !





ACTIVISION EMBAUCHE...

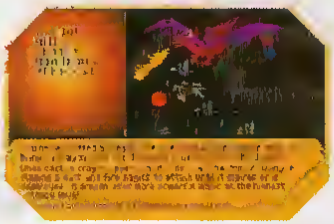
La compagnie recherche testeurs (ou testeuses) occasionnels pour participer à l'évaluation de nouveaux produits (le mercredi après-midi par exemple). Faites parvenir vos candidatures PAR COURRIER EXCLUSIVEMENT à : Activision / The Disc Company Europe – Service Evaluation Nouveaux Produits
738 rue Yves Kermen – 92658 Boulogne Billancourt Cedex
en indiquant bien vos nom, âge, les consoles ou micro-ordinateurs que vous utilisez et les catégories de jeux que vous préférez.

STAR TREK : THE NEXT GENERATION

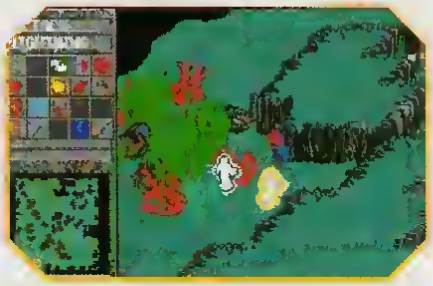
La licence de Star Trek, The Next Generation a finalement été obtenue par Spectrum Holobyte, qui prévoit de sortir une série de jeu sur le feuilleton télévisé, dont le premier devrait sortir en janvier.

SPELLCRAFT : ASPECTS OF VALOR

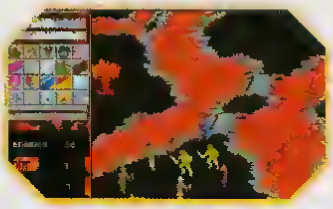
Ce produit nous avait déjà impresionné au CES de Chicago. Il est en cours de traduction en français et sera distribué en France par Ubi Soft. Il s'agit d'un jeu de rôle qui occupera environ 11 Megabytes sur votre disque dur! Vous y incarnez un jeune homme qui est choisi par une guilde de magicien pour devenir leur champion et vaincre leur pire ennemi, dans

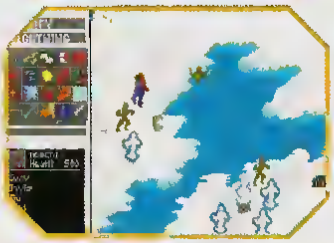


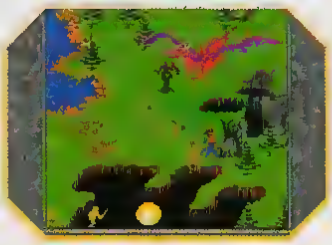
différents royaumes élémentaires. Le système de magie est un des plus originaux et des plus complexes que j'ai vu. L'utilisation de la magie est à la fois facile et puissante chaque sortilège ayant en outre des effets visuellement réussis. Vous devez trouver les divers ingrédients pour les utiliser dans vos sorts, mais aussi savoir acheter et revendre ces denrées à différentes personnes, plus ou moins interessées par telle ou telle chose. Les graphismes ne sont pas



extraordinaire, mais leur diversités et les animations des personnages rendent le jeu agreable à jouer. Un produit à suivre attentivement.



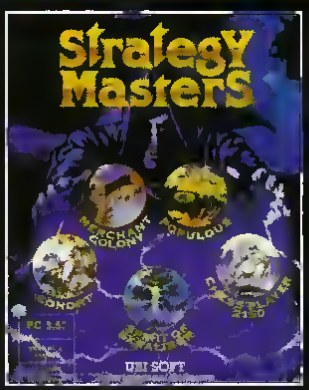




UBI COMPILE TOUJOURS

Chez Ubi Soft, 3 nouvelles compilations seront disponibles début septembre. Strategy Masters propose Hunter, Deuteros, Populous, Chessplayer 2150 et Spirit Of Excalibur sur Amiga, alors que la version PC comporte Populous, Spirit Of Excalibur, Merchant Colony, Chessplayer 2150 et Cohort.

Planète Aventure 2 sera sur Amiga, PC et ST avec Secret Of The Monkey Island, Populous, Loom et Explora 3. Pas mal, non ?



Enfin, Air Commander, uniquement disponible sur PC, propose F-14 Tomcat, F-16 Combat Pilot, F-15 Strike Eagle, Fighter Bomber (et son Mission Disc) et Apache Strike. Pour ceux qui aiment les simulateurs de vol, quoi !

AMIGA

1 Another World	6 Robocop 3
2 Jim Power	7 Fire & Ice
3 Project X	8 Black Crypt
4 Vroom	9 Robocod
5 Epic	10 Jaguar XJ 220

PC

1 Wing Commander 2	6 Ultima Underworld
2 Epic	7 Eternam
3 Ciivilization	8 Indiana Jones 4
4 Another World	9 Dune
5 Monkey Island 2	10 Star Trek

ST

1 Vroom	6 Monkey Island
2 Another World	7 Lemmings
3 Epic	8 Robocop 3
4 Populous 2	9 Moktar
5 Ishar	10 Grand Prix

OCEAN

Ocean retrouve la premiere place du Top Gen des compagnies, avec une incroyable arrivee d'Epic, tres bien place sur les trois machines
Avec Robocap 3 qui marche toujours bien, et Hook qui pourrait tres bien s'y retrouver le mois prochain, Ocean ne sera pas facile a detrôner dans les mois a venir

DELPHINE

Domination toujours ecrasante d Another World, qui pres d'un an après sa sortie, continue d'être le jeu préféré des possesseurs d'Amiga et de ST Avec une arrivée en quatrième position sur PC, le programme d'Eric Chahi suffit à lui seul a faire de Delphine Software la seconde compagnie préfére des lecteurs de Gen4 Etonnant !

LANKHOR

Un seul programme, Vroom, permet à Lankhor d'être tout de même en troisieme position Le programme est toujours premier sur ST, et en quatrième position sur Amiga Si Lankhor sort Black Sect et Soukiya d'ici la fin de l'année, la compagnie française a des chances de rester bien placée dans le Top Games

BULLETIN DE VOTE

Vous devez impérativement voter pour des produits déjà en vente, et qui tournent sur votre machine N'oubliez pas d'indiquer pour quelle machine (Amiga, PC ou ST) vous votez
Renvoyez vos bulletins à Génération 4, Top Gen, 19 rue H. Moreau, 75018 Paris.

1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

Nom :
Prénom :
Age :
Adresse :
Machine : AM PC ST

DISPONIBLE SUR AMIGA

Navigation dans les champs d asteroides

LA GUERRE DES ETOILES
Comme si vous y étiez

explosion d un vaiseau

photos d ecran

Mindscape vous offre la plus impression [illegible] simulation de combat intergalactique jamais effectuée. A vous de relevez ce défi, alors [illegible] vous sur votre manche à balai.

GEN D'OR 97% TILT HIT

"Ce jeu est l'égal du meilleur des films de science fiction (guerre des étoiles, startreck . . .) le jeu de la decennie! Gen 4"

WING COMMANDER

La plus incroyable simulation de combat en 3D

ORIGIN

AdLib SOUND

Distribué par UBI SOFT

MINDSCAPE INTERNATIONAL

M I N D S C A P E

Disponible dans les FNAC et les meilleurs points de vente

PC

B17 FLYING FORTRESS

A peine sorti de l'armée, Yann se précipitait sur le nouveau simulateur de vol de Microprose, à la recherche de quelques dangereuses missions pour prouver sa valeur. Il a appris l'humilité après s'être planté plusieurs fois dès le décollage...

L'impressionnante forteresse volante s'avance lentement dans le ciel ! Admirez la qualité de la 3D dans cette vue extérieure.

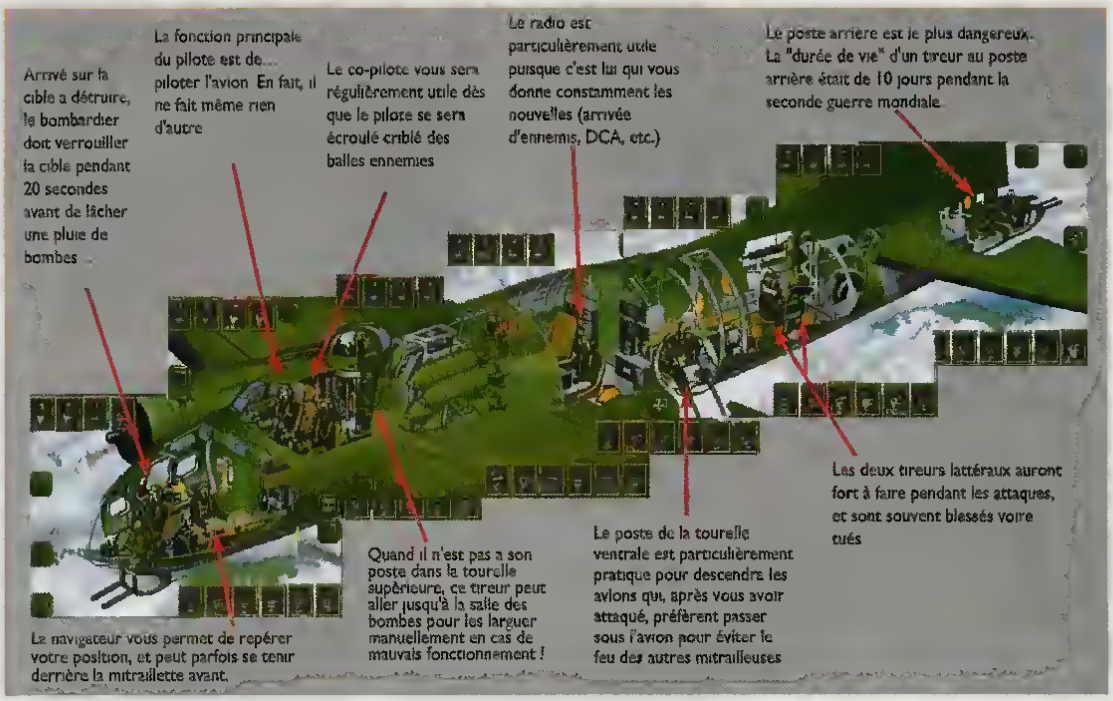
Avez-vous jamais rêvé de piloter un bombardier, de vous infiltrer à travers la DCA ennemie, de manoeuvrer au milieu des intercepteurs et d'enfin atteindre votre objectif ? Tout ceci est possible avec B17 Flying Fortress.
Vous allez diriger les dix membres d'équipage d'un B17, et essayer de les amener à la gloire. Après avoir choisi votre pilote puis votre cocarde (il y en a de très bien !), votre avion est maintenant prêt à voler. Votre équipage se compose d'un pilote, d'un co-pilote, d'un navigateur,d'un bombardier, d'un ingénieur / tireur et des tireurs de tourelle ventrale, à gauche, à droite, et de queue. Rendez-vous dans la salle de briefing pour votre première mission où un major anglais (non moustachu, c'est dommage!) vous explique votre mission, horaire de décollage, route à suivre, et votre cible. Comme rien ne vaut un apprentissage visuel, vous avez droit à une reconnaissance aérienne de votre cible
Direction le tarmac ! A partir de ce moment, vous comprenez la différence entre un jeu et un simulateur de vol. Bien que toutes les manoeuvres puissent être prises en charge par l'ordinateur, il est bien plus intéressant de tout faire manuellement. Le pilotage est compliqué puisqu'il retranscrit exactement celui d'un vrai B17

Le pilotage est compliqué puisqu'il retranscrit exactement celui d'un vrai B17

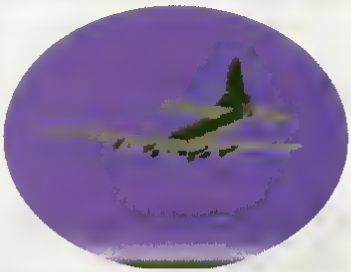
Chaisissez votre dessin fétiche, et personnalisez ainsi votre B17

Dans la salle de Briefing, le major anglais va vous expliquer votre mission...

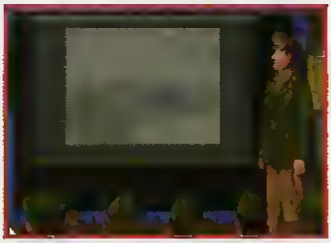
...en vous indiquant tout d'abord les lieux à bombarder, les routes à suivre et en vous proposant...



ce qui réjouira les fans de simulation de vol.
Grâce à une vue complète de l'intérieur de l'avion, vous avez à tout moment accès à chaque membre de l'équipage, et assignez les postes de chacun (chaque personnage a au moins deux tâches possibles dans l'avion, le navigateur par exemple pouvant aussi assumer un poste de tireur). En fonction des évenements extérieurs, vous devrez agir au plus vite, et parfois assigner des hommes à un poste où ils ne sont pas experts. Ainsi il arrive qu'un membre de l'équipage soit blessé pendant les combats, obligeant un autre membre à quitter son poste pour aller le soigner, ce qui complique souvent votre mission.
A tout moment, vous pouvez décider de laisser l'ordinateur s'occuper d'un poste à votre place. Vous pouvez ainsi, pendant les combats prendre en charge un des mitrailleurs si vous jugez être plus doué que l'ordinateur. Pour vous aider dans votre mission, vous avez à votre disposition un



nombre de vues extérieures très importantes qui vont de la vue de chaque mitrailleur, à celle du pilote, en passant par des



...une reconnaissance visuelle des objectifs. Une fois ceci fait...

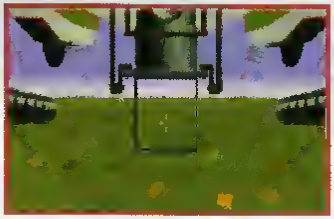
...il ne vous reste plus qu'à vous familiariser avec l'immense tableau de bord du B17, et à le manoeuvrer du mieux possible pour éviter la DCA ennemie.

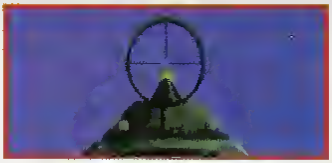
vues extérieures et stratégiques. Il serait dommage de ne pas les utiliser car la qualité des images en VGA 256 couleurs est excellente. Pour la gestion du jeu, vous ne pouvez pas échapper à un clavier surchargé de touches de fonctions, allégé par un système pratique permettant de passer très rapidement d'un membre de l'équipage à un autre.
Un écran d'option permet de gérer la difficulté du jeu, en définissant la puissance de la DCA, des chasseurs ennemis, votre nombre de munitions etc... Les fous d'Histoire pourront même s'arranger pour avoir des armes qui s'enrayent. Mais la véritable partie délicate du jeu est le bombardement, car vous devez aligner votre viseur sur la cible pendant 20 secondes, montre en main.
Enfin, si les choses allaient définitivement trop mal, une commande permet d'évacuer votre avion en parachute. Reste à espérer de ne pas tomber entre les mains de l'ennemi...
Ne faites donc surtout pas comme Stéphane qui à tendance à l'utiliser un peu trop souvent ! *Y.R.*

PANIQUE A MAASTRICHT

Yann est un militant breton pur et dur ! "Non à l'Europe ! Non à Maastricht ! Vive la Bretagne libre !" Pris d'un accès de folie, il sort de sa course et part larguer quelques mégatonnes de bombes sur la célèbre ville...

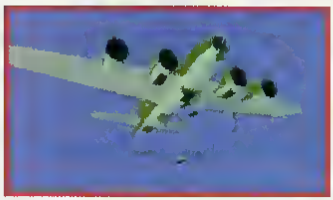
...la qualité des images en VGA 256 couleurs est excellente.





Dès que les chasseurs ennemis arrivent, tous les postes de combat sont en alerte. Anticipez leurs mouvements pour avoir plus de chance de les descendre.

Votre radio vient d'être grièvement blessé par une rafale ennemie. Le tireur arrière s'est porté à son secours. S' il survit, il recevra la médaille Purple Heart.



Arrivé prêt du point à détruire, vous larguez vos bombes en espérant qu'elles exploseront. B17 pousse en effet le réalisme jusqu'à avoir des "mauvaises" bombes...

84%

GRAPHISME	13/20
SON	10/20
ANIMATION	13/20
DUREE DE VIE	16/20

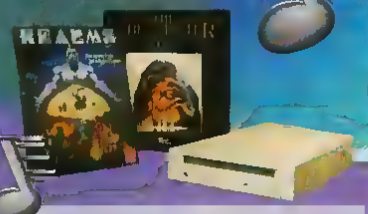
SOUEZ SOUND !

Offre spéciale

WINDOWS 3.1

1 450 F TTC

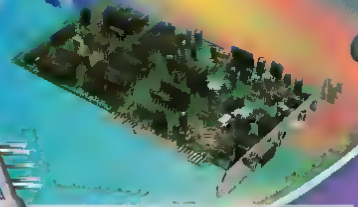
RÉF. 100/080 (3"½)
RÉF. 100/090 (5"¼)



LECTEUR CD ROM SONY SCSI 6211

Lecteur externe 100% MULTIMEDIA PC
temps d'acces + latence 380 ms
taux transfert 150 Ko/s - 64 Ko buffer
capacité de stockage 600 Mo - dim : 325x44x177 mm
GRATUITS : 2 jeux hits "CHESSMASTER 3000 + REALMS"

REF. 100/070 - 6 490 F TTC



SOUND MASTER II

Carte sonore 100% compatible ADLIB possédant 2 entrées analogiques, une interface MIDI FULL DUPLEX une sortie SONORE. Echantillonnage jusqu'a 25 KHz en entrée et 44.1 KHz en sortie
Livrée avec 3 logiciels VERSION FRANCAISE INTEGRALE :
- VM Key (reconnaissance vocale)
- PC Lyra (composition musicale)
- VM Edit (edition et traitement de l'onde sonore)
- Driver Windows

RÉF. 100/020 - 1 390 F TTC

AUDIOPORT

Carte sonore externe se connectant sur le port parallele du PC utilise les extensions multimedia de WINDOWS 3.1. Genère et restitue des fichiers WAV jusqu'à 22 KHz en mono
GRATUIT : 2 jeux "PICK n PILE" et "INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE"

REF. 100/030 - 1 890 F TTC

PRO AUDIO SPECTRUM PLUS

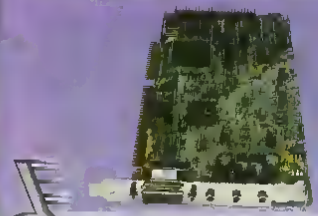
Carte MULTIMEDIA PC echantillonnant jusqu'à 44 KHz stéréo sur 8 bits sous DOS et WINDOWS, pilotant des peripheriques SCSI (lecteur CD ROM) communiquant avec un synthétiseur via son interface MIDI

RÉF. 100/040 - 2 650 F TTC

SOUND MASTER + ET SES 2 ENCEINTES

Un son de qualité 100% ADLIB pour tous vos logiciels de jeux et éducatifs - DEMO DUNE en exclusivité

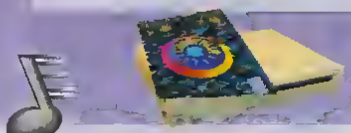
RÉF. 100/010 - 490 F TTC



PRO AUDIOSPECTRUM 16

Carte MPC dotée de caracteristiques similaires à la Pro AudioSpectrum Plus mais pouvant echantillonner des fichiers stéréo 44 KHz en 16 bits
QUALITE CD AUDIO STUDIO D'ENREGISTREMENT !

REF. 100/050 - 3 160 F TTC



LECTEUR CD ROM SONY 6101

lecteur externe bus AT. Capacité de stockage 600 Mo
temps moyen d'acces + latence 500 ms
taux de transfert 150 Ko/s - 8 Ko de buffer
dim : 355x61x331 mm
GRATUIT : un jeu CD ROM PC "CRYSTALIA"

RÉF. 100/060 - 3 690 F TTC

SATISFAIT OU REMBOURSE !

BON DE COMMANDE à retourner à :

BELIMA Technologies, Polyparc, 13 rue Vladimir Jankelevitch, 77184 EMERAINVILLE

Désignation	Reference	Qte	P.U	Total
			Frais de port	50 F
			Frais de contre remboursement	35 F
			TOTAL	

Mode de paiement
- ❑ Chèque ou mandat lettre ❑ Contre-remboursement
- ❑ Carte Bleue N°
- Date d'expiration __/__/__
- ❑ Je désire recevoir la liste de vos jeux sur CD ROM
- ❑ Je desire recevoir la liste de vos logiciels éducatifs pour PC / AMIGA / ATARI

Signature obligatoire

Nom Prenom
N° Rue
Code postal Ville

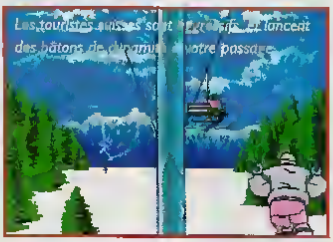
GEN4

Nos produits sont garantis 1 an pièces et main d'oeuvre. Si vous n'êtes pas satisfait et vous avez un délai de 10 jours pour nous retourner le produit complet et intact dans son emballage d'origine le remboursement a lieu hors frais de contre-remboursement et de port

Ready soft — Jeu d'arcade — Testé sur Amiga et PC (V/E/C)
Version Macintash et ST : septembre

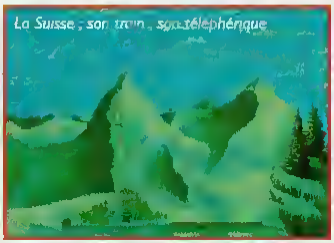
PC

Guy Spy



L'équipe de Don Bluth est de retour ! Après avoir réalisé les splendides Brisby, Fievel I & 2, Charlie et autres Rock'O'Rico au cinémo, voici le résultat de leur nouveou bébé ludique ; Guy Spy. Véritoble dessin onimé interoctif, démo injouable ou pure escroquerie ? Guy Spy divise lo rédoction de Gen4...

Les précédents jeux de Readysoft utilisaient au mieux les qualités d'animation de l'équipe de Don Bluth, sans réussir hélas ! à offrir un intérêt quelconque au jeu. Annoncé comme un renouveau de Readysoft, Guy Spy a le mérite de pallier à cette lacune, le jeu étant beaucoup plus amusant et varié que ses prédécesseurs (Dragon's Lair, Space Ace...), sans être cependant génialement prenant. Guy Spy, agent secret à l'air aussi intelligent que Stalone en train de réfléchir, a pour mission d'empêcher l'ignoble Baron Von Max (NDLR : à l'heure de Maastricht, il serait peut-être temps d'éviter de toujours donner des noms allemands aux méchants...) de s'emparer des cristaux d'Armageddon (dont on ne sait rien, si ce n'est qu'il vaut mieux éviter que les méchants (pas gentils) s'en emparent). Notre héros va donc devoir parcourir le Monde et survivre à diverses scènes l'opposant à de multiples ennemis et pièges
Les actions de Guy Spy changent du tout au tout selon les scènes, tout comme le maniement, et il est du



coup très rare de passer une scène au premier essai, d'autant plus que la difficulté est assez variable.
Des bruitages réussis et une possibilité de sauvegarde complètent ce soft sympathique, sûrement le meilleur de la série.

D.L.

CONTRE–AVIS : Okay, il y a du mieux. Mais Guy Spy demeure pour moi un jeu sans grand intérêt. Les scènes, certes différentes, sont souvent répétitives dans l'action, les effets sonores sont moins reussis que dans les précédents jeux, on termine toujours assez rapidement, et on s'en lasse tres vite. Plus jouable, c'est vrai, que les Dragon's Lair et autres Space Ace, Guy Spy me paraît moins impressionnant et presque aussi ennuyeux.

S.L.

64%

GRAPHISME	13/20
SON	13/20
ANIMATION	18/20
DUREE DE VIE	18/20

Sierro On Line – Jeu d'arcade animé en français – Testé sur PC
Disponible sur PC (E/V), Amiga : octobre.

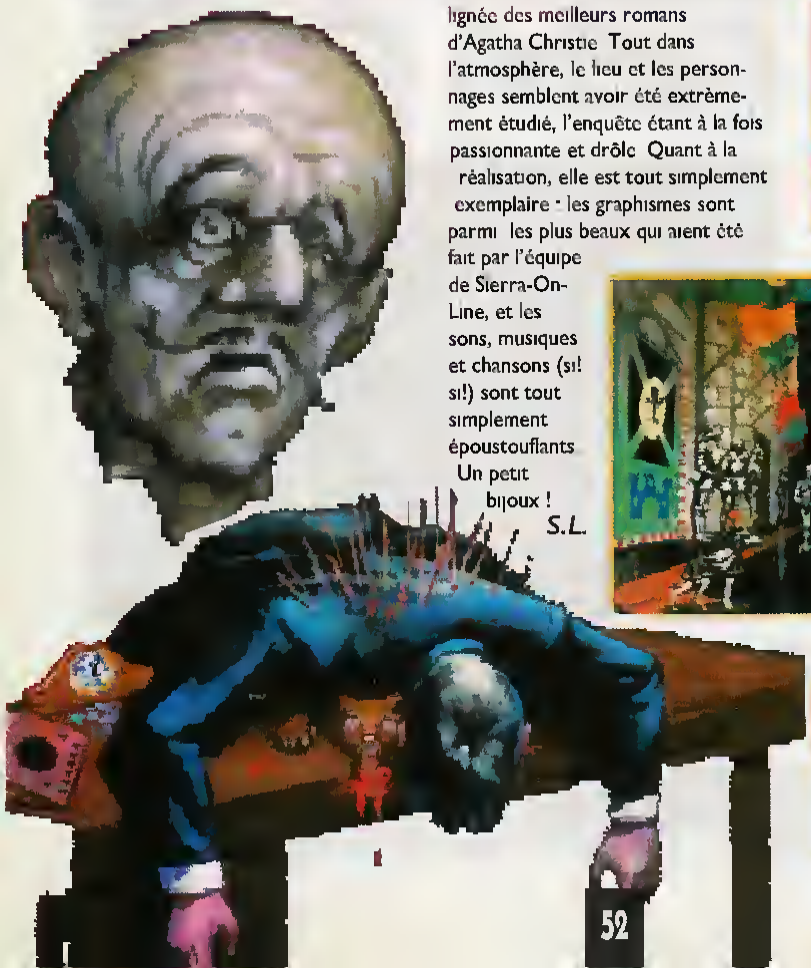
THE DAGGER OF AMON RA

PC

Depuis son plus jeune âge, Stéphane est passionné par l'Egypte. Son admiration pour les chats s'est donc muée en une véritable vénération pour les félins. Même quand il écrit, on a l'impression qu'il couche sur table des hiéraglyphes. Sa perspicacité légendaire a été durement mise à l'épreuve avec ce jeu qu'il a malgrè tout réussi à maîtriser. Voici The Stephane's Saga!

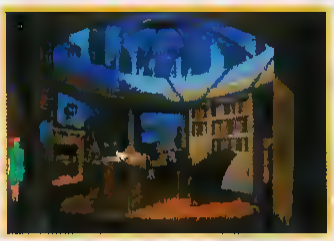
Vous n'avez sûrement pas oublié Laura Bow, l'aventurière sans peur de Colonel's Bequest, le premier jeu d'aventure policier signé de Roberta Williams, plus connue pour sa saga des King's Quest. Vous voilà à nouveau au contrôle de l'innocente et rafinée Laura, dans une aventure encore plus terrifiante que la précédente
Tout commence alors que vous rejoignez New York, au beau milieu des années 20, pour un boulot au quotidien local. A peine arrivée, vous aurez déjà à faire avec quelques malfrats de petites envergures, avant de vous retrouver plongée dans une sombre histoire de vol de dague égyptienne.
Votre enquête vous fera découvrir les clubs privée de New York à l'époque de la prohibition et d'autres lieux plus sordides. Peu aidée par sa condition féminine, Laura réussira cependant à se retrouver invitée à l'ouverture d'une exposition égyptienne dans un musée, où la plupart des invités auront bien sûr un rapport avec le vol de la dague. Laura réussira d'ailleurs rapidement à retrouver la dague, qui disparaîtra une nouvelle fois avant de se retrouver plantée dans le coeur de l'un des invités.
A partir de là, le musée fermera ses portes et l'hécatombe pourra commencer. Alors que vous explorez les moindres recoins du musée, vous découvrirez régulièrement

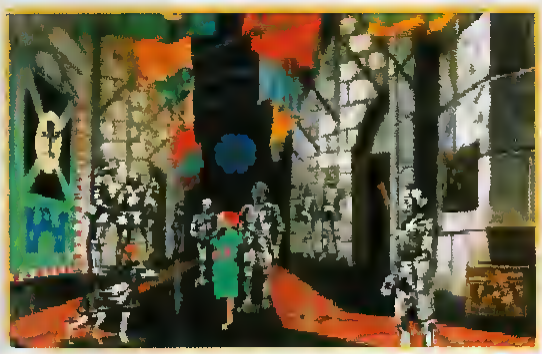
rement des passages secrets, pièges, mais surtout des cadavres. Un à un, les invités vont être tués dans des conditions souvent horrifiques, et Laura sera bientôt elle aussi menacée par le mystérieux assassin. Particulièrement bien pensé, The Dagger Of Amon Ra s'inscrit dans la



lignée des meilleurs romans d'Agatha Christie. Tout dans l'atmosphère, le lieu et les personnages semblent avoir été extrêmement étudié, l'enquête étant à la fois passionnante et drôle. Quant à la réalisation, elle est tout simplement exemplaire : les graphismes sont parmi les plus beaux qui aient été fait par l'équipe de Sierra-On-Line, et les sons, musiques et chansons (si! si!) sont tout simplement époustouflants. Un petit bijoux !

S.L.





92%

GRAPHISME	18/20
SON	17/20
ANIMATION	18/20
DUREE DE VIE	13/20

“Ordinateur micro maxi-fun ?...tsss... comme si on avait besoin de ça pour s’amuser”.

australie PHOTO CHIP SIMONS © 1992

Amiga 600

Amis du maxi-fun
laissez aux rabat-joies yoyos et bilboquets
Prêts pour un petit combat intersidéral en trois dimensions ?
Plutôt d’attaque pour une simulation de vol, une course bien speed en formule 1 ou une promenade de santé dans une jungle remplie de monstres ?
Arcades plateformes, stratégies ou jeux de rôles, le fun n’a plus de limites. En 256 couleurs et stéréo s’il vous plaît !

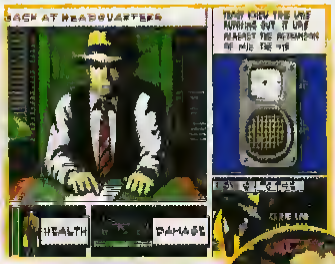
Mais l’Amiga 600, c’est aussi un maxi micro-ordinateur artiste surdoué et sacrée tête pensante
Graphisme, montage vidéo, son
il vous ouvre l’ère multi média
Il vous enseigne aussi les langues et se surpasse encore dans les fonctions traditionnelles comme le traitement de texte
Au total, un monde sidérant de 4000 logiciels
Le micro maxi-fun ? ... tsss ... comme si on pouvait s’en passer.

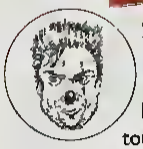
Commodore
MICRO INFORMATIQUE

Disney Software – Jeu d'aventure / action – Testé sur PC
Disponible sur PC, Amiga à venir.

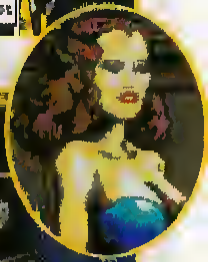
PC

DICK TRACY





Non ! Non ! Vous ne rêvez pas, pas de Dick Tracy 2 à l'horizon, il s'agit toujours d'une adaptation du premier film, dans un jeu mêlant cette fois-ci action et aventure. Vous incarnez le célèbre détective lancé à l'assaut des criminels au cours de plusieurs enquêtes que vous devrez résoudre pour bouter le crime hors de votre ville chérie Comment? J'explique! Tout commence lorsque vous êtes contacté par votre superbe montre-radio, votre patron vous signalant un délit et poussant même l'amabilité jusqu'à vous donner l'adresse de celui-ci. Après vous être rendu sur les lieux en voiture, vous découvrirez des indices et relèverez des témoignages qui, une fois analysés par le labo, vous permettront d'effectuer des recoupements et de cerner votre homme. Une fois ceci fait, une descente dans la cache du coupable, et hop! le tour est joué. Je simplifie un peu, mais en gros, c'est ça.



A la fin de chaque enquête, les gangsters changent de planque et tout est à refaire.
Côté réalisation, on est d'abord surpris par les graphismes qui sont, il faut le dire, assez moches.
Mais en ce qui concerne le son, alors là, bravo: tout est digitalisé (pour les heureux détenteurs de la Sound Source sinon c'est le son PC).
Desservi par un graphisme pauvre et la désagréable impression qu'on vous prend pour un pigeon (au niveau carte sonore), et le fait que seul les anglicistes peuvent y faire quelque chose, ce jeu demeure sympa

O.C.

63%

GRAPHISME	07/20
SON (SS)	15/20
ANIMATION	07/20
DUREE DE VIE	13/20

PARTEZ AVEC INDIANA JONES ET DECOUVREZ LE MYSTERE DE L'ATLANTIDE...

Un écrit perdu de Platon mentionnait l'existence d'une ville : l'Atlantide qui bénéficiait d'une richesse nommée Orichalcum. L'orichalcum peut servir à la réalisation d'une arme fatale. Les Nazis ont trouvé cet écrit et souhaitent prendre possession de l'orichalcum.

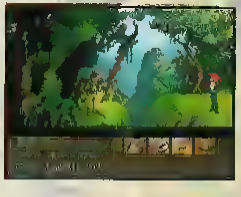
Sophia connait le mystère de l'Atlantide grâce à un collier découvert lors de recherches archéologiques. Indy dispose d'une clé ancienne mais ne connait pas le mystère de l'Atlantide...

INDIANA JONES

and the

FATE of ATLANTIS

Bientôt disponible sur PC et AMIGA



3615 UBI

Indiana Jones and the Fate of Atlantis TM and © 1991 LucasArts Entertainment Company. INDIANA JONES ® Registered trademark of Lucasfilm Ltd Used under authorization. All right reserved

Distribué par UBI SOFT : 8 -10 Rue de Valmy 93100 Montreuil-sous-Bois

Disponible dans les fnac et vos meilleurs points de vente.

Infacam – Jeu d'aventure en français – Testé sur PC
Disponible sur PC (V/M/E)

PC

LEATHER GODDESSES™ OF PHOBOS! 2

Dès qu'il est question de rondeurs tentatrices, de chaînes et de cuir, bouboule bleue, comprenez Didier, fait preuve d'une conscience professionnelle exogérée. Il fut le plus rapide pour s'emparer de la boîte du dernier né d'Infocom, et après un week-end acharné, voilà le résultat de ses délires.

ENCORE ! ENCORE !

Ce deuxième volet de la trilogie des Leather Godesses Of Phobos surprend par bien des côtés. Vous allez tout d'abord avoir le plaisir de retrouver un scénario original, délirant et un tantinet érotique, où la Terre est menacée une nouvelle fois par une invasion des déesses de la planète Phobos.

OH OUI ! A PLUSIEURS !

L'originalité de l'histoire vient du fait que vous pouvez choisir le personnage que vous désirez jouer, ce qui entraîne une série d'énigmes et d'utilisation d'objets complètement différente, même si l'aventure se déroule globalement de la même façon. Quel que soit votre choix, les deux autres personnages vivent leur propre aventure indépendamment, leurs routes croisent de temps en temps la vôtre, l'entraide étant alors possible.

SACRE SOURIS !

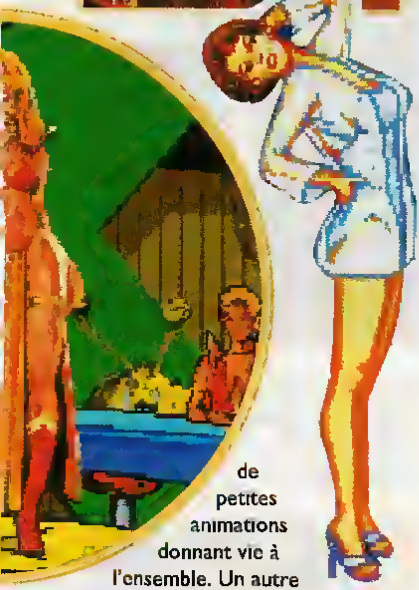
Le système de jeu est assez simple, votre curseur se transformant suivant l'action que vous pouvez effectuer.
En bas et à gauche de l'écran, un icône vous donne accès à vos possessions. Pour prendre un objet ou l'utiliser, il suffit de cliquer dessus. Pour parler avec quelqu'un, un système d'icônes représentant les thèmes de la discussion vous permet d'obtenir des renseignements.

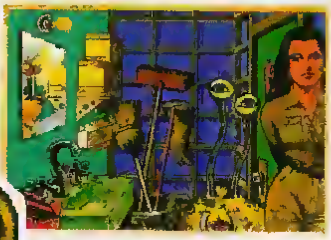
Y'A MEME UN ACCES-SOIRE !

Les graphismes sont sympathiques et souvent drôles,

Barth est un E.T. venu sur Terre dans son vaisseau pour trouver de l'aide contre les déesses de Phobos. Ses contacts avec les humains sont très limités, ce qui rend l'aventure plus facile. Zeke est le héros du premier épisode, un mâle dans toute sa splendeur ; dragueur et sûr de lui, il pourra profiter de son charme pour séduire les nombreuses femelles qui peuplent l'aventure.
Pour Lydia, l'aventure se rapproche de celle de Zeke, mais c'est avec la gente masculine que ses rapports pourraient devenir intimes.

"Ce jeu est déconseillé à ceux qui pensent que le sexe est plus sale que drôle. Infocom recommande à ces gens-là d'acheter le jeu quand même puis de le jeter pour prouver leur dégout. Les attitudes et expressions utilisées dans l'histoire sont seulement représentatives des idées de l'auteur (nous ne donnerons pas ses initiales, mais son nom est Steve Meretzky), et en aucun cas de celles d'Infocom, de ses employés (dont peu, si on se réfère aux nombreuses soirées de Noel des années passées, pensent que le sexe est sale), de son avocat, de la société de son avocat, ni même des employés de la société de son avocat (sur lesquels nous ne ferons pas de commentaire)."
(extrait de la doc de LGOP2)





de petites animations donnant vie à l'ensemble. Un autre élément particulièrement réussi vient des dialogues, digitalisés. La boîte contient en effet (en plus de 17 disquettes) un petit module sonore, se branchant sur le port paralléle, ce qui vous offre des digitalisation vocales de trés bonne qualité.

UNE PETITE FAIBLESSE ?

Le jeu, assez amusant, est malheureusement trop facile et les habitués du genre le finiront en quelques heures. Vous pouvez bien sûr recommencer le jeu en prenant un autre personnage, mais malgré tout, le jeu se termine trop vite. Dommage, car l'humour et l'érotisme forment un mélange détonnant, qui aurait pu faire de LGOP2 un jeu explosif !

D.L.

71%	
GRAPHISME	13/20
SON	18/20
ANIMATION	-
DUREE DE VIE	09/20

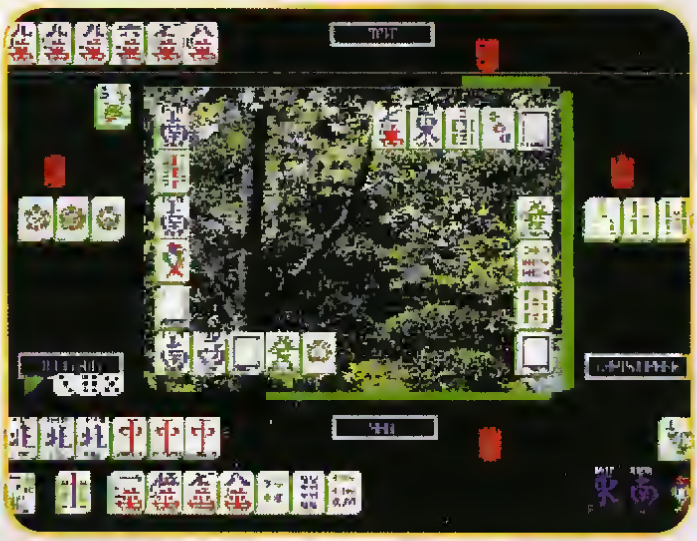
Electronic Arts – jeu de réflexion – Testé sur PC
Disponible sur PC (V/S)

HONG KONG MAHJONG PRO

Gen d'Or

PC

Le mahjong est un jeu très populaire en Asie, et malheureusement assez méconnu en France. En Chine, le mahjong est l'équivalent du poker en Amérique, de très grosses sommes peuvent circuler de joueurs à joueurs. Grâce à Electronic arts, vous allez pouvoir comprendre pourquoi ce jeu déchaîne les passions. Le principe est assez simple; vous disposez de pions appelés briques, chaque brique étant en quatre exemplaires. Il y a plusieurs catégories de briques, les plus fréquentes étant les caractères, les bâtons et les boules, alors que les vents, les dragons et les fleurs, plus rares, permettent de marquer de nombreux points.



Au début du jeu vous avez treize briques avec lesquelles vous devez former des combinaisons. Celles-ci sont. le chow (une suite de trois briques de même catégorie), le pong (trois briques identiques) et le kong (quatre briques identiques). A chaque tour vous tirez une nouvelle brique dans une pioche, appelée mur, ou dans la défausse. Pour gagner, vous devez former des combinaisons avec toutes vos briques et la dernière que vous tirez. Le Mahjong peut paraître très simple, mais lorsque vous avez commencé à jouer, il est souvent difficile de s'arrêter. En plus, le jeu vous permet de jouer contre trois adversaires, ce qui vous pousse à développer des stratégies de jeu selon le niveau de vos adversaires. Vous pouvez choisir évidemment le niveau de jeu en sélectionnant divers joueurs adverses. La qualité graphique du jeu est impressionnante, les images sont en Super VGA 256 couleurs. En définitive, Hong Kong Mahjong Pro est un excellent jeu de réflexion.

84%

GRAPHISME	14/20
SON	12/20
ANIMATION	-
DUREE DE VIE	15/20

Bloqué dans Secret of The Monkey Island ? Massacré dans Loom ? Exterminé dans Bargon Attack ? Perdu dans Indiana Jones & The Secret Of Atlantis ? Mort de peur dans Elvira 2 ? Coincé dans Eye Of The Beholder ? PAS DE PANIQUE ! Sur le 3615 Gen4, en rubrique Avenfou, tu trouveras les solutions et aides aux plus grands jeux d'aventure...

DOMINIUM
Avec DOMINIUM,
MICROIDS révolutionne le monde du Wargame et de la Simulation .
DOMINIUM mèle action, stratégie, simulation dans un univers digne des plus grands auteurs de la SF .
Une confédération planétaire aux confins de la galaxie compte sur vous pour assurer la sécurité de son peuple et vous a confié les pleins pouvoirs....
-10.000 configurations de jeu
-7 environnements planétaires
-possibilité de jeu à 2 par connexion série/modem
Atari ST/STE - Amiga 500/500+/2000-PC/VGA
MICROÏDS

PEARL AGENCY

25, rue Turgot - 68110 MULHOUSE/ILLZACH

Tél : 89 66 12 11 - Fax : 89 66 33 63

PREMIER DIFFUSEUR DE SHAREWARES

SHAREWARES COMPATIBLES PC : Des centaines de logiciels, de la gestion professionnelle aux programmes ludiques.

SPECIAL COMPIL

BASE DE DONNEES

(P-0400 A) PAQUET BASE DE DONNEE - Paquet regroupant des logiciels de base de données de différents types tel que : répertoire téléphonique, gestion de vins et de livres, de cassettes vidéo, etc. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 119-Fr

COMMUNICATION/MINITEL

(P-0401 B) PAQUET MINITEL - Ensemble regroupant plusieurs logiciels permettant la capture d'écran et l'émulation du minitel. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 99-Fr

BUREAUTIQUE/TABLEUR

(P-0402 C) PAQUET BUREAUTIQUE - Pack comprenant plusieurs logiciels de comptabilité, d'agenda, de gestion financière et familiale. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 119.-Fr.

(P-0403 C) PAQUET GEI - Compilation du même auteur regroupant les programmes de création de formulaires, de gestion de porte feuilles et de mini-tableurs. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 99 Fr

(P-0404 C) PAQUET GESTION - Paquet de gestion comportant le budget familial, les comptes, votre cave ainsi que la bibliothèque et vos cassettes vidéo. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79-Fr

EDUCATION/SCIENCES

(P-0405 E) PAQUET EDUCATION - Permet l'apprentissage de l'orthographe, la démographie, le calcul et la géographie. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 119-Fr

(P-0406 E) PAQUET NATURE - L'écologie, les fleurs, les plantes, les poissons n'auront plus de secrets pour vous. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79.-Fr

(P-0407 E) PAQUET LANGUES - Quelques langues essentielles pour préparer l'Europe 93 que l'espagnol, l'anglais et l'allemand. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79-Fr

(P-0408 E) PAQUET FRANCAIS - Facilite la maîtrise de la langue française pour la conjugaison, l'orthographe, le décryptage de grands auteurs ainsi que les citations philosophiques. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79-Fr

GRAPHISMES

(P-0409 F) PAQUET GRAPHISMES - Comprenant deux logiciels de dessin, un programme de reconversion de fichiers de gestion graphique, d'impression et une horloge. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 119.-Fr.

PROGRAMMATION

(P-0429 I) PAQUET UTILITAIRES PROGRAMMATION - Contient des utilitaires de générateur d'Hyper Texte, de gestion financière, un éditeur de langage Cobol et même la possibilité d'inclure un éditeur dans un programme. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79.-Fr

TRAITEMENT DE TEXTE

(P-0430 J) PAQUET TRAITEMENT DE TEXTE 1 - Groupement de logiciels pour le mailing, l'édition de texte et les fichiers. Très simple d'utilisation. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79.-Fr

(P-0431 J) PAQUET TRAITEMENT DE TEXTE 2 - Un éditeur de texte plein écran, un utilitaire de lecture de fichiers, un logiciel de publipostage ainsi qu'un logiciel permettant la familiarisation avec le T Texte composent ce pack. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 99 -Fr

UTILITAIRES - ANTI VIRUS

(P-0432 K) PAQUET UTILITAIRE DISK - Package comprenant un super Utilitaire dans la lignée de PC TOOLS (RSFile), un anti virus bien connu, un générateur de logiciels, un éditeur de texte, etc. Le tout sur 1.8 Mo. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 181 Fr

UTILITAIRE DOS

(P-0433 L) PAQUET UTILITAIRES DOS - Contient l'excellent DOS-SHELL, permet également d'interchanger les menus votre écran, modifier la chaîne de caractères, la gestion de menus et même la protection d'accès à votre ordinateur. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 119 -Fr

WINDOWS

(P-0434 W) PAQUET WINDOWS - Package regroupant plusieurs logiciels pour la gestion du pack informatique en passant par jeux et démon, compter le temps etc. Le tout marchand sous Windows. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 119 -Fr

JEUX

(P-0410 G) COMPIL APOGEE 2 - Compilation des très bons jeux dans la série d'Apogée tels que Jumpman, Paganitzu, The Dark Ages et Wolfenstein. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79.-Fr

(P-0411 G) JEUX C.G.A 1 - Contient un jeux d'échec, une simulation de conduite, le Rubik's cube, jeux d'aventure. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 119.-Fr

(P-0412 G) PAQUET JEUX C.G.A 2 - Paquet de jeux avec Jumpman, Kommander Keen, G-Thor et une compile de 10 jeux. Délirant ! Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79 -Fr

(P-0413 G) PAQUET DE JEUX E.G.A 1 - Nos meilleurs jeux d'action et d'aventure. Le vrai délire avec CD Man. Disk 5.25 ou 3.5 pour 79.-Fr

(P-0414 G) PAQUET DE JEUX EGA 2 - Action, aventure, pêche, ainsi qu'un jeu d'adresse sont les ingrédients de ce paquet. Disk 5.25 ou 3.5 pour 99 -Fr

(P-0415 G) PAQUET DE JEUX MONOCHROME - Pour écran monochrome. Un tri de jeu de loto, mots croisés, musique, démo et bien en plus une compilation de jeux de société. Disk 5.25 ou 3.5 pour 79 -Fr

(P-0416 G) PAQUET JEUX DE GUERRE - Spécialement regroupé pour les futurs artilleurs, pilotes de chasse et conducteurs de chars. Disk 5.25 ou 3.5 pour 99 -Fr

(P-0417 G) PAQUET JEUX DE REFLEXION - Stratégie et réflexion sont demandées au programme. Le balle est dans votre camp. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79 -Fr

(P-0418 G) JEUX D ARCADE 1 - Un package de jeux différents comme le placement de briques, mineur sous terre, chasse à l'or etc. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 119 -Fr

(P-0419 G) PAQUET DE JEUX D ARCADE 2 - Ce pack est consacré à des jeux où votre présence d'esprit, vos réflexes, votre goût de l'action seront mis à l'épreuve. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 99 -Fr

(P-0420 G) PAQUET DE JEUX DE CASINOS - Ce pack est spécialement conçu pour tous les mordus de cartes, qu'il s'agisse de poker, black-jack et autres. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79 -Fr

(P-0421 G) PAQUET COMPIL DES COMPILS - Vous permet d'avoir un aperçu de nos meilleures compilations avec la plus délirante de toutes un prime. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 99 -Fr

(P-0422 G) PAQUET COMPIL SIMULATEURS - Au volant de votre Ford ou de votre Jeep, faites différents parcours de simulation. Ce pack contient un best seller en simulation de vol : Le Mirage. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79-

(P-0423 G) PAQUET JEUX DIVERS - Kung Fu Louie vous fédère au combat avec de superbes graphismes. Tir rapide (attention les doigts vont chauffer), stratégie de guerre et autres parties passionnantes vous attendent. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 99.-Fr

(P-0424 G) PAQUET DE JEUX EN TOUS GENRES - Jeu sous marin, jeu d'arcade, recherche d'un passage dans un labyrinthe (attention au squelette), attaque de zombies sont les éléments de ce pack. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 79 -Fr

(P-0425 G) PAQUET JEUX D AVENTURES - Action et horreur sont au menu pour la série des Hugo (1, 2 et 3). Le combat n'est pas oublié avec Wampyr. L'aventure ainsi qu'un best seller dans son genre : Le Dormeur de l'Infini. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 129 -Fr

(P-0426 G) PAQUETS JEUX VGA - Sélection de jeux spécialement pour écran VGA. Dont Shark, Galactix, Barranoid, Robots, Genetix pour n'en énumérer que certains. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 129 -Fr

(P-0427 G) PAQUET COMPILE DE FLIPPER - Votre PC deviendra un flipper ! Nostalgique des tilts à vos claviers. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 99 -Fr

(P-0428 G) PAQUET COMPILE APOGEE - Un package de nos talentueux programmeurs d'Apogée avec les célèbres Commander KEEN 1 ET 2, Duke Nukem pour n'en citer que quelques uns. Disk 5.25 ou Disk 3.5 pour 99 -Fr

La sélection de nos meilleurs jeux

(E0165 G) CYRUS - Jeu d'échec en 3D avec de très bon graphismes. Vous pouvez également enregistrer vos coups, revenir dans la partie, etc.

(E0166 G) MAHJONGG - Jeu d'origine chinoise qui se joue seul, demande de la réflexion et de la stratégie. Le but est de sélectionner toutes les pierres qui comportent la même figure. Très bon graphisme.

(E0191 G) CRYSTALCAVE - Partez à la recherche de pierres précieuses au fond d'une mine galactique, mais attention cela ne fera pas sans danger.

(E0204 G/E0205 G) COMMANDER KEEN 2 EGA - Jeux d'arcade à tableaux multiples avec de très bons graphismes. Des parties intéressantes en prévision.

(E0206 G) PAGANITZU PART 1 - C'est un très bon jeu d'aventure sous forme de tableau. Vous êtes un personnage qui doit récupérer des diamants dans un dédale de pièces mystérieuses avec des surprises très intéressantes.

(E0208 G) CAPTAIN COMIC - Vous vous promenez à l'intérieur d'un château-fort, aventure garantie avec un très bon graphisme.

(E0209 G) VGA SOLITAIRE - Ce logiciel offre un choix de 10 jeux de solitaire. De conception réaliste avec de très bons graphismes.

(E0211 G) BLACK JACK - Superbe jeu pour une ou plusieurs personnes. Il est possible d'afficher les statistiques des cartes jouées et les cartes restant dans la pile.

(E0212 G) BLOCKOUT - Fantastique jeux de brique qu'il faut positionner le plus compact possible dans une même colonne. Level à votre convenance. À vous de jouer.

(E0219 G) CHINESE CHECKERS - Jeux Chinois. Il faut se déplacer sur un immense échiquier en étoile, possibilité de jouer à 6 personnes. Choisissez un personnage qui représentera la couleur de vos doubles. À vous de vous déplacer avec la commande clavier ou souris et chevaucher vos partenaires comme un jeu de dame, mais "Chinoisement" mieux.

(E0221 G) STAN GOOSE - Très bon jeu d'arcade, graphisme vivant, c'est une progression sur une planète inconnue et vous essayez des très ennemis.

(E0253 G) HUGOS HOUSE OF HORROR V1.6 - Action et Horreur ! Jeu d'aventure EGA dans le style "LARRY" bien connu. Très belles animations et graphiques, mouvements en 3 dimensions et son.

(E0271 G - E0272 G - E0273 G) KUNG-FU LOUIE EGA - Programme inédit. Combat de karaté avec de superbes graphismes. 5 levels et une démo. Disque dur obligatoire.

(E0277 G /E0278 G) GALACTIX - Super jeu de guerre interplanétaire. Les XIDUS sont venus détruire la terre, vous devez leur régler leur compte, le tout en ambiance AD LIB.

(E0279 G/E0280 G) WOLFFENSTEIN 3D - Encore un excellent jeu de la bonne équipe d'APOGEE pour VGA et en plus en 3D. Il faut essayer de s'évader d'une forteresse nazie tout en emportant un maximum de butin. Compatible ADLIB. SUPER ! A essayer à tout prix. Configuration minimum AT 286/1 Mo de Ram.

(E0281 G/E0282 G) HUGO 3 - La maison de Pénélope et d'Hugo s'est écrasé dans la Jungle, aussitôt elle est piquée par une araignée géante. Seule l'eau de la source de vie la sauvera. Hugo part à sa recherche dans la jungle hostile.

(E0283 G/E0284 G) COMMANDER KEEN CGA - Jeu d'arcade à tableaux multiples avec d'excellents graphismes, mais pour écran CGA. Disk dur conseillé. A vous de jouer.

(E0289 G) EMPIRE - La conquête du monde avec une armée gigantesque vous attend. Qui sera le maître du monde ? Très bon jeu de stratégie, se joue à plusieurs ou contre l'ordinateur.

(E0321 G) SHOOTING GALLERY EAT IT - Uniquement pour VGA. Avec votre souris, vous visez des cibles. Il faut être très rapide. Les graphiques sont les meilleurs parmi les logiciels de jeu que nous avons pu voir jusqu'à présent. Attention, ce jeu fera de vous un maniaque du tir. EAT IT est une version VGA du PAC-MAN bien connu.

(E0370 G) COMMANDER KEEN 1 EGA - Le super jeu de l'espace dans le style de Captain Comic. De l'action et du suspens sur la planète Mars.

(E0424 G) HUGO II WHODUNIT Z - Suite très attendue de HUGO I par des milliers de Fans. Les nouvelles aventures extraordinaires de notre héros continuent de la même qualité. Très bons graphiques. Disque dur nécessaire.

(E0466 G) CD-MAN / PC-MAN EGA - Le défi ! La meilleure et la plus belle version du EGA PACMAN. Du jamais vu !!! Les graphiques avec effet (3D) et monstres animés, tout simplement indescriptible ! Vitesse variable, 2 joueurs (mode entraîneur), commande avec Joystick ou touches curseur. Absolument professionnel !!!

(E0490 G) ANT HILL VOL.1 EGA - Jeu d'action en forêt amazonienne. Comme explorateur vous escaladez une fourmilière géante.

(E0491 G) DUKE NUKEM EGA - Nouveau jeu d'Action à la façon "COMMANDER KEEN". Avec de superbes graphiques animés. Effets sonores et Joystick ! DrPOTON et son armée de robots contrôlent la plus grande ville du monde.

(E0492 G) ARCTIC ADVENTURE V20 - Aventure dans le grand nord ! Vous êtes dans un labyrinthe à la recherche d'un trésor Viking. Des dangers surgissent de partout, par chance vous avez sur vous votre P38. Testé bon dans DOS-SW 7/91. Le jeu est convaincant.

(E0493 G) THE LAST HALF OF DARKNESS - Passionnant jeu d'aventure graphique et fascinantes, qui peuvent être facilement commandées par la souris ou les touches fonctions. Zombis, vampires, monstres et autres personnages vous attendent. EGA/VGA et disque dur conseillés (1.6 Mb).

(F1146 G) COMPIL JEUX FREDDYSOFT - Petite compilation de 10 jeux plus différents les uns que les autres. Comprenant CRAZY BALL, DOMINOS, ISOLA, LABY, MOBO, MORPION, RAYONIX, YAMS.

(F1147 G) LE DORMEUR DE L INFINI - Bon jeu d'aventure en quest entreprise. Le but du jeux est d'accomplir une mission dans le futur.

(F1168 G) EQUALITY - Jeux de réflexion d'un auteur français, ce jeu comporte plus d'une centaine de tableaux. Commencez à faire chauffer vos cellules grises et prévoyez quelques cruches de café, la nuit sera longue et en VGA.

(E0136 G) PIANOMANN V4.0 - Avec Pianomann, vous jouez des mélodies directement sur votre clavier ou bien vous pouvez mémoriser votre propre composition. Possibilités multiples. Variation de la longueur des notes, vitesse, niveau sonore, Stakkato etc. 30 mélodies disponibles sur cette disquette. Logiciel très recommandé.

(E0174 G) EGA TRECK - Version EGA du jeu classique "STARSTRECK". Vous pilotez "L'ENTREPRISE" au travers d'un combat contre l'ennemi.

(E0161 G) CYRUS - Jeu d'échec en 3D avec de très bon graphismes. Vous pouvez également enregistrer vos coups, revenir dans la partie, etc.

(E0166 G) MAHJONGG - Jeu d'origine chinoise qui se joue seul, demande de la réflexion et de la stratégie. Le but est de sélectionner toutes les pierres qui comportent la même figure. Très bon graphisme.

PRIX DES DISQUETTES

Vous ne payez que le prix du support et de la gestion des disquettes, les logiciels en shareware sont fournis gratuitement par l'auteur.

La disquette au format $5^{1/4}$ (360ko) **19^{90}** Fr TTC

A partir de **10** Disquettes **18^{20}** Fr TTC pièce

A partir de **20** Disquettes **16^{50}** Fr TTC pièce

A partir de **30** Disquettes **14^{50}** Fr TTC Pièce

Pour les disquettes $3^{1/2}$ rajouter 6 par disquette. Participation aux frais de port et d'emballage 16

NOUVEAU !!!

Essayez Notre Serveur MINITEL

- Nos meilleurs logiciels en Téléchargement
- Commande de matériel et disquettes 24/24h
- Hot Line - Boite aux lettres
- Notre catalogue complet sur 3615 PEARL

36 15 PEARL

MATERIEL

(F-9001 M) AUDIOMASTER C'est un petit module électronique qui se branche sur votre port parallèle. Vous branchez sur ce module un micro, un magnétophone ou n'importe quelle source sonore et vous les enregistrez sur votre disque dur avec la possibilité de les entendre sans matériel supplémentaire que le haut-parleur de votre PC. Livré avec son logiciel, vous pourrez modifier et sauvegarder sur disque vos enregistrements pour les rappeler à n'importe quel moment. Documentation en Français. Pour 298,-Fr

(F-9002 M) SCANNER A MAIN (400 dpi/64 niveaux de gris). Le scanner manuel Mars 105 Plus est un modèle d'une commodité et d'un emploi aisés qui permet de balayer des images pour les stocker dans un ordinateur serveur. Il peut aussi être connecté à un IBM PC/XT/AT ou à des ordinateurs compatibles PC. Pour pouvoir le connecter à un ordinateur Macintosh (séries Plus, SE et II), il convient d'utiliser le boîtier d'interface (SCSI) ScanLink. Livré complet avec utilisation et documentation en Français. Pour 949 -Fr

(F 5003 M) POCKET FAX-MODEM Identique à la carte (F 9010 M) mais se branche sur n'importe quel Port Série de PC ou de Notebook. Livré avec logiciel BitFax et Timtel. Pour 1389 -Fr

(F 9010 M) CARTE FAX + MINITEL Cette carte vous permettra une fois installée dans votre PC de le transformer en Terminal Minitel, en Modem ou en fax. Emulation des normes V21 22,22,23 27 29 T30 T4. Livré avec logiciel Bit Fax et Timtel. Pour 1199 -Fr

(F-9018 M) TIMTEL WINDOWS Pour 389 -Fr. Uniquement pour acheteur de carte Fax Modem

(F 9005 M) CARTE FAX MODEM Pour communiquer partout, idéal pour les services de maintenance ou pour utiliser votre PC en télécopieur. Livré avec logiciel BitFax et BitCom. Pour 799 -Fr

(F 9016 M) BITFAX WINDOWS pour F 5003 / F 9005 / F 9010 389 -Fr

(F-9006 M) RE INK Vous jetez vos vieux rubans d'impression ? Economisez jusqu'à 1200 -Fr de prix d'achat de ruban. Une dose de RE INK permet de réencrer jusqu'à 80 fois vos rubans. Tout en gardant la qualité d'impression originale. RE INK le réencreur en spray d'imprimantes à aiguilles. Très simple d'utilisation : déclipser le boîtier du ruban, encrer à l'aide d'un objet pointu, vaporiser sur la bande, le laisser reposer 48 heures afin que le tissu soit imprégné. Pour 149 -Fr

(F-9011 M) Guide complet en Français pour (F-9010 M) et (F 5003 M). Pour 149 -Fr

(F-9012 M) PRISE PTT FRANCO-AMERICAINE Pour (F-5003 M) (F 9005 M) (F 9010 M) pour 49,50 Fr

(F 9008 M) TAPIS POUR SOURIS Pour 48 -Fr

(F-9007 M) SOURIS I'O SYSTEME Compatible 100% Microsoft, commutable 2/3 boutons. Pour 199 -Fr

(F-9017 M) TIMTEL DOS Emulateur Minitel. Uniquement pour acheteur de carte Fax-Modem et pocket. Pour 299 -

(F-9019 M) WINDOWS 3.1 Version française pour 1134 -

(F 9009 M) DOS VERSION 5.0 Pour 720,-Fr

FORFAIT PORT MATERIEL 55 -Fr

Cherchons revendeurs toutes régions tel.89.66.12.11

demander M Pierrevelcin

WINDOWS

(E0290 W) WIN BLACK JACK - Super jeu de Black Jack sous Windows. La table se dessine dans la fenêtre de votre environnement et vous ne quittez la fièvre du jeu vous prend.

(F1104 W/F1196 W) KAT YEN/POINT/TERRE 4 petits Softs sous Windows. KAT et YEN sont des jeux de dés (en français et anglais). POINT affiche un pointeur qui donne en permanence les coordonnées du curseur. TERRE est une petite démo qui montre la terre qui tourne.

(F1161 W) COMPTE TEMPS C'est un petit utilitaire sous windows qui permet de compter le temps passé à traiter un client. Il peut être très utile aux sociétés qui facturent le temps de main d'oeuvre ou le temps passé en assistance téléphonique.

(F1186 W / F1187 W) GES MICRO Programme de gestion du parc informatique fonctionnant sous windows. Permet de visualiser sous forme de liste les différentes machines utilisées dans une entreprise. Il permet de gérer les utilisateurs des machines ainsi que leur maintenance.

UTILITAIRES / ANTI-VIRUS

(AP-0095 K) UNPROTECT & COPY TOOLS Vous pouvez enfin recopier vos disquettes originales sans que vos jeux sur le disque dur. Cette version comprimée contient plus de 200 tools et commandes de gestion de données. Disk 5 25 ou 3 5 pour 99 -Fr

(E0391 K - E0392 K) BENCHMARK TESTS Tests très complets de la revue américaine PC-LABS et PC-WEEK LABS-MAGAZINE. Pour les cartes graphiques, les processeurs, co processeurs, disquettes et disque dur. Tous ces tests sont représentés de manière graphique.

(F1012 K) MAITE - Extracteur de chaînes dans les programmes EXE ou COM. Avec l'éditeur intégré, vous manipulez les chaînes de caractères trouvées et le logiciel les replace dans le fichier source.

(F1027 K) VIRDATA Base de données sur les virus avec interface graphique gérée avec la souris. Ce logiciel vous donne tous les détails de près de 900 virus avec leurs mutations possibles ce qui représente 1440 variantes toutes commentées. Peut fonctionner avec SCAN et CLEAN de McAFFEE.

(F1102 K) LOGITHEQUE Gestionnaire de logiciel permettant de faire une sorte sur imprimante de différentes listes que l'on construit en fonction du type de logiciel ou du type de support.

(F1115 K) GEIT TOOLS - SUPERBE LOGICIEL! Concurrence directe au très connu PC TOOLS et NORTON mais ce n'est qu'un shareware.

(F1155 K) RS FILE - Superbe utilitaire dans la lignée de PCTOOLS avec un éditeur intégré. Le tout très convivial et pour un prix dérisoire vu la qualité du produit.

(F1196 K / F1157 K) UTILITAIRES VEGAS dessin CGA très simple d'emploi. CLAVIER utilitaire permettant d'acquérir une bonne vitesse de frappe et une bonne connaissance du clavier. SOS petit éditeur permettant de documenter les programmes dont les commandes sont difficiles à mémoriser. DOCUM éditeur de textes simple d'emploi et très complet. BRENCHT logiciel de teste de matériel. LBACKUP utilitaire. CURSOR générateur d'écran.

UTILITAIRES DOS

(E0101 L) LHA V2.11 - Très connu logiciel de compression de fichiers de grande puissance et d'utilisation simple.

(F-0112 L) ATM-FONTPAQUET Répertoire géant de caractères pour Windows. Plus de 100 fonts (de 4 à 127 points) en format Adobe 1. Permet des réalisations parfaites. Pour cela il vous faut au minimum Adobe type MANAGER TM, Windows 3.0 TM, AT 286, 2 MB de RAM. Le paquet comprend 5 MB de caractères comprimés plus des fichiers impressions. Disk 5.25 HD ou 3 5 HD pour 199 -Fr

(E0344 L - E0348 L) BACK & FORTH - Fantastique ! Scrolling d'écran (entre différents programmes sans les recharger, tout simplement par l'utilisation des touches de fonction). Transfert de données aisé entre programmes. Les non initiés à Windows pourront enfin réaliser leur rêve du "quasi-multitache" sur XT/AT. Disque dur obligatoire.

(E0901 L-E0902 L) 4 DOS V4.0 L'excellent et très connu logiciel DOS-SHELL testé et très apprécié par de nombreux auteurs spécialisés. Avec plus de 40 nouvelles fonctions (REMPLACE COMMAND.COM)

(E0548 L) PKX ARC - Ce programme permet la compression des fichiers afin de créer des archives. Comparable au célèbre logiciel LHA.

(F1009 L) UTILITAIRES Utilitaires DOS du même auteur plein d'outils pour votre PC et de très bonne facture. Tout en version libre (domaine public).

(F1010 L) PROTECT Comme son nom l'indique, protège l'accès de votre ordinateur par un mot de passe pas facile à contourner. Ainsi, vous serez protégé contre les curieux qui essaient toutes de lire ou de copier des fichiers personnels en votre absence. Attention! car vous n'avez que quelques secondes pour entrer votre mot de passe (3 secondes pour un 386 20 MHZ). La source en Pascal 5 est disponible chez l'auteur.

(F1011 L) RVMENU V 3.04 - Bon gestionnaire de menu très simple d'emploi puisque livré avec des fichiers d'aide très complets et très clairs. De plus il est doté d'un ensemble d'utilitaires fort attrayant.

(F1111 L) TEMPS MENU C'est un environnement Shell qui permet la création de menus pour lancer des applications avec possibilité d'installer des mots de passe. Contient également différents utilitaires Dos.

(F1112 L) MENU Petit gestionnaire de menu du domaine public qui a l'avantage d'être très convivial et simple d'emploi.

(F1127 L/1128 L/1129 L) DIVMJC 15 Utilitaires divers pour la vie de tous les jours : répertoire d'adresses, gestion de votre bibliothèque, de votre vidéothèque, etc.

(F1130 L) FLMENU Gestion, par menu déroulant ou en cascade, des logiciels présents sur votre disk. Après un paramétrage rapide, vous pourrez lancer toutes vos applications avec la souris et cela sans consommer de la mémoire car FLMENU est non résident.

(F1135 L) TRADUIT Sélectionnez les chaînes de caractères de n'importe quel programme exécutif afin de les modifier pour le franciser par exemple.

(F1039 L) MAKEMENU Petit générateur de menu (20 Max). Crée un fichier Bat, pour lancer vos applications non résidentes. Il n'occupe pas de place en mémoire. Très simple d'utilisation et de paramétrage. A posséder si vous utilisez régulièrement moins de 20 logiciels différents.

(F1045 L) BENSORT Un logiciel de tri paramétrable et qui dépasse le SORT du DOS qui lui est limité à des fichiers de 64 Ko

(F1048 L) LTL LTL est un programme qui permet le traitement complet d'une série de données des enregistrements de logiciels. Il vous permettra de changer les renseignements sur le titre de vos logiciels ainsi que d'avoir pour vous, une gestion complète de vos disquettes.

(F1087 L) DISK-LOOK - Cet utilitaire rend invisible un répertoire complet sur le disque A

EROTIQUE

Réservé aux adultes

(P-0014 X) PAQUET EROTIQUE 2 EGA/VGA Un show très osé d'images digitalisées de très bonne qualité. Nécessite 1,8 Mo disponible sur le Disque Dur. Disks 5 25 ou 3.5 pour 99 Fr l'ensemble.

(P-0018 X) PAQUET EROTIQUE 3 CGA Le Super paquet avec images digitalisées, petites animations, dessins animés et jeux érotiques. Nécessite 5 Mo disponible sur le Disque Dur. Disks 5.25 ou 3.5 pour 120 -Fr l'ensemble

(P-0031 X) PAQUET EROTIQUE 4 VGA Superbes images coquines made in USA, votre VGA-Carte n'en croira pas ses pixels. Nécessite 3,8 Mo disponible sur le Disque Dur. Disks 5.25 ou 3.5 pour 202 -Fr l'ensemble.

(P-0114 X) ANIMATION EROTIQUE 8 VGA - Plus de 10 Mo d'images d'animation en VGA (640x480). En exclusivité PEARL AGENCY. Disks 5.25 HD ou Disks 3.25 HD (1.44Mo) pour 370 -Fr

(P-0115 X) ANIMATION EROTIQUE 9 SVGA Homme moderne possédant SVGA (512Ko/800x600) à vos PC. L'heure de l'Erotisme électronique (et le mot est faible) a sonné. Animation de qualité. Une exclusivité PEARL AGENCY. Nécessite 11.7 Mo disponible sur le Disque Dur. Disks 5.25 HD ou Disks 3.25 HD pour 370 -Fr

(E0220 G) MC DOE - Vous êtes sous tension de belles jeunes femmes s'offrent à vous dans un labyrinthe mais il vous faudra d'abord trouver un préservatif avant de passer à l'acte.

(P-0221 X) PAQUET EROTIQUE Une compile de nos meilleures images super chaud!! 12 Mo d'images d'Art et d'érotisme. Disks 5 25 ou 3.5 pour 340 -Fr

(P-0223 X) PAQUET ANIMATION Deux superbes animations plein écran en couleurs. Nécessite 10 Mo disponible sur le Disque Dur. Réservé au possesseur de carte S-VGA MIN 512 Ko et 100% compatible ou carte S VGA de 1 Mo et disk dur. Disk 3.5 HD pour 365 -Fr

(P-0300 X) PAQUET IMAGE 1 Package de photos VGA couleur et noir et blanc de Pin-Up légèrement vêtues sur plus de 3.5 Mo. Disks 5.25 ou 3.5 pour 139 -Fr

(P-0301 X) PAQUET IMAGE 2 - Une sélection d'images de superbes filles les unes plus belles que les autres. A vous de les découvrir. Disks 5.25 ou 3.5 pour 139 -Fr

(P-0302 X) PAQUET IMAGE 3 - Pack comprenant de nombreuses photos de Top Modèles pour écran VGA sur plus de 4 Mo. A posséder absolument ! Disks 5.25 ou 3.5 pour 139 -Fr

(P-0303 X) PAQUET IMAGE 3 - Dédié à tous les possesseurs de cartes VGA, rajoutez vous ! Présentation de superbes photos noir et blanc et couleur. Disks 5.25 ou 3.5 pour 139 -Fr

(P-0304 X) PAQUET ANIMATION Compilation X très déco. De nombreuses animations couleur à ne pas mettre entre toutes les mains. Disks 5.25 ou 3.5 pour 95 -Fr

(P-0305 X) PAQUET ANIMATION + PHOTOS En direct des USA ! Package animation et photos à faire trembler votre PC (Disk Dur conseillé). Disks 5.25 ou 3.5 pour 139 -Fr

(P-0556 X) PAQUET EROTIQUE 5 VGA Ho Ho ... Absolument interdit au moins de 18 ans. Nécessite 2.4 Mo disponible sur le Disque Dur. Disks 5.25 HD ou Disks 3.5 HD pour 95 -Fr

(P-0587 X) EROTIQUE-POWER-PAQUET - Ensemble économique regroupant les paquets 6 et 7 VGA. Nécessite 10.5 Mo disponible sur le Disque Dur. Disks 5.25 HD ou Disks 3.5 HD pour 320 -Fr

APPEL AUX AUTEURS DE SHAREWARES ET DOMAINE PUBLIQUE

Nous recherchons des auteurs de sharewares Français sur PC. Nous diffusons actuellement environ 250 000 sharewares par mois dans 5 pays. Pour la France nous assurons un budget publicitaire annuel dans plusieurs revues informatique de renom afin que le shareware soit enfin reconnu comme il le mérite.

SYMBOLES

- 1 2 3 Disquettes par application à multiplier par le prix de base
- Paquet de logiciels
- Matériel
- V Version Complète
- E Logiciel en Anglais
- F Logiciel en Français

BON DE COMMANDE à renvoyer à Pearl Agency - 25, rue Turgot 68110 Illzach

NOM & PRENOM ______________________

ADRESSE ______________________

Code Postal __________ Ville __________

Tel __________ Ordinateur __________ Ecran __________

Règlement Mandat ☐ Chèque ☐ Carte Visa Mastercard ou Eurocard ☐

No de Carte ____ / ____ / ____ / ____

Date d'expir __________ Signature __________

Montant __________ (+ port 16) = Total __________

Disquettes 5. 1/4 ☐ Disquettes 3 1/2 ☐

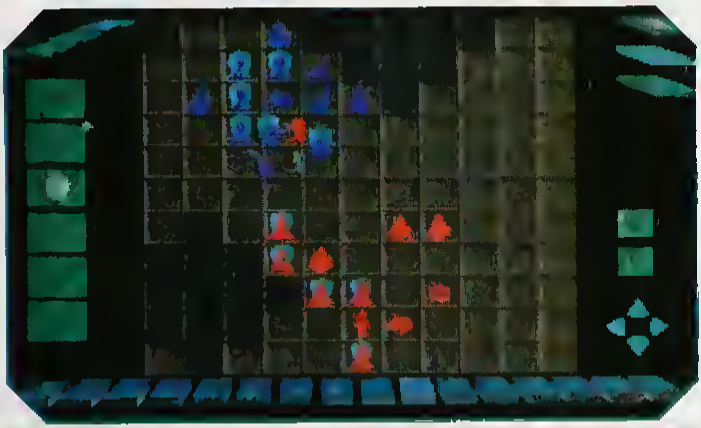
Commande minimum 100 francs

Commande par téléphone : 89.66.12.11

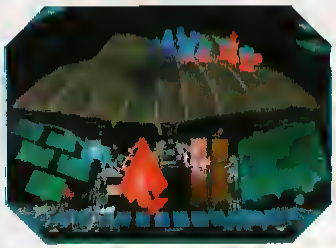
Indiquez les références de nos logiciels ou matériels dans les cases suivantes (une seule référence par case)

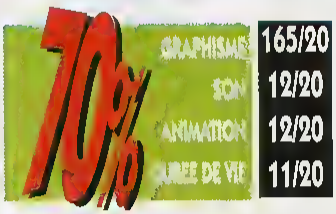
PC THEATER OF WAR

Voici un jeu de stratégie étonnant, dont le principe est assez simple ; vous avez un champ de bataille composé de cases de trois couleurs différentes, indiquant la vitesse à laquelle un pion peut traverser. Sur le plateau de jeu, deux camps s'affrontent. Chaque adversaire a le même nombre de pièces, le but étant de détruire la pièce maîtresse adverse. Le jeu offre trois catégories de pièces possibles les pièces médiévales, contemporaines, ou futuristes. Le jeu médiéval vous propose des archers, une catapulte, et des soldats, le jeu contemporain se compose de tanks, de canons, et de soldats et le jeu futuriste vous fera jouer avec des tanks, des radars, des lanceurs de missile, et des bombardiers. Le déplacement n'est pas selon le principe des échecs, mais selon celui des wargames. Chaque pièce peut faire plusieurs actions qui généreront les mouvements. Naturellement les pièces n'ont pas toutes les mêmes possibilités. Vous disposez de trois écrans qui vous donnent la position de vos troupes (en deux ou trois dimensions), et l'état de votre armée. Toutes les images du jeu sont en Super Vga 256 couleurs, alors attention les yeux ! Le jeu futuriste est certainement le plus intéressant du fait que vous ne pouvez voir les pions adverses que par radars où au contact. Dernier point, il est possible de jouer à deux sur le même ordinateur, en réseau, ou par modem. Le REPROCHE à faire n'est pas sur le jeu mais sur son installation. En effet, il faut un driver VESA pour jouer, et Electronic Arts ne le fourni pas.



Ne séparez pas vos farces vous perdriez rapidement des unités.





FUNWARE

RISKY WOODS 280F/250F

GAMES 92 270F/270F

AMIGA/ATARI

AGONY	240F / -
AIRBUS A320 - VF	340F / 340F
BATTLE ISLE	305F / 305F
BIRDS OF PREY	310F / 310F
CELTICS LEGEND	280F / 280F
CIVILIZATION	260F / -
CRAZY CARS 3	240F / 240F
D-GENERATION	290F / 380F
DUNE	280F / -
EPIC	275F / 275F
FIRE AND ICE	250F / 250F
F1 GRAND PRIX	320F / 320F
GUY SPY	280F / 280F
HARLEQUIN	250F / 250F
HOOK	280F / 260F
ISHAR	275F / 275F
JAGUAR XJ 220	225F / -
LURE OF TEMPTRESS	270F / -
MEGAFORTRESS	350F / -
MONKEY ISLAND 3	340F / 340F
MYTH	230F / 230F
ORK	240F / 240F
PERFECT GENERAL	325F / -
PINBALL DREAMS	250F / 280F
PROJECT X	245F / -
PUSH-OVER	230F / 230F
SENSIBLE SOCCER	240F / 240F
SHUTTLE	- / 350F
SPOILS OF WAR	325F / -
STRIKER	240F / 240F
STORM MASTER	270F / 270F
VROOM	230F / 230F
VROOM - DATA DISK	140F / 140F
COMPIL LC WAIKIKI	300F / 300F
MANETTE TOPSTAR SV 127	290F / 290F
MANETTE SPEEDKING AUTOFI.	130F / 130F
MANETTE QS 155 TYPE AVION	450F / 450F
MANETTE MANTA-RAY	150F / 150F
MANETTE STING-RAY	150F / 150F
EXT. MEM. 1 Mo AMIGA 500+	890F
EXT. MEM. 512 Ko avec horloge	290F
EXT. MEM. 512 Ko sans horloge	250F
LECTEUR EXTERNE 3.5 AMIGA	550F
EXT. MEM. 1 Mo AMIGA 600	500F
EXT. MEM. 2 Mo AMIGA 600	1100F
EXT. MEM. 4 Mo AMIGA 600	1800F

SUPER FAMICOM

ADDAMS FAMILLY	490F	STREET FIGHTER 2	750F
F-ZERO	490F	SUPER TENNIS	490F
GHOULS'N'GHOST	490F	ZELDA 3	490F

ACTION REPLAY PRO 550F ADAPTATEUR CART. US 150F

MEGADRIVE

CARTOUCHE ACTION REPLAY PRO 545F

688 ATTACK SUB	430F	KIO CAMELEON	370F
ABRAMS BATTLE TANK	400F	MARBLE MADNESS	350F
ALISIA DRAGOON	370F	MARIO LEMIEUX	450F
BUCK ROGERS	420F	MERCS	340F
BULLS VS LAKERS	430F	MICKEY MOUSE CASTLE	340F
CALIFORNIA GAMES	340F	OLYMPIC GOLD	440F
CARMEN SAN DIEGO	450F	OUT RUN	410F
CENTURION	450F	PGA TOUR GOLF	370F
DAHNA	395F	PHANTASY STAR 3	490F
DAVID ROBINSON	430F	PIT-FIGHTER	370F
DESERT STRIKE	430F	QUACK SHOT	330F
DOUBLE DRAGON 2	395F	RAMPART	400F
EA HOCKEY	360F	ROBOCOD	390F
EUROP. CLUB SOCCER	430F	ROLLING THUNDER 2	450F
F1 GRAND PRIX	400F	SHADOW OF THE BEAST	420F
FAERY TALE	380F	SHINNING IN THE DARKNESS	440F
FANTASIA	290F	SONIC	350F
GAIARES	290F	STREETS OF RAGE	370F
GALAXY FORCE 2	370F	SUPER MONACO GP 2	490F
GHOULS'N GHOSTS	450F	SUPER SHINOBI	290F
GOLDEN AXE 2	400F	SPLATTER HOUSE 2	450F
IMMORTAL	425F	TAZMANIA	430F
JOE MONTANA	350F	TERMINATOR	420F
JOE MONTANA 2	380F	TOE JAM AND EARL	380F
JOHN MADDEN 92	350F	WINTER CHALLENGE	370F
JORDAN VS BIRD	380F	Y's 3	490F

MANETTES

QUICKJOY SV 401	195F
PRO 2 + STICK	125F
TYPE AVION QS 156	450F
TYPE HELICOPTERE QS 150	430F

PC ET COMPATIBLES

A.T.P	450F	GRAND PRIX UNLIMITED	310F	SHUTTLE	390F
ACES OF THE PACIFIC	370F	GUY SPY	355F	SILENT SERVICE 2	310F
AIRBUS A320 - VF	350F	HE-162	215F	SPOILS OF WAR	370F
ANOTHER WORLD	285F	HEIMDALL	320F	STORM MASTER	270F
B-17	370F	HOOK	320F	ULTIMA VII	370F
BATTLE ISLE	270F	INDY 4 - Avent.	375F	ULTIMA UNDERWORLD	380F
CALIFORNIA GAMES N°2	280F	ISHAR	250F	WING COMMANDER 2 - VF	345F
CARL LEWIS CHALLENGE	330F	JACK NICKLAUS GOLF	380F	WC2 - SPE. OP. 1 OU 2	240F
CHAMPIONSHIP MANAGER	280F	LAURA BOW 2	390F	WC2 - SPEECH AC. PACK	170F
CIVILIZATION - VF	350F	LORD OF THE RING	333F	COMPILATIONS	
CONQUEST OF LONGBOW	340F	LURE OF TEMPTRESS - VF	340F	FUN RADIO VOL.2	285F
DARKSEED	390F	MONKEY ISLAND 2 - VF	380F	J.R. PAPIN	288F
DUNGEON MASTER	285F	NOVA 9	340F	LC WAIKIKI	300F
DUNE - VF	335F	P-38 LIGHTNING	205F	NRJ VOL.4	280F
EPIC	280F	P-80 SHOOTING STAR	215F		
ETERNAM	310F	PACIFIC ISLAND	300F	CD ROM	
FALCON 3.0	390F	PERFECT GENERAL	375F	ESS MEGA	580F
FLIGHT SIMULATOR 4	420F	POWERMONGER	320F	FASCINATION	485F
FORT APACHE	280F	PUSH-OVER	270F	KING QUEST 5	420F
GAMES 92	325F	SECRET WEAPONS	350F	SHERLOCK HOLMES :	
GLOBAL CONQUEST	370F	STAR TREK	290F	- CONSULTING DETEC	500F
				- HOUNDS OF BASKER.	370F

MANETTES

TOPSTAR SV 227	290F
QUICKJOY SV 202	190F
QUICKSHOT QS 123	170F
KONIX SPEEDKING	230F
TYPE AVION QS 151	450F
FIGHTER	430F
CARTE 2 PORTS QS 120	185F

CARTES SONORES

SOUNDMASTER+	690F
SOUNDMASTER II	1390F

NOUVEAUTES

THUNDERBOARD 750F

PRO AUDIO SPECTRUM+ 1900F

PRO AUDIO SPECTRUM 16 2400F

Vous voulez d'autres titres ? N'hésitez pas, téléphonez-nous. (16.1) 45.27.29.23

BON DE COMMANDE à expédier à FUNWARE - B.P. 54.20 - 75811 PARIS CEDEX 17

QTES	Cod	TITRES	PRIX
		FRAIS DE PORT (25 F) *Expédition colissimo*	
		TOTAL A REGLER	

NOM _____

ADRESSE _____

_____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

TELEPHONE _____ N° CLIENT (facultatif) _____

REGLEMENT : Je joins ☐ Chèque Bancaire ☐ CCP ☐ Mandat-Lettre
je paierai à réception ☐ Contre remboursement (+ 35 F)

je paie par CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE

N° _____

Date d'expiration : __/__/__ Signature obligatoire :

MATERIEL DE JEUX :

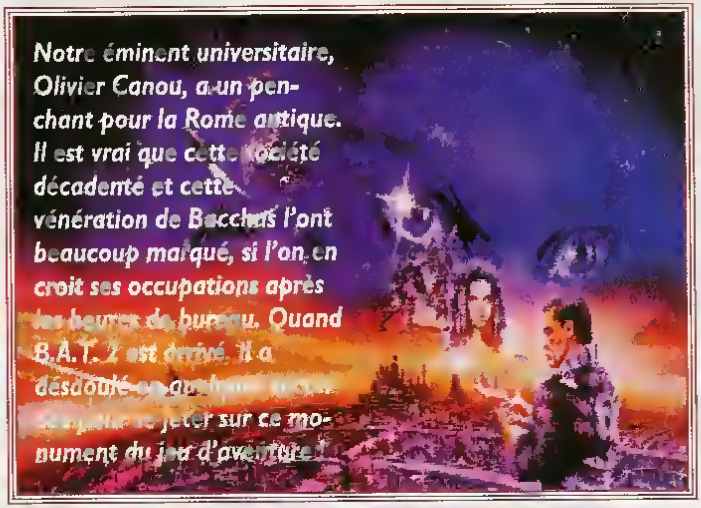
☐ SUPER FAMICOM ☐ MEGADRIVE ☐ ATARI ☐1 MEGA ☐500 ☐500+ ☐600 ☐ AMIGA ☐1 MEGA ☐ PC et COMPATIBLES ☐XT ☐AT ☐CGA ☐EGA ☐VGA ☐3,5 ☐1,44 M ☐720 K ☐5,25 ☐1,2 M ☐360 K

Ubi Soft – jeu d'aventure en français – Testé sur PC et Amiga
Dispanible sur PC, Amiga et ST.

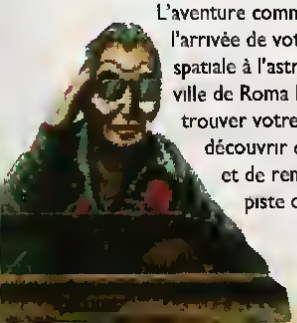
PC

B.A.T. 2

Gen d'Or



On l'attendait impatiemment, mais ça valait le coup ! Voici que nous arrive en pleine tête la suite des aventures de l'agent du Bureau des Affaires Temporelles. Dans cette nouvelle mission, vous vous rendrez sur la planète Shedishan sur laquelle vous devrez contrebalancer le pouvoir immense qu'une société tentaculaire, la Koshan, s'est taillé, en s'assurant le monopole d'extraction d'une substance aussi rare que précieuse



L'aventure commence à l'arrivée de votre vaisseau spatiale à l'astroport de la ville de Roma II. A vous de trouver votre contact, de découvrir des indices et de remonter la piste qui vous permettra de venir à bout de la toute puissante Koshan. Une atmosphère étrange se dégage de la ville, liée à son style Rome antique futuriste. Le système politique est le même que celui de l'ancienne Rome avec un roi empereur, des sénateurs, un systéme de mesure de distance et de poids antique, des divisions sociales très strictes, des jeux du cirque ..

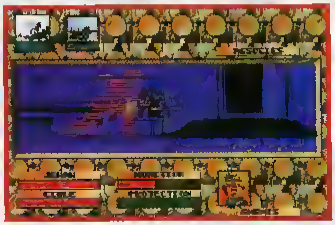
C'est dans cet univers impitoyable (Daallaaaas) que vous vous promènerez dans les différents secteurs de la ville dans un premier temps, puis dans bien d'autres endroits, quittant même la planète à l'occasion C'est en se penchant sur la réalisation technique de ce

programme que l'on se rend compte que les gens de chez Computer Dream et UBI n'on pas chômé. Vous commencerez to[illegible] suite à vous faire une idée en[illegible]achant que le jeu ne prend pas moins de 12 Mega-octets de disque dur. Je livre en pâture aux fans de caractéristiques techniques quelques chiffres pour les faire glousser d'une surprise légèrement teintée d'admiration.

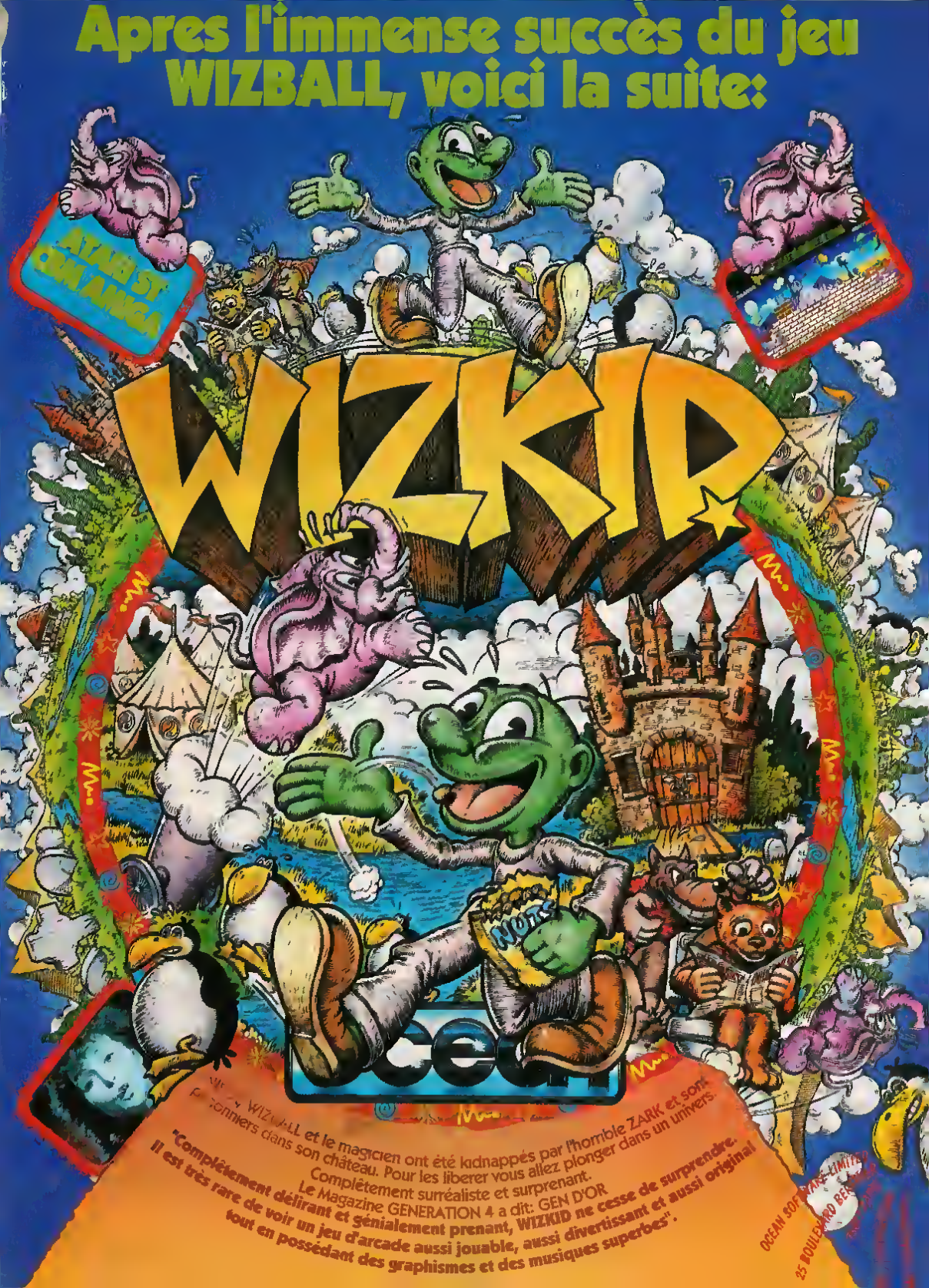
Les différents bruitages et passages parlés ne prennent pas moins de 2,5 MO, les images des scènes de transition sont en SVGA (256 couleurs 640X480), plus de 250 dessins différents, 500 animations, 4 simulateurs en 256 couleurs. Le manuel nous révèle même que 1800 verres de sirop de menthe ont été necessaires pour étancher la soif des développeurs (Mon oeil! A moins que Nicolas n'ait déposé le bilan, il semble bien improbable que l'on boive du sirop de menthe chez U8! !!!). Mais ne nous égarons pas .. Derrière tous ces chiffres se cachent un jeu aux grandes qualités. Parlons tout d'abord du système du Dinorama qui divise l'écran en fenêtres style BD, dans lesquelles on se déplace par des flèches, et, c'est une nouveauté, à l'intérieur desquelles on peut scroller. On peut discuter avec des tas de gens par un système trés pratique sur tout un tas de sujets, Des scènes animées superbes, et le mot est faible viennent agrémenter le jeu de temps en temps (le décollage des taxis est tout simplement sublime). Il serait impossible de

parler de BAT II sans parler du fabuleux BOB. BOB est un système cybernétique intégré au bras de votre agent et connecté à tout un tas d'implants disséminés à travers le corps de celui-ci. Il vous permet de connaître l'état de votre agent (caractéristiques, besoins en nouriture, boisson, rythme cardiaque...), permet de déclencher des implants qui le dopperont (Ben Johnson en avait un comme ça), et surtout une interface de programmation remarquable. Cela vous permet de programmer tout un tas de chose par un système d'icône très simple. Par exemple, vous pouvez faire un programme qui traduira ce que dit un personnage s'il ne parle pas votre langue, ou bien un autre qui emettra un 'bip' lorsque le personnage rencontré sera agressif etc, etc... Les possibilités sont impressionnantes. Sachez pour terminer que 200 personnages que vous rencontrerez ont une vie propre avec leurs loisirs, leurs amis, leur travail. Les simulateurs sont très sympa, de plus votre agent pourra effectuer des petits jeux à l'intérieur méme du jeu (casse-briques, dames chinoises et un autre inédit). Bref, aprés le carton du premier volet de BAT, les programmeurs ne ce sont pas endormis et nous font la joie de nous offrir un soft de grande qualté qui vous rappelera probablement l'ambiance si magique de Blade Runner..

BAT II comporte plusieurs jeux dans le jeu : combat de gladiateurs, dames chinoises et d'autres jeux plus originaux viennent interrompre le cours de l'aventure !



Apres l'immense succès du jeu WIZBALL, voici la suite:



WIZBALL et le magicien ont été kidnappés par l'horrible ZARK et sont prisonniers dans son château. Pour les liberer vous allez plonger dans un univers. Complétement surréaliste et surprenant.

Le Magazine GENERATION 4 a dit: GEN D'OR

"Complétement délirant et génialement prenant, WIZKID ne cesse de surprendre. Il est très rare de voir un jeu d'arcade aussi jouable, aussi divertissant et aussi original tout en possédant des graphismes et des musiques superbes".

OCEAN SOFTWARE LIMITED
6 BOULEVARD BERTHIER

Gen d'Or

THE Carl Lewis CHALLENGE™

PC

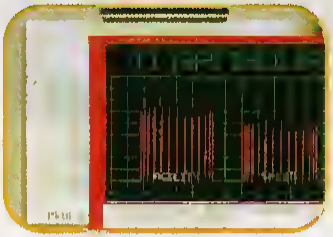
Michel représente l'idéol alympique en athlétisme pour les prochains J.O. Il court le 100 mètre en 20.7 secondes, et pense descendre sous les 20 secondes d'ici 4 ans, histoire de se qualifier avec les meilleurs français ! En attendant, il s'est confronté à Carl Lewis en personne, grâce à ce nouveau jeu de Psygnasis...

La course est une épreuve facile, qui ne demande que de l'énergie et un départ réussi. Ce qui n'est pas le cas de Didier sur la photo du bas

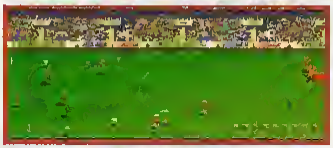
Trois milliards et demi de téléspectateurs ont pu suivre, pendant deux semaines, les JO de Barcelone et voir Carl Lewis accrocher deux nouvelles médailles d'or à son impressionnant palmarès. Psygnosis a bien joué le coup, puisqu'ils nous sortent un jeu multi-épreuves "sponsorisé" par, probablement, le plus grand athlète de tous les temps. Heureusement pour nous, l'éditer ne s'est pas contenté du célèbre nom sur le packaging; les auteurs ont créé l'un des meilleurs jeux de ce type depuis les inoubliables Games (Summer — Winter — World — California) sur les 8-bits.

The Carl Lewis Challenge nous présente deux facettes de l'athlétisme. Vous pourrez ainsi vous occuper uniquement de la partie management. Dans ce cas, sur une période de cinq semaines, vous devrez organiser les entraînements de dix athlètes dans dix exercices différents qui leur permettront d'améliorer leurs quatre attributs (agilité, vitesse, force et résistance). A la fin de ce programme draconien, vous devez encore inscrire vos sportifs dans les cinq disciplines proposées — 100m, 110m haies, javelot, saut en hauteur, saut en longueur — sans oublier que chacun aura des qualités qui le destineront plus vers telle ou telle épreuve. Vient alors le début des compétitions où vous pourrez voir si vos entraînements ont porté leurs fruits. Lors de cette phase, le joueur est passif. En effet, le programme s'occupe de vous faire assister aux prestations de vos protégés et d'afficher les résultats en tenant bien sûr compte des capacités des divers concurrents. La partie arcade vous permettra par contre de contrôler vous-même vos participants selon trois modes : avec le rythme et enfin avec l'équipement. C'est de loin la partie la plus

intéressante, mais je vous conseille tout de même d'allier le management et l'arcade sans quoi vous aurez tendance à stagner dans vos résultats. Dans tous les cas, quelques parties ne seront pas de trop si vous ne voulez pas vous faire éliminer prématurément.
La compétition, en elle-même, est une sorte de pentathlon où chaque participant joue sa qualification à chaque passage sur une épreuve. Chaque fois que vous battez ou égalez le record du monde, un bonus



vous est offert. A la fin, mis à part le nombre de médailles que vous aurez collectées, c'est le nombre de points donnés en fonction des temps ou des distances des concurrents qui départagera les différents joueurs (quatre possibles).
Chaque joueur représentant un pays parmi les 17 possibles, c'est presque dans un esprit de décathlonien qu'il vous faut raisonner. En effet, on ne peut être bon partout. Il vous faut alors gérer vos efforts pour, par exemple, mieux courir dans le 100m et assurer au saut en hauteur. Autant vous dire qu'à plusieurs, The Carl Lewis Challenge devient passionnant, passion ô combien renforcée par une jouabilité et une réalisation sans reproche. A base de digitalisations de véritables athlètes — je me demande si Carl Lewis en personne n'a pas "posé" pour les mouvements de course et de saut en longueur — l'animation des personnages de



Le javelot demande beaucoup d'adresse. Il faut lancer le javelot au bon moment, avec le bon angle, sans quoi vous n'atteindrez pas les 5 premiers mètres.

grande taille est sans faille. Je n'ai jamais vu un tel réalisme dans les mouvements depuis Prince Of Persia. Quelques animations comme par exemple l'échauffement d'une concurrente ou encore un juge chronométrant les courses ajoutent un plus non négligeable à l'ambiance. En plus de cela, Psygnosis nous gratifie d'un scrolling sur plusieurs plans d'une très grande fluidité, chose rare pour ne pas être signalé et qu'on trouve habituellement sur Amiga. Graphiquement, avec le mode VGA 256 couleurs, on pouvait s'attendre à quelque chose d'assez fantastique et c'est le cas. On distingue très bien les motifs sur les shorts ou les maillots. Le jeu d'ombre sur les athlètes et le décor sont superbes (du jamais vu pour ce type de jeu). Avec une carte sonore, vous profiterez de l'excellente bande sonore signée Chris Hulsbeck à qui nous devons les musiques de nombreux hits comme Monkey Island ou Turrican, pour ne citer qu'eux. Jusqu'à maintenant, c'est celui qui a le mieux utilisé les capacités sonores des cartes. Comme vous l'aurez compris, je suis conquis par ce soft et Psygnosis démontre non seulement qu'on peut faire des jeux impressionnants sur PC, mais aussi qu'il n'est pas uniquement l'éditeur de jeux d'action comme Shadow Of The Beast. La concurrence aura fort à faire devant ce hit. *M.H.*

86%

GRAPHISME	17/20
SON	16/20
ANIMATION	18/20
DUREE DE VIE	15/20

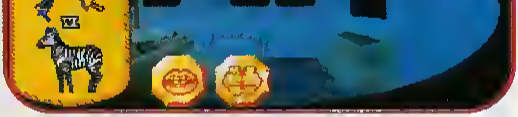
Mirage — jeu de stratégie / action — Testé sur Amiga
Disponible sur Amiga, version PC à venir.

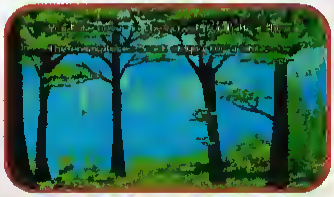
ASHES OF EMPIRE

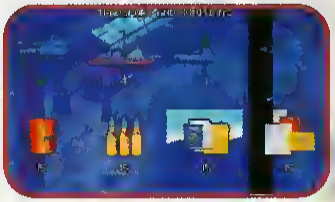
Olivier est avant tout un aventurier ! Quand il y a un danger, il n'hésite pas à foncer, que ce soit une bouteille d'alcool à vider, ou même un boril, un fût et j'en passe. Sa passion pour la Vodka est sans limites (quoique son foie ne soit pas du même avis). Lui qui a toujours rêvé de vivre dans les universités des pays de l'Est a été comblé par ce jeu qui s'inspire beaucoup de la situation actuelle de l'ex-URSS.

C'est dans la lignée de Midwinter de Microprose, un hit de ces dernières années, que s'inscrit ce produit de Mirage. Dans ce jeu, vous incarnez un personnage se donnant pour but de ramener la paix dans un énorme pays composé de plusieurs républiques, elles-même composées de plusieurs provinces. Dans cet énorme empire dans lequel cohabitent de nombreuses ethnies différentes (toute ressemblance avec des faits ayant existé. .), votre tâche pour ramener la paix sera de rallier toutes les républiques sous votre bannière.

Comme vous vous en doutez, les différents gouvernements en place s'opposeront de façon acharnée à votre tentative. Vous disposez au début du jeu d'un certain potentiel de matériaux et d'équipements, qui vous permettront de rallier différents personnages, qui vous proposeront différents services ou carrément de rejoindre vos équipes de spécialistes en administration, médecine, construction, bâtiments ou armement. Un des aspects intéressants de ce soft est que lorsque vous réussissez à rallier un personnage important, tous les personnages situés en-dessous de lui dans la hiérarchie de la république vous rallieront également. Vous obtiendrez de nouveaux équipements en capturant différents bâtiments ou en ralliant les responsables de ceux-ci. Vous disposez d'un nombre impressionnant de véhicules différents pour vous déplacer sur l'énorme empire, allant de l'avion au snowmobile, en passant par le lance-roquette et le sous-marin (parce qu'il y a même des bases sous-marines, si si !) Il faut également signaler que vous disposez d'un temps limité pour mener chacune de vos missions à bien, ce qui rend le jeu encore plus stressant. Les phases

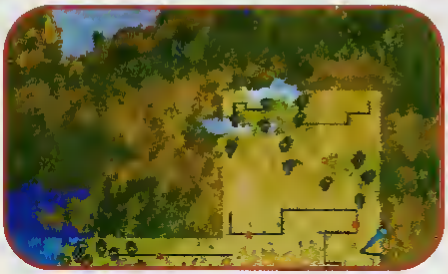


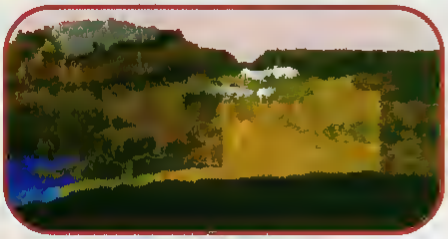


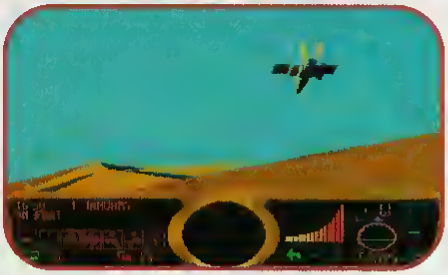


79%

GRAPHISME	13/20
SON	10/20
ANIMATION	11/20
DUREE DE VIE	16/20







Les phases de 3D rappellent vraiment Midwinter 1 & 2, mais ne sont ici utiles que pour les combats...

d'action sont assez sympa, en 3D, assez schématiques, mais bien fluides pour cette machine. Les graphismes des différents rapports auxquels vous avez accès sont très réussis, et la carte est tout simplement superbe (en fractale).
En définitive, Ashes of Empire est un jeu très complet, et assez long pour vous tenir en haleine pendant de nombreuses nuits. Si vous avez aimé Midwinter, ce jeu est fait pour vous. O.C.

20th CENTURY SOFT

VOTRE JEU 48 H CHRONO EN ✆

☞ 70.46.20.48

POUR TOUTE COMMANDE EN CADEAU UNE DEMO
LUXE TEMPTRESS CARL LEWIS DYNA BLASTER CRAZY CARS 3 INDY 4

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

ATARI

	ST	AM
3D CONSTRUCTION KIT	299	359
3D MASTER GOLF	329	329
ADDAMS FAMILY	249	249
ADVANTAGE TENNIS	239	239
AGE	299	299
AIR SUCKS	299	299
AIRBUS A320 simulat vf	369	369
AIR SUPPORT	249	249
ANOTHER WORLD	239	239
ASHES OF EMPIRE	329	329
AVENTURE DE MOKTAR	279	279
B A T 2	329	329
BARGON ATTACK	249	249
BATTLE OF BRITAIN	299	299
BATTLE ISLE	299	299
BATTLE ISLE scenario...	ND	199
BLACK CRYPT	ND	299
BLACK SECT	299	299
BOMBER MAN	279	299
BONANCE 1400	299	299
CARL LEWIS challenge	249	249
CHAMPIONSHIP manag	249	249
CIVILIZATION	329	329
COVER GIRL POKER	279	279
COVER ACTION vf	329	329
CRAZY CARS 3	299	299
CRUMBIE CADAVRE	249	249
CURSE OF ENCHANTIA	329	329
D GENERATION	249	249
DAEMONSGATE	329	329
DELIVRANCE	299	299
DELTEROS	259	259
DISCOVERY	319	319
DOMINIUM	299	299
DOUBLE DRAGON 3	259	259
DUNE vf	329	329
DUNGEON + CHAOS	259	259
ELVIRA 2 vf	299	299
EPIC 1 mo	259	259
ESPAGNE 92 GAMES	299	299
EURO CHAMPIONSHIP	199	239
EYE OF THE BEHOLDER 2	ND	299
F1 GRAND PRIX	329	329
F15 STRIKE EAGLE 2	299	299
F15 STEALTH FIGHTER	299	299
FASCINATION	279	279
FINAL FIGHT	279	279
FIRE & ICE	249	249
FIRST SAMOURAI	299	299
FLIGHT OF THE INTRUDER	299	299
GLOBAL EFFECT vf	ND	299
GOBLINS	239	239
GODS	249	239
GRAHAM TAYLOR	249	299
GREAT COURTS 2 vf	245	245
GUY SPY	319	319
HARLEQUIN	249	249
HEIMDALL vf	329	329
HOOK vf	259	259
HUMANS	ND	269
HUNTER	259	259
INDY 4 option	249	249
INTER SPORT challenge	249	249

	ST	AM
ISHAR	299	299
JAGUAR	259	259
JIMMY WHITE S snooker	299	299
JIM POWER	ND	259
JAMES POUND 3	299	299
KING QUEST V	ND	349
KNIGHTS OF THE SKY	329	299
LAST NINJA 3	249	249
LEANDER	299	299
LEGEND	299	299
LEMMINGS	199	199
LURE OF THE TEMPTRESS	299	299
MI TANK PLATOON vf	299	299
MADDEN FOOTBALL	ND	249
MAGIC POCKETS	239	239
MANCHESTER EUROPE	249	249
MEGA LO MANIA vf	249	299
MIDWINTER 2	299	299
MYTH	ND	299
ORK	249	249
PACIFIC ISLANDS	299	299
PARASOL STAR	239	299
PERFECT GENERAL	ND	329
POPULOUS 2	249	299
POWERMONGER	249	299
PREMIERE	299	299
PRO FOOT	ND	299
PUSHOVER	249	299
RACE DRIVIN	199	299
RAILROAD TYCOON vf	299	299
REALMS	299	299
RICKY WOODS	249	249
ROBOCOD	249	249
ROBOCOP 3D	249	249
RUGBY THE WORLD CUP	239	239
SECRET monkey Isl vf	299	299
SECRET monkey Isl 2 ..	ND	329
SENSIBLE SOCCER	299	299
SHADOWLAND	299	299
SHADOW SORCERER vf	299	299
SHUTTLE	349	349
SILENT SERVICE 2 1 mo	329	329
SIMCITY + POPULOUS	299	299
SIMPSONS	249	239
SPACE CRUSADE	249	249
SPACE QUEST IV	ND	349
SPECIAL FORCES	329	329
STEEL EMPIRE	299	299
STORM MASTER	299	299
STRIKER	299	249
SUPER KT 2	249	249
SUPER SPORT challenge	299	299
THE MANAGER	299	299
ULTIMA V	299	299
UTOPIA	299	259
VENGEANCE excalibur	329	329
VIDEO KID	249	249
VROOM	299	299
VROOM 2 SENARIO	149	149
WARRIOR OF RELEYNE	319	319
WIZKID	249	249
WORLD CLASS RUGBY	329	299
WWF SUPERS STARS	249	249

PROMO

TITAN st	99
LOTUS TURBO 2	188
AVENTURIERS arn	123
CRAZY CARS 2	99
STORMBALL	99
THEME park mystery st	99
RAD COMPANY st	99

HARD DRIVER ST/AM	299
LECTEUR EXTERNE ST	590
Extension 512K STE/AM	299
ULTIMATE RIDER ST	490

COMPILATIONS ST/ AM

NRJ 4	289
PRINCE OF PERS AI/ SWAP/ TENN S / BARBARIAN 2 / TEAM SUZUP	
MAITRES aventure	329
MAUPITI ISLAND / LES VOYAGEURS DU TEMPS / OPERATION STEALTH	
AWARD WINNERS	289
SPACE ACE / KICK OFF 2 F PEMANIA / POPULOUS	
CRAZY FOOTBALL	279
K CP OFF 2 / ANAT WHEELIE PLAYER MANAGER	
SKYROCK	289
E 2PV POPTOUS/TOKI /GP SOCCC	
FUN RADIO 2	289
KICK OFF 2/SPEEDBALL 2/ GP SOC GREAT COURTS / TOUR GOLF	
PLANETE AVENTURE 2	339
SECRET MONKEY 1 / me / LOOM POPULOUS 2 / EXPLORA 3	
LC WAIKIKI	337
PREHISTORIC /GHOSTBUSTER 2/ RYPE 2	

PAPIN	289
10 MEGA HITS VOL 3	342
KARATES ACES	289
LES BATTANTS 2	282
LES CONTOS	249
CARTOON COLLECTION	249
CHAMPIONS	289
PLANETE AVENTURE	289
VIRTUAL WORLDS	249
VIRTUAL reality 1 ou 2	289
SUPER SEGA VOL 1	289
MEGA MIX	339
QUEST & GLORY	289
INTELLIGENT STRATEGY	282
INTEGRAL	289
TOP LEAGUE	289
UNIVERS 1	289
MONSTER PACK 2	249
LES JUSTICIERS 3	279
10 GREAT GAMES	339
T N T 1 ou 2	289
NRJ 1 2 ou 3	299
AVENTURE extra	289
AIR COMBAT ACES	329

PC COMPATIBLES

PROMO

CARTES SONORES
SOUND MASTER +
COMPATIBLE ADLIB 490 F
SOUND BLASTER
PRO MULTI MEDIA 1690F
VERSION 2 990F
LECTEUR + CD ROM 2490 F

PLANETE AVENTURE 2	349
SOCCER STARS	249
10 MEGA HITS VOL 3	345
AIR COMBAT ACES	329
QUEST & GLORY	329
AVENTURES extraordinaires	299
LES BATTANTS 2	287
VIRTUAL reality 1 ou 2	289
CHAMPIONS	289
PLANETE AVENTURE	295
AIR SEA SUPREMACY	299
SIMCITY + POPULOUS	289
PAPIN	287
TOP LEAGUE	289
FUN RADIO 2	289
N R J 1 2 3 ou 4	289
CECIC	289
AIR LAND AND SEA	345
INTELLIGENT STRATEGY	289
SKYROCK	289

3D CONSTRUCTION KIT	359
3D MASTER GOLF	339
ACE OF THE PACIFIC	369
AH 73M thunderhawk	329
AIR SUCKS	339
AIRBUS A320 vf	369
ANOTHER WORLD	289
BARGON ATTACK	249
B 17	387
BATTLE ISLE	299
CARL LEWIS challenge	339
CIVILIZATION vf	349
CONQUEST OF LONGBOW	349
COVER GIRL POKER	289
CRISIS IN KREMLIN	389
CROISIERE CADAVRE	289
D GENERATION	349
DAWKLANDS	389
DARK SEED vf	389
DUNE vf	339
DUNGEON MASTER vf	339
ETERNAM	339
ELVIRA 2 vf	349
EPIC	349
ESPANA 92 GAMES	329
EYE OF THE BEHOLDER 2	339
FALCON 3 vf	399
GLOBAL EFFECT vf	389
GODS	329
GRAND PRIX unlimited	299
GREAT COURTS 2 vf	289
GUNSHIP 2000	339
GUY SPY	359
HEIMDALL vf	359
HOOK vf	339
HUMANS	339

INDY 4 aventure	366
ISHAR	339
JET FIGHTER 2 vf	399
KING QUEST V vf	385
LAURA BOW 2	389
LEGEND	369
LEISURE SUIT LARRY 5 vf	389
LURE OF THE TEMPTRESS vf	359
MANCHESTER EUROPE	289
MANSLEY LOST IN LA	329
MIDWINTER 2 vf	369
MIGHT & MAGIC 3 vf	339
NAPOLEON	319
PACIFIC ISLANDS	339
PERFECT GENERAL	339
POLICE QUEST 3	385
POWERMONGER	349
PROPHECY SHADOWS	289
PUSH OVER	289
REALMS	349
SAMPART	289
SECRET MONKEY ISLA vf	289
SECRET MONKEY ISLA 2 vf	349
SECRET WEAPON luftw vf	389
SHUTTLE	349
SILENT SERVICE 2	339
SPACE QUEST 4 vf	389
STAR TREK 25th	329
STEEL EMPIRE	389
THE MANAGER	287
TWILIGHT 2000	369
ULTIMA PACK 4 5 et 6	389
ULTIMA VII	369
ULTIMA UNDERWORLD	389
WILLIE BEAMISH vf	349
WING COMMANDER 2 vf	369

NOM
ADRESSE
VILLE
CODE POSTAL
TELEPHONE

CENTURY SOFT BP 454
03004 MOULINS CEDEX

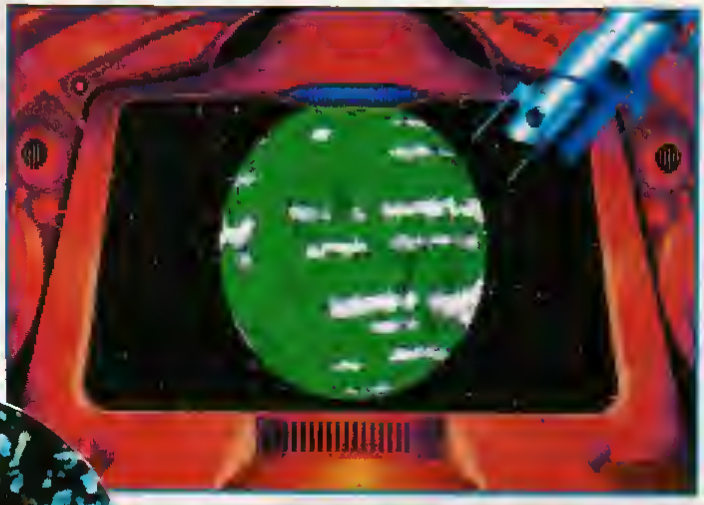
TITRES
Total

FRAIS DE PORT ⇨
☐ NORMAL 16 F
☐ COLISSIMO 26 F
livraison garantie 48 H
☐ CONTRE REMBOURSEMENT + port colissimo 70 F

☐ ATARI 520 ☐ ATARI 1 MEGA
☐ AMIGA 500 ☐ 500 + ☐ 1 MEGA
☐ PC XT ☐ PC AT ☐ 5"1/4 ☐ 3"1/2 ☐ CGA ☐ EGA ☐ VGA

☐ CARTE BLEUE No
☐ CHEQUE
Cd 47 Signature Date d expiration

TOTAL A PAYER



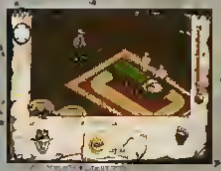
Si quelqu'un est bien connu pour produire des jeux dont la profondeur est particulièrement importante, c'est bien Mike Singleton. Tout comme en 79 quand il s'achète un Commodore Pet, époque à laquelle il apprend le Basic, puis se met à la programmation en 6502, et fait son premier programme, Space Ace (rien à voir avec le jeu de Readysoft). Passionné de jeux vidéo, il a l'avantage d'aimer jouer et donc de tester ses jeux jusqu'à ce qu'ils soient parfaitement jouables. Avec l'arrivée du ZX Spectrum en Angleterre, Mike Singleton va bientôt connaître ses premiers succès. Lords Of Midnight sera sans aucun doute le plus connu de tous, suivi de Doomdark's Revenge, Dark Sceptre. Avec l'arrivée des micro-ordinateurs 16-bits, son groupe de développement, Maelstrom, propose Whiligig, un jeu d'arcade en 3D assez complexe, qui connaît un succès d'estime. C'est alors que Singleton présente Midwinter à Microprose, qui fonce sur le produit. Gros succès à l'époque, il encourage Mike Singleton à préparer une suite, qui sera très en retard mais rencontrera à nouveau un succès important. En 1992, la création de Mirage à partir d'anciens de Microprose entraîne Mike Singleton chez le nouvel éditeur. C'est ainsi qu'arrive tout d'abord Ashes Of Empire. Mais

Singleton a bien des projets à venir. Il travaille tout d'abord sur des versions 16-bits de Lords Of Midnight, qui comporte des routines de 3D particulièrement impressionnantes. Toujours pour Mirage, il prépare Galacticon, grand

jeu de Science-Fiction, dans la lignée d'Elite, avec un impressionant générateur aléatoire de visages. . Enfin, il travaille toujours sur Starlord pour Microprose, un wargame interstellaire. Aucun doute à avoir, Mike Singleton jouera encore un grand rôle dans les années à venir sur le marché du jeu vidéo !

UNE FORCE DESTRUCTRICE MENACE LA TERRE. IL FAUT SAUVER LA CIVILISATION !

Il y a quelques millions d'années, Atlantis plongea dans les profondeurs de l'Océan. Avec la ville, s'enfouirent également les secrets des forces les plus destructrices de la Terre. Mais les Nazis ont découvert ce royaume perdu et bientôt ils auront en leur possession une bombe qui pourrait mettre fin à la deuxième guerre mondiale en 15 minutes. A moins qu'Indiana Jones ne se mêle de cette affaire...



3615 UBI

Bientôt disponible sur Amstrad, Atari ST, Amiga et PC.

INDIANA JONES™ and the FATE of ATLANTIS

LucasArts
Lucasfilm Games

Distribué par
UBI SOFT 8/10 rue de Valmy
93100 Montreuil-sous-Bois

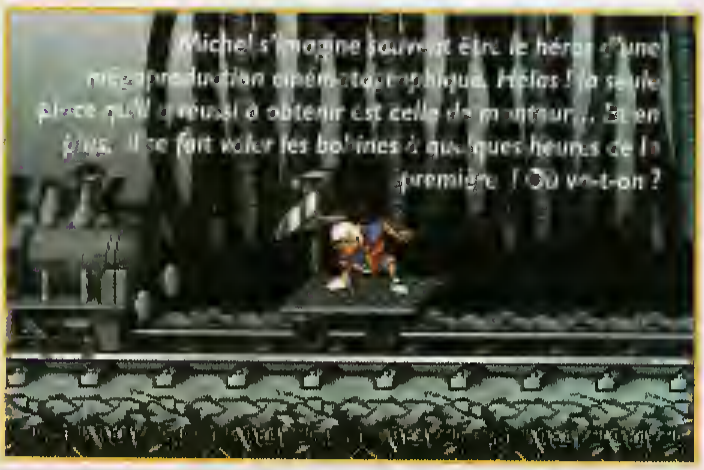
Disponible dans les fnac et vos meilleurs points de vente.

Un jeu d'arcade vraiment génial.

Indiana Jones is a registered trademark of Lucasfilm Limited. Lucasfilm Games is a trademark of LucasArts Entertainment Company. Indiana Jones and the Fate of Atlantis ©1992 LucasArts Entertainment Company

Core Design – Jeu d'arcade – Testé sur Amiga
Disponible sur Amiga, PC et ST : septembre.

PREMIERE



Cette phase intermédiaire vous mets dans une situation bien délicate. Poursuivi par un train fou, vous devrez en outre éviter quelques obstacles et ramasser des batons de dynamites. Ces derniers vous serviront à ralentir le train pour l'empêcher de vous rejoindre, jusqu'à ce qu'il tombe dans une crevasse!

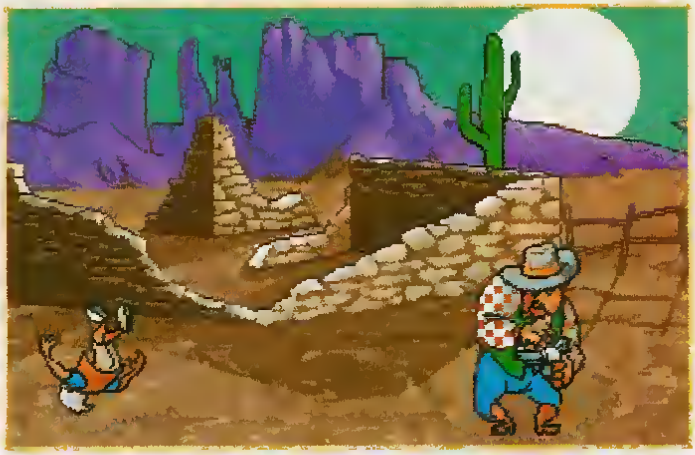
Présenté en previews dans le numéro de juin, Première est la toute dernière production de Core Design. Vous y incarnez Clutch Gable, monteur de cinéma de son état. L'histoire commence alors que notre cher héros termine le montage d'un film qui sera présenté en première le lendemain. Autant vous dire que c'est pas la joie ! Fatigué par son travail, Clutch s'endort. C'est à ce moment qu'un individu s'introduit dans la pièce et s'empare des bandes. A son réveil, c'est la catastrophe. Plus de film, plus de boulot se dit-il. Le voici lancé à la recherche de ces précieuses bandes à travers les différents studios.

Le jeu est composé de six niveaux différents, entrecoupés de scènes de combats contre les gardiens. Chaque niveau représente un studio avec des décors hollywoodiens : western, Egypte, horreur, fantaisiste (genre

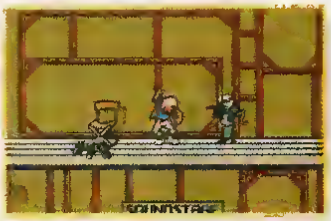
"Chéri, j'ai rétréci les gosses"), SF et enfin heroic-fantasy. Vous devrez diriger Clutch à travers les méandres des différents plateaux de tournage. Vos ennemis plus que coriaces sont représentés par des personnages ayant trait au décor. Ainsi dans le studio d'horreur, vous aurez à affronter divers monstres comme Frankenstein ou encore le loup-garou. Comme il se doit, de nombreux pièges et énigmes se trouveront sur votre chemin déjà fort encombré. Vous aurez souvent à tirer sur certains leviers pour pouvoir continuer votre route. Divers bonus vous permettront de survivre comme, par exemple, des hamburgers. Au départ, vous devrez vous battre à mains nues mais au fur à mesure de votre progression, vous pourrez collecter des armes autrement plus efficaces que vos membres. A la fin de chaque niveau,

l'affrontement contre le chef est inévitable. Celui-ci se déroule lors d'épreuves originales et sympathiques comme un duel au soleil pour le studio de western. Bref, vous n'êtes pas prêt de terminer ce jeu. Programmé par les auteurs de Heimdall, Première est un jeu de plate-forme ultra-classique dans son principe mais il reste tout de même

unique dans son genre grâce à sa réalisation des plus soignée. Le graphiste, Jerr O'Caroll (cf. interview dans le numéro de juin), qui s'était déjà occupé de Heimdall, a fait encore là un sacré boulot. On voit bien qu'il a travaillé pour Bluth et

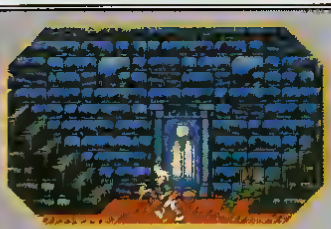


Sullivan, studio d'animation à qui on doit outre Le Petit Dinosaure, des jeux sur vidéo-disque tel que Dragon's Lair. Très proches d'un dessin animé, les graphismes et les animations sont magnifiques. Un petit reproche vient s'immiscer dans ce déluge de superlatifs: je trouve que



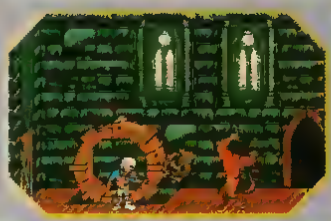
Original et drôle, Premiere est une nouvelle réussite pour la société Core Design!

les décors sont un peu trop dépouillés, mais bon, on fait avec. Les décors hollywoodiens sont habilement reproduits avec la petite note d'humour caractéristique d'un dessin animé. Vous pourrez par exemple entrapercevoir des publicités pour d'hypothétiques jeux

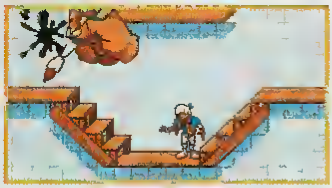


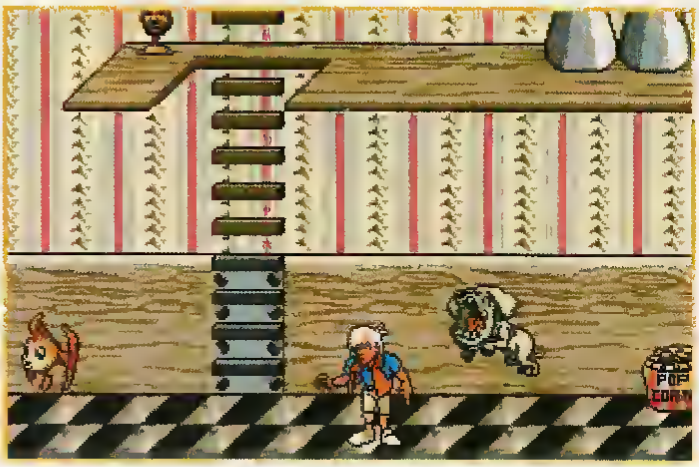
Les décors tirés des films d'horreurs sont peut-être les plus sympas. Les monstres sont à mourrir de rire...

...tout comme le big boss de fin de niveau, un démon qui se révèle comme assez facile à battre.



comme Wolfchild III, Chuck Rock VIII. Moi qui adore les délirants personnages de cartoon, je suis servi. Vous n'avez qu'à regarder les photos pour vous rendre compte de la présence d'innombrables personnages dignes des meilleurs Walt Disney. Le contexte sonore est plus qu'à la hauteur avec des thèmes différents de grande qualité pour

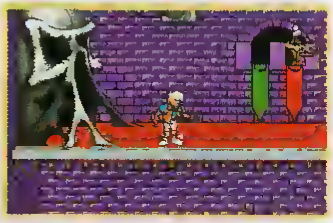


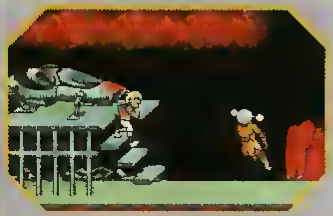


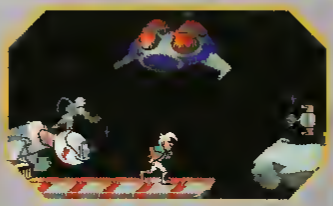
chaque niveau et collant parfaitement aux décors. Vous profiterez ainsi d'une musique typiquement western pour le premier niveau. Les décors en légère perpective permettent au personnage de se ballader sur deux plans permettant ainsi bien souvent d'éviter les abominables ennemis. A ce propos, un petit défaut se fait ressentir. En effet, il est assez difficile de savoir sur quel plan se trouvent les

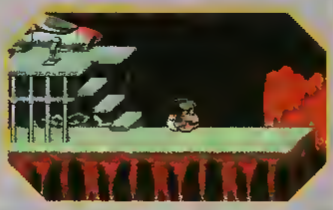
monstres. Il aurait fallu que les sprites aient leur ombre portée sur leur sol ce qui n'est pas le cas. Heureusement, avec l'habitude, on s'y fait et comme la jouabilité ne souffre d'aucun défaut majeur, on peut progresser assez facilement. A chaque nouveau produit, Core Design s'impose comme l'un des meilleurs éditeurs. En attendant, Première est sans conteste l'un des meilleurs jeux de plate-forme disponible sur Amiga.

M.H.









Niveau 5. Voici notre petit personnage plongé en plein starwars ! Une démonstration de roule-boulé, vous donne une idée de la variété des animations des sprites. Aliens et robots en tous genres vous donneront bien des soucis.

88%

GRAPHISME	17/20
SON	16/20
ANIMATION	16/20
DUREE DE VIE	14/20

DONNEZ UNE VRAIE VOIX A VOTRE P.C.

AVEC
MEDIA VISION

PC Multimedia PC

100 % Compatible ADLIB et SOUNDBLASTER

THUNDERBOARD

Dotée d'un filtre dynamique, la Thunderboard vous offrira un son très cristallin. Ses avantages : 1 synthétiseur 11 voix FM, 1 enregistrement et 1 relecture numérique.
La carte comprend :
1 port joystick, 1 entrée micro, 1 sortie haut parleur et 1 amplificateur intégré.

THUNDERBDARD - WINDDWS

Grande soeur de la Thunderboard, elle a les mêmes spécificités. En plus elle fonctionne avec WINDOWS 3.1, est livrée avec 5 logiciels qui vous permettront d'exploiter les effets sonores, de piloter 1 synthé, 1 calendrier parlant, de créer des effets spéciaux... Pour tous les possesseurs de WINDOWS.

AUDIOPORT

Utilise la technologie du "son transportable" pour fournir un module audio entièrement intégré. Se connecte directement, à tout port parallèle compatible d'ordinateurs IBM PC/AT ou PS/2. Conçue pour optimiser WINDOWS 3.1. Audioport est dotée de 2 formes de sortie audio, d'une synthèse FM à timbres multiples. Idéal pour tous les portables.

PRO AUDIO SPECTRUM PLUS

Carte sonore possédant 20 voix stéréo, permettant de piloter un CR ROM SC SI, elle échantillonne et reproduit les sons sur 8 bits de 2 à 44 KH en Stéréo. Dispose d'une entrée micro, d'une interface midi, d'un port joystick, d'un amplificateur stéréo et de 7 logiciels synthétisant son, texte et parole. Pour DOS et WINDOWS 3.0 et plus.

PRO AUDIO SPECTRUM 16

Grande soeur de la Pro Audio Spectrum +, elle en a les mêmes caractéristiques et dotera votre PC d'un son 16 bit, d'une interface rapide SC SI pour piloter un CD ROM. ENTIEREMENT COMPATIBLE MPC, elle met un orchestre dans PC avec son synthétiseur 20 voix stéréo vous rapprochant du son laser. 7 logiciels livrés avec, vous aideront à en tirer le meilleur profit.

THUNDER AND LIGHTNING

Carte idéale pour fonctionner avec WINDOWS 3.1, combinant une carte graphique super VGA (16,8 millions de couleurs) et une carte son digital (8 bits de 2 à 22 KHZ). Elle est entièrement compatible avec thunderboard, Sound Blaster et Adlib et est dotée de drivers, Audio et Graphic pour windows 3.1 et d'un port Joystic.

Produits Distribués par INNELEC
CENTRE D'ACTIVITES DE L'OURCQ
45 RUE DELIZY
93692 PANTIN CEDEX

INNELEC

Disponibles chez tous les bons revendeurs.

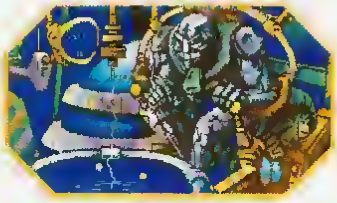
Microïds – Jeu de stratégie – Testé sur PC
Sortie en septembre sur Amiga, PC et ST.

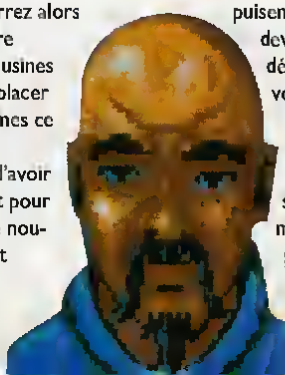
PC

DOMINIUM

Olivier Canou a toujours rêvé de partir dans l'espace, à la conquête de nouveaux mondes. Son désir le plus cher reste de trouver une planète sans université, profs au rédac'chef sur le dos. C'est ce qu'il a cherché dans Dominium, le nouveau jeu de Microïds.

C'est dans un futur éloigné que se situe l'action de ce jeu de stratégie de Microïds, dans lequel vous devrez vous opposer aux forces du baron Kraal pour conquérir 5 des 7 forteresses se trouvant sur les septs planètes du système Dominium. Après une superbe intro, et après avoir configuré la difficulté du jeu (10 000 différentes) vous commencez le jeu avec une usine sur une des planètes du système, avec laquelle vous devrez construire différentes unités allant de la jeep au transporteur galactique, en passant par le tank, le véhicule amphibie, les frégates, chasseurs et croiseurs stellaires. La construction de ces unités est soumise à différents parametres que vous modifierez à votre convenance. Par exemple, vous pouvez lors de la construction d'un tank augmenter sa vitesses, la portée de ses tirs, sa puissance de feu, son blindage, ses réservoirs, son radar, son équipage et sa capacité de transport. Evidemment, cela vous coutera plus cher à produire, mais bonjour le monstre !!! De plus, vous pourrez mémoriser la configuration que vous préférez sur chaque type de véhicule, ce qui vous évitera de tout refaire à chaque fois. Une fois quelques jeeps construites avec votre usine, vous devrez explorer la planète pour découvrir des mines d'or et d'énergie. Vous pourrez alors construire d'autres usines pour les placer sur ces mines ce qui vous permettra d'avoir plus d'argent pour construire de nouvelles unités et d'avoir plus d'énergie pour leur donner du carburant. Mais attention, les mines s'épuisent. Vous devrez alors déplacer vos usines (si, c'est possible), mais pour





cela vous devrez avoir construit des unités avec une capacité de transport impressionante.
Dans un premier temps, vous aurez tendance à vous développer tranquillement dans votre coin, mais rapidement, les forces ennemies attaqueront, ce qui mettra votre dévellopement à rude épreuve. Une fois l'exploration de votre planète initiale bien entamée, vous pouvez partir explorer l'espace de Dominium à la découverte des autres planètes du système, et recommencer ce que vous avez déjà fait avec pour but ultime de capturer cinq

ATAC

ADVANCED TACTICAL AIR COMMAND

ENNEMI SECRET

GUERRE SECRETE

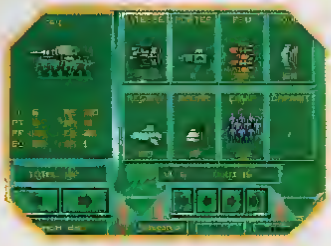
FORCE SECRETE

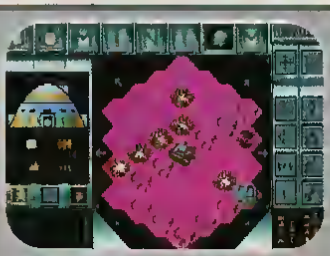
MICROPROSE

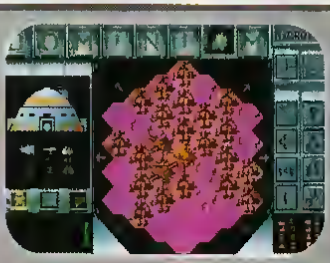
ATAC

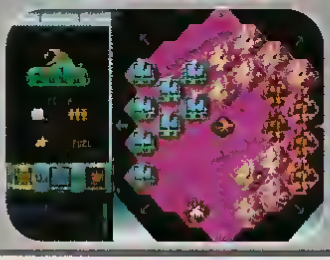
DISPONIBLE: LE 3615 MICROPROSE

forteresses. En ce qui concerne la gestion des unités, un petit point noir dans la version testée, on ne peut pas démanteler ses propres unités, ce qui fait qu'au bout d'un moment on se

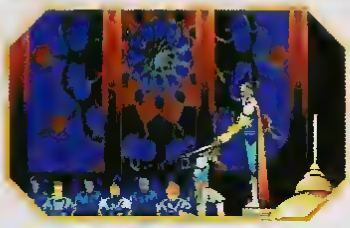






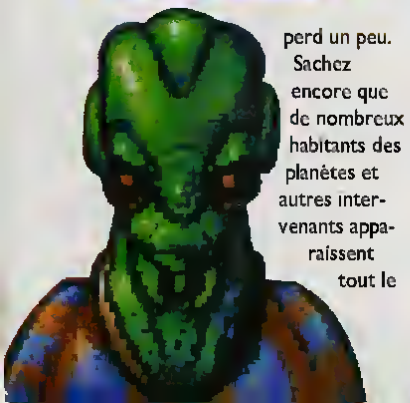


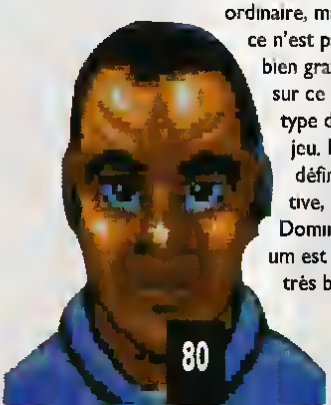
Différentes unités vous permettront de produire, d'explorer, de transporter d'autres unités
La partie gauche de l'écran vous donnant tous les renseignements utiles dont vous aurez besoin sur l'unité active !



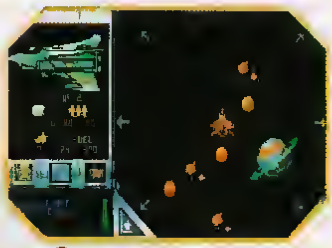
perd un peu. Sachez encore que de nombreux habitants des planètes et autres intervenants apparaissent tout le long du jeu pour vous donner des renseignements, vous provoquer... Sachez qu'en plus ce jeu possède une option pour jouer à deux par modem ou cable nul RS232 (c'est-à-dire à deux ordinateurs) en affrontant en même temps 2 ennemis. Côté musique, c'est sympa, sans être extraordinaire, mais ce n'est pas bien grave sur ce type de jeu. En définitive, Dominium est un très bon jeu de stratégie, simple d'utilisation par un bon systéme d'icône, de scènes animées extrêmement soignées, ou seule la qualité graphique des sprites des unités et la petitesse de l'écran d'action peuvent décevoir. Un jeu que séduira les amateurs de stratégie

O.C





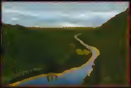
Une des sept foteresses, objet de toutes les convoitises.



83%	
GRAPHISME	12/20
SON	13/20
ANIMATION	-/20
DUREE DE VIE	16/20

ATAC

Une simulation de vol stratégique de MicroProse



L'ENNEMI SECRET

Les plantes de coca sont cultivées au cœur de la jungle colombienne et fournissent aux barons de la drogue les matières premières essentielles à la production de cocaïne, la drogue qui détruit peu à peu la base de la société dans nos villes.

LA GUERRE SECRETE

Les barons de la drogue sont si riches qu'ils peuvent se permettre d'acheter les meilleurs avions et mercenaires afin de défendre leurs plantations, leurs laboratoires et les systèmes de transport de la drogue. Une campagne clandestine doit être montée contre eux.

LA FORCE SECRETE

Il faut une force d'élite pour arrêter les puissants et riches barons de la drogue. Combattez le feu par le feu, frappez à la base de leur production et regardez leurs bénéfices partir en fumée.

Ce n'est pas un secret. ATAC est de retour!

Déployez l'Advanced Tactical Air Command! Une simulation de vol stratégique de MicroProse.

MICROPROSE

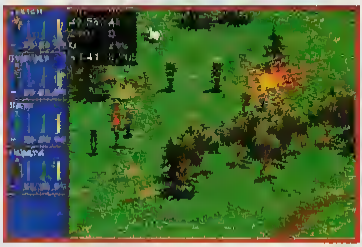
Spécialiste du logiciel

ATAC. Disponible sur ordinateurs IBM PC [illegible] Commodore Amiga et Atari ST
MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8LD. Tél: [illegible]

DISPONIBLE: LE 3615 MICROPROSE

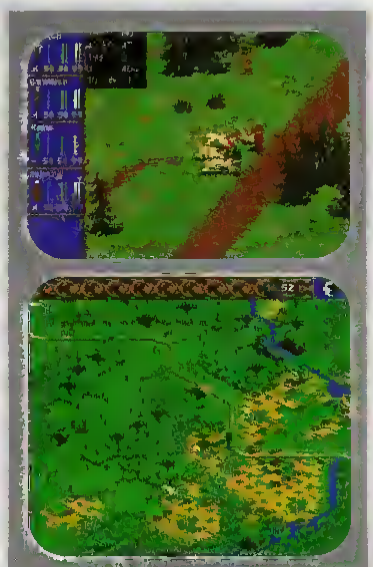
Du nouveau dans les jeux de rôle ! Fini le scénario bateau avec le méchant surpuissant que vous devez d'abord trouver puis tuer. Microprose innove ! Toute l'action se déroule dans l'Allemagne du quinziéme siécle. Le but de votre groupe de quatre aventuriers est de devenir célébre, de dépasser en renommée des personnages tels que

Roland, Arthur et autres... L'aventure commence par la création de votre groupe qui, pour une fois, est vraiment complète (j'avoue m'être beaucoup amuser avec). Vous pourrez définir l'origine sociale de vos personnages, leurs caractéristiques, leurs compétences, leurs métiers et ceci par tranche de cinq ans à partir de quinze ans. Ce qui fait que vos personnages pourront commencer leurs aventures plus ou moins expérimentés.
Au début vous vous trouvez dans une auberge d'une des cent villes de la carte. Vous avez le choix entre explorer la ville et commencer à parcourir la carte. Pour devenir connus vous devez accomplir des exploits, le probléme est de trouver quoi faire. Pour ceci de nombreux

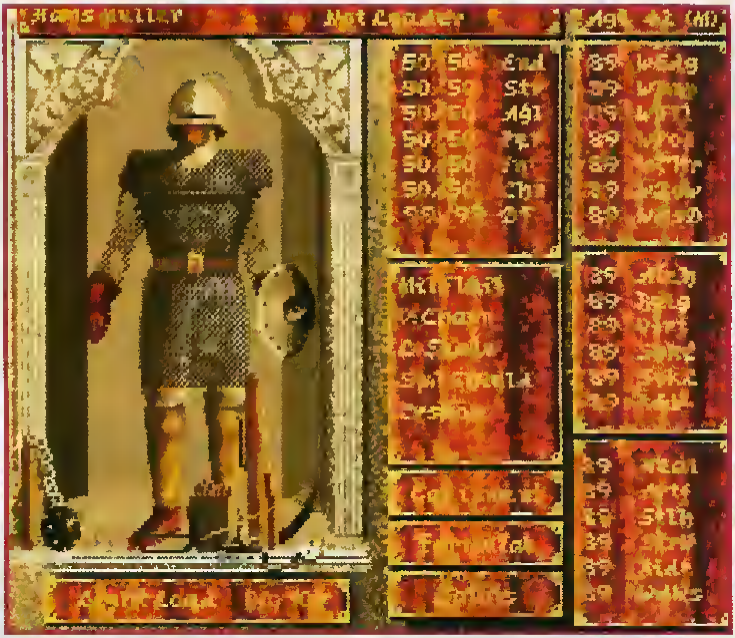


personnages du jeu vous proposerons des missions qui iront de la dératisation au début jusqu'à l'élimination de dragons. Le jeu se

déroule en trois phase : le déplacement sur la carte qui vous permet d'aller de villes en villes, de visiter des châteaux, des abbayes et de trouver des lieux spéciaux tels

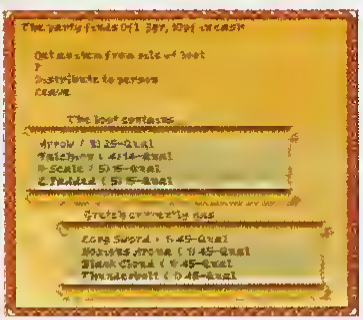


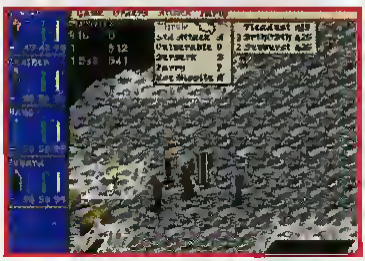
Bien que voyager par raute soit le moyen de se déplacer le plus sûr, vous ne serez jamais à l'abris d'une mauvaise rencontre !



que des mines ou des hermitages. Chaque endroit vous permettra de développer ou de poursuivre des quêtes. Dans les lieux vous passerez en mode visite qui est entièrement constitué de textes. La dernière phase est celle de combat. Le graphisme est on ne peut plus

normal, le seul fait marquant est la feuille de personnage. Chaque personnage peut developper trois catégories de compétences principales : le combat, l'alchimie et la religion. L'alchimie est la magie du jeu, vous composez des potions pour tous les usages grâces à des recettes et des composants. Vous pouvez également faire appel à des saints qui





écouteront plus ou moins vos prières. Chaque saint a des applications différentes (combat, augmentation de caractéristiques...) Bien que le scénario soit très novateur, le jeu est décevant par certains côtés. L'interaction par les textes est trop importante et les débuts de votre équipe sont très durs, les premiers points de popularité étant longs à acquérir.

Y.R.

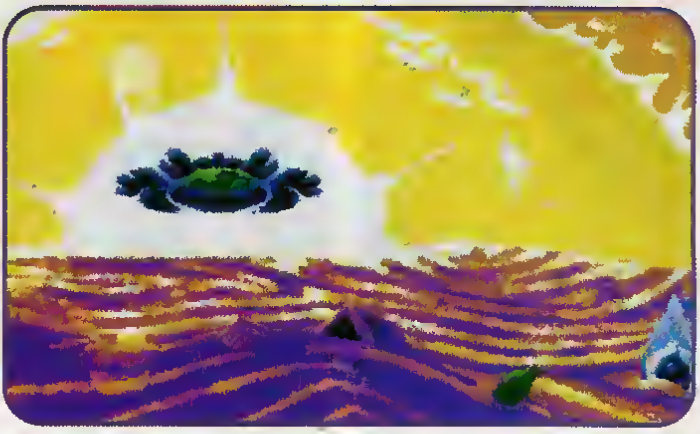
78%

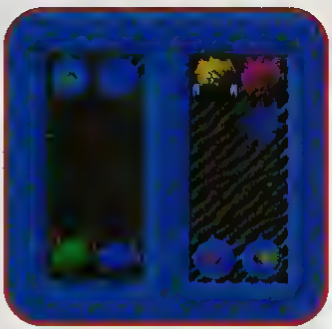
GRAPHISME	13/20
SON	12/20
ANIMATION	11/20
DUREE DE VIE	15/20

Loriciel – Jeu d'action / réflexion – Testé sur Amiga
Disponible sur Amiga, PC et ST

TINY SKWEEKS

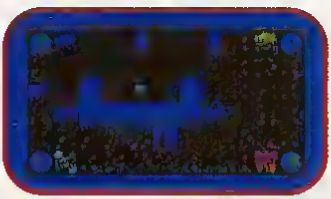
Après avoir passé ses journées sur Skweek, ses nuits sur Super Skweek, Olivier Canou, grand fan des petites bêtes pleines de poil jounes, roses ou vertes s'est corrément éclaté sur Tiny Skweeks. Bonjour les dégats !





Oh que ce jeu est énervant !!! Moi, quand je ne réussis pas du premier coup je perds patience, et avec un jeu comme Tiny Skweeks il est rare que l'on puisse tout faire du premier coup. Ce jeu formidable de Loriciel possède des règles on ne peut plus simples.

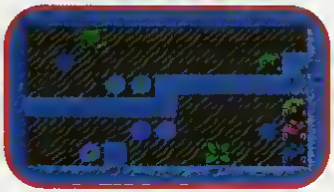
Vous devez, à travers plus de cent niveaux, placer des petits monstres grimaçants de différentes couleurs sur des socles de couleur correspondantes. Pour compliquer un peu le tout, ces petites créatures



qui vous tirent régulièrement la langue, ne s'arrêtent que lorsqu'elles rencontrent un obstacle. De plus, vous disposez d'un temps limite pour compléter chaque tableau.

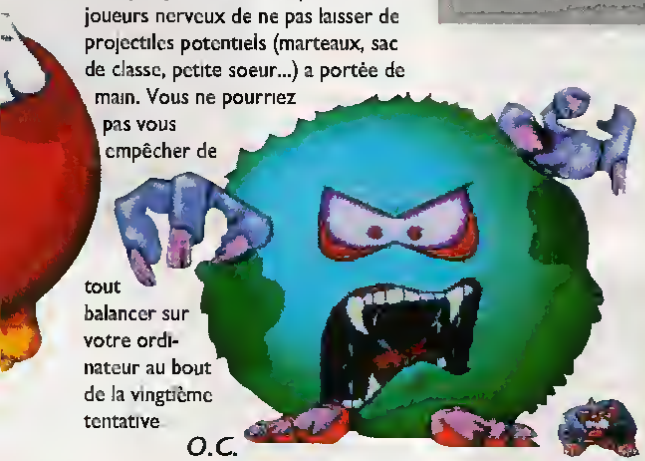
Si les premiers niveaux sont d'une simplicité déroutante, vous finirez rapidement par arriver sur un tableau, que vous trouverez également évident, mais que vous raterez une première fois. Vous ferez comme moi, et vous direz . "Ah ouiii !!!, je vois très bien ce qu'il faut faire, mais je n'avais pas assez de temps !" Puis vous échouerez une seconde fois, puis une troisième et ainsi de suite en trouvant à chaque fois une bonne excuse (joystick défaillant, pas assez de temps et si vous avez la chance que quelqu'un soit dans la pièce vous disposerez d'un prétexte supplémentaire aussi hypocrite qu'indispensable, genre "tais-toi, tu me déconcentres . ") Comme si tout cela n'était pas assez

compliqué au fur et à mesure des niveaux, des petites choses supplémentaires viendront compliquer le problème comme des serrures pour ouvrir les socles, des flèches vous orientant dans des directions pas toujours souhaitées, des téléporteurs méphitiques, des bombes dévastatrices, j'en passe et des meilleurs. Tout au long du jeu une musique excessivement géniale vous accompagnera dans vos tentatives malheureuses, et vous aidera à supporter les grimaces



(géniales) de ces infectes petites créatures. Bien évidemment, des codes vous permettront de reprendre vos efforts au dernier niveau atteint. En bref, Tiny Skweeks est génial, beau, prenant, tout ça, tout ça. . Je conseillerais pourtant aux joueurs nerveux de ne pas laisser de projectiles potentiels (marteaux, sac de classe, petite soeur...) à portée de main. Vous ne pourriez pas vous empêcher de tout balancer sur votre ordinateur au bout de la vingtième tentative

O.C.



GRAPHISME	14/20
SON	17/20
ANIMATION	16/20
DURÉE DE VIE	17/20

90%

SURCOUF®

1re foire-exposition permanente de la micro

Moussaillons créateurs indépendants de logiciels ou de périphériques embarquez avec SURCOUF 1re foire exposition permanente de la micro à Paris pour la plus belle aventure de l'année

Bien sûr vous savez tous que le **SURCOUF, 1re foire-exposition de la micro, ouvrira ses portes à Paris le 15 octobre 1992**

Vous savez aussi que sur une surface de près de 2500 m² les meilleurs spécialistes de la micro exposeront et vendront leurs dernières nouveautés que le SURCOUF attirera tous ceux qui s'intéressent à l'informatique en un mot que le SURCOUF est quelque chose d'unique

Mais saviez-vous que près d'une centaine de stands sont offerts gratuitement avec leurs aménagements à des "gaillards" qui n'ont pas froid aux yeux ? Nous voulons parler de ceux qui ont inventé un logiciel ou un périphérique et qui veulent en vivre !

Pour monter à bord du SURCOUF il faut que

- vos créations apportent un réel plus à l'utilisateur final
- vos moyens financiers soient très limités
- vous soyez courageux car il vous faudra démontrer et vendre chaque jour vos produits auprès des visiteurs du SURCOUF
- vos prix doivent être imbattables. Pour partir à l'abordage de vos concurrents une seule règle : être les meilleurs mais aussi les moins chers
- vous soyez enthousiaste et sympathique pour vous intégrer avec harmonie à l'équipage du SURCOUF

Si vous êtes notre homme contactez de toute urgence

Hervé COLLIN, le Capitaine du SURCOUF

73, avenue Philippe-Auguste - 75011 PARIS

Tél. : 43.71.99.33 - Fax : 43.71.99.80

PS 1 *si vous n'avez rien inventé mais que vous souhaitez monter à bord du SURCOUF le capitaine aimerait aussi vous connaître*

PS.2 *si vous n'avez rien compris à ce qu'est SURCOUF parce que notre enthousiasme n'a pas rendu très claire notre explication contactez nous aussi nous nous efforcerons de vous en parler calmement*

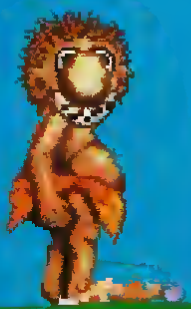
À bientôt de toute façon, au 15 octobre 1992 !

Mirage – Jeu d'arcade / réflexion – Testé sur Amiga
Sortie prévue en septembre pour Amiga

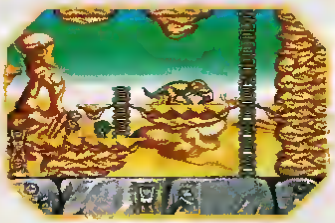
Gen d'Or

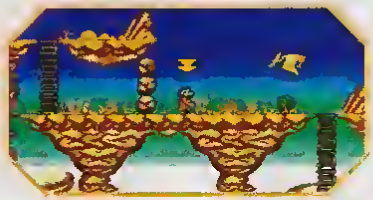
the HUMANS

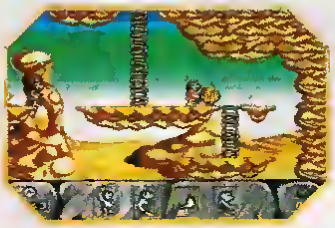
Didier avait sérieusement besoin d'évoluer un peu, son QI assez bas inquiétant tout le monde à la rédaction. Avec ce tout nouveau produit de chez Mirage, il a passé de nombreuses heures à se conduire en chef, dirigeant ces petites créatures débiles qui nous ressemblent tellement. Au final, c'est un être nouveau et presque sensé qui nous a rendu son test

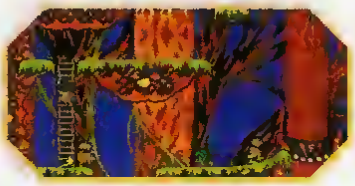


Dans la lignée des Lemmings, Pushover et autre jeux de réflexion du même genre, The Humans est lui aussi une sacrée réussite. Vous vous occupez cette-fois ci de petits bonhommes ventrus et barbus (NDLR: inspirés de Didier?), pas très intelligents (NDLR: c'est sûr, c'est Didier) et qu'il faut donc aider pour qu'ils deviennent l'éspece dominante de la planète. Votre tâche est rude et ingrate car la tribu que vous

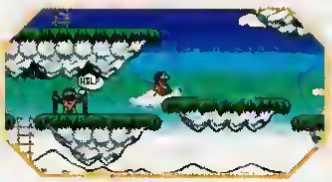


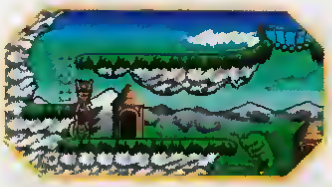






contrôlez doit découvrir au fur et à mesure des niveaux la lance, le feu, la roue et enfin la corde. Ils ne sont pas trés doués et demandent une attention de tous les instants.
La lance permet de tuer certains dinosaures, mais elle sert aussi de perche pour sauter par dessus les précipices ou de garder un endroit. Il ne faut pas hésiter par moment à la lancer à un autre membre de la tribu, situé de l'autre côté d'un gouffre infranchissable. Que cela soit pour le lancé ou pour le saut de précipice, vous devrez faire attention à appuyer sur le bouton du joystick au bon



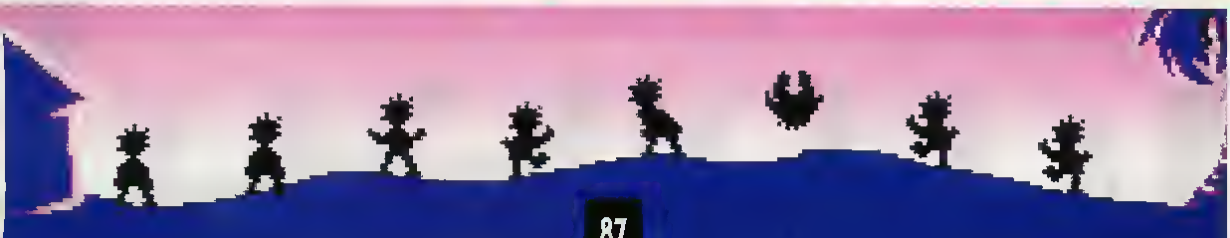


moment. Le feu permet de bruler certains obstacles, mais aussi d'effrayer certains animaux. La roue permet elle de se déplacer rapidement, mais aussi de sauter par dessus certains précipices ou mieux, de tomber sur une plate-forme en contre-bas. Vous pouvez aussi la

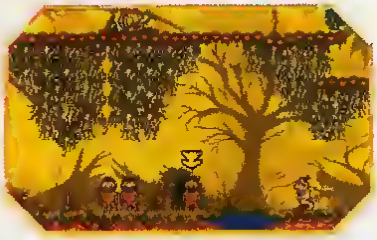
pousser devant vous. La corde permet de monter ou de descendre sur une plate-forme avoisinante. Avec ces différentes découvertes, vous pouvez venir à bout de tous les obstacles et énigmes qui bloquent votre progression. Vous dirigez plusieurs membres de la tribu et il faut donc passer de l'un à l'autre pour que chaque individu participe à l'élaboration d'un plan général. Outre l'utilisation de ces objets, vos petits "gnômes" peuvent aussi se faire la courte-échelle pour arriver à atteindre un niveau supérieur. Chaque niveau est un véritable défi lancé à votre intelligence et très rapidement, vous vous retrouverez plongé dans le jeu et incapable de faire autre chose.

La réalisation n'est pas en reste, avec des sprites certes petits, mais animés de superbes façon. Lorsqu'un dinosaure bouffe un de vos hommes ou lorsque qu'une roue lui passe sur un pieds, vous aurez droit à quelques crises de fourires en voyant ce qui se

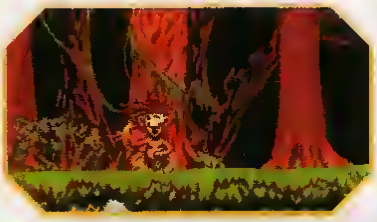
Dans la lignée des Lemmings, Push Over... The Humans est une sacrée réussite !



passe. En plus, entre certains niveaux, vous aurez droit à des scènes animées en plein écran décrivant la découverte du feu ou de la roue par votre tribu. Plus de 810 niveaux vous attendent, à travers six types de



décors différents. L'été, la neige, les marais, la forêt, les caves et le désert forment vos divers endroits à visiter. Les musiques et les bruitages ne sont pas en restes, avec non seulement des compositions musicales originales



tout à fait dans le style préhistorique, mais aussi des effets d'écho et des bruitages délirants. Le joueur est complètement plongé dans le jeu et il est difficile d'abandonner son joystick et de s'avouer vaincu. Des mots de passe vous permettent cependant de faire un break et de continuer plus

Dans la jungle, faites attention au feu, bien utile pour bruler certains obstacles.

tard. The Humans se révèlent comme étant un très bon jeu de réflexion, demandant cependant quelques réflexes et surtout une bonne dose d'intelligence.

D.L.

87%

GRAPHISME	15/20
SON	16/20
ANIMATION	16/20
DUREE DE VIE	16/20

3615 GEN4

Sur le 3615 GEN4, tu peux non seulement dialoguer avec des copains dans toute la France, mais surtout télécharger des programmes du domaine public et des démos toutes fraîches de jeux.

QUE PUIS-JE OBTENIR ? Il existe un moyen très bon marché d'approvisionner ta machine en nouveautés. Que tu possèdes un Atari ST, un Amiga ou un Compatible PC, tu trouveras sur le 3615 GEN4 des centaines de logiciels en téléchargement, parmi lesquels des utilitaires, des programmes musicaux, et surtout des dizaines de démo de jeux tout récents voire pas encore sortis.

COMMENT OBTENIR LE MATERIEL NECESSAIRE ? Pour télécharger ces jeux, il te suffit d'avoir un Minitel (au moins bistandard, si possible, ce qui signifie qu'il doit posséder une touche dénommée "CTRL"), d'un cable le reliant à ta machine et de SAPRISTI. Si tu ne possèdes pas de cable, tu peux très aisément t'en procurer un auprès de la Boutique en retournant le bon de commande se trouvant en bas de cette page ; Selon ta machine, la référence à fournir varie ainsi que la somme (modique) demandée et surtout le contenu du kit.
Pour chaque machine, il s'agit d'un kit SAPRISTI + cable Minitel. Sur Mega STE, l'adaptateur M13 est fourni en plus. Cet adaptateur permet de relier le cable 25 broches au port série 9 broches du STE. De même, si tu possèdes un Compatible Pc, le cable fourni comporte 25 broches. Si tu n'as que des ports série 9 broches, il te faut acheter l'adaptateur en plus.

Si tu télécharges sur Amiga, n'oublie pas une fois un programme téléchargé que tu dois lancer le CLI (qui se trouve sur ta disquette WORKBENCH) puis lancer le programme en tapant son nom.

QUE PUIS-JE FAIRE D'AUTRES ? D'autres services, telles les Boîtes Aux Lettres ou un Dialogue en Direct te permettent de rencontrer des correspondants à-travers toute la France, et même les pays limitrophes (Belgique, Suisse, Italie...). Tu peux également poser des questions à la Rédaction sur toutes sortes de sujets ou consulter la Base de Donnée qui regorge de trucs et de solutions pour tes jeux préférés.
Nous te rappelons que dans numéro 46 de GEN4, alias numéro d'été, se trouve un Guide t'expliquant toutes les possibilités du 3615 GEN4. Si tu l'as manqué, tu peux également le commander à la Boutique.

BON DE COMMANDE à retourner à :

Boutique de Pressimage – 210, rue du Faubourg Saint-Martin – 75010 PARIS

Veuillez m'adresser ma commande à l'adresse suivante :

Nom :_____ Prénom : _____

Adresse :_____ Code postal : _____ Ville : _____

Cocher le produit choisi :

☐ ST M1	195F
☐ Kit Mega STE M12	145F
☐ Kit Amiga M3	195F
☐ Kit Compatible PC M30	95F
☐ Adaptateur M13	50F
Ci-joint mon chèque à l'ordre de PRESSIMAGE	Port : 15F
	A payer :

☐ Chèque ☐ Mandat ☐ CCP ☐ Swift ☐ Eurochèque (+ 71 F)

Ta signature STP (celle de tes parents si tu es mineur) :

DOJO DAN

Editeur Europress Software - arcade - Testé sur Amiga

Vous avez l'immense privilège d'incarner dans ce jeu un karateka du nom de Dan et vous devez progresser à travers une vingtaine de niveaux afin d'aller zigouiller l'immonde Valrog qui sème la mort et la destruction ect ect.. Première impression, les graphismes sont jolis, les musiques sont bonnes, et l'animation est très correcte. Les gros points noirs viennent d'une inertie importante du personnage lorsqu'il veut s'arrêter (même si c'est voulu), on ne peut donner qu'un coup en sautant, et le jeu est en définitive assez dur, ce qui le destine aux professionnels du joystick.

Interêt : 61%

ESPANA - THE GAMES 92

OCEAN - Simulation sportive - Testée sur Amigo et PC
Disponible sur Amiga et PC

La déception me gagne. J'attendais avec impatience un jeu de la trempe des Games qu'on avait sur C64. Que nenni ! The Games 92 est un flop en puissance, quelque soit la version. Des graphismes qui feraient pouffer un "amstradien", des animations plus que saccadées et un jeu inintéressant - on a souvent l'impression de ne pas contrôler l'athlète - font de ce logiciel une catastrophe. Je ne comprends pas qu'après un fantastique Hook on puisse nous pondre cette calamité.

Intérêt: 21%

BUG BOMBER

DMI — Jeu d'action / réflexion — Testé sur Amiga — Disponible sur Amiga

Tiens, voilà déjà un clône de Dynablaster. Bug Bomber ne profite pas d'une réalisation

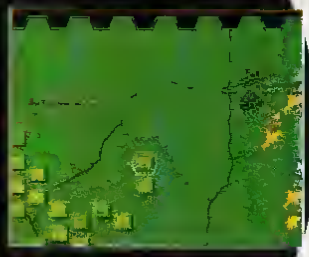
CATCH'EM

DMI — Jeu d'arcade — Testé sur Amiga — Sortie en septembre sur Amiga

Intérêt: 31%

GREAT NAPOLEONIC BATTLES

IMPRESSIONS - Wargame - Testé sur PC - Disponible sur AM/PC/ST



Impressions qui a sorti récemment des produits sympathiques, nous crédite cette fois d'un déplorable wargame. Le système de jeu est lourd, la réalisation déplorable. Arrêtons là cette débauche de critiques pour un jeu qui ne mérite pas votre attention!

Intéret : 15%

[illegible]

Intérêt: 41%

Recherche drogueur spatial free-lance pour explorer planète de femmes fantastiques et bizarres! Doit être beau parleur et s Androgéna-8878!

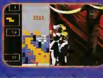
Rex Nebular va arriver!

MICROPROSE™

Spécialiste du logiciel

Rex Nebular, bientôt sur vos Compatibles IBM PC
MicroProse Ltd Unit 1, Hampton Road Industrial Estate,
Tetbury Glos GL8 8LD UK. Tél: + 44 666 504326
DISPONIBLE: LE 3615 MICROPROSE

SUPER TETRIS



Spectrum Holobyte – Jeu de réflexion – Testé sur Amiga – Disponible sur PC et Amiga.

Voici que nous arrive la version Amiga de la suite du fabuleux Tetris avec de nombreuses nouveautés qui rendent le jeu encore plus passionnant. Ici vous commencez chaque tableau avec de nombreuses pièces déjà posées, à vous de les faire disparaître en comblant les trous. D'autre part, à chaque fois qu'une ligne est comblée, vous gagnez des bombes qui vous permettent de révéler des trésors ou de bien rattraper vos coups malheureux. De plus, bonnes musiques, des graphismes très [illegible], [illegible] niveaux de difficulté, la possibilité de sauvegarder une partie, certains [illegible] paramétrés, complétés, bref, de nombreuses innovations qui rendent le jeu encore plus achevé et plus intéressant. O.C.

INTERET : 73%

LINKS386 PRO

ACCES – Simulation de golf – Testé sur PC – Disponible sur PC

Quoi de nouveau chez Links ? Il vous faut un 386 pour avoir accès à cette version, ce qui vous permettra d'avoir de magnifiques images en Super Vga 256 couleurs. Vous avez neuf nouvelles vues du parcours dont une vue de profil qui permet de voir la trajectoire de votre balle. Afin d'épater vos copains, il est possible de sauvegarder vos meilleurs coups, et vous avez à dispositions toutes les statistiques du jeu sur votre joueur. Finis les simples bruits d'oiseaux, vous entendrez de tout sur le green. Dernier point, votre joueur peut être féminin. Mais il est dommage que cette version ne soit accessible qu'à très peu d'ordinateurs. Y.H.

INTERET : 82%

RISE OF THE DRAGON

Dynamix – Jeu d'aventure en anglais – Testé sur Mac FX couleur – Disponible sur PC, Amiga, Mac couleur

La version Macintosh de ce très bon jeu d'aventure ressemble énormément à la version PC VGA 256 couleurs. Vous y vivez les aventures d'un détective privé dans un monde à la Blade Runner. Le système de jeu est ultra-pratique, et vous pouvez facilement effectuer les diverses actions possibles. Tout en anglais, ce jeu n'en reste pas moins agréable, avec par exemple une prise en compte de l'écoulement du temps. Dépêchez-vous, avant que le dragon se réveille ! D.L.

INTÉRET : 82%

LURE OF THE TEMPTRESS

VIRGIN – Jeu d'aventure animé en français – Testé sur Amiga et PC – Disponible sur Amiga, PC et ST

En voilà une conversion qu'elle est bonne ! Testé une première fois sur Atari (n° 44), les versions PC et Amiga de ce jeu sont non seulement plus belles graphiquement, mais en plus supérieures en ce qui concerne la qualité sonore, en tout cas pour ceux qui disposent d'une carte sonore sur PC (que demande le peuple !). En plus les accros du Harrap's seront heureux d'apprendre que la version française est des plus correctes. Un seul point noir, la version Amiga, un peu lente quand on ne dispose pas d'un disque dur. En bref, deux conversions de qualité d'un jeu certe difficile mais très chouette, avec un petit plus pour la version PC. O.C.

INTERET : 90%

LOOM

Lucasarts Games – Jeu d'aventure animé – Testé sur CD-Rom PC – Disponible sur Amiga, PC, CD-Rom PC, ST

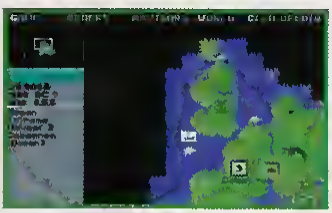
Révélé le vilain petit canard, prêt à affronter le terrible archi-prêtre. Le jeune [illegible] aura à sauver sa vuille, et son monde, avec à son service la formidable magie, sonore aussi bien que visuelle, de Loom. Ce jeu se prête merveilleusement au CD-Rom, les effets sonores son presque dantesques, et les graphismes d'une grande beauté. Les fervs d'anglais apprécieront les dialogues au fil (les accents sont très bons). En définitive, assoyez-vous dans un bon fauteuil, et laissez-vous portez par le charme des images et de la musique. Y.R.

INTERET : 90%

CIVILIZATION

MICROPROSE – Jeu de stratégie – sur Amiga – Disponible sur PC et Amiga

Rater une conversion en ce qui concerne Civilization aurait été non seulement un sacrilège mais également une performance, ce fabuleux jeu tirant une grande partie de son intérêt de la qualité de sa stratégie et pas de ses graphismes ou de ses animations. Rappelons que cette simulation vous place à la tête d'une civilisation 4000 ans avant JC avec pour mission de la développer et de l'amener à la conquête spatiale ou, de façon plus virile, à holocauster toute les civilisations existantes, un nombre impressionnant d'options stratégiques et tactiques vous étant proposé pour y parvenir. Cette version possède des graphismes un peu moins beaux, et moins nombreux, le tout est un peu plus lent, mais cela ne doit pas vous freiner dans l'achat de ce jeu qui reste le 'must' des jeux de stratégie de sa catégorie.



O.C.

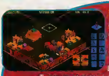
INTERET : 88%

Femmes affamées sur planète éloignée cherchent dragueur interstellaire pour mettre un peu de piment dans leur population. Doit avoir vaisseau spatial, soif d'aventure et équipement nécessaire. Appeler Terra Androgena pour laisser message. Hommes pressés s'abstenir

Lorsque Rex Nebular arrivera, elles auront tout ce qu'elles désirent à portée de main

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE
Spécialiste du logiciel

Rex Nebular, bientôt sur vos Compatibles IBM PC.
MicroProse Ltd Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury Glos GL8 8LD UK Tél. + 44 666 504326
DISPONIBLE: LE 3615 MICROPROSE



UTOPIA

Gremlin — Simulation économique — Testé sur PC — Disponible sur Amiga, PC et ST

De nouvelles colonies s'ouvrent à la Terre, vous êtes chargé de diriger une de ces colonies et votre but est d'atteindre 100% en qualité de vie. Vous devrez surveiller le moral, les impôts, et ne pas trop vous lancez dans des guerres inconsidérées. Vous disposez de quelques conseillers qui vous guideront dans votre exploitation. Le jeu est en VGA, et tout ce gère à la souris. Les petits malins remarqueront un arrière goût de Sim City. Y.R.

INTERET : 65%

HOOK

Ocean — Jeu d'aventure animée en français — Testé sur PC et ST — Disponible sur Amiga, PC et ST

Inspiré par le film de Spielberg, Ocean laisse le temps d'un soft l'action pour une somptueuse aventure et nous montre sa capacité à produire de véritables chef d'oeuvres. Des décors splendides (en VGA 256 couleurs sur PC), une animation sans faille, rapide et fluide à souhait et des musiques aussi nombreuses que somptueuses donnent le ton à cette féerie où l'humour est omniprésent dans les dialogues (en français s'il vous plaît !). [illegible]

INTÉRET: 90%

FIRST SAMURAI

VIVID IMAGE - Jeu d'arcade - Testé sur PC - Disponible sur AM/PC/ST

Plus de six mois après son apparition sur Amiga, ce superbe jeu d'arcade sort sur PC en mode VGA couleurs. Le jeu est toujours aussi génial, mis à part les bruitages, très légèrement moins bons que sur Amiga même avec une carte Soundblaster ou ProAudio. Vous y dirigez un samurai à travers de nombreux niveaux, superbes graphiquement, passionnants et surtout très variés. De nombreuses salles secrètes et bonus cachés pimenteront en outre votre progression. Le PC devient décidément une machine polyvalente, supportant aussi bien les jeux d'aventure, de stratégie que les jeux d'actions et d'arcade

INTERET : 87%

LEISURE SUIT LARRY 1 IN THE LAND OF THE LOUNGE WIZARD

SIERRA ON LINE - Jeu d'aventure animé - Testé sur Mac CI couleur - Disponible sur AM/MAC/PC/ST

Ce jeu d'aventure est sans aucun doute un des plus drôles de ces dix dernières années. Vous y jouez un Don Juan qui n'est pas vraiment très [illegible] avec les femmes. L'humour [illegible] les auteurs de ce jeu n'est hélas accessible qu'aux anglophiles. Toute l'aventure se joue via la souris, un système d'icônes permettant de se déplacer, d'utiliser un objet, de parler, d'examiner quelque chose... La simplicité du système de jeu [illegible] totalement [illegible] un hit en puissance. D'autant plus que la réalisation technique est de très bonne qualité.

INTERET: 89%

SPACE SHUTTLE

Virgin - Simulateur Spatial - Testé sur Atari — Disponible sur Amiga, PC et ST

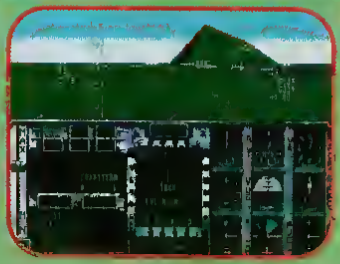
Amis cosmonautes, bonjours !! Je commence ainsi cet article parce que je ne vois pas qui peut être interessé par ce programme à part ceux qui se destine à partir prochainement dans l'espace, et plus exactement ceux qui veulent en faire leur profession. Ce simulateur reproduit en effet toutes les procédures exactes de la navette spatiale américaine. Exemple, il faut bien compter 10 heures de jeux avant le lancement si vous voulez jouer en temps réel. Bref à moins d'être un félé de la navette, laissez tomber, c'est vraiment trop complexe !

INTERET: 35%

BIRDS OF PREY

ELECTRONIC ARTS –Simulateur de vol – Testé sur PC
Disponible sur Amiga et PC

Testé sur Amiga dans le numéro de février, Birds Of Prey PC n'offre que peu d'améliorations. Je vous rappelle que BOP vous propose de piloter plus d'une vingtaine d'appareils dans de nombreuses missions. Du coup, le jeu offre une bonne durée de vie, mais la réalisation est hélas! beaucoup trop classique, avec une animation qui rame quelque peu, même sur 386 à 33Mhz. Un jeu qui s'adresse aux véritables as du pilotage. Pratiquement toutes les touches du clavier servent pour au moins une fonction, sans compter la souris et le joystick... Accrochez-vous, voilà un soft dur !



INTERET : 70%

Simcity Windows

Maxxis - Jeu de réflexion - Testé sur PC
Disponible sur Amiga, PC, ST, CDTV

Secrétaires et cadres stressés, voici un jeu fait pour vous! Entre [illegible] vous permettra de rester sur Windows (donc de faire croire à votre [illegible] testé avec Stéphane, ça marche!). En ce qui concerne le jeu lui-même, pas d'innovation, vous [illegible] maire dont le [illegible] faire croître sa petite ville. [illegible] souligner que cette version est quand même un peu plus lente que la version classique, et que le défilement de l'écran se fait de façon plus [illegible] par les ascenseurs.

Intérêt: 24%

PGA TOUR GOLF

ELECTRONIC ARTS - Simulation de golf - Testé sur PC
Disponible sur PC et Amiga

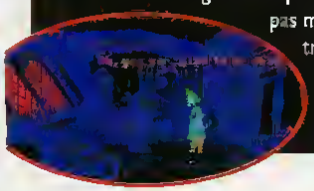
Voici PGA TOUR GOLF version Windows. En bref, rien de nouveau hormis que vous pouvez y jouer au bureau en faisant croire que vous travaillez sur un tableur (pratique le multi-fenêtrage !). Vous pouvez participer à des tournois internationaux sur des parcours conçus à partir des plans originaux. Fenêtrage Tournament Course Disk vous permettra de jouer sur [illegible] parcours du PGA TOUR. Des [illegible] donnés par des professionnels pour le long de jeu. Le putting reste la partie délicate de jeu.

INTERET: 65%

THE SECRET OF THE MONKEY ISLAND

LUCASFILM GAMES - Jeu d'aventure - Testé sur CD Rom PC - Disponible sur AM/PC/ST/ CD Rom PC

La version CD Rom du premier épisode des aventures de Guybrush est arrivée et avec elle une légère déception. Contrairement au fabuleux Loom, ici seules les musiques ont été améliorées. Le jeu n'en reste pas moins toujours aussi sympathique, d'autant plus qu'il s'agit de la version VGA couleurs française. La traduction de tous les dialogues en digitalisations vocales en français représentait un trop gros projet pour Lucasfilm. Espérons que les prochains produits CD intégreront des voix en français.



INTERET: 82

SPIRIT OF EXCALIBUR

VIRGIN GAMES - Jeu d'aventure/stratégie - Testé sur Mac - Disponible sur AM/MAC/PC/ST

Vous jouez dans Spirit of Excalibur le rôle du nouveau souverain du royaume après la mort du roi Arthur. [illegible] Morgane la sorcière tente [illegible] le pays. À vous d'unifier les [illegible] [illegible] ! Ce sympathique jeu d'aventure en anglais offre des phases de stratégie intéressantes en plus des [illegible] assez beau, le tout est malheureusement assez lent sur les Macintosh [illegible]. Les musiques sont elles aussi très bien rendues, mais la bande sonore [illegible] pour les anglophiles.

INTERET: 83%

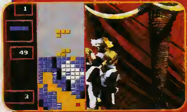
TREASURE OF THE SAVAGE FRONTIER

SSI - Jeu de rôle - Testé sur Amiga - Disponible sur PC et Amiga.

La version Amiga est malheureusement un peu décevante. Trop lente et manquant de couleur, elle demande en outre de fréquents changements de disquette.

SUPER TETRIS

Spectrum Holobyte- Jeu de réflexion - Testé sur Amiga — Disponible sur PC et Amiga



Voici que nous arrive la version Amiga de la suite du fabuleux Tetris avec de nombreuses nouveautés qui rendent le jeu encore plus passionnant. Ici vous commencez chaque tableau avec de nombreuses pièces déjà posées, à vous de les faires disparaître en comblant les trous. D'autre part, à chaque fois qu'une ligne est comblée, vous gagnez des bombes qui vous permettent de révéler des trésors où de faire sauter vos coups malheureux. De très bonnes musiques, des graphismes très chouettes, dix niveaux de difficulté, la possibilité de sauvegarder une partie, parties chronométrées, compétition, bref, de nombreuses innovations qui rendent le jeu encore plus achevé et plus interressant.

INTERET: 73%

Des prix fous pour la rentrée

COMPATIBLES PC

386 SX25
6490,00 TTC

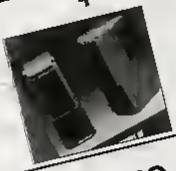
486 SX25
7990,00 TTC

Pour toute autre configuration consultez nous

Configuration

Boitier MINI TOUR
Alimentation 200 Watts
Ram 1 Mo ext. à 16 Mo
Disque dur **40 Mo**
Lecteur 3"1/2 1,44 Mo
Carte + Ecran **SVGA**
clavier 102 Touches

+ CADEAU



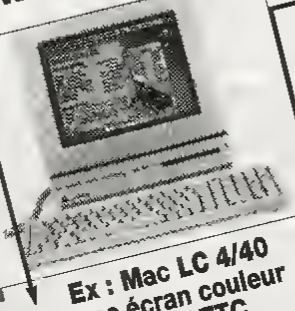
pour tout achat avant le 15 Septembre

La configuration "Spécial GEN4" **486 sx 25** cache 64 ko
Ram **4 Mo** extensible à 16 Mo Disque dur **80 Mo** Lecteur 3"1/2 1,44 Mo
VGA blaster Pro (Sound blaster pro + VGA TSENG LAB 65000 couleurs)
Boitier MINI TOUR 200 Watts Ecran **14"** **multisyncro** non entrelacé
INCROYABLE !!!!! **11500,00 TTC**

SUPER PROMO
Scanner 105 mm 400 dpi
990,00

Remise à niveau de votre compatible ,consultez nous
Carte mere 486 sx 25 =1990F disque dur 85 Mo = 2290F
Carte VGA 32000 couleurs + écran Multiscan=3500F

Promo sur la gamme
Macintosh



Ex : Mac LC 4/40
avec écran couleur
9990 F TTC

Ex : Mac Classic
4 Mo RAM / 40 Mo Disque dur
6990 F TTC

A reception de ce coupon-réponse, MICRO VIDEO vous adressera une documentation sur les produits selectionnes

PC ..... MAC ..... ATARI .....
Ecran ..... Imprimante .....
Scanner ..... Portable .....

Nom: _____ Tél _____
Adresse _____
CP. _____ Ville. _____
A retourner au magasin MICRO VIDEO le plus proche.

Photos non contractuelles

MICRO VIDEO

PARIS 40 34 97 80

8, rue de Valenciennes 75010 Paris
Métro: Gare du Nord
Ouvert Lundi 14h 19h et du Mardi au Samedi 10h-13h / 14h 19h

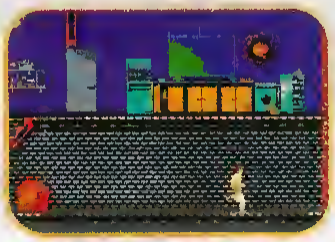
Province

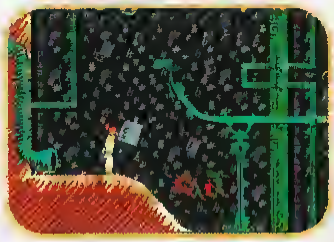
NANTES	6, rue de Mazagran	Nantes	40 69 15 92
BORDEAUX	3, cours d'Alsace et Lorraine	Bordeaux	56 44 47 70
TOURS	81, rue Michelet	Tours	47 05 78 50
PERPIGNAN	8 av de Grande Bretagne	Perpignan	68 34 24 40

Belgique

BRUXELLES	1 rue Dons	1050 Bruxelles	2/648 90 74
DINANT	21, place Communale	5537 Anhee	082/61 14 51

Prix Départ Pans valables jusqu'au 15 Octobre 92, ils annulent les précédents.
Opérations dans la limite des stock disponibles.
Articles et prix peuvent être différents en province et en Belgique.



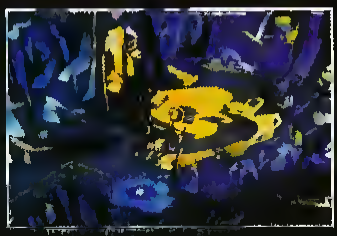


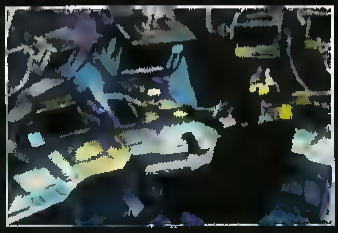
DES SEINS ANIMES

Cool World est un film dans la lignée de Roger Rabbit, mélangeant personnages filmés et personnages de dessins animés. Un dessinateur se retrouve plongé dans le monde de fou qu'il a lui même inventé, aux prises avec une pulpeuse créature dont le seul rêve est de devenir réelle. Présenté comme un Roger Rabbit pour adultes, Cool World semble être un film vraiment fou, avec bien des bons côtés, à commencer par la présence de Kim Basinger dans le rôle principal. Comme souvent, c'est Ocean qui a les droits du film, et qui proposera bientôt un jeu de tableau sur Amiga, PC et ST. Nous avons eu la chance de découvrir les débuts de la version PC, qui annoncent un jeu sympathique et apparemment original. A noter que le jeu sortira également sur Super Nintendo, mais qu'il sera vraiment différent des versions micro.

KONAMI DEBARQUE

Ca y'est, Konami, le géant japonais sur console débarque pour Noël sur nos micros. Au programme, Batman Returns pour Amiga, PC et ST. La version PC est un jeu d'aventure arcade, alors que les versions Amiga et ST s'annoncent plus orientées vers l'action. Ensuite, Elite 2, le nouveau jeu de David Braben (auteur d'Elite et de Virus), est toujours annoncé pour Amiga, PC et ST vers novembre. Plus de détails dans le prochain numéro.





ON-LINE OUVRE EN FRANCE

L'éditeur anglais possède maintenant un bureau parisien. The Town Without Name est un nouveau jeu pour CD-Rom PC, utilisant de la 3D et des personnages en vidéo, reprenant quelques idées de Psycho Killer, qui sortira également sur CD-Rom PC très rapidement. Enfin, à la rentrée, On-Line prépare Air Warrior, un simulateur de combats aériens pour Amiga, PC, Mac et ST.

Pour les amateurs d'échecs, deux jeux sont prévus: Distant Armies permet de jouer au Chaturanga et à neuf autres versions "exotiques" des échecs. Chinese Chess est un jeu d'échecs chinois, une variante assez étonnante du jeu classique.

VOUS ETES UN FAN DE JEUX VIDEO, VOUS VOULEZ TOUT SAVOIR, TOUT DE SUITE, AVANT LES AUTRES... VOUS VOULEZ AUSSI DES DEMOS DES JEUX EN PREVIEWS, ET POURQUOI PAS UNE SUPER COMPILATION ET BIEN SUR, RECEVOIR GENERATION 4 TOUS LES MOIS A VOTRE DOMICILE :

1 SOLUTION :
ABONNEZ-VOUS A GENERATION 4 !

2 FORMULES :

Formule simple : 11 numéros + le pin's Génération 4 + la disquette mensuelle = 299 francs

Formule "soft" : 11 numéros + la disquette mensuelle + la compilation "Aventures Extraordinaires" = 449 francs

UN PEU QUE JE M'ABONNE

☐ Damned ! J'ai failli ne pas voir ce petit carton d'abonnement ! **Je m'abonne à Génération 4**, un canard serieux, super sympa, avec de bonnes infos, des previews exclusives à tire-larigot et des disquettes regulieres, je m'y abonne pour **11 numéros**. Je n'hésite pas à vous envoyer mes 449 francs (575 francs pour l'étranger, voir ci-dessus), n'hésitez pas à m'envoyer mon soft **Aventures Extraordinaires** pour

☐ Atari (T9) ☐ Amiga (M9)
☐ PC 3"1/2 (Z9) ☐ PC 5" 1/4 (X9)

Je paie par chèque bancaire ou mandat postal **à l'ordre de Pressimage**

☐ Mme ☐ Mlle ☐ Mr

NOM _____

PRENOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

Date _____

_____ Signature (des parents pour les mineurs)

UN PEU QUE JE M'ABONNE

☐ Gosh ! Une offre comme celle-ci, il faudrait que je sois stupide pour la laisser passer ! **Je m'abonne à Génération 4**, un canard serieux, sympa, avec de bonnes infos, des previews exclusives à tire-larigot et des disquettes regulières, je m'y abonne pour 11 numéros. Je vous envoie sans remords mes 299 francs et j'attends mon **Pin's Génération 4** que je serai fier d'arborer, les copains vont être jaloux à en crever. Si je suis à l'étranger, je paie 412 francs au lieu de 299, suivant le principe "Les étrangers paient toujours plus cher"

Je paie par cheque bancaire ou mandat postal **à l'ordre de Pressimage**

☐ Mme ☐ Mlle ☐ Mr

NOM _____

PRENOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

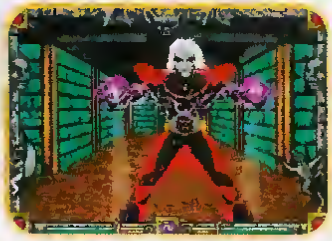
Date _____

_____ Signature (des parents pour les mineurs)

SPECIAL CLUB : Je suis adhérent au Club Gen 4, donc je ne paye que **250 francs au lieu de 299 francs**, mon numéro de carte club est _____ (offre réservée à la métropole)

CL12

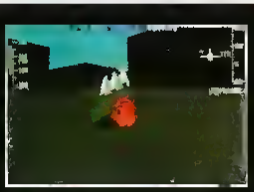
CLOUDS OF XEEN

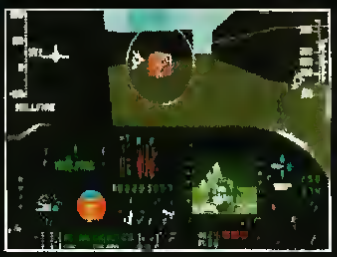


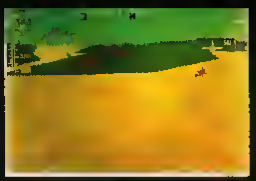
Après le fabuleux Might & Magic 3, New World Computing s'apprête à lancer la suite, Clouds Of Xeen, un nouveau jeu de rôle qui utilise un système de jeu comparable. Cette fois, l'immonde Xeen menace le royaume et vos six aventuriers commencent leur longue quête pour vaincre cet ennemi. L'interface de jeu ne semble pas avoir beaucoup évolué mais ce sont surtout les graphismes et les sons qui ont bien changé. Les écrans sont superbes, avec tout plein de nouveaux monstres et surtout des animations nettement meilleures. Si vous avez une Soundblaster, vous entendrez

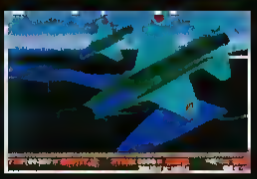
DE NOUVELLES MISSIONS CHEZ MICROPROSE

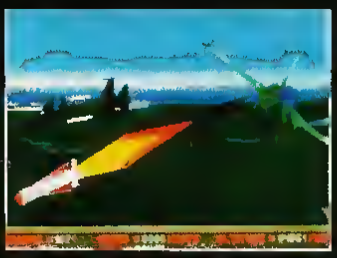
C'est le mois des Mission Disk chez Microprose, avec la sortie prochaine sur PC de Gunship Mission Disk et de Falcon 3 Mission Disk 1: Operation Fighting Tiger. Au programme de ce nouveau scénario: Inde, Pakistan, Japon et Corée ! Quant au Golf, dont la sortie sur PC est maintenant annoncée pour septembre, il est maintenant "sponsorisé" par David Leadbetter, le célèbre (NDLR: eh oui !) joueur, qui donne des conseils pendant le jeu !











certains des personnages parler ! C'est impressionnant et très bien fait. Le jeu sera, en outre, totalement traduit en français !

CONCOURS CROISIERE POUR UN CADAVRE

Et voici les résultats complets de notre grand concours [illegible] Pour Un Cadavre. C'est Sophie Bachet, qui habite Emerainville, qui [illegible] Bravo à elle !

1er prix : Sophie BACHET – 77[illegible] EMERAINVILLE [illegible] CREPIN – 62200 BOULOGNE / 3ème prix : Cédric [illegible] CHATEAU NEUF DE GARDOGNE, Patrick [illegible] LER, Chrystel DUPORT – 07000 PRIVAS, Denis [illegible] LANDERNAU, Louis AINIE – 13006 MARS[illegible] 00 LE HAVRE, Vincent KRIEGER – 93370 [illegible] FORGEARD – 75010 PARIS / [illegible] Jacques GARNAUD – 78220 VIROFL[illegible] RENNES, Guillaume THOMAZET [illegible] MARTINUAST, Eric LONP[illegible] MATURSKI – 625[illegible]0 LOZINGH[illegible] GOUBERT – 50500 SAI[illegible] 73100 AIX LES BAINS / 5ème [illegible] – 92220 [illegible] Valérie GONZALES – 42[illegible] David AUGUSTE – 95[illegible] Mathieu SCHERRER [illegible] Michèle BERTHIE[illegible] ANTONY, J[illegible] MATHIS – [illegible] JULIEN [illegible] Luc [illegible]

WEEK-END A LONDRES

Londres ça n'est finalement qu'à une heure d'avion quelques heures de train, et il est tout a fait possible d'y partir en week-end à moindre frais. Alors si vous partez pour Londres bientôt Génération 4 vous conseille quelques coins. Sur Oxford Street LA rue

commerçante du centre de Londres, vous trouverez un Virgin Megastore imposant, un Virgin Games Center, plus gros magasin de jeux video et de jeux de rôle que je connaisse et bien d'autres magasins d électronique. Mais c est entre Leicester Square et Picadilly Circus

Fun Land, c'est la salle d'arcade la plus folle du Monde. Les jeux les plus récents, la réalité virtuelle et une ambiance d'enfer !

en plein centre touristique, que vous risquez de dépenser l'ensemble de vos économies. Rentrez dans le centre appellé Trocadero et vous y découvrirez plusieurs boutiques sympas, un cinéma jouant tous les hits du moment (les films americains y sortent souvent bien avant la

France) un killer dans un labyrinthe futuriste a coup de pistolet laser mais surtout FunLand. FunLand c'est le rêve a l'état pur la plus grande salle d'arcade que je connaisse. Là, dans une ambiance électrique, vous allez pouvoir découvrir TOUTES les nouveautés en matiere de jeu vidéo les derniers Atari Taito Sega et autres Capcom rivalisent sur un espace gigantesque avec des auto-tamponneuses au beau milieu. Mais le fin du fin c'est qu'à FunLand, vous allez pouvoir decouvrir la Réalité Virtuelle (voir notre precédent numéro)

La réalité virtuelle en action. La jaueuse ci-dessus est en pleine poursuite de son adversaire dans Dactyl Terror !

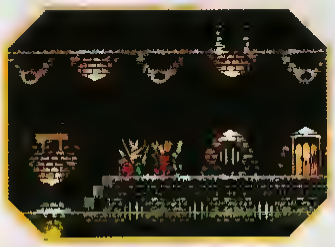
Ci-dessus, un jeu en réalité virtuelle dons lequel vous commandez un robot gigontesque. A gouche, l'entrée de Lazer Tag, un labyrinthe où deux équipes s'affrontent à coup de pistolets lasers...

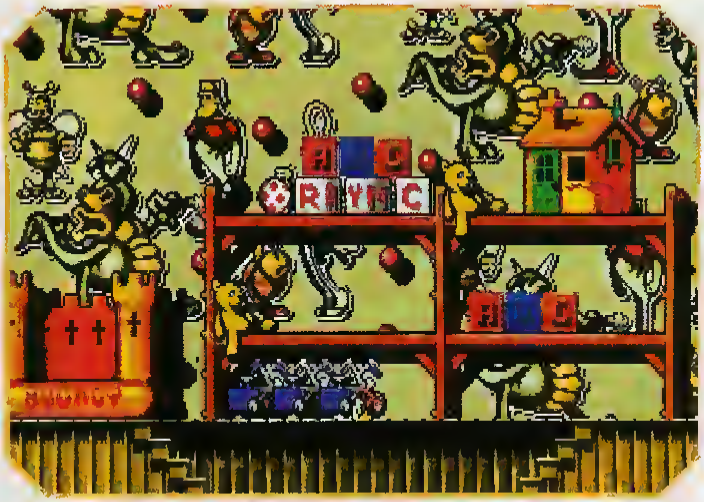
Course automobile, simulation de vol, combat de robots à la battletech, poursuite dans un labyrinthe, vous allez vous retrouver plongé au coeur de l'action, grâce aux premières machines d'arcade utilisant cette technologie

Dactyl Terror, le jeu qui marche le mieux est vraiment étonnant. Vous vous tenez debout, un casque sur la tête, une poignée à la main, tout un équipement à la ceinture. Le but du jeu est d'éliminer les trois autres joueurs qui se trouvent dans le labyrinthe. Brandissez la poignee devant votre casque et vous verrez votre main tenant un revolver. C'est tellement fou qu'a la limite ça justifie un petit week-end à Londres, non ?

A gouche, quatre joueurs se disputent en réalité virtuelle dons de gigantesques robots. A droite, un passoge difficile pour se joueur qui découvre G-Loc sur le R-360 de Sega...

Y sont pas bêtes chez Ocean Au moment où l'Arme Fatale 3 triomphe sur les grands écrans français, les anglais de Manchester s'apprêtent à lancer sur nos petits écrans un jeu basé sur la série. Comme ils sont même loin d'être demeurés ils sortent le jeu sur Amiga, ST et Super Nintendo. Au moins y'a pas de jaloux sauf les possesseurs de PC, qui ont tout de même une chance de voir le jeu arriver sous peu. Mais commençons par le début.





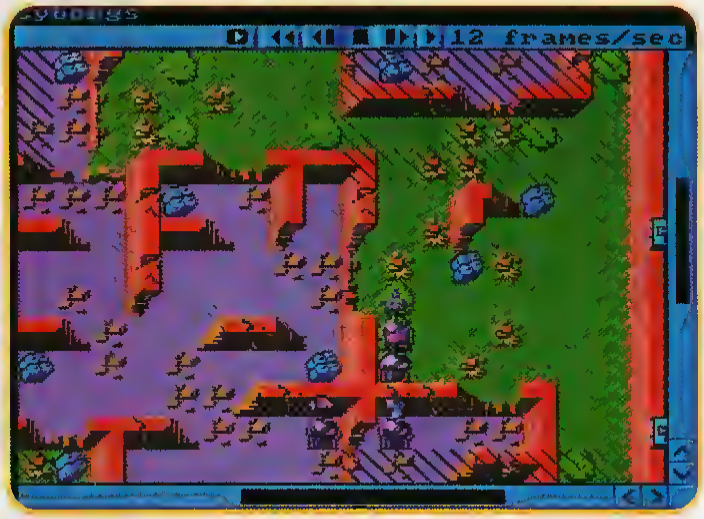
OCEAN S'EN MEL !

En 1987, l'Arme Fatale sort sur les écrans et le couple Mel 'Riggs' Gibson / Danny 'Murtaugh' Glover est immédiatement propulsé au plus haut du Box-Office. Déjà réalisé par Richard Donner et produit par le Monsieur Explosions d'Hollywood Joel Silver (48 Heures, Commando, Predator, Piège de Cristal, Arme Fatale 1,2,3, 58 Minutes Pour Vivre, Predator 2, Dernier Samaritain), le film connaît un immense succès qui pousse la même équipe à

recommencer en 1989 avec le second volet, où le duo de choc est rejoint par l'impossible Leo Getz (Joe Pesci) Nouveau film, nouveau succès ! 1992 voit l'arrivée sur nos écrans de l'Arme Fatale 3, et surtout l'impression que ce n'est pas le dernier. Véritable carton au Box Office américain le film est le plus réussi des trois, et on s'oriente du coup vers une série 'à la James Bond'. Le film se déroule pendant la dernière semaine de Murtaugh avant la retraite, semaine qui sera bien entendu

totalement infernale, principalement à cause d'une "gaffe" de Riggs et l'arrivée de l'équivalent féminin de Riggs, une flic aussi belle que dangereuse jouée par le Top Model Rene Russo. Inmanquable, l'Arme Fatale 3 est definivement le film d'action le plus sympa de l'année.
Ocean, toujours à la recherche de licences imposantes, s'est donc précipité sur les droits du film, et propose l'Arme Fatale un jeu adapté de l'ensemble des trois films. Réalisé par les programmeurs de Hudson Hawk, il s'agit d'un jeu de tableaux très sympa, qui devrait être disponible d'ici novembre. Avec des tableaux très grands, la possibilité de jouer soit Riggs soit Murtaugh, l'Arme Fatale devrait contenter les amateurs de jeux d'action. Et inutile de compter jusqu'à trois pour aller l'acheter ! (NDLR: on part à trois ou après ?)

Les J.O. robotiques !



Robosports est un produit de chez Maxis va être prochainement distribué en France par Ocean (sur Mac et sur Amiga). Il s'agit d'un jeu de stratégie dans lequel de un à quatre joueurs dirigent des équipes de robots à travers plusieurs épreuves meurtrières: destruction des autres, prise d'otages, capture du drapeau adverse ne seront que quelques uns de vos objectifs. A chaque tour, vous avez un certain nombres de points à dépenser en mouvements ou en actions: scanner le terrain, tirer en rafales sur l'ennemi le plus proche... Il faut savoir à la perfection gérer vos déplacements, se protéger derrière des obstacles et établir des tactiques de combat. De la réflexion à l'état pur !

SCORE GAMES A LA PECHE

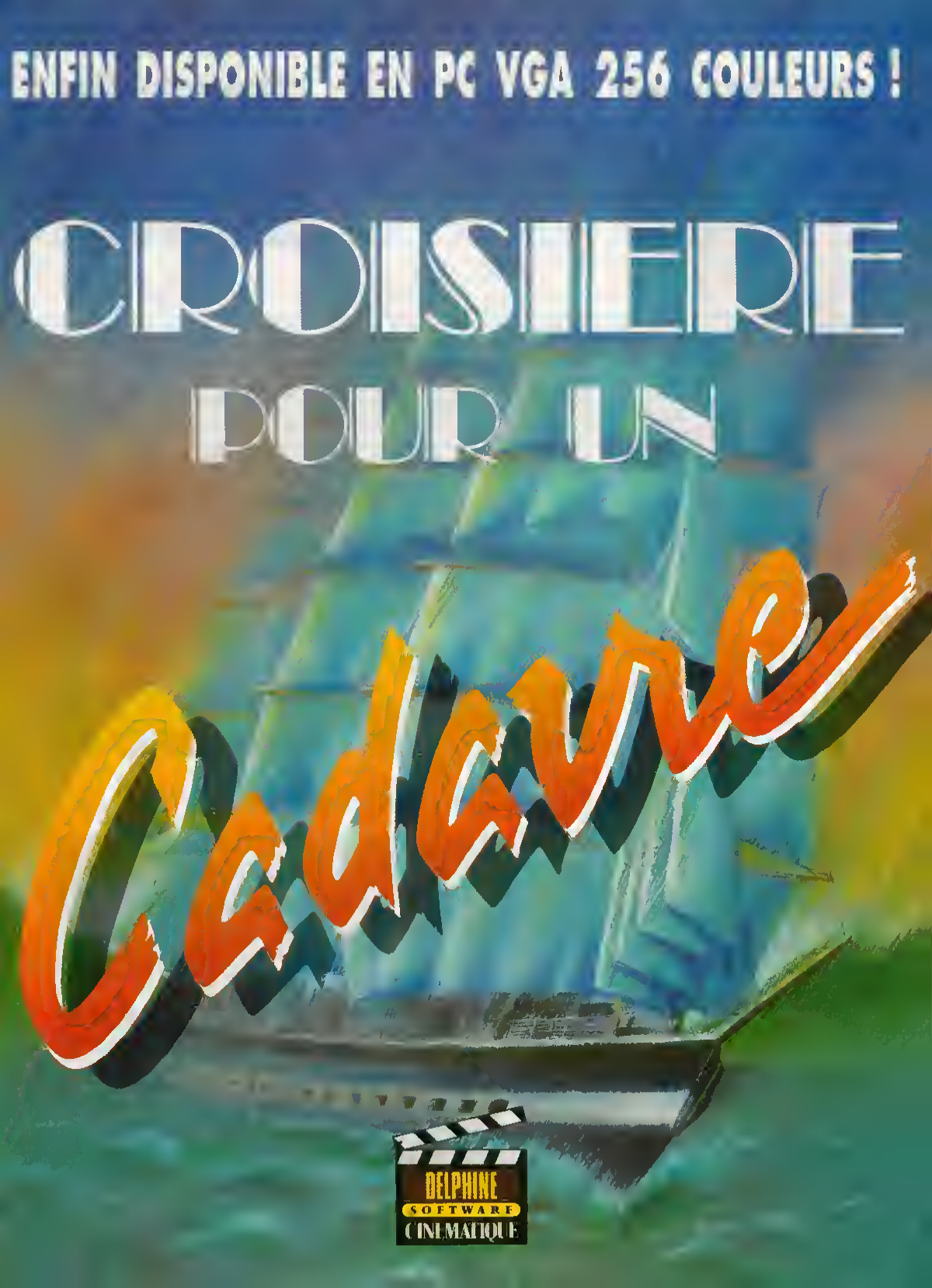
Si tu adores [illegible] souvent [illegible] Score [illegible] Score Games [illegible] Score Games [illegible]

ACTIVISION EMBAUCHE...

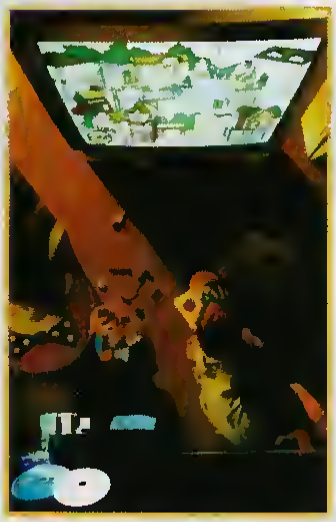
[illegible]

ENFIN DISPONIBLE EN PC VGA 256 COULEURS !

CROISIERE POUR UN Cadavre



DELPHINE SOFTWARE CINEMATIQUE



Avec une société de plus en plus tournée vers l'hyper-productivité, l'homme moderne se retranche sur lui-même. Les sorties à la campagne et la sérénité balnéaire ne font plus recette ou sont devenues inaccessibles. Sitôt rentré du boulot ou de l'école, l'individu ne recherche plus qu'une chose : s'isoler. Ce phénomène frappe déjà la nouvelle génération qui préfère jouer avec le camarade Mario plutôt que de rejoindre ses amis sur le stade municipal. Pour offrir de nouvelles sensations à ses amateurs de trips cathodiques, Philips lance le lecteur de Compact Disc Interactif.

Distribué depuis quelques mois aux Etats-Unis, le CD-I est sur le point de débarquer sur le vieux continent. Ce nouveau media qualifié d'interactif se positionne à mi-chemin entre une émission télévisée et une application informatique. D'un côté l'appareil équipé de son lecteur de compact disc, agence des sons, des textes et des images vidéo animées ; de l'autre, l'utilisateur joue les chefs d'orchestre à l'aide d'une simple télécommande.
Sous sa baguette, il peut à loisir se divertir en pratiquant des applications ludiques, s'instruire en composant avec de gigantesques bases de données (audio, textuelles et visuelles), apprendre ou encore consulter des ouvrages de références (dictionnaires et autres oeuvres culinaires).
Avec une façon vraiment originale de découvrir ou de redécouvrir la télévision, le CD-I de Philips est bâti pour conquérir le monde. Les ordinateurs (trop sages) et les consoles ("trop" axées sur le jeu) n'ont plus qu'à bien se tenir devant les capacités de la bête. Premier atout, plus de 200 sociétés à l'instar de Philips, Sony, Matsushita (Technics et Panasonic), JVC, Yamaha ou Pioneer ont reconnus et adoptés le standard CD-I. En second lieu, la machine dispose déjà, en raison de sa sortie anticipée outre-Atlantique, d'un parc d'applications

conséquent. Enfin, le CD-I est compatible avec la lecture de CD audio, compatible avec le futur CD-Photo développé par Kodak et Philips et, tenez-vous bien, sera compatible avec certaines applications Nintendo.

***BREZIL**, entre deux tunnels, vous longez d'impressionantes chutes d'eau. Profitez du paysage.*

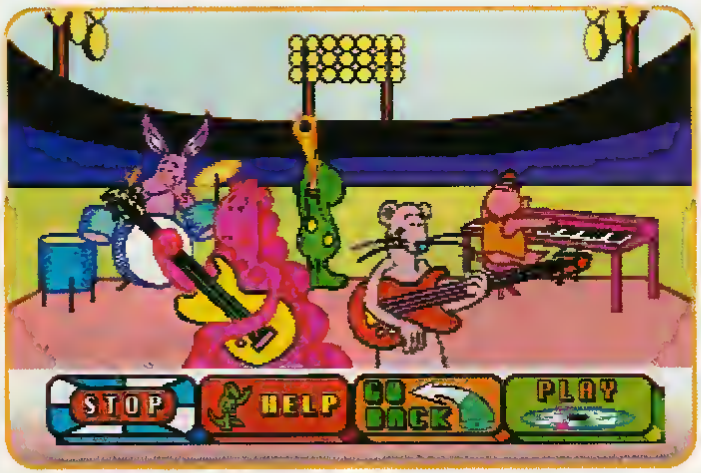
En attendant les premières applications en langue française nous vous présentons un panel représentatif des grands thèmes joués par le CD-I sur le marché américain

1/ S'INSTRUIRE

L'une des grandes vocation du CD-I concerne l'éducation et l'éveil de l'individu sous toutes ses formes. Nous y trouvons notamment des applications dédiées aux plus jeunes comme le magnifique STORY MACHINE: MAGIC TALES qui donne à l'enfant la possibilité de composer à l'écran ses propres histoires à l'aide de décors, de personnages représentés dans de nombreuses positions, des objets et des bulles à remplir.
CHILDREN'S MUSICAL THEATRE permet pour sa part de s'initier à la musique en guidant les pas d'un groupe d'animaux.
Les adultes trouveront également de quoi satisfaire leurs appétits avec TREASURES OF THE SMITHSONIAN. Dans cet univers interactif, nous partons à la découverte de grands musées. Chaque oeuvre d'art est présentée de façon visuelle et accompagnée d'un descriptif dispensé de manière vocale. Ces divers objets sont de plus classifiés par auteurs, par époques et reliés entre-eux par des liens permettant par exemple la recherche de tous les tableaux représentant des hommes politiques.

2/ VOYAGER

Le CD-I est également un compagnon de voyage idéal. Ainsi, RAND Mc NALLY'S AMERICA se propose de survoler les Etats Unis au travers de multiples "reportages" audiovisuels. Ce nouveau type d'Atlas devrait rapidement faire la joie des agents de voyage et autres centres d'activités touristiques.

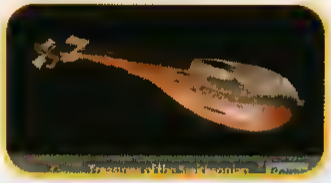


3/ CHANTER

Avec le CD-I vous pourrez également chanter en simultanéité avec vos artistes préférés avec un affichage à l'écran des paroles des chansons.

Le premier volume consacré à LOUIS AMSTRONG bénéficie de plus de nombreuses informations consultables telle une discographie de ce Monsieur

4/ SE DIVERTIR



La dernière catégorie abordée (dans cet article) par le CD-I concerne les jeux. Aux côtés de produits assez moyens comme DARK CASTLE ou d'une simulation de flipper nommée PIN BALL, nous trouvons des titres très prometteurs pour les années à venir. Tout d'abord l'incontournable DEFENDER OF THE CROWN créé par feu Cinemaware qui depuis les années n'a pas pris une seule ride. THE PALM SPRINGS OPEN est une simulation de golf assez performante sur fond d'images digitalisées hautes en couleurs.

SARGON CHESS se penche sur les tournois d'échecs. L'ensemble est cohérent mais souffre d'une certaine lenteur et d'un manque d'ergonomie.
Enfin BATTLESHIP n'est autre qu'une classique bataille navale informatisée. Seulement, les nombreuses animations (issues de séquences vidéo en noir et blanc, qui ponctuent l'action (lorsque les canons crachent le feu ou qu'un navire sombre) contribuent à maintenir le joueur devant son écran.

LORICIEL

La société Loriciel, tout le monde la connaît ! Souvenez-vous de leur dernière production, l'excellent Jim Power, dont une démo était présentée sur la disquette d'un des derniers numéros de Génération 4. La rentrée s'annonce du même tonneau avec une floppée de jeux de qualité et ce, dans tous les domaines.

En effet, d'ici à la fin de l'année, ce n'est pas moins d'une huitaine de jeux qui sont prévus sur Amiga, PC et ST.
Fort de cette politique éditoriale, le staff de Loriciel, quelque peu à l'étroit dans leurs locaux de Reuil-Malmaison, a déménagé et se situe maintenant à Genevilliers dans de superbes et nouveaux bâtiments, parfaitement organisés.
C'était donc l'occasion de leur rendre visite, autant par courtoisie que par attrait de l'actualité et de la nouveauté.

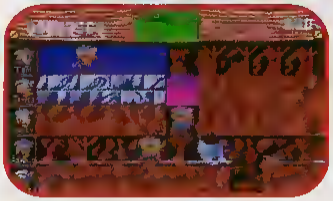
Et si nous ne traitons ici que l'actualité micro de Loriciel, sachez que le marché consoles n'est pas oublié avec des développements tels que Panza Kick Boxing ou Jim Power. Pour en savoir plus, une seule solution : se précipiter sur le prochain numéro de Banzzaï pour découvrir tous les détails.

F.L.

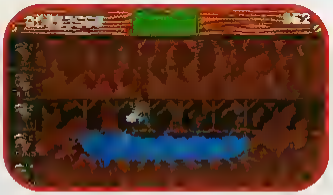
Le Falcon 030 arrive... *Présenté fin août à l'Atari Show de Düsseldorf, le nouvel ordinateur d'Atari risque de créer une véritable révolution. 68030, DSP, des milliers de couleurs, multimédia, possibilités de compatibilité PC, voilà un ordinateur qui devrait faire un malheur au niveau jeu. Pour découvrir AU PLUS VITE cette petite merveille, précipitez-vous début septembre sur le numéro de rentrée de ST Magazine. Le Falcon 030 y sera dévoilé, décortiqué, désossé... Et pour encore plus de détails, rendez-vous le mois prochain dans Génération 4 pour un dossier complet.*

BIZZY BROS

Une vallée baignée par le soleil, une flore érratique, une concession d'or abandonnée, des pièges par dizaines et cinq frères : voilà les éléments essentiels de Bizzy Bros. Enfin presque, puisque chacun des cinq frères possède des caractéristiques différentes qui vont s'averer fort utiles pour progresser dans le jeu. En effet, pour extraire l'or de la roche, nos cinq



compagnons vont devoir déployer bon nombre d'efforts et faire preuve de coordination. Car avant de découvrir les pépites, il s'agit de creuser des galeries. C'est à cet instant que le premier des cinq frères entre en jeu. Ensuite et pour ne pas périr sous un éboulement, il faut



faire appel à un autre des frères pour étayer ces galeries (c'est à dire mettre des supports en bois). Si toutefois nos chercheurs d'or rencontraient un obstacle comme des rocs

impossibles à franchir avec la simple pelle manuelle, encore une fois pas de problème, il existe une solution, utiliser les talents du dynamiteur. Attention cependant, un bâton de

dynamite détruit une large zone de l'écran et mieux vaut ne pas se trouver dans les parages. Les deux derniers personnages sont également tres interessants puisque le premier pose les rails permettant au wagonnet transportant l'or de regagner la surface et le second permet au joueur de construire des ponts pour rallier deux galeries entre elles. Bien sûr, chacun des personnages est intelligent et est conse

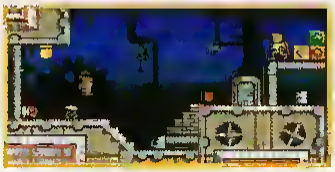
effectuer des actions de son propre chef. De même, d'autres objets sont également utilisables comme des tapis roulants charriant l'or d'une galerie à une autre, etc. Une fois la concession d'or épuisée, le joueur passe à un autre niveau. Bien sûr, chacun des niveaux doit

être terminé en un temps donné.
La réalisation du jeu est sympa avec de bons graphes et des animations pour chacun des personnages très réussies. Pour le reste, il est encore trop tôt pour se prononcer, le jeu étant prévu pour la fin de l'année. En résumé, un bon jeu d'arcade/réflexion.

F.L.

CARTOONS

Builderland, vous vous souvenez ? Mais si, ce petit personnage qui avancait sans cesse à l'écran courant au devant de nombreux dangers sur qui veillait en ange gardien, vous en l'occurrence qui aviez bien du mal à parer tous les dangers tellement le jeu était difficile. Eh bien avec The Cartoons, l'histoire bégaie pour accoucher cette fois-ci d'un soft beaucoup plus jouable et aux nouveautés intéressantes. Si le principe du jeu reste le même : protéger un gamement dont la seule obsession est d'avancer sans cesse, le joueur dingue cette fois-ci un autre personnage présent à l'écran et

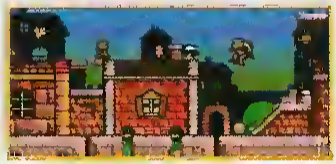


De plus et contrairement à Builderland où la moindre erreur était pratiquement fatale, ici il existe le plus souvent plusieurs moyens de s'en sortir. Enfin, un inventaire permettant de

provisionner certains objets très utiles permet d'anticiper un problème non prévu. La réalisation du jeu est elle aussi sensiblement différente avec un scroll différentiel et des décors utilisant la technique des ombres. Quant à la maniabilité, elle semble parfaite. Un jeu très fun !

F.L.

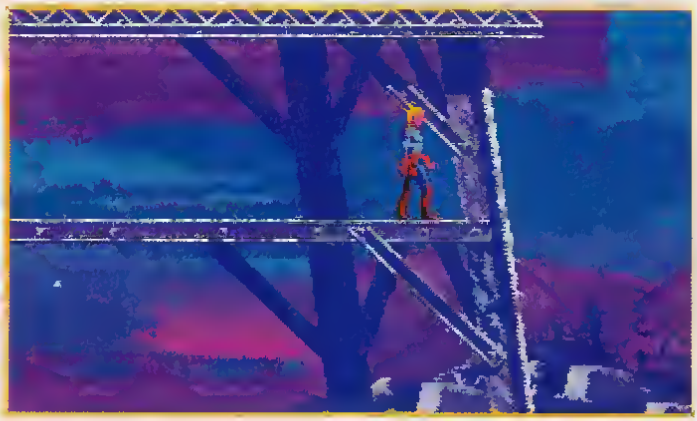
capable de beaucoup d'actions. De plus, en haut de l'écran à gauche se trouve une loupe représentant la nature et les objets entourant notre gamement, une sorte de caméra de surveillance en somme. De cette façon, il est possible d'avancer loin dans le niveau afin de prévenir certains pièges tout en surveillant les actions du gamin.



DOC MALONE

Ce jeu de tableau est sans aucun doute l'un des plus gros titres de Loricel pour cette fin d'année. Le jeu se veut long, extrêmement jouable et utilisant pleinement les capacités de l'Amiga. L'action plonge le joueur, un justicier de la Guilde d'Etat, en plein 27ème siècle, en route vers le troisième millénaire, en chasse d'Alexander, l'ennemi public numéro un. En ces temps futurs, après la dernière grande guerre humaine, la planète se confondait en un désert de sable hostile et seule la cité de New York conservait un climat viable. La ville avait bien sûr subi de profonds changements pour donner naissance à Néocity, un mélange de nombreuses races humaines baignant dans un climat de violence intense.
La chasse à l'homme de Doc commence donc ici et le mènera à travers plusieurs époques (en l'an 2630, la maîtrise des modules temporels ne pose plus aucun problème) tout au long des neuf niveaux du jeu. Ainsi, son premier objectif sera de détruire une base militaire construite par Alexander sur un petit, tout petit aérodrome français en l'année 1915. Le jeu est en 2D vu de côté, comme un classique jeu d'arcade mais avec une particularité cependant : des graphismes assez superbes et surtout un "trial play field", c'est à dire un scrolling différentiel sur trois plans (tout comme pour Agony de chez Psygnosis, déjà sorti sur Amiga). Côté technique, c'est toujours aussi impressionnant avec plus d'une centaine de couleurs à l'écran, des sprites partout et dans tous les sens, une bande sonore intégrant un thème de fond et des bruitages, le tout (normalement) en 50 images par secondes.

...extrêmement jouable et utilise pleinement les possibilités de l'Amiga.



Sur le plan de la maniabilité, le personnage réagit parfaitement aux joystick et est capable d'effectuer bon nombre d'actions, toutes somptueusement animées. En plus de jongler avec son pistolet, Doc sera à-même d'assembler des caisses de bois pour atteindre des sorties situées en haut de l'écran par exemple ou bien encore de placer des bombes en certains endroits. De même, s'il se déplace le plus souvent à pieds, Doc utilisera plusieurs moyens de locomotion comme un jetpack, un monorail, des chaussures fusées... Même remarque pour les bonus, le pistolet de Doc pourra se transformer rapidement en une arme surpuissante capable de cracher plusieurs cartouches à la seconde. A noter aussi des interscènes narratives pendant lesquelles le joueur ne pourra intervenir mais observera le déroulement de l'intrigue entre les différentes phases clés du jeu. En bref, de sacrées aventures pour le "Rocketeer" du futur.

F.L.

CONSOLES NINTENDO L'EVENEMENT

BANZZAÏ, Le magazine console des samouraï !

Très grand format + un super poster + tout sur les consoles Nintendo + les nouveautés de l'été + des plans + des trucs et astuces

En vente chez tous les marchands de journaux

BANZZAÏ & SUPERSONIC, 10 FRANCS TOUT SIMPLEMENT

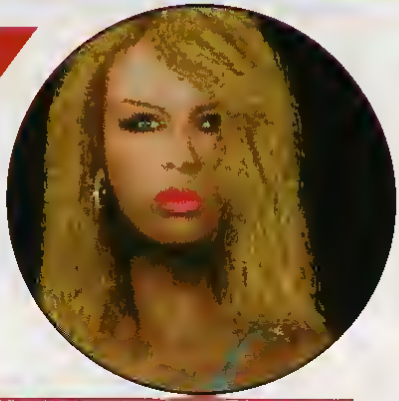
CONSOLES SEGA L'EVENEMENT

SUPERSONIC, Le magazine des consoles à réaction !

Très grand format + un super poster + tout sur les consoles Sega + les nouveautés de l'été + des plans + des trucs et astuces

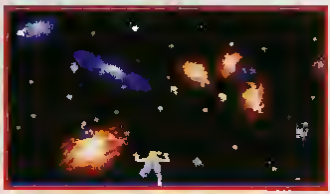
En vente chez tous les marchands de journaux

ENTITY



Autre gros jeu de cette fin d'année chez Loriciel, The Entity est un pur jeu d'arcade proposant au joueur de prendre en main la destinée d'une héroïne. C'est à ma connaissance l'un des premiers jeux, voire le

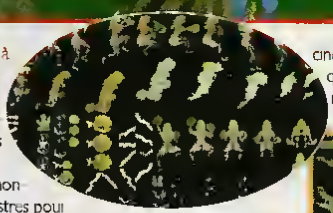
premier dont le personnage principal est une femme (NDLR : et Vixen, King's Quest 4 et Laura Bow ?). Et quelle femme ! avantageuse, pulpeuse, ronde ... chaude quoi ! avec tout ce



qu'il faut là où il faut. En bref, le super canon ! Voilà qui commence bien. Et dès qu'elle commence à bouger, c'est encore plus beau, elle est encore plus avantageuse, pulpeuse, ronde ... encore plus chaude quoi !

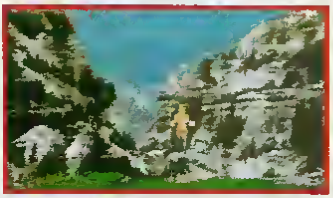
Alors justement, si notre héroïne bouge, c'est pour parcourir plusieurs niveaux en pleine période préhistorique afin de parvenir au monstre final et revenir à notre époque. L'articulation du jeu est connue, d'abord

survivre à plusieurs hordes de monstres pour ensuite affronter un boss de fin de niveau. Chacun d'entre eux se déroule dans un décor différent, tous somptueux graphiquement (32 couleurs), sur une longueur d'une

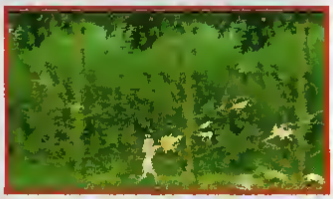


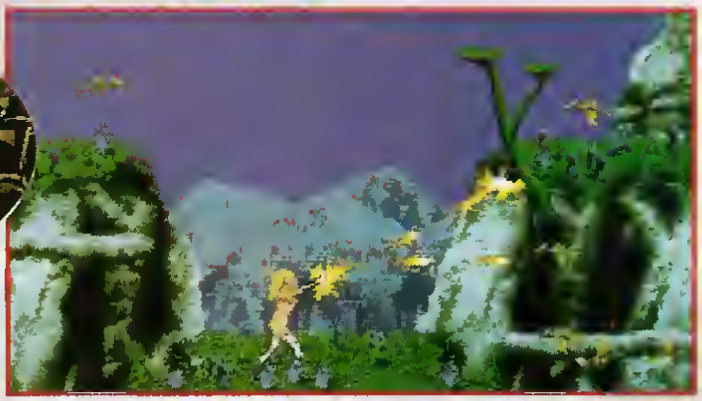
cinquantaine d'écrans chacun. Largement de quoi se faire "blaster" donc ! De plus, l'action nécessite souvent de se hisser sur des plate-

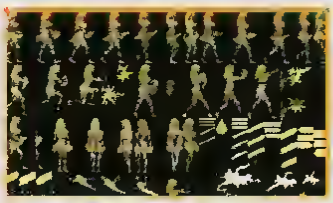
formes pour ramasser des bonus ou franchir des obstacles
Attention, chaque monstre de fin de niveau est une épreuve à part entière qui se déroule dans un périmètre délimité, environ deux écrans sur deux pour laquelle le joueur devra adopter une



tactique de combat bien particulière chaque fois différente bien sûr Côté armement, notre héroïne serait plutôt du genre femme fatale avec ses tirs multi-tirs et autre rayon laser guidé Elle peut aussi emprunter des téléporteurs pour progresser plus vite ou bien revenir en arrière qui sait ? De même, elle peut ramasser certains objets aux effets intéressants comme créer des plate-formes, se draper d'un bouclier ou bien encore voler



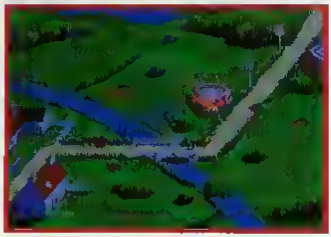


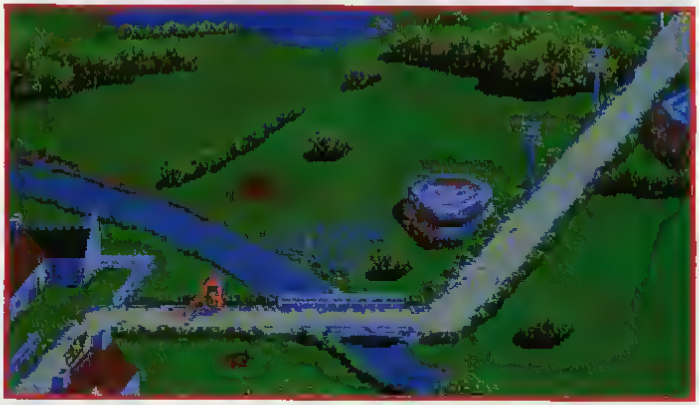


Sur le plan technique, l'animation des personnages est donc très bien réussie, les 'graphes' sont splendides et le jeu se déroule en 25 images par secondes Les sons et bruitages n'étaient pas encore réalisés de même pour la jouabilité qu'il fallait encore régler En conclusion, un jeu qui a du corps !

D.L.

Il s'agit sans aucun doute du projet le plus important de Lonciel et son développement a d'ailleurs déjà accusé plusieurs retards mais c'est promis le jeu sortira... cette année, normalement en octobre prochain. Avec un titre pareil, il s'agit bien sûr d'un soft historique traitant du débarquement de la seconde guerre mondiale le 6 juin 1944. Et comme Lonciel aime faire les choses en grand le joueur dirigera absolument toutes les forces en présence du côté des alliés. Ainsi le jeu intègre une simulation de chars largement inspiré de M4 Sherman, une gestion des forces aéro-navales et des différents corps de l'Armée de Terre, le tout opérant sur une carte extrêmement fidèle des lieux de l'époque. Chaque phase du jeu comporte une foultitude de possibilités permettant au joueur de manoeuvrer comme il le souhaite et de réécrire l'histoire. Pour l'Armée de Terre par exemple, le joueur dirigera en temps réel la progression de ses unités et décidera instantanément ou presque des cibles à traiter. En fait, D-Day peut carrément s'apparenter à un logiciel multi-jeux. Peu de choses étaient encore visibles le développement se situant à Annecy, mais on vous reparle très rapidement.





Vous adorez les consoles ?
Banzzai N° 3 sort début septembre. Au programme :
Addams Familly, Final Fight, Lemmings, Super Castlevania 4, UN Squadron et Joe & Mac sur Super Nintendo.
Supersonic N° 3 sort mi-septembre. Au programme :
Batman, Terminator, Chuck Rock, Splatter House 2

BANZZAI et SUPERSONIC
Maintenant mensuels !
Toujours 10 francs seulement !

Et pour terminer en beauté afin de vous mettre l'eau à la bouche, on vous présente en toute avant-première le projet CD-Rom de Loriciel prévu pour la fin du premier trimestre 93. Ne comportant pas encore de titre, nous l'appellerons 'Spounz'. Donc le projet "Spounz" entièrement pensé CD-Rom, utilisera les dernières techniques CD avec une réalisation en 256 couleurs et surtout une gestion de l'espace très élaborée. En effet, le joueur pourra réellement se déplacer dans les décors du jeu lui laissant une parfaite liberté de mouvement. De plus les animations des personnages sont très détaillées et se rapprochent énormément d'Another World par exemple mais tout en bitmap. A suivre donc !

PC TECH
9, rue Traversière
49100 Angers
41437220
FAX : 41432681

386 SX25 MULTIMEDIA STATION
12 990 F TTC

4 Mo Ram, 1 Mo carte VGA, SVGA moniteur 1024x768, 2 lecteurs 1,44 et 1,2 Mo, Soundblaster PRO et CD-Rom, Speakers, 100 Mo disque dur, clavier 102 touches, MS DOS 5 et Windows 3.1, souris.

386 SX25 GAMES STATION
10 990 F TTC

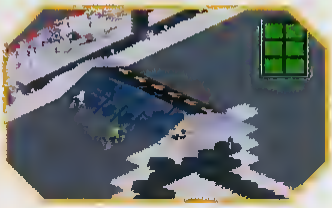
4 Mo Ram, 1 Mo carte VGA, SVGA moniteur 1024x768, 2 lecteurs 1,44 et 1,2 Mo, Soundblaster PRO, Speakers, 100 Mo disque dur, clavier 102 touches, MS DOS 5 et Windows 3.1, souris + 2 jeux + joystick.

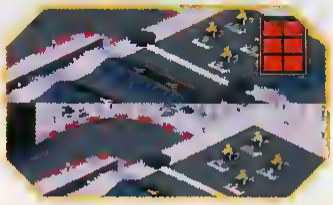
Soundblaster V2	1 150 F TTC
Soundblaster PRO	1 650 F TTC
Soundblaster PRO + CD-ROM	3 950 F TTC
Video Blaster (Multimedia)	3 599 F TTC
1 Mo carte VGA	570 F TTC
1 Mo SIMM 70 ns	220 F TTC
Moniteurs SVGA 1024x768	1 990 F TTC
Claviers 102 touches	220 F TTC
Cartes mères	contactez-nous

CONTACTEZ-NOUS POUR VOS CONFIGURATIONS

Tous nos produits sont garantis 1 an,
Livraison : 200 F TTC par système.
Les prix sont TTC et révisables sans préavis

THIERRY MAGNALDI RALLY CROSS

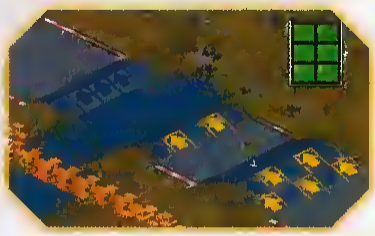




Tous ceux qui suivent de près le championnat de France d'Enduro et les grands raids africains ou sud-américains connaissent Thierry Magnaldi. Ce pilote moto, reconnu dans sa spécialité, va maintenant essayer de se faire un nom dans le milieu des jeux vidéos avec cette simulation très arcade de motos tous-terrains. En fait, le jeu rappelle énormément des softs tels Supersprint ou Indy Heat avec une différence notable pourtant, en plus de remplacer les voitures par des motos, la présence d'un scrolling suivant le trace du terrain. Autre nouveauté, les motos ne sont pas en bitmap mais en 3D vectorielle et leur animation est splendide avec gestion des ombres et des dérapages. A noter qu'il est possible de jouer en mode deux joueurs, l'écran se divisant alors en deux parties. Le circuit est bien sûr piégeux au possible avec des bosses, des cases accélératrices, d'autres ralentissantes, des portions très glissantes, des bourbiers, etc. Dans chaque course, un arrêt au stand est normalement prévu pour peut-être ravitailler ou bien changer des pièces défectueuses, ce n'est pas encore défini. A partir de là, tous les coups sont permis pour être le premier à franchir la ligne d'arrivée. Attention toutefois, les chutes seront au rendez-vous des moins prudents d'entre vous.

La maniabilité de votre engin se fait via le joystick et même si les premiers tours de roues ne sont pas brillants, par la suite les choses s'arrangent très vite. Un petit mot sur la réalisation du jeu, excellente avec un scrolling très fluide et des graphismes très soignés. Reste à juger de la version finale !

F.L.



DOSSIER VIRGIN

Virgin, c'est un peu un mot magique dans la tête de tous ! La campagnie, créée par Richard Brenson à partir du disque, est aujourd'hui un groupe camportant plus de 200 sociétés. Imaginez la belle histaire ! Dans les années 68, Brensan auvre une boutique de disques, qui rencantre un tel succ ès qu'elle s'agrandit régulièrement... paur devenir le premier Megastare. Dans le feu de l'actian, Brensan lance Virgin Recards, maisan de disque qui accueillera bientât les plus grands nams de la musique.
De là, Bensan part dans tautes les directians ; cinéma, télévisian, radia, agence de mannequins... et même jeu vidéo. Virgin, c'est une saciété tentaculaire, paur laquelle les gens travaillent aux quatre cains du mande.

Virgin, c'est aussi un peu une manière d'être, de penser. Il n'y a qu'à vair l'allure de Brensan, ce richissime génie, qui a revendu la branche musique (Megastare et disques) pour lancer sa propre compagnie d'aviatian (Virgin Atlantic) pour camprendre que Virgin, c'est avant tout une saciété aù il fait bon être. Le prochain pari de Brensan. S'attaquer au marché feraviairre anglais, en créant un réseau parallèle à la British Rail... mais aussi devenir leader du marché des jeux vidéa.
Paur mieux vaus faire découvrir Virgin Games, la rédactian de Génératian 4 a parcauru le mande. Didier Latil était à Las Angeles, Las Vegas et dans l'Oregan, paur découvrir Virgin US alors que Stéphane Lavaisard parcaurait Landres et Manchester. Quant à la créatian récente de Virgin France, avec des équipes aussi prestigieuses que Crya et Eric Chahi, elle sera l'abjet d'un dassier le mais prochain.

Interviewer Robert Devereux, c'est un peu interviewer Richard Brenson, non pas pour les relations de famille entre les deux hommes, mais plutôt en raison de leurs responsabilités. Au delà de Virgin Games, Robert Devereux dirige Virgin Communication, un sous groupe de Virgin... Peut on attendre d'un homme aussi important qu'il s'y connaisse vraiment dans le milieu de la micro ? Normalement, non ! Robert Devereux, oui ! C'est dans un pub de Soho, à 9h00 du matin, que nous l'avons rencontré.

G4 : Qu'est-ce que Virgin Communication ?
RD : C'est un groupe faisant partie de Virgin, et qui comporte plusieurs sociétés. Virgin Games pour les jeux vidéo, mais également un studio de télévision, l'édition de livres et j'en passe...

G4 : Quelle est l'importance de Virgin Games dans le groupe Communication ?
RD : Enorme. En fait, Virgin Games représente plus de 60% du chiffre d'affaire du groupe Virgin Communication, et je pense que ça ne va pas s'arrêter là.
G4 : Et par rapport au groupe Virgin ?
RD : Assez important. Virgin Games est la compagnie dans le groupe qui connaît la plus forte croissance en ce moment. Tout le monde a donc beaucoup d'espoir pour la société.
G4 : Y-a-t-il des liens entre Virgin Games et d'autres sociétés ?
RD : Pas vraiment. Nous avons toujours de bonnes relations avec Virgin Records, mais nous ne pouvons pas faire ce que nous voulons comme on aurait pu il y a encore deux ans. Cependant, les concepteurs semblent être intéressés par une de nos sociétés (le groupe Virgin en compte plus de 200 !) qui fait de l'image de synthèse. Ca pourrait effectivement nous aider pour nos futurs jeux sur Compact Disc.
G4 : Quand on observe Virgin Games, on se rend vraiment compte d'un changement très récent, avec tous ces projets qui arrivent de tous les côtés, et surtout une très importante somme d'argent mise sur des projets comme Seventh Guest. L'année dernière, Virgin Games était encore un éditeur "mineur", alors, pourquoi ce changement ?

RD : C'est assez simple ! Jusqu'il y a 2 ans nous étions le distributeur officiel en Europe des consoles Sega, et autant dire que cela représentait un travail important. Il y a 2 ans, quand nous avons arrêté de distribuer Sega, Virgin Games ne représentait plus grand chose... et vous savez, il est long et difficile de préparer des projets. Il vous faut les bonnes personnes à la direction, au marketing, puis les meilleurs programmeurs.

Ce que vous voyez aujourd'hui, par exemple Seventh Guest, sont des produits qui ont été lancés il y a 2 ans.
G4 : Justement, parlons un peu de Seventh Guest. Comment espérez-vous rentabiliser un projet qui doit avoir coûté énormément, avec deux ans de préparation et un jeu qui finalement ne tourne que sur CD-Rom Super VGA, soit peu de machines ?
RD : Il est évident qu'un jeu comme Seventh Guest ne sera pas rentable, en tout cas à court terme et sur PC uniquement.

Mais nous avions besoin de lancer un tel produit pour le prestige de la société, pour pousser le marché du CD Rom, qui devrait devenir primordial dans les années à venir.

G4 : Il y a d'autres produits CD à venir ou vous attendez de voir ce que donne Guest ?

R.D : Non. Nous avons d'autres projets mais il est vrai que le succès de Guest décidera de l'avenir des projets en cours.

G4 : Vous êtes donc sûr que le CD sera le média du futur ?

R.D : Tout à fait ! Il n'y a qu'à voir, vous avez déjà des CD-Rom pour Macintosh, PC, Amiga et bientôt sur Megadrive et Super Nintendo, le CD I, les machines d'Apple de Sony, de Matsushita. Quand tous les produits seront sur Compact Disc, on ne pourra plus distinguer les ordinateurs des consoles. Aujourd'hui, la seule différence c'est le support.

G4 : Quelle support CD pensez vous supporter ?

R.D : J'aimerais bien savoir la machine qui triomphera sur ce marché mais c'est impossible. Le CDTV semble avoir été un échec tout comme le CD-I aux Etats-Unis, mais je pense que Philips restera présent sur le marché. Nous attendons beaucoup du CD-Rom Sega et Nintendo. J'ai pu voir la SMSG (NDLR: la fameuse console CD-Rom faite par Electronic Arts et Matsushita), et c'est une fabuleuse machine très performante. C'est certainement la meilleure machine que j'ai vue, mais elle est peut-être trop en avance sur son temps.

G4 : Ça ne vous fait pas peur de voir des grosses sociétés comme Warner, Paramount ou Sony arriver dans ce milieu ?

R.D : Si ! Il est évident que les éditeurs du futur sont ces gens-là ! Demain, vous entendrez davantage parler de Warner, Columbia ou Sony que des éditeurs d'aujourd'hui. Virgin a un rôle à jouer, grâce à tous les contacts que nous avons, nous pouvons résister, tout comme des sociétés comme Electronic Arts. Mais les autres, telles US Gold, Ocean et j'en passe, devront s'intégrer dans un gros groupe.

G4 : La création de Virgin Games France au début de l'été. Pourquoi ?

R.D : C'est un peu un essai. Nous avons déjà des équipes de programmeurs là-bas (Cryo) et les français sont bons dans ce domaine. Nous essayons donc de créer un pôle de créateurs en France, et si ça marche, nous nous développerons aussi ailleurs.

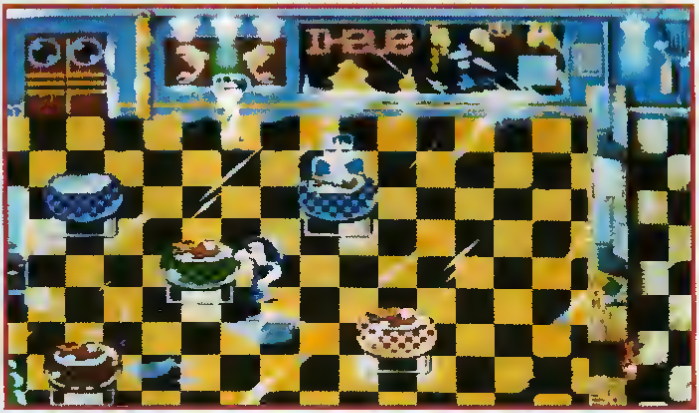
F-15 STRIKE EAGLE III

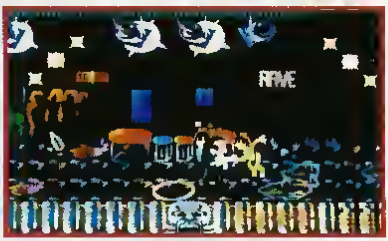
L'Aigle revient en force

MICROPROSE
SIMULATION • SOFTWARE

F-15 Strike Eagle

Motorhead, ça vous dit quelque chose ? Non ? Mais si ! Vous savez, cette musiquette gentille et douce qu'adorent nos amis anglais. Et bien voilà, Virgin, qui doit compter bon nombre de fans de Hard Rock, on eu l'idée de faire un jeu basé sur l'idole de Motorhead.
Quitte à s'éclater sur un jeu pareil, mieux vaut encore faire dans le loufoque... Le jeu est donc une sorte de Double Dragon, avec quelques petites nouveautés. Vous devez





traverser 5 niveaux, chacun représentant un style de musique, bien évidemment différent du votre. Vous serez donc attaqué par des rappeurs, House Lovers et j'en passe... Pour vous défendre, vous disposez de vos pieds et poings, mais vous aurez également des effets disponibles si vous ramassez assez de bonus; de la guitare électrique lanceuse d'éclair à la mauvaise haleine qui élimine instantanément tous vos ennemis, c'est plutôt le délire complet. Chaque fin de niveau se termine par un jeu original, souvent sujet à détruire beaucoup d'objets. Loufoque au possible, Motorhead est un jeu qui ne manque pas de rythme, avec des musiques infernales et des graphismes plutôt drôles. Reste à espérer que la jouabilité sera au rendez-vous.

MICRO SWEET

171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF
Métro : Louis Aragon (Terminus) - Parking Client
☎ : (1) 46 77 14 00 - FAX : ☎ (1) 46 77 86 24

AMIGA 600

Amiga 600 + 1 joystick	2.990 F
A600 + Pack* + Joystick	3.190 F
A600 + Moniteur Couleur 1083S + Joystick	4.850 F
A600 + Disque Dur 20 Mo + joystick	4.690 F
A600 + Disque Dur 20 Mo + Monit. 1083 S	6.550 F

Amiga 600 + Disque Dur 20 Mo + Moniteur Couleur 1083S + PACK + Joystick 6.750 F

Pack : 5 Jeux + 2 Utilitaires

MONITEURS

Moniteur Couleur Stereo 1083S	1.890 F
Moniteur Couleur Stereo 1084S	2.290 F

AMIGA 2000 (2.0)

Amiga 2000 + Joystick	5.790 F
A2000 + Joystick + Monit Coul. 1084 S	7.990 F
A2000 + Disque dur 50 Mo	8.690 F

STATION GRAPHIQUE A2000
Amiga 2000 + Moniteur Couleur 1084S + Disque Dur 50 Mo + Deluxe Paint IV fr + Extension 2 Mo extensible à 8 Mo
12.990 F

CD ROM A570
Pour A500 et A500 PLUS (1 Mo)
3.490 F

COMMODORE

Les accessoires CDTV

Trackball 590 F Genlock 1 290 F

CDTV 6 790 F

+ 1 Clavier + 1 lecteur de disquettes + Souris + 6 logiciels
+ 2 titres CDTV (Mind Run, Ordi Code)
Nombreux titres CDTV de 250 F à 450 F nous consulter

IMPRIMANTES

PANASONIC

9 Aiguilles	1 590 F
24 Aiguilles	2 190 F

COMMODORE

MPS 1270 Jet d'encre	1 790 F

STAR

STAR LC 200 Couleur	2 390 F
Star Jet d'encre	2 390 F

CANON

Laser LBP/4	7.500 F

PERIPHERIQUES AMIGA

Carte 68030 25 Mhz - 2 Mo	4 990 F
Digitaliseur Son Stereo	490 F
Home Video Kit 2	1.990 F
Kit Music 2 (Synthetiseur Hohner + Midi + Log.)	2 990 F
Carte 16 Millions de Couleurs Amiga	3.750 F
Power Scanner (64 nuances de gris)	1.290 F
Alimentation Amiga 500	450 F
Extension 1 Mo pour Amiga 500 PLUS	520 F
Extension mémoire 512 Ko + Horloge	265 F
Extension mémoire 512 Ko	220 F
Change Souris/Joystick	136 F
Extension mem. 2/8 Mo pour A2000	1.590 F
Lecteur interne Amiga 500	550 F
Lecteur interne Amiga 2000	590 F
Lecteur interne PC 3"1/2-5"1/4	500 F
Lecteur externe Amiga	550 F
Disque Dur A500 GVP 52 Mo a 2 Mo	4 990 F
Disque Dur Amiga 2000 45 Mo	2.690 F
Disque Dur Amiga 2000 52 Mo	2 950 F
Souris Amiga	170 F
Tapis Souris	30 F
Souris optique Amiga	370 F
Blitz Turbo Amiga	220 F
Excellence 2.0 (Traitement Texte)	750 F
Interface Midi Amiga	410 F
PROMO **Deluxe Paint 4**	590 F
Joystick Amiga /Atari (a partir de)	70 F
PROMO **Speed King auto fire**	110 F
Capot de Protection Amiga 500	100 F
Boîte Posso (Rangement 150 disk 3"1/2)	149 F
Change Kickstart + Rom 1.3	650 F
Kit Téléchargement + Cable	75 F
Haut-Parleur Stereo Zydec (paire)	450 F
Track-Ball	339 F
Quadrupleur de Joystick	99 F

Sauvegardez vos originaux !
Lecteur Amiga 3"1/2 + Antivirus + Blitz Turbo : 700 F

PERIPHERIQUES P.C. & COMPATIBLES

Sound Blaster (carte son PC)	1 190 F
CMS (composants Sound Blaster)	290 F
Sound Blaster Pro	1 690 F
Sound Blaster Pro + CD ROM (PC)	4 290 F
PROMO **Carte Thunderboard ...**	950 F
Joystick PC	147 F
Souris + Tapis + Logiciel Dessin VGA	250 F
NOUVEAU **Sound Master (Gestion Vocale)**	1 390 F
Window 3.1	1 490 F

DISQUETTES

3"1/2

Certifiée sans erreur

par 10	4.00 F
par 100	3.80 F
par 300	3.60 F

CONCOURS "GAGNEZ UN CD ROM" POUR AMIGAOU PC
Prolongation du concours jusqu'au 10 Septembre 92
Parution du nom du gagnant en Octobre 92 dans GEN4

AT 386 2 Mo RAM
Disque Dur 40 Mo - Mini Tower
Moniteur Couleur SVGA
Carte SVGA 512 Ko Extensible 1 Mo
Lecteur 3"1/2 Haute Densité
Controleur 2 FD / 2 HD série + parallèle
Clavier 102 touches

SX 16 Mhz	6.890 F
SX 25 Mhz	7.190 F
DX 33 Mhz	7 590 F

... et en AT 486 4 Mo RAM
même configuration

SX 20 Mhz.	8 690 F
DX 33 Mhz	10.490F

1 Mo supplémentaire : 310 F — 1 lecteur suppl. : 450 F

AT 386 5X 25 Mhz
Mini Tower 2 Mo RAM
Disque Dur 40 Mo
Moniteur Couleur SVGA
Carte SVGA 512 Ko Extensible 1 Mo
Lecteur 3"1/2 Haute Densité
Controleur 2 FD / 2 HD série + parallèle
Carte Son Sound Blaster
Souris, Joystick, MS DOS 5.0
Jeu VGA au choix
Clavier 102 touches : 9.690 F

AT 386 DX 33 Mhz
+ Même config
9.990 F

AT 486 SX 20 Mhz
+ Même config.
11.190 F

Service Vente Par Correspondance : ☎ (1) 47 26 18 06 - *demander Nathalie*

BON DE COMMANDE à envoyer avec votre règlement à : MICRO SWEET 171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF

Nom : ..... Prénom : ..... Adresse : .....
..... Code Postal : ..... Ville : .....

Désignation	Quant.	Prix Unit.	Montant
Frais de port : Accessoires 50 Frs - Contre Remboursement : Ajouter 35 Frs. Chronopost 24 h : 150 F (Ordinateur/Imprimante)			
Offre valable jusqu'au 30/9/92 dans la limite des stocks disponibles		TOTAL TTC	

Tél. (obligat.) : .....

Règlement ☐Chèque ☐Mandat ☐Contre-rembourst ☐Carte Banc

N° .....

Date Expir .....

Cheque libelle a l'ordre de MICRO SWEET
Crédit gratuit nous consulter

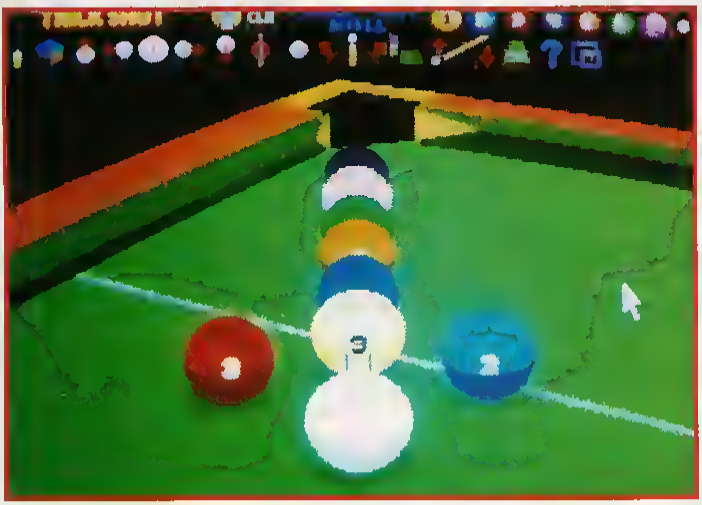
Date Signature

SNOOKER

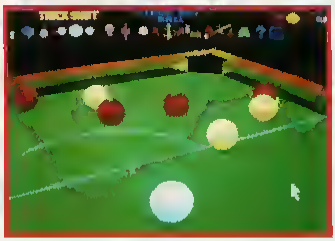
Jimmy White Whirlwind Snooker, vous connaissez obligatoirement si vous êtes un fan de billard ou de 3D. Edité l'année dernière par Virgin, cette simulation de Snooker (le billard anglais) était réellement remarquable par la rapidité de son animation et ses nombreuses options. Les possesseurs de PC vont bientôt pouvoir s'éclater, puisque la version PC, encore plus puissante, arrive bientôt.

LE BILLARD AMERICAIN

Mais la véritable nouveauté vient de Billard Américain (en anglais Pool), une simulation qui reprends le système de jeu de Snooker, mais adapté à plusieurs règles de billard américain. Que dire, si ce n'est que la 3D y est encore plus rapide, et que les variantes du jeu en font



LE plus intéressant jeu du genre, effets, coups de folie, possibilité de visualiser les angles avant le tir, d'enregistrer les meilleurs coups, de jouer contre l'ordinateur, d'organiser des tournois... Voilà sans aucun doute un nouveau classique pour ordinateur, dont les versions Amiga et ST devraient sortir en octobre, la version PC étant prévue pour l'année prochaine.



ARCHER MACLEAN : L'INTERVIEW

Archer MacLean est un type étonnant, mais il est surtout la preuve qu'un bon programmeur peut bien vivre dans le milieu du jeu vidéo. A 12 ans, il est fou d'électronique et fabrique des radios, des robots et toutes sortes de gadgets incroyables. A 14 ans, il vends des schémas et projets à un magazine anglais d'électronique, et commence à gagner sa vie. Archer se révèle avoir déjà des dons pour le business lorsqu'il profite de ses rendez-vous au journal pour récupérer toutes sortes de magazines "pour adultes" et les revendre à ses petits copains de classe.

Plus tard, il découvre l'informatique lorsque, travaillant pour la British Rail (la SNCF anglaise), il se retrouve à programmer une gestion de trains. Mais tout commence réellement lorsqu'il tape un jour un listing BASIC d'un programme de Mastermind, long de 150 lignes. Après avoir vu le résultat, Archer décide de réécrire à sa façon le programme, et obtient le même résultat en 11 lignes ! De là

Archer MacLean, en rouge, dans sa Ferrarri, aux côtés de Sean Brennan, directeur marketing de Virgin UK ..

naît une véritable obsession chez Archer pour le "bon" code. Il commence alors à travailler sur un jeu sur son Atari 800.
En 1981, sur un salon anglais, Archer rencontre Chris Crawford, l'auteur du De-Re Atari, la bible des programmeurs de l'époque. Il lui explique qu'il est en train de programmer un jeu qui sera bien meilleur que le Defender des salles d'arcade. Crawford explose de rire et le laisse seul. "C'était décidé", explique Archer, "j'allais lui prouver qu'il avait tort". Soutenu par Atari, il continue son travail et termine finalement Dropzone, qu'il vend à US Gold. Le programme fait un carton dans le monde entier, et Archer en profite pour prendre un peu de bon temps, après avoir acheté sa maison. En 1986, il est contacté par Mark Cale de System 3 pour faire un jeu de karaté. Le résultat: International Karate pour C64 et Atari 800, un nouveau hit mondial ! L'année d'après il réalise International Karate + pour Amiga et ST. Nouveau succès incroyable ! Après IK+, Archer se retrouve avec assez d'argent pour vivre tranquillement. Il se penche alors sur le marché boursier et sur les voitures de sport. Il achète, revends actions et voitures, ce qui lui permet de continuer à très bien gagner sa vie. En 1988, il s'achète un digitaliseur vidéo, et l'essaye immédiatement avec sa télévision, en plein tournoi de Snooker. Il capture une image, et regarde le résultat, une superbe vue d'une boule sur le point de rentrer dans une poche... et c'est de là que naît l'idée de 3D Snooker. Aujourd'hui, Archer MacLean est sans aucun doute l'un des programmeurs qui vit le mieux dans le milieu, ce qui ne l'empêche pas d'être tout à fait sympathique et quelque peu extravagant. Nous n'avons pas pu nous empêcher de lui poser quelques questions.

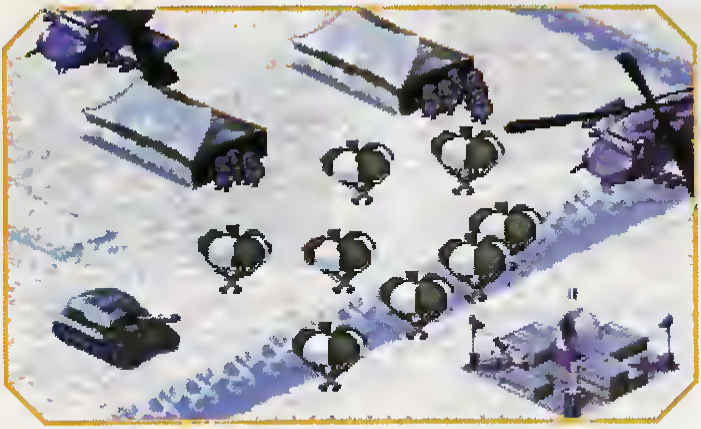
G4 Archer, tu as toujours été un fan de Snooker ?
A.M. Non. En fait, je n'y joue quasiment jamais et je ne suis pas très doué.

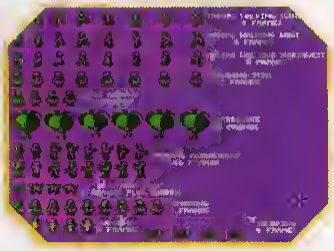
G4 Tu joues sur ordinateur. A quoi ?
A.M. Je ne joue pas vraiment beaucoup, non... Mes jeux préférés en ce moment ? Je joue toujours avec Lemmings, et puis un peu Monkey Island 2.

G4 Tu fais tout dans tes programmes ?
A.M. Presque. Je programme, je dessine, j'anime... Il n'y a que la musique que je ne connais pas assez pour écrire. Mais en fait, je passe la plus grande partie de mon temps à chercher des routines efficaces. Tiens, sais-tu que dans Snooker il y a à tout moment près de 64 millions de coups possibles !

G4. Etonnant, oui ! Tu travailles sur quoi en ce moment ?
A.M. Et bien je vais terminer Pool, et puis ensuite je ne sais pas. J'ai bien envie de faire Snooker 2, parce que j'ai plein de nouvelles idées aussi bien au niveau du jeu que de la programmation. Et puis j'ai un peu regardé ce qui se passait sur les adaptations Nes, Game Boy et Super Nintendo de DropZone, et je dois aussi travailler sur la version Megadrive de Snooker.

Réalisé par Perfect Set, Rookies est un jeu dans la lignée de Lemmings, mais en 3D isométrique. Le joueur y contrôle un groupe de soldats débutants au cours de missions plus ou moins risquées. Il peut bien sûr les déplacer, les faire construire différents types de bâtiments, mais aussi attaquer l'ennemis comme il veut (mitraillettes, bombes, couteaux, lance-flamme, mortier...) et le tout entièrement à la souris. Le jeu comporte 100 niveaux dont les missions vont de "Capturer la base ennemie" à "Faire exploser le barrage". Dans les premiers niveaux, vous n'aurez pas toute la technologie à votre disposition. Ce n'est qu'en progressant que vous obtiendrez des armes plus puissantes (comme dans Humans, des séquences animées montrent les inventions trouvées).





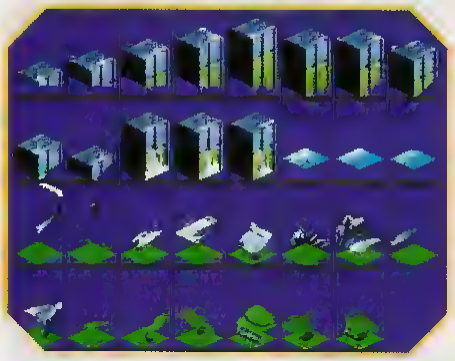
Les ennemis se planquent parfois derrière un bâtiment ou un arbre !

réussit d'ailleurs à ce niveau l'exploit de bien recréer l'ambiance de guerrilla. Dès que des coups de feu éclatent, le joueur a tendance à paniquer d'autant plus qu'il perd automatiquement le contrôle des joueurs blessés...

Mais le jeu ne comportera pas que des soldats. Des espions, plus difficiles à repérer, et surtout des civils, viendront souvent compliquer votre tâche. Ajoutons à cela que les changements de décors jouent un rôle important. De nuit, la visibilité est très

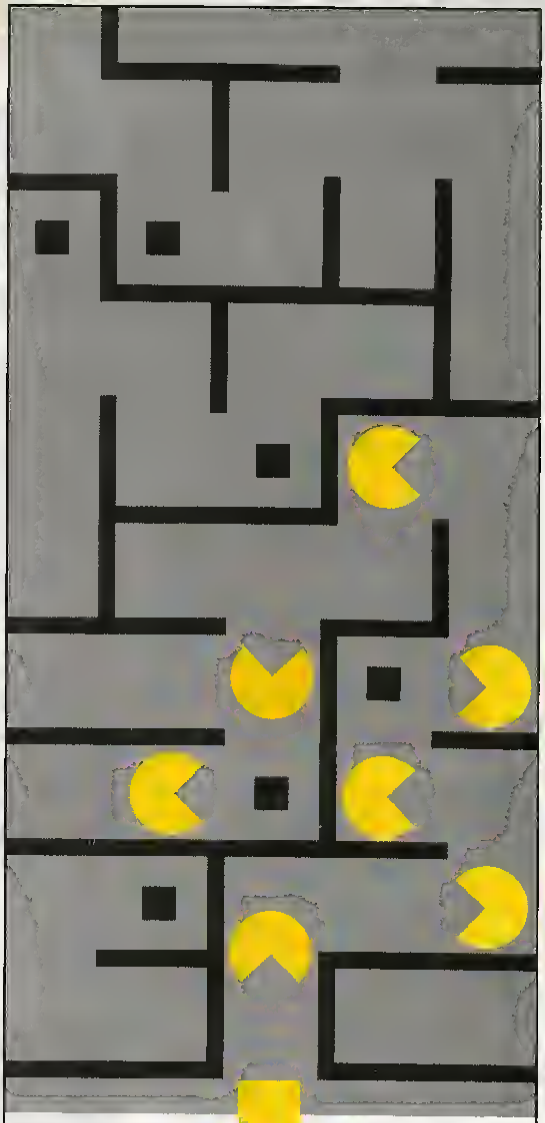
Ce qui est particulièrement drôle dans Rookies, c'est la personnalité des soldats. Si vous obligez votre groupe à traverser une rivière, vous verrez que certains y arriveront sans problème, d'autres s'épuiseront en route et termineront très lentement, alors que d'autres, ne sachant pas nager, couleront à pic dès le début !
Assez intelligents, les membres de l'équipe qui ne sont pas sous votre contrôle agissent d'eux-même, c'est-à-dire qu'ils n'hésitent pas à tirer dès qu'ils voient un ennemi, où à se mettre à couvert lorsqu'ils sont attaqués. Les ennemis, gérés par l'ordinateur, sont également très intelligents. Il arrive qu'ils se planquent derrière un bâtiment ou des arbres pour surgir en embuscade et éliminer bien plus facilement vos hommes. Rookies

réduite en pleine neige vos soldats glissent de tous les côtés (et doivent éviter de passer sur les lacs gelés), dans le désert, il doivent faire face à la chaleur !



Laissé à lui-même, un soldat sort sa Game-Boy...

Côté animation, c'est le délire. Il faut voir les Rookies laissés à eux-même pendant trente secondes, commencer à bouger d'eux-même. En voilà un qui part se soulager derrière un arbre, un autre qui sort sa Game-Boy (on entends alors la musique de Tetris), un qui s'endort et un dernier qui fume une cigarette. C'est tout simplement incroyable ! Bref, Rookies est un jeu drôle, prenant et original que nous attendons maintenant avec impatience, sa sortie étant annoncé pour octobre ou novembre.



Pour essayer
les meilleurs logiciels de jeux
parus chaque mois,
une seule direction :

fnac
Logiciels
Bercy 2

Centre Cial Bercy 2
accès périphérique :
porte de Bercy
direction
Charenton - le -Pont
Tél. 49 77 82 80

fnac

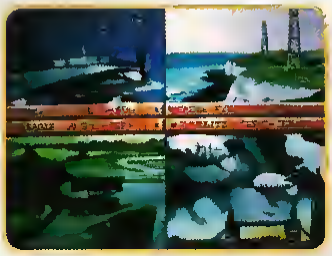
Amstrad

REACH FOR THE SKIES

Voilà un produit qui aura connu bien des changements. Destiné au départ à Mirrorsoft, Reach For The Skies est sur le point de paraître lorsque la société coule suite à une baignade ratée de Robert Maxwell en pleine tempête. Sans éditeur pendant quelques temps, Reach For The Skies semble devoir ne jamais paraître... quand Virgin contacte Rowan

Software, les programmeurs, pour reprendre le jeu. Un contrat est signé, mais les responsables de Virgin trouvent que le jeu n'est pas encore au meilleur de sa forme... et s'en suit une multitude d'amélioration à apporter.
Simulateur de combats aériens retraçant l'ensemble de la Bataille d'Angleterre, Reach For The Skies vous propose de piloter un avion anglais ou allemand, pendant l'une des quatre phases historiques de la bataille : duels aériens, destructions des radars, bombardements des aéroports, bombardements de Londres.
Côté réalisation, Reach For The Skies propose plusieurs nouveautés. C'est tout d'abord graphiquement que le jeu a le mieux évolué. Les graphismes en 3D sont désormais très fins, avec un effet de lissage et de reflets particulièrement puissants ! Ensuite, pour un souci de jouabilité, le jeu possède désormais une vue extérieure permettant d'avoir constamment l'ennemi le plus proche à l'écran. Déjà présente dans d'autres jeux, cette vue est très efficace dans Reach For The Skies car elle permet de manœuvrer au mieux pour descendre les ennemis.
L'originalité de Reach For The Skies est de proposer également une partie stratégie (optionnelle) dans laquelle vous programmez tous les avions de vos bases, et contrôlez uniquement celui de votre choix !
Du jamais vu !
Original, très bien réalisé, Reach For The Skies s'annonce comme un des meilleurs simulateurs de combats aériens. Chez Virgin UK, nous avons eu l'occasion de rencontrer l'équipe de Rowan Software, concepteurs du produit.

Gen4 : Quels sont les programmes que vous avez faits auparavant ?
R.S. : Quelques simulateurs de vol : Strike Force Harrier, Spitfire 40, Falcon, Falcon Mission Disk 1, Falcon Mission Disk 2, Flight Of The Intruder et maintenant Reach For The Skies.



Gen4 : Vous êtes des fans d'aviations ou quoi ?
R.S. : Non ! En fait, la plupart d'entre nous n'a jamais piloté d'avion. On est devenu des passionnés de simulation à partir du moment où à chaque fois que l'on en fait une, on ne peut pas y mettre toutes nos idées. Alors on en fait une nouvelle, pour exploiter toutes les astuces précédemment trouvées et y rajouter quelque chose.

Gen4 : Quelle est la partie la plus difficile dans un simulateur ?
R.S. : Ce n'est pas vraiment la programmation, puisque nous reprenons toujours nos routines précédentes, que nous améliorons bien sûr à chaque fois, mais c'est plutôt la création de tous les objets en 3D. Si tu regardes les avions de Reach For The Skies, tu te rends vite compte qu'ils sont bien mieux que ceux de Falcon... Et il a fallu passer un temps très important pour avoir un tel réalisme.

Gen4 : En parlant de réalisme, vous travaillez avec beaucoup de documentation ?
R.S. : Tout à fait. Nous avons fait des recherches sur la Bataille d'Angleterre et nous avons interviewé plusieurs pilotes, afin d'avoir une base historique très forte.

Gen4 : Est-ce que vous allez changer dans le futur... Faire autre chose que des simulations ?
R.S. : Pas du tout. Notre prochain jeu, basé sur le débarquement, comportera bien plus de stratégie, et pas mal de nouveautés au niveau simulation.

Gen4 : On devra attendre 3 ans pour qu'il sorte, comme Reach For The Skies ?
R.S. : Non, il sera prêt pour 93. Reach a eu bien des problèmes avec la fermeture de Mirrorsoft, puis a été régulièrement retravaillé depuis qu'il est chez Virgin.

Gen4 : Bon, et bien bon courage !
R.S. : Merci.

ID - ASHCOM

B.P. 107
14008 CAEN CEDEX
Commandes : 31.38.22.31

NOUVEAU en FRANCE

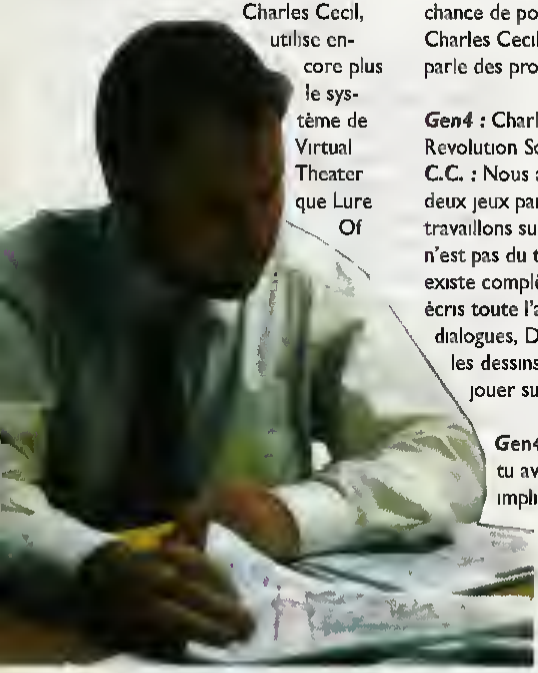
AMIGA :

- AMIGA 600 — 3490 F
- AMIGA 600 avec Disque Dur : nous contacter
- **Ext. A600** : nous contacter
- AMIGA 500+ — 2890 F
- Ext. A500/512 Ko sans horloge — 220 F
- Ext. A500/512 Ko avec horloge — 255 F
- **Ext A500 + 512 Ko extensible 1Mo** — 330 F
- **Ext. A500+/1 Mo** — 500 F
- **Disque Dur A500/A500+**
  - 45 Mo — 3892 F
  - 70 Mo — 4892 F
  - 105 Mo — 5979 F
  - 205 Mo — 8610 F
- Moniteur1083 S — 2000 F
- Moniteur 1084 S — 2200 F
- **Lecteur A500 Externe** — 560 F
- **Extension externe A500 et A500 +**
  Laisse la possibilité de mettre d'autres périphériques sur le port d'extension.
  - AX508 - 2 Mo — 2139 F
  - AX508 - 4 Mo — 3039 F
  - AX508 - 8 Mo — 4839 F
- **Sampler Stéréo** — 365 F
- **Switcher automatique Joystick/souris** — 169 F
- **Switcher 1.3/2.0**
  Permet d'utiliser tous les logiciels.
  Plus de problèmes de compatibilité.
  Installation aisée
  - Sans ROM — 199 F
  - Avec ROM 1.3 — 425 F
- **MAC II + utilitaires** — 359 F
  Permet une copie de sauvegarde de votre logiciel.(500 logiciels référencés). Pas de release nécessaire.
- Promo DELUXE PAINT IV — 590 F

Revendeur agréé ID ASHCOM : SEREL Sartrouville

Paiement par chèque, CB. 35 F supplémentaires pour contre remboursement
Frais de port: Périphériques et logiciels : 35F, Ordinateurs : 120 F

L'équipe de Revolution Software, dirigée par Charles Cecil, nous a déjà émerveillé avec l'excellent Lure Of The Temptress. Maintenant disponible entièrement en français sur Amiga, PC et ST, c'est l'un des meilleurs jeux d'aventure du moment, aussi bien grâce à son scénario complexe, que ses graphismes, son interface, mais surtout son système Virtual Theater Ce système leur permet en effet de rendre le monde dans lequel se déroule leur jeu bien plus crédible. Les personnages qui disparaissent d'un endroit sont obligatoirement dans la pièce voisine, et continuent à faire leur vie dans leur coin. Les conversations avec un personnage sont très importantes, celui-ci n'hésitant pas à vous griller auprès de tous ses amis si jamais vous vous fachez avec lui ! Revolution Software travaille actuellement sur les deux prochains jeux. Le premier, qui pour le moment porte le nom d'Underworld, est une aventure futuriste qui se déroule dans une société du type cyberpunk. Le scénario, selon Charles Cecil, utilise encore plus le système de Virtual Theater que Lure Of



The Temptress, mais ce n'est pas là la plus grosse nouveauté. L'aspect le plus innovateur d'Underworld vient de ses graphismes, qui sont réalisés sur Amiga par Dave Gibbons, graphiste anglais très connu (il est entre autres le dessinateur des Gardiens). Son style et surtout les angles selon lesquels il représente les pièces donne vraiment un look de BD au jeu, dont les animations des personnages sont en outre particulièrement réalistes. Nous avons eu la chance de pouvoir rencontrer Charles Cecil récemment, qui nous parle des prochains produits.

Gen4 : Charles, quel est le futur de Revolution Software ?
C.C. : Nous allons essayer de faire deux jeux par an. Actuellement, nous travaillons sur Underworld. Le jeu n'est pas du tout terminé, mais il existe complètement sur papier. J'ai écris toute l'aventure, tous les dialogues, Dave Gibbons a fait tous les dessins. A la limite, tu peux y jouer sur papier.

Gen4 : Comment travailles-tu avec Gibbons ? Il est très impliqué dans le projet ?
C.C. : Oui. Le problème, c'est que la BD ne rapporte plus vraiment autant qu'avant... Et beaucoup de dessinateurs voient dans les jeux vidéo de nombreuses possibilités. Dave est donc très impliqué dans Underworld. Il apporte régulièrement des idées sur le jeu, le scénario, les personnages même. Ce qui est super, c'est la façon dont on travaille. Je lui donne un descriptif de chaque pièce, avec l'ensemble de ce qu'y peut s'y passer, et lui me dessinne un rough très détaillé de la pièce. On peut alors le scanner, l'intégrer au programme, et voir si ça fonctionne. Faire un rough lui prend juste quelques minutes, alors si on veut changer quelque chose dans la pièce, ça ne pose pas de problèmes. Une fois qu'une pièce est OK, il la dessine proprement, la colorie, la scanne et la retravaille énormément. Le résultat est assez époustouflant.

Gen4 : D'autres projets ?
C.C. : Ce que j'aimerais faire, c'est des jeux d'aventure qui ont une base historique plausible et pas totalement loufoque. Regarde Sierra-On-Line, avec les King's Quest. Où on-t-il été cherché les noms ? Le roi Graham, Daventry ! Des noms vraiment américains... Tout sauf des noms anglais. En fait, je travaille déjà sur le troisième scénario, qui devrait se dérouler sur Paris. ça se déroulera de nos jours, et il y aura toute une histoire avec les templiers.
C'est un sujet qui me passionne, et je crois vraiment que ça devrait faire un méga-jeu.

S.L.

D'autres produits sont en cours de développement chez Virgin Games UK.
Space Shuttle CD-Rom ne change pas grand chose au niveau de la simulation en elle-même, mais comporte une encyclopédie complète retraçant l'histoire de la conquête de l'espace. Films vidéo digitalisés, discours de l'époque, tout est présent pour donner un côté educatif supplémentaire à la simulation.
MC Kids est l'adaptation d'un jeu Nintendo qui sort à Noël.
C'est un jeu de tableaux dans lequel deux gamins doivent rattraper Hamburglar, le voleur de Hamburger. Sponsorisé par Mac Donald, voilà un jeu qui ne vous laissera pas sur votre faim ! Apocalypse est un shoot'em'up dérivé de Choplifter, mais avec une réalisation incroyable sur Amiga. Scrollings différentiels, sons stéréo bétons, graphismes somptueux...
Voilà qui promet. Cannon Fodder est quant à lui annoncé pour le début de l'année prochaine. Réalisé par Sensible Software (Wizkid, Sensible Soccer...), c'est un jeu mélangeant wargame, Lemmings et action. Etonnant, délirant et très prenant, nous vous le présenterons très prochainement.
Et puis il y a Virgin France, récemment créé, et qui commence à avoir plusieurs équipes de développement. Cryo, à qui l'on doit déjà Dune, travaille sur les versions CD du jeu et sur de nouveaux projets. Eric Chahi, l'auteur des Voyageurs du Temps et surtout d'Another World vient de rejoindre Virgin, avec un projet ultra-secret dont on parle déjà de partout...
Et d'autres encore pourraient bientôt rejoindre Virgin France, mais nous vous en dirons plus le mois prochain...

Le mois prochain, ne ratez pas la fin de notre dossier sur Virgin, avec les projets de Virgin France, Cryo et Eric Chahi...

ST/PC DISQUETTE

Un numéro spécial de ST Magazine

INCROYABLE ! UN GRAND JEU DU COMMERCE POUR ATARI ST et PC compatibles A UN PRIX DERISOIRE : 49 F

Alpha Waves,

un super jeu d'adresse, un des hits de l'année dernière; un jeu 100% New Age où le plaisir de jouer s'associe aux émotions et aux rêves

Fonctionne sur ST, STE
PC & Compatibles(Hercules, CGA, EGA, VGA et Tandy)

Je commande le N°1 de ST/PC Disquette (Alpha Waves)
Valeur 49 F (port compris)

Je joins mon chèque CCP, mandat à l'ordre de ST/PC Disquette :
210, rue du Faubourg Saint Martin - 75010 PARIS

Nom .....
Prénom .....
Adresse .....
.....
Code Postal .....
Ville .....

VIRGIN US : L'EXPLOSION

La branche américaine de la campagnie Virgin est sans aucun doute une des plus dynamique et productive, avec des produits tels que Spat, Spirit Of Excalibur, Conan, Vengeance Of Excalibur... Arrivé depuis quelques mais à Virgin au paste de "Seniar Vice President", Justin Herbert nous a accordé une interview passiannante.

Gen4 : Bonjour Justin

Justin Hébert : Bonjour Gen4

Gen4 : Quelle est ton expérience dans le milieu de la micro-informatique ludique ?

J.H. : J'ai pas mal roulé ma bosse en fait J'ai commencé par partir en Angleterre où je m'occupais de fabriquer des vitraux J'ai même travaillé quelques mois dans soufflerie de verre de Biote dans le sud de la France Ensuite, je suis rentré chez Namco et pendant quelques années j'ai énormément appris là bas En collaboration avec Mastertronics, j'ai alors tenté de lancer ma propre compagnie, Arcadia. Nous vendions des systèmes vidéo, utilisant la technologie de l'Amiga, avec divers jeux d'arcades. Enfin, j'ai pu arriver chez Virgin US au moment où la société s'agrandissait.

Gen4 : Comment vois-tu l'avenir de Virgin US ?

J.H. : Comme tu l'as remarqué, nous avons de plus en plus de très bon projets. Nos équipes sont maintenant au top niveau et surtout, nous avons des tonnes de projets tous plus fous les uns que les autres

Gen4 : Des projets CD ?

J.H. : Bien sûr Nous sommes persuadés que d'ici deux ans, le marché des lecteurs CD Rom sur PC, Macintosh et consoles sera très important Le support laser permet de créer des jeux ce qui jusqu'à présent n'était pas possible sur disquettes Nous pouvons tout d'abord assurer à nos jeux une qualité sonore digne des meilleurs films et clips actuels En outre, nous pouvons facilement envisager des jeux avec deux, voire trois CD, pour un prix sensiblement équivalent, mais qui équivaudraient à un jeu avec environ 1000 disquettes! Nous sommes en relation avec des professionnels de la musique et du cinéma pour fabriquer de véritables films interactifs.

Gen4 : Et les produits disquettes et consoles ?

J.H. : Nous avons de très nombreux produits prévus sur consoles Sega et nous avons quelques projets sur Mega CD. Nous allons continuer à produir de nombreux jeux micros, en interne ou par l'intermediaire d'associés comme le sont désormais Westwoods Studios, Cryo ou Trilobyte. .

Gen4 : Alors, 1993 sera l'année Virgin ?

J.H. : Disons que nous serons de plus en plus présents sur le marché, que cela soit pour les produits micros, consoles ou CD. Attendez de voir nos prochains produits!

Gen4 : Nous attendrons ce moment avec impatience et merci pour tout. Bye.

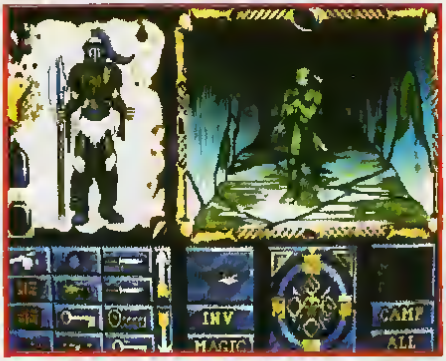
J.H. : Bye Gen4

LES AUTRES PROJETS :

Warriors Of Legend est le prochain produit Synergistic Software, les auteurs de Spirit Of Excalibur, Vengeance Of Excalibur et Conan. L'équipe a su profiter de son expérience en matière de jeu d'aventure interactif pour reprendre le système de jeu de Conan et l'améliorer grandement. L'histoire se

déroule dans un pays où la paix règne depuis de nombreuses années et donc totalement incapable de se défendre contre l'apparition d'une menace pour tout le royaume. Seuls quatre

individus relèvent le défi. Vous voilà donc plongé en plein mystère dans un monde où Moyen-Age et magie cohabitent. Si la vue du terrain fait beaucoup penser à Conan, le jeu est cependant assez différent, de par la présence de quatre personnages tout d'abord. L'interface utilisateur été grandement améliorée tout comme les animations et la jouabilité, quelque peu oubliés dans Conan.



Legacy Of The Necromancer est un jeu de rôle qui fait immédiatement penser à Eye Of The Beholder et ses collègues. Depuis deux cents ans, votre pays est sujet à une glaciation. Malheureusement pour vous, cette dernière touche à sa fin, ce qui signifie que le puissant necromancien qui habite dans un château proche de votre village, va se réveiller de son sommeil. Vous devez donc parcourir les 13 niveaux de son antre pour détruire ce qui ne peut l'être ! Spot 2 est le prochain produit qui utilise le petit personnage de Seven Up pour un jeu. Cette fois-ci, nous avons plutôt développé un jeu de plate-formes, drôle et jouable.

Risk, Scrabble Deluxe, Monopoly : Tous ces jeux de société ont en effet été adapté sur Macintosh, et le résultat est vraiment sympa.

Pour la distribution de ces produits en France, il faudra attendre quelques mois.

POWER COMPUTING

15, Boulevard Voltaire 75011 Paris - Tél 43 57 01 69 Fax 43 38 00 28
Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 10 h à 13 h et de 14 h à 19 h

LECTEURS ATARI ET AMIGA

PC720 Alimentation 220v 539
PC720P Alimentation port joystick 499
PC720i Lecteur Interne 720ko 429
Blitz Turbo 200
Hardcopieur (Copie d'une disquette Atari ou autre en moins de 40 secondes)
PC720B 730
(Hardcopieur+Blitz+Freeboot+antivirus incorporés)

PC880N Lecteur externe 499
PC880B 710
(Hardcopieur+antivirus incorporée)
PC881 Lecteur interne A500 490
PC882 Lecteur interne A2000 510

EXTENSIONS

512 Ko Sans Horloge 249 (Promo)
512 Ko Avec Horloge 299 (Promo)
1,5 Mo Avec horloge 890 (Promo)
1Mo Pour A500+ 499 (Promo)

PROMOTIONS:

Ultimate Ripper 299
Ram 44256/51100 55
Disquettes 3 1/2 4,5

ACCESSOIRES

Souris optique Golden Image 310
Souris power mecanique 130
Anticlick(A500) 95
Couvercle de protection 99
Adspeed st/Amiga 1790
Emulateur:
286-8 pour A500 1099
286-16 pour A500 2390
286-16 pour Atari 1600
386-16 pour mega ste/stf 2970

EXTENSIONS STF:

Toutes nos extensions sont sans soudures:

Mega ST1,2 et STF:
2 Mo 999 PROMO
4 Mo 1690

520 STF en 1 Mega:
0,5 Mo 450 PROMO

STE:
Sim 1 Mo 295 PROMO
Sim 256 Ko 100

Scanner Amiga: 1290 trs (Promo)
HD500+ GVP pour A500 52 Mo 4500

TRILOBYTE'S STORY

Complètement inconnu (et pour cause, la société n'existait pas) il y a deux ans et demi, la société Trilobyte est la compagnie qui depuis un an et demi monopolise l'attention de tous et de toutes. La raison de cet engouement soudain pour cette toute nouvelle venue dans le monde ludique micro ? Un jeu fabuleux qui se nomme The Seventh Guest ! Un véritable drome intéractif qui utilise la technologie la plus avancée du moment. Le jeu tient sur deux CD Rom pour la version PC, avec des graphismes utilisant le mode SVGA, soit une définition de 640*480 pixels en 256 couleurs (contre 320*200 pixels en 256 couleurs pour le mode MCGA/VGA). Un voyage en plein cœur de l'Oregon s'imposait donc pour mieux vous présenter le jeu.

Lieu : Jacksonville, Oregon (USA.
Population : 1930 âmes.
Température : 112° Farenheit (44° Celsius). ***Date :*** 29 juillet 1992
Sujet : Interview de Graeme DEVINE, président de Trilobyte

Générotion4 : Bonjour Graeme.
Groeme : Bonjour Gen4.
Gen4 : Pourquoi vous êtes vous installés dans un lieu aussi retiré et aussi chaud ?
Groeme : La vie est vraiment dix fois plus agréable, et moins chère, ici à Jacksonville que dans les grandes cités comme L.A. ou San Francisco. Nous travaillons énormément avec le téléphone, le modem et Federal Express, ce qui compense largement le manque de contact avec d'autres compagnies ou freelances.
Gen4 : Peux-tu raconter rapidement la naissance de Trilobyte ?
Graeme : Moi-même et Rob Landeros (ex-CINEMAWARE du temps de Defender Of The Crown) travaillions pour Virgin Games, dans la branche des développements CD Rom. Nous avons été dès le début, séduits par les possibilités offertes par ce support. Nous avons donc passé un accord avec Virgin Games pour devenir relativement indépendant et nous attaquer essentiellement à de nouveaux types de jeux. En février 1990 nous avons donc créé la société Trilobyte et après deux ans de recherches et de travaux, nous sommes à quelques semaines de finir notre premier produit, The Seventh Guest.
Gen4 : Ce projet est un des plus

Ci-dessus, la maison qui a servi de modèle pour le jeu. A Jacksonville, il s'agit en fait d'une des curiosités de la ville, non pas pour ses habitants éthérés mais surtout pour son style typiquement de la région

ambitieux que nous ayons vu pour l'instant sur CD Rom PC. D'où vous est venu cette idée de créer ce que l'on pourrait appeler un véritable film interactif ?

Groeme : Les bases du jeu ont été posées par Rob et moi, mais nous avons fait appel à un professionnel, Matthew Costello, pour écrire le script du scénario. Au fur et à mesure des mois, l'histoire a pas mal changé, mais au final, nous pensons avoir abouti a un produit que nous percevons comme le premier Drame Interactif sur CD Rom.

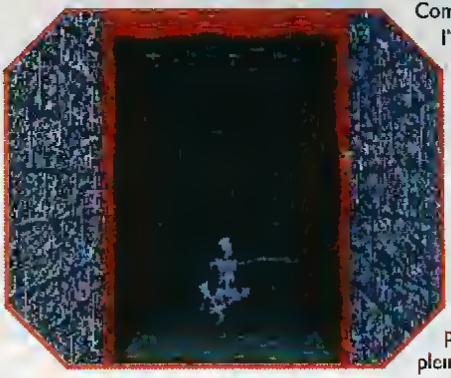
Gen4 : Combien de personnes ont travaillé sur ce projet ?

Groeme : En fait Trilobyte n'a que 12 employés, dont trois qui habitent Boston ou New York. Pour The Seventh Guest, nous avons aussi travaillé avec diverses sociétés qui se sont occupées de filmer par exemple

les acteurs pendant les cinq jours qui ont été nécessaires pour tourner toutes les scènes du jeu. 20 acteurs ont participé au tournage, plus deux personnes pour le maquillage, un coiffeur, des techniciens du son et des lumières... soit près de 50 personnes en tout !

Gen4 : Comment avez-vous fait pour intégrer les images filmées au jeu en lui–même ?

Groeme : Les acteurs ont été filmés devant un écran bleu (cf. photo) ce qui nous permet ensuite d'intégrer ces images aux pièces de la maison, elles-mêmes réalisées à l'aide de puissants outils de conception de 3D assistée par ordinateur (Autodesk 3D Studio, Autodesk Animator Pro...) J'ai moi-même conçu cet outil d'intégration et cela a constitué le principal problème technique du jeu. Nous avons énormément appris en créant le jeu et nous avons maintenant une très sérieuse expérience technique qui nous permet d'envisager sereinement nos prochaines productions.



Elles seront largement supérieures à The 7th Guest !

Gen4 : Au CES de Chicago, tout le monde a été sidéré par la fabuleuse musique qui accompagne le jeu. Combien de minutes de musique avez-vous mises dans le jeu ?

Groeme : Plusieurs dizaines de minutes et uniquement des compositions originales. Nous avons employé là aussi des professionnels, un groupe assez connu aux US, appelé The Fat Man & Team Fat. Comme tu as pu l'entendre, le résultat est tout simplement époustouflant.

Gen4 : Quel sera l'ordinateur type qu'il faudra posséder pour profiter pleinement du jeu ?

Groeme : Un 486 serait bien sûr idéal, mais un 386 à 25 mhz constituera le seuil minimal, avec deux mégas de Ram (4 sont conseillés), un écran Super VGA couleur avec une carte video Super VGA (carte 1 méga conseillée). Il faudra surtout un lecteur de CD Rom assez performant. Le standard est actuellement un débit de 150 Kbits/s et un temps d'accès moyen de 350 ms. Nous avons donc optimizé au maximum le jeu pour ce type de lecteur de CD Rom, grâce à de puissantes routines de compression d'images en temps réel

Gen4 : Quels sont vos autres projets pour l'année prochaine ? Cybernaut est-il toujours prévu ?

Groeme : Tout d'abord, Cybernaut est devenu Cybernet. Il s'agit d'un jeu qui devrait apparaitre en premier lieu sur disquettes. Nous ne faisons pas de suite à The 7th Guest, mais Virgin Games n'écarte pas l'idée de s'en occuper. De même, Virgin Games pourrait éventuellement s'occuper d'une version floppy de The 7th Guest, mais ce projet reste hautement improbable. Nous avons aussi un autre gros projet CD pour la fin d'année prochaine, mais nous ne pouvons pas en parler pour le moment.

The 7th Guest

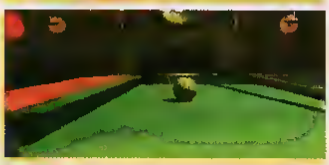
Il existe dans le monde ludique de la micro-informatique quelques très rares jeux qui font l'unanimité dans les coeurs et dans les esprits. Strike Commander, Inca, Drakkhen 2 en font partie. The 7th Guest, produit por Trilabyte, est lui aussi considéré comme étant un de ces jeux que personne n'oublie et que tout le monde attend. Un véritable film d'harreur intéractif pour les heureux possesseurs de CD Rom PC.

Flashback !

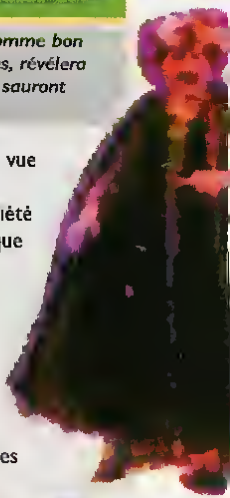
L'histoire commence en fait il y a plusieurs dizaines d'années, lorsque Henry Stauf fait construire une maison bien étrange, sur une falaise Ce fabricant de jouets est en effet un personnage bizarre, passionné de puzzle et d'énigmes, mais aussi de sciences occultes. Un soir, six invités entrent dans la maison. Pas un seul n'en sortira vivant ! Longtemps après cette terrible nuit, c'est vous qui héritez de la mystérieuse maison. Très rapidement, vous vous rendez compte que les fantômes de ces invités hantent toujours la bâtisse Ils sont condamnés à revivre jusqu'à la fin des temps cette nuit sanglante. Que s'est-il vraiment passé ? Que se passe-t-il encore dans la maison ? Une enquête inquiétante et étrange vous attend.

La Maisan des Damnés

La maison de The 7th Guest comporte 22 salles, dont quelques-unes secrètes, plus des couloirs, des escaliers.. Certains lieux sont tout particulièrement intéressants. La bibliothèque par exemple contient bon nombre d'ouvrages qui vous donneront de précieux renseignements De même, la cave vous donne acces à une étrange crypte, remplie de tombeaux ! Le plus impressionnant vient du fait que chaque pièce peut être vue sous plusieurs angles, donnant au jeu une variété et une richesse graphique impressionnante.

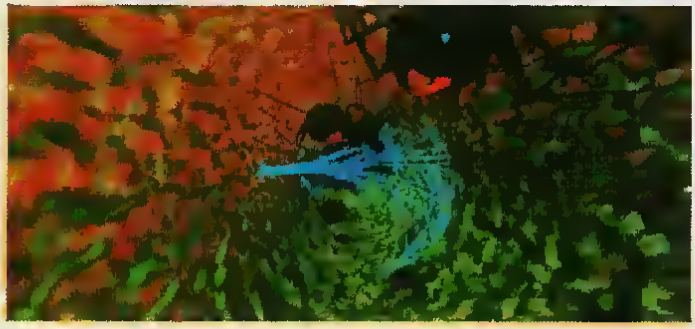


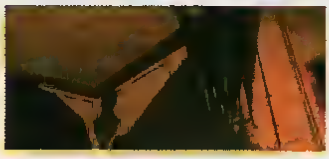
La salle de jeu, tout comme bon nombre d'autres pièces, révélera ses secrets à ceux qui sauront écouter et regarder.

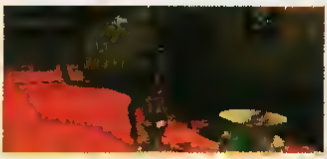


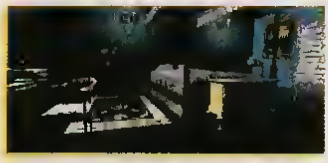
Bienvenue à Nuit d'Harreurs !

Votre nuit ne sera bien évidemment pas très agréable. Toutes ces





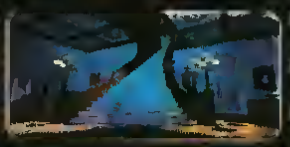


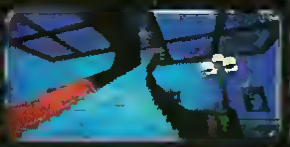


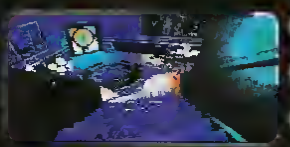
manifestations étranges se révéleront très vite comme dangereuses. Vous pourrez bien sûr ramasser quelques objets et les utiliser pour résoudre les nombreuses énigmes que vous poseront la maison et son très ancien propriétaire. De même, vous pourrez discuter avec certaines de vos rencontres, mais il faudra aussi éviter certaines créatures maléfiques.

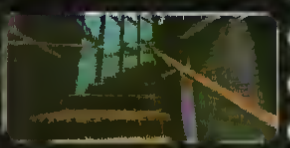
Silence ! On tourne !

Tout le jeu repose sur les multiples scènes qui utilisent des images filmées avec de véritables acteurs. Vous assisterez donc directement à certaines scènes de cette fameuse nuit qui vit périr les six invités. Les acteurs professionnels donnent au jeu

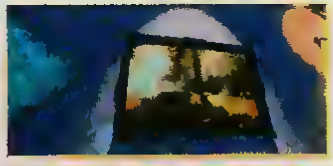


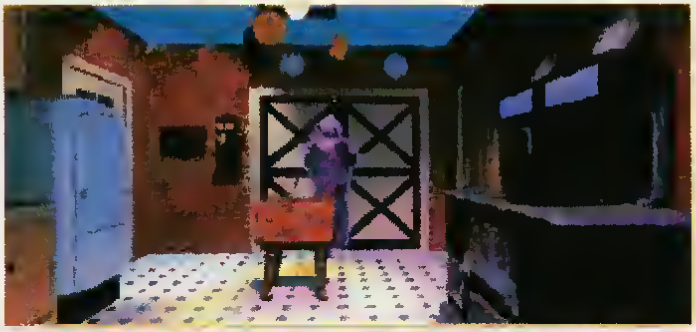


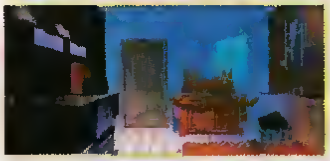




une profondeur et un réalisme qu'aucun jeu jusqu'alors n'avait su rendre. Il s'agit véritablement d'un film intéractif, avec des acteurs déguisés, maquillés. Comme en visionnant un film d'horreur, le joueur se retrouve complètement plongé dans le scénario avec cet avantage que vous pouvez agir sur le déroulement du film.







Comme vous pouvez vous en rendre compte ci-dessus, vous pourrez voir les pièces suivant plusieurs angles. Le joueur ainsi réellement l'impression d'évoluer dans un monde en 3D

Contre-plongé ! Zoom ! Film couleur !

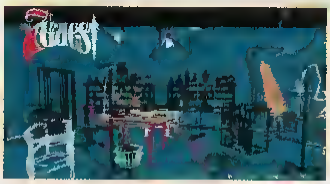
Le jeu a en effet été développé en collaboration avec une société spécialisée dans la 3D et l'animation sur ordinateur. Lorsque vous vous déplacez, vous voyez les murs qui défilent devant vos yeux. Le déplacement ne se fait pas "case par case" comme dans Eye Of The Beholder par exemple, mais pixel par pixel, comme dans un véritable film. De même, vous pouvez vous tournez dans différentes directions. Je ne vous parle pas des mouvements de caméras, lorsque vous montez ou descendez un escalier. C'est impressionnant ! L'utilisation du mode Super VGA permet surtout aux auteurs du logiciel de mettre des textures sur tous les objets et d'utiliser au maximum des effets d'ombres et de lumières. Jamais dans un jeu je n'avais vu de porte en bois qui ait autant l'aspect du bois. Idem pour les tissus, les pierres, les miroirs... Comme vous pouvez vous aussi vous en rendre compte, c'est incroyable. Déjà les jeux en VGA couleurs, utilisant une résolution de 320X200 points et 256 couleurs sont superbes, mais là, la finesse de la définition est

largement supérieure, c'est à dire 640X480 ! L'animation se fait avec 15 images par seconde, ce qui est largement suffisant pour la rendre fluide

That's too much folks !

Un bon film et un bon jeu nécessitent tous deux un environnement sonore exceptionnel. Avec The 7th Guest, vous êtes plus que gâtés. La qualité de la musique est celle d'un CD Audio, ce qui vous en conviendrez est idéal. Les nombreux morceaux qui agrémentent le jeu sont dignes des meilleurs films fantastiques. Le plus impressionnant vient des nombreuses voix que vous entendrez et des bruitages digitalisés qui correspondent aux différents effets spéciaux par exemple. Le joueur en prend plein les mirettes et plein les esgourdes et il est difficile après cela d'apprécier un autre soft. Le système de jeu est ultra-simple, l'utilisation de la souris ayant été simplifiée au maximum. Il ne reste plus qu'à savoir si l'aventure et la durée de vie seront à la hauteur de la réalisation du jeu, mais quel que soit le verdict, the 7th Guest sera le premier très gros produits CD de cette fin d'année, même s'il est entièrement en américain ! Qui est ce mystérieux septième invité ? Pour le découvrir, il faudra effectuer un voyage merveilleux au pays de l'imaginaire et de l'horreur, un voyage qui débutera dans deux mois et qui risque de durer trop longtemps pour votre santé mentale !

Les tableaux eux mêmes semblent être animés d'une certaine malveillance à votre égard!



Vous pouvez voir ici comment une pièce est construite sous un logiciel de 3D. Il "suffit" ensuite de créer des textures ou de les scanner, pour utiliser ce matériel et remplir certaines surfaces. D'autres outils permettent alors de définir les mouvements et l'animation du tout, l'ordinateur calculant chaque étape

Cette salle remplie de tombeaux est une des plus belles du jeu, les textures en pierre étant très réalistes

Westwood STUDIOS

Las Vegas, ville du jeu par excellence, a vu naître et prospérer depuis quelques années une jeune société américaine pleine de promesses. Westwoods Associates est née de la rencontre de deux personnages du monde de la micro américaine : Louis Castle et Brett Sperry. En février 1985, ils créent donc leur propre campagnie, en commençant avec la trilogie d'Apshaï, puis convertissent des jeux C64 et Apple 2 sur ordinateurs 16 bits : l'Atari ST et l'Amiga, nouveaux venus sur le marché. Ils sont aux USA parmi les premiers développeurs sur ces deux machines et ils programment ainsi pour Epyx Winter Games, World Games, California Games... En 1987, douze personnes travaillent pour la campagnie qui développe alors leurs propres jeux originaux et surtout travaillent à partir de ce mament sur PC et compatibles. Pour Infocom, ils créent ainsi Battletech 1 et 2, puis pour SSI, ils développent Hillsfar, Dragon Strike, Eye Of The Beholder 1 et 2. Nouveau tournant en ce début d'année 92 avec l'onnonce d'une alliance de Westwoods avec Virgin Games, elle aussi en pleine mutation. Nous avons donc profité d'un voyage du président de Westwoods dans les locaux de Virgin aux USA, Brett Sperry, pour lui poser quelques questions sur les futurs projets de sa société.

Voici l'équippe qui a travaillé sur Kyrandia En haut, de gauche à droite, Frank Klepacki (effets sonores), Paul Mudra (concepteur et musicien), Mike Legg (programmeur), Ren Olsen, Rick Parks (graphiste) En bas, Brett Sperry (President), Louise Sandoval (graphiste) et Dwight Okahara (musicien)

Générotion4 : Hello Brett.
Brett : Hi, Gen4.
G4: Tu sembles être le mieux placé pour nous expliquer les changements récents apparus au sein de Westwoods Pourquoi avoir quitté SSI par exemple ?
B.S. : Comme tu peux le voir, nous sommes tout particulièrement heureux de notre association avec Virgin. Après Eye Of The Beholder 2, nous avions de très grands projets. Nous avions besoin de plus de moyens et de plus de libertés, pour que les 34 employés de Westwoods donnent leur maximum Virgin s'est alors présentée, nous proposant exactement ce que nous demandions. Nous n'avons donc pas hésité à arrêter de travailler avec SSI pour nous lancer sur des projets que nous avions très envie de réaliser. Virgin a en effet le même désir que nous de voir les jeux évoluer vers des films ou des dessins animés intéractifs, exploitant au maximum les capacités

incroyables des nouvelles machines Nos jeux seront distribués dorénavant par Virgin Games mais ils auront tous le label Westwoods Studios.
G4: Comment cela se passe-t-il avec SSI ? Eye Of The Beholder 3 est en effet toujours annoncé chez SSI. Ce sera le dernier projet avec SSI ?
B.S. : Non Nous ne nous occupons pas du développement de EOB 3. En fait, nous sommes présents sur le jeu en temps que conseillers techniques. Ce sont des programmeurs, des musiciens et des graphistes de chez SSI qui créent le jeu. D'après ce que nous avons pu voir du projet, aucune inquiétude quand à la qualité du jeu. Ce sera du tout bon ! En fait, nous sommes toujours en bons termes avec SSI.
G4: Westwoods Associates devient Westwoods Studios ? Pourquoi avoir changé de nom ?

B.S. : Comme tu l'as remarqué, 1992 est l'année de tous les changements ! Pour bien montrer que nos jeux utiliseront de plus en plus les techniques cinématographiques, nous avons cherché (et trouvé) un nouveau label, plus dynamique.

G4: D'ici la fin de l'année, au moins deux jeux vont sortir sous ce nouveau label : The Legend Of Kyrandia et Dune 2. Westwoods Studio se met aux jeux d'aventure et aux jeux de stratégie ?

B.S. : Ces deux nouveaux produits annoncent en effet un certain renouveau dans la conception des jeux dans notre compagnie. Après les jeux de rôles (Battletech, Eye Of The Beholder), le jeu d'arcade (Hillsfar) et le simulateur de vol (Dragonstrike), nous avons développé Dune 2, et surtout Kyrandia, un jeu d'aventure animé auquel nous croyons beaucoup. D'autres produits du même genre vont suivre, mais aussi de nouvelles compositions originales, dont quelques-unes qui feront beaucoup parler d'elles l'année prochaine.

G4: Ce seront sans aucun doute des produits CD Rom ?

B.S. : Pas seulement, mais il faut avouer que nous sommes très intéressés par la technologie laser. Je peux vous annoncer pour l'instant les versions CD de Dune 2 et de Kyrandia, mais nous attendons le CES de Las Vegas pour montrer et annoncer nos autres projets ! Le Mega CD et le CD Nintendo par exemple sont des machines qui nous intéressent tout spécialement. Sur PC, nos prochaines productions floppy seront Kyrandia 2 bien sûr, mais aussi Legend Of Lore, un nouveau jeu de rôle révolutionnaire, créé par Derek Crum, un personnage qui ne manque pas de talents !

G4: Quelles sont les machines que vous continuez à supporter ?

B.S. : Notre principal support est bien sûr le PC, disquette et CD. Nous continuons à développer aussi sur Amiga. Les consoles sont des machines sur lesquelles nous avons

commencé à préparer quelques "petites" choses, avec Pony Canyon entre autres. Warriors Of The Eternal Sun est un des tous premiers jeux de rôle sur Megadrive, mais nous avons aussi quelques projets sur Super Nes, dont un jeu de rôle/arcade qui sortira en 93 sur une cartouche de 16 Megabytes !

G4: Merci, Brett et à bientôt.

B.S. : Bye G4

D L

INFORMATIQUE

ULTIMA

ESPACE COMPATIBLE PC

PARIS : 5, Bd Voltaire - 75011 - Tél. 16 (1) 43.38.96.31
LILLE : 72/74, Rue de Paris - 59800 - Tél. 20.42.09.09
MARSEILLE : 26, Rue de la Palud - 13001 - Tél. 91.33.24.25

Matériel testé 72 heures, garantie 1 an, les prix sont fix et réalisables sans préavis. Les promotions ne sont pas disponibles dans toutes les agences.

386 SX 25 MHz
- 2 Mo Ram exten. à 8 Mo sur carte mère

Configuration de base:
- Alimentation 200 W - Boîtier mini tower
- Disque dur 45 Mo - 1 lecteur HD au choix
- Carte contrôleur 2HD 2FD
- 2 ports séries - 1 port parallèle
- 1 port joystick - Carte controleur 2HD 2FD
- Carte vidéo 512Ko et ecran SVGA (1024 x 768)
- Clavier 102 touches

+ 1 souris et 30 jeux

6580 FTTC
(avec carte sonore Sound Blaster 7580F)

386 DX 33 MHz
- 2 Mo Ram exten. à 32Mo sur carte mère
- 128 ko de memoire cache

Configuration de base:
- Alimentation 200 W - Boîtier mini tower
- Disque dur 45 Mo - 1 lecteur HD au choix
- Carte contrôleur 2HD 2FD
- 2 ports séries - 1 port parallèle
- 1 port joystick - Carte controleur 2HD 2FD
- Carte vidéo 512Ko et ecran SVGA (1024 x 768)
- Clavier 102 touches

+ 1 souris et 30 jeux

7680 FTTC
(avec carte sonore Sound Blaster 8660F)

486 DX 33 MHz
- 2 Mo Ram exten. à 32Mo sur carte mère
- 256 ko de memoire cache

+ configuration de base

+ 1 souris et 30 jeux

10180 FTTC
(avec carte sonore Sound Blaster 11160F)

486 DX 50 MHz
- 2 Mo Ram exten. à 32Mo sur carte mère
- 256 ko de mémoire cache- 2 Mo Ram +

+ configuration de base

+ 1 souris et 30 jeux

12380 FTTC
(avec carte sonore Sound Blaster 13360F)

OPTIONS :
supplément à ajouter aux configurations à la place du disque dur de 45 Mo

- Disque dur 85 Mo	+ 680FTTC
- Disque dur 105 Mo	+ 1080FTTC
- Disque dur 120 Mo	+ 1680FTTC

PROMOTION : *à la place du Moniteur SVGA*
Moniteur Multisynchro 17", 1280 x 1024 0,26 pitch +5780F

DIVERS :

- Lecteur supplémentaire	420FTTC
- 1 Mo Ram supplementaire	300FTTC
- MS Dos 5.0	650FTTC
- Windows 3.1 + MS Dos 5.0	1690FTTC
- Joystick Gravis	320FTTC
- Moniteur 14" SVGA	2290FTTC
- Moniteur 17" Multisynchro 1280 x 1024	8990FTTC
- Carte Video 1 Mo Orchid Prodesigner II	1280FTTC
- Carte Video Orchid Farenheit 1280	2880FTTC
- Sound Blaster II	1090FTTC
- Sound Blaster Pro II	1750FTTC

Possibilité de crédit
(après acceptation de notre partenaire financier).

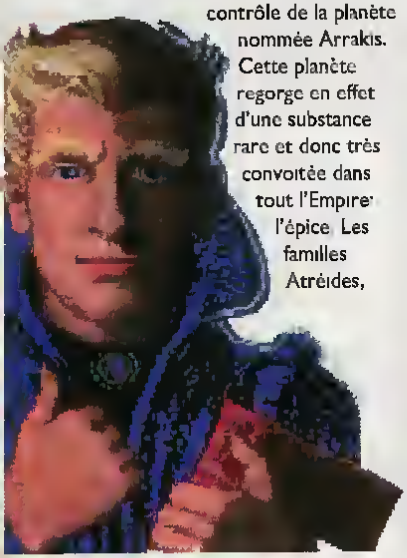
Photos non contractuelles

DUNE : The Battle For Arrakis

Après le fabuleux Dune, développé par l'équipe française Cryo, voici le deuxième produit basé sur le mondialement célèbre roman de Frank Herbert. Cette fois-ci, ce sont les gens de chez Westwood Studios (Eye Of The Beholder I et 2, Dragon Strike) qui se sont occupés de la création de ce jeu de stratégie. Le résultat a l'air des plus intéressants, avec un produit qui par certains côtés rappelle Sim City.

Arrakis la convoitée !

The Battle For Arrakis met en jeu trois maisons, opposées dans une lutte farouche pour l'obtention du contrôle de la planète nommée Arrakis. Cette planète regorge en effet d'une substance rare et donc très convoitée dans tout l'Empire : l'épice. Les familles Atréides, Harkonnen et Ordos ont toutes les trois pour but d'évincer les autres, tout en assurant continuellement l'approvisionnement de leurs silos en épice. Après avoir choisi votre camp, vous commencez la partie avec une certaine somme d'argent. Seul le terrain à proximité de vos unités vous est dévoilé, le reste de la carte restant en noir.



Il était une fois sur Arrakis...

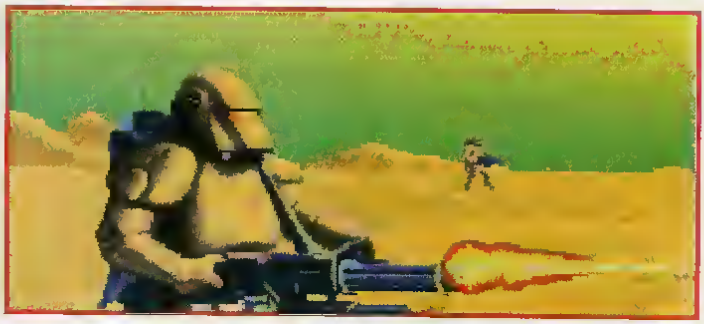
Pour bien débuter le jeu, il faut construire sa base et la développer de façon intelligente. Vous pouvez construire les bâtiments à même le sol, mais une chappe de béton leur donnera une meilleure durée de vie. Il faut bien sûr construire une centrale énergétique en premier lieu, après quoi une raffinerie pour l'épice, des silos, des radars, des unités de logements...

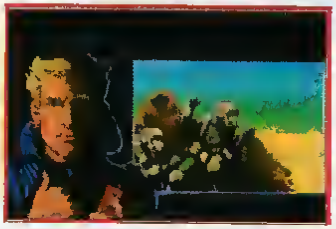
suivront. Tout comme dans Sim City ou Global Effect, le développement de votre cité nécessite une attention de tous les instants, de nombreux impératifs et restrictions rendant votre tâche délicate. Le plus important consiste à trouver les "champs d'épice" et à les exploiter avec d'énormes "moissonneuses". L'exploitation de ces zones peut être automatisée, ce qui vous permet alors de vous occuper d'un autre problème crucial : votre armée !

La Guerre de récession

Assez rapidement vous allez être amener à combattre des unités ennemies, votre soif de richesses passant par l'acquisition des exploitations d'épice adverses. Il faut donc vous préparer, construire des protections et former des troupes de

choc, motorisées ou non. Chaque type d'unités possède des caractéristiques. Fantassins, blindés, machines volantes... Vous avez le choix. Chacun peut construire son armée comme bon lui semble. Il faut envoyer un maximum d'éclaireurs pour reconnaître le terrain aux alentours de votre base. Vous aurez ainsi plus de chances de repérer l'avance d'unités adverses. Assez rapidement cependant, l'intelligence des autres joueurs risque de vous surprendre. Vous verrez ainsi deux unités ennemies arriver par le Nord. Classique, vous envoyez la majorité de vos unités pour intercepter cette menace. Et lorsque vous avez bien dégarni vos défenses, vous entendez un message vous annonçant qu'une dizaines d'unités ennemies arrivent par le Sud !





Le beau, le pratique et le prenant !

Les écrans de jeu sont assez jolis, tout comme l'ambiance musicale, sans pour autant atteindre la qualité du Dune de Cryo. Pour un jeu de stratégie, il fallait s'y attendre. La qualité de la réalisation n'en reste pas moins excellente, un grand soin ayant été apporté à respecter l'atmosphère si particulière de Dune. L'interface utilisateur est l'une des toutes meilleures qu'il m'ait été donné de voir. Il suffit de cliquer sur diverses icônes, sur les sprites et sur les menus pour parcourir les très nombreuses options du jeu. C'est à la fois facile et pratique.

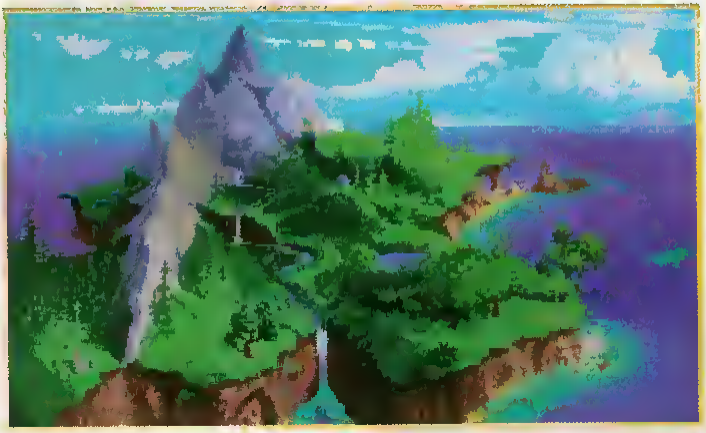
Voici l'écran principal de jeu, sur lequel vous voyez votre bas, mais aussi tous les événements explosion, unités qui s'approchent... A droite, la carte des environs et divers menus sont visibles.

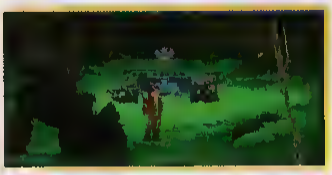
Dune I, Dune 2... ?

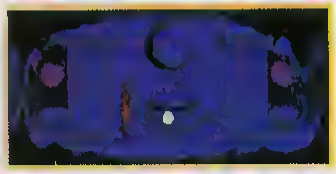
Dune 2 est un produit qui n'a pas grand-chose à voir avec le premier épisode créé par Cryo. Le jeu s'annonce comme très sympathique et surtout très jouable. Il ne s'agit pas d'un simple clone de Sim City, mais bel et bien d'un jeu original et complexe. Une version CD est bien sûr prévue, avec beaucoup plus de digitalisations vocales, de nouvelles musiques et peut-être plus d'options de jeux ! *D.L.*

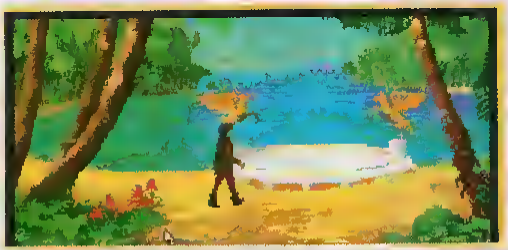
The Legend of Kyrandia

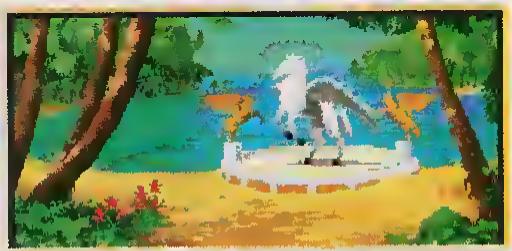
Kyrandia, est un monde de merveilles et de magie. Le royaume a prospéré lentement, les humains ayant découvert la magie et apprenant son utilisation pacifique. Au fur et à mesure des siécles, une véritable symbiose s'est opérée entre les humains, la nature et la magie. Symbole de cette alliance, la Kyragem, un énorme joyau que la famille royale de Kyrandia a pour charge de protéger. Hélas! voici que Malcolm, le bouffon royal, assassine le roi, la reine et qu'il s'empare de la précieuse pierre, lui conferrant par la même des pouvoirs surnaturels. Kallak, le père du défunt roi, aidé par les autres grands magiciens du royaume, arrive cependant à emprisonner le château royal et Malcolm dans un puissant sortilége... Tout cela arriva il y a maintenant 18 ans. Vous êtes Brandon, le fils du roi, et vous avez été élevé par Kallak, dans l'ignorance de votre descendance. La légende de Kyrandia débute lorsque Malcolm s'échappe du château, avec pour seul but de se venger. Vous êtes la seule personne capable de l'arrêter, à condition de devenir un maitre dans les différentes disciplines magiques. Une aventure longue et passionnante commence, dans un pays de rêves et dans un château de cauchemars! Toute l'aventure se déroule à l'aide d'une succession de missions, plus ou moins implicites. Vos premiers pas dans le monde enchanté de Kyrandia





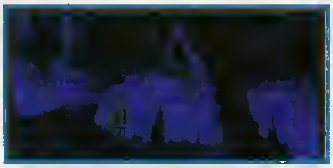






Brandon arrive sur cet autel magique. En lançant le sort approprié, il se transforme en pégase et s'envole vers le château royal. L'animation de cette scène est une des plus belle du jeu, la métamorphose de Brandon étant superbement fluide!

consisteront à découvrir ce qui s'est passé et les premiers objectifs à atteindre seront relativement simples à atteindre. Il faudra bien

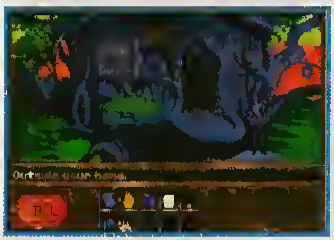


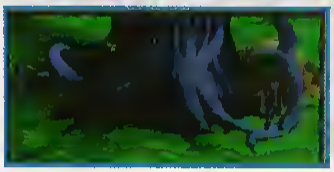
sûr discuter avec les différents personnages que vous rencontrez mais aussi résoudre des énigmes, trouver des objets et bien les utiliser. Vous obtiendrez ainsi des pouvoirs magiques, qui seuls pourront venir à bout de l'ignoble Malcolm. Kyrandia est un jeu d'aventure qui au premier abord fait penser aux meilleurs jeux Sierra On Line. Assez rapidement cependant, le joueur réalise son erreur avec de nombreuses différences plus ou moins subtiles. Les écrans représentent le paysage et les pièces avec un effet de profondeur, ce qui permet aux personnages d'évoluer d'un côté de l'écran vers l'autre, mais aussi en profondeur. Les personnages sont donc l'objet d'animations et il faut bien dire que sur ce point là en particulier, les graphistes de Westwoods surpassent ceux de Sierra. Les mouvements des individus sont fluides et réalistes, sans parler de la variété et de la quantités d'animations. Le joueur ne cesse d'être émerveillé par de nouvelles scènes! Les graphismes, en mode

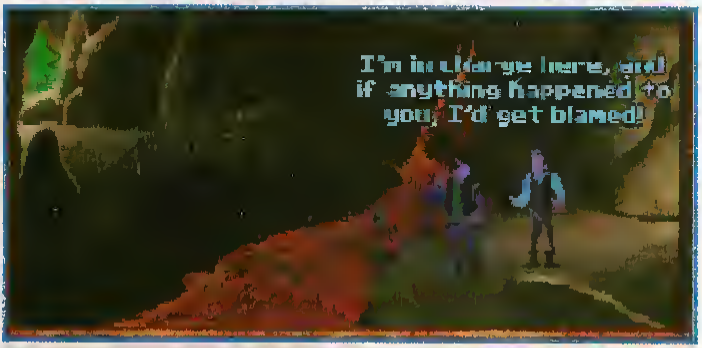
VGA 256 couleurs sont superbes, de par leur finesse mais aussi de par l'utilisation judicieuse des nombreuses teintes. L'ambiance musicale est tout a fait

Passionnant, magnifique, drôle et bien animé: tel est The Legend Of Kyrandia!

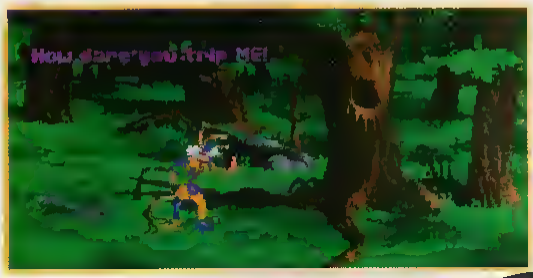
Entre deux tunnels, vous longez d'impressionantes chutes



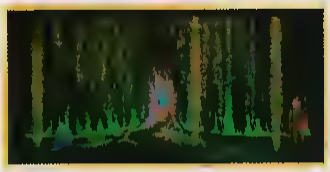




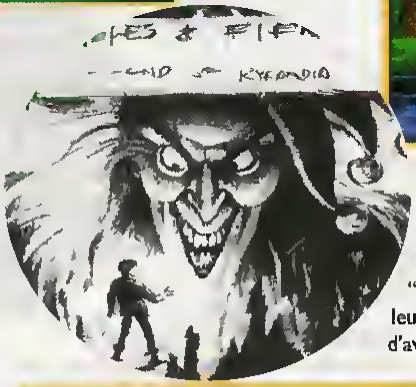
Ci-dessus, un obstacle apparemment infranchissable. Le seul moyen pour passer est de fournir une scie à Herman, pour qu'il puisse couper des arbres et reconstruire le pont! Les premières missions sont faciles



dans le ton, avec de nombreux thèmes différents présents dans de nombreux endroits ou dans certaines scènes animées.
Le système de jeu est encore plus simple que pour les nouveaux jeux d'aventures Sierra ou Lucasfilm.
Si vous cliquez à un endroit, vous voyez Brandon se diriger vers ce point. En cliquant sur un objet vous le prenez. Sur un personnage, vous engagez la conversation...
Bref c'est à la fois très facile d'utilisation et étonnament puissant, les concepteurs du jeu ayant pris soin de bien penser l'aventure. Les énigmes sont de plus en plus complexes, ce qui rend le jeu trés



prenant et accessible à tous.
La Saga du monde de Kyrandia
Les concepteurs du jeu ont en effet créé le scénario dans l'optique de faire évoluer le joueur à travers une trilogie. The Legend Of Kyrandia en est le premier volet, mais Kyrandia 2 est déjà en développement et le jeu est annoncé pour le printemps 93.
De la même façon, Westwoods Studios travaille actuellement sur la version CD Rom du jeu. Kyrandia sur CD est annoncé pour cet hiver. L'aventure sera globalement la même, mais tous les personnages parleront et les musiques seront bien sûr de meilleure qualité. Les animations des personnages seront elles aussi retravaillées pour que les mouvements et les attitudes des gens correspondent aux paroles. Autre bonne nouvelle, Kyrandia est prévu pour la fin d'année sur Amiga, en 32 couleurs bien sûr.
En voyant la qualité de Eye Of The



Beholder 2 sur Amiga, on ne peut que se réjouir de cette initiative. Il n'est pas impossible en outre que les développeurs "westwoodiens" continuent sur leur lancée avec d'autres jeux d'aventures...

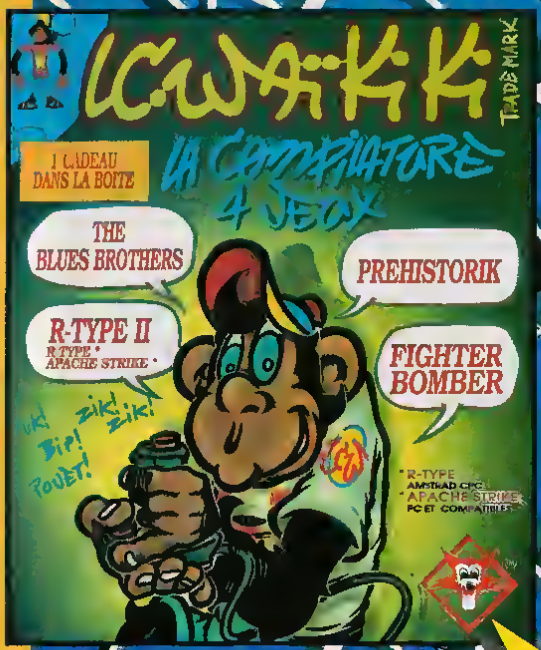
D.L.

La présentation du jeu vous montre l'évasion de Malcolm et sa vengeance sur Kallak, le grand-père de Brandon. Pour punition, il vo se retrouvé prétrifié!

La Compilature

WAÏKIKI

TRADE MARK



3615 TITUS

Cadeau le porte-clefs WAÏKIKI

◆ AMIGA ◆ AMSTRAD CPC
◆ ATARI ◆ PC & COMPATIBLES

R-TYPE AMSTRAD CPC
APACHE STRIKE PC & COMPATIBLES

DISPONIBLE DANS TOUS LES MAGASINS

Auchan

TITUS SOFTWARE

TITUS : 28 ter, avenue de Versailles
93220 GAGNY Tél : 43 32 10 92

Art concept S 55 43 24 27 77

ULTIMA UNDERWORLD

Voici les premiers conseils que nous vous donnons et qui seront valables pour tout l'abysse.

1 - Toutes les portes que vous ne pourrez pas ouvrir avec une clef, vous devrez les casser avec une arme la seule restriction concerne les portes renforcées des septième et huitième niveaux.

2 - Les passages secrets n'apparaissent pas sur les cartes si en marchant dans un couloir vous ne voyez pas un passage indiqué sur la carte, c'est donc un passage secret.

PREMIER NIVEAU :

1 - Juste à droite de l'entrée il y a un sac avec une torche et une dague.

2 - Vos premières runes sont sur le sol.

3 - Sur le sol, il y a un sac contenant le sac de magie et une clef.

4 - Votre première rencontre, Bragit, est un hors-la-loi. Il pourra vous donner des conseils très utiles quant à votre survie dans l'abysse. Il vous indiquera également comment sortir de la prison des gobelins gris.

5 - Pour continuer, vous devez sauter par dessus un trou.

6 - Vous rencontrez Hagbard, leader des hors-la-loi de l'abysse. Il vous donnera des renseignements sur les tribus de gobelins et sur le troll qui a kidnappé la princesse.

7 - Gulik ne vous parlera que si vous avez déjà parlé à Hagbard. Gulik fait office de marchand à ce niveau, vous pourrez donc lui acheter quelques objets si vous en avez besoin.

8 - Tirez sur la chaîne pour ouvrir la porte. Attention! Il y a une chauve-souris plutôt obstinée derrière la porte.

9 - Votre premier combat! Tenez bon!

10 - Une fontaine de vie, buvez son eau pour retrouver vos points de vie.

11 - Eb est la sentinelle protégeant l'entrée du domaine des gobelins gris. Dites lui que vous voulez parler au roi Ketchaval pour passer.

12 - Pour voir le roi, vous devrez d'abord parler à la reine Retichali. Elle n'est pas très intelligente mais surtout ne lui dites pas que vous êtes allié au gobelins verts.

13 - Voici le grand roi Ketchaval! Parlez-lui courtoisement, mais ne lui parlez pas de Vernix, son ennemi juré. Le seul renseignement que vous pourrez avoir, est sur une araignée qui aime un peu trop ses sujets.

14 - Jaacar est très intéressant puisqu'il vous permettra de ne pas aller voir de trop près la baignoire qui se situe dans la salle. Si vous y allez quand même vous tomberez au deuxième niveau.

15 - Voici la prison des gobelins gris. Pour en sortir si vous êtes bloqué, prenez le bâton et appuyez sur le bouton.

16 - Dans la pièce à l'est vous trouvez trois cadrans qui commandent trois colonnes dans la pièce à l'ouest. Les colonnes sont dans leurs positions basses lorsque le curseur est à midi. Elles montent lorsque vous bougez le curseur dans le sens des aiguilles d'une montre. Vous devez former un escalier avec les colonnes pour avoir accès à la tombe de l'architecte des abysses. Vous trouverez quelques objets intéressants tels que des parties d'armure. La couronne et le sceptre ne sont que décoratifs.

17 - Vous êtes dans l'antre de l'araignée! Après l'avoir tuée n'oubliez pas de prendre les bobines de fil de fer. Elles vous seront très utiles bien plus tard.

18 - Dans une boîte deux runes.

19 - Drog, sentinelle du territoire des verts. Il laisse passer tous ceux qui disent explorer la région.

20 - Lanugo, le garde du corp de Vernix. Discutez avec lui et il vous donnera la recette d'une soupe que lui faisait sa maman. Elle sera utile un jour.

21 - Vernix, le roi des verts. Flattez-le énormement et il vous donnera des informations sur les voyants de la pierre de lune, sur les hommes-lézards et sur les talismans de Cabirus.

22 - L'escalier vers le deuxième niveau. Vous trouvez aussi une clef.

23 - Première rencontre avec un imp. Quelques trucs utiles dans cette pièce et un parchemin magique.

24 - Vous trouvez un arbuste en argent. Arrachez le et vous aurez une graine. Si vous mourrez vous ressusciterez là où vous avez planté la graine.

25 - Utilisez une fronde pour appuyer sur le bouton. Vous ouvrirez ainsi la porte de la chapelle.

26 - La chapelle! Vous pourrez prier pour augmenter vos capacités.

27 - Une clef.

28 - Vous trouvez un orbe. Regardez dedans et vous verrez un chemin vert menant à Britania. Il faudra vous en souvenir à la fin.

Ce qu'il faut faire au premier niveau :

Prendre la recette de la soupe aux vers. Regarder dans l'orbe, prendre les bobines de fils de fer.

DEUXIEME NIVEAU :

1 - La chapelle.
2 - Dans cette pièce, il y a la pierre de lune. Vous ne pouvez arriver là que si vous lancez le sort travel.
3 - Brawnclan, gardien du domaine des hommes de la montagne (ne dites surtout pas nains). Parlez lui de manière cordiale, et il vous laissera passer.
4 - Corby, ancien compagnon de Cabirus. Il peut vous donner des renseignements sur les talismans.
5 - Goldthirst, roi des hommes de la montagne (non! pas nains!). Donnez lui un petit cadeau de préference de l'or. Ne lui posez pas de questions sur son trésor, laissez-lui le soin de vous proposer de le voir. Si vous tuez le monstre des mines, il vous donnera une relique de grande valeur, un couteau à pierres précieuses.
6 - Dans cette pièce il y a une flûte. Prenez-la.
7 - Le garde du trésor. Le mot de passe est Deco Morono.
8 - Le trésor de Goldthirst. Vous trouvez un parchemin qui permet de lancer le sort de grande lumière. Un golem de pierre protége le trésor. Il n'y a rien d'intéressant dans le trésor, hormis de l'or et des pierres précieuses.
9 - L'escalier qui mène au troisième niveau.
10 - Une araignee garde une clef qui est très utile.
11 - Des squelettes gardent des lampes a huile beaucoup plus efficace qu'une torche.
12 - L'entrée des mines.
13 - Le monstre des mines. C'est un gazer!
14 - Des runes.
15 - Hewstone, un mineur, vous apprendra tout sur le métier de mineur!
16- Des bouteilles d'huile, et une canne à pêche (fini la faim!).
17 - Shak, le forgeron des abysses. Il pourra vous réparer vos objets cassés. Il posséde des informations sur deux des talismans: L'épée de justice, et le bouclier de valeur.
18 - Un égout qui vous emmène au troisième niveau. Sur le chemin vous trouverez les restes d'un aventurier. Dans les restes un bâton magique qui vous permettra de lancer des missiles magiques.
19 - Une fontaine de vie.
20 - Un endroit trés mal fréquenté. Mais il y a de nombreuse armes à trouver, et surtout un arc.
21 - Vous arrivez là lorsque vous tombez de chez les gobelins gris.
22 - Vous trouvez un mantra.
23 - Encore un mantra.
24 - C'est fête! Encore un!
25 - Des armes, et des gants d'armure.
26 - Ironwit. Il a perdu ses aquarelles. Si vous lui rapportez, il vous donnera une potion de vol.
27 - La clef du labyrinthe. Ne vous écartez pas du chemin doré.
28 - Prenez la potion rouge, à moins que ce ne soit la verte?
29 - Les aquarelles, et une rune.
30 - Escalier vers le premier niveau.
31 - Pour ouvrir la grille, utilisez un bâton à travers la grille. Vous trouverez dans la pièce des runes, et quelques autres objets utiles.

Ce qu'il faut faire au deuxième niveau:

Tuer le monstre des mines, et aller chercher le couteau à pierres précieuses en récompense. Parler à Shak afin d'avoir des renseignements sur l'épée et le bouclier, apprendre que l'épée est en deux morceaux.

TROISIEME NIVEAU :

1 - Escalier vers le deuxième niveau.
2 - Une plaque vous donne le code pour ouvrir la porte.
3 - Escalier vers le quatrième niveau.
4 - Dans cette pièce il y a la coupe des merveilles de Cabirus, mais elle est invisible. Pour la faire apparaître il faut jouer sur la flûte "la chanson des merveilles de Mardin". Vous reviendrez plus tard lorsque vous aurez appris cet air.
5 - Dans cette cache secrète, vous trouverez une bonne épee.
6 - Sur cette île, vous trouvez une armure de plaque.
7 - Arrachez la vigne au mur, ouvrez le passage secret, et basculez le levier. Vous ouvrirez ainsi le passage 8.
8 - L'eau se vide, et vous livre acces.
9 - Un morceau de l'épée de justice.
10 - Une chapelle, et une fontaine de vie.
11 - Isthass, leader des lézards gris est trés inquiet pour Ossika l'ancien leader. Si vous

retrouvez les restes de Ossika, Isthass vous donnera des renseignements sur le méchant magicien des Abysses.

12 - Vous trouvez les os de Ossika.

13 - Sseetharee, le leader des lézards verts a un prisonnier qu'il ne libérera que si vous lui donnez 6 poissons. Utilisez votre canne à pêche!

14 - Murgo le serviteur d'un des voyants, est en prison. Il est muet mais pourra vous enseigner le langage des lezards verts par mime. N'oubliez pas de le libérer, car son maître sera reconnaissant lorsque vous arriverez au 6° niveau.

15 - Quelques objets utiles et deux runes.

16 - Zak, un gentil fou qui hante les Abysses. Il a une lubie, il a peur du noir. De ce fait, il vole tous les objets pouvant faire de la lumière. Il possède entre autre la chandelle du sacrifice, échangez cette chandelle contre une torche.

17 - Une chapelle.

18 - Une rune.

19 - Vous rencontrez Iss'leek qui possède le sort qui permet de marcher sur l'eau. Il vous le remettra en échange d'un rubis.

20 - Vous trouvez un mantra.

21 - La cache des hors la loi. Vous trouvez des armes, des armures, un bâton qui lance des missiles magiques, et une rune.

22 - Cassez la porte pour rentrer. Vous trouvez une clef qui ouvre la porte en face.

23 - Vous trouvez la clef du courage.

Ce qu'il faut faire au troisième niveau:

Liberer Murgo et apprendre le langage lézard. Prendre la chandelle du sacrifice à Zak. Retrouver Ossika et le dire à Ishtass. En échange, il vous permet de trouver le passage secret en 7.

Le language "LEZARD" :

bica = bonjour , click = non , 'click-inass = Sir cabirus , eppa = visiter , isih = moi , kn'kla = pieuvre , ossh = assez , sel'a = donner , sor'click = étranger , sorr = ennemi , sorra = voler , sseth = oui , sstresh = aider , thepa = homme lézard , thes'click = haïr , thesh = aimer , thit = besoin , tosa = toi , urgo = murgo , yeshor click = ami , yethe = tuer , zekka = nourriture.

QUATRIEME NIVEAU :

1 - Rawstag le gardien de la chapelle, vous ouvrira la porte contre une gemme rouge.

2- Lakshi un troll, a rencontre le chevalier renégat Rodrick. Il possède quelques renseignements.

3 - Une chapelle dans laquelle vous trouvez les écrits de Lorne.

4 - Sethar, un vieux troll, si vous lui faites une soupe aux vers il vous donnera des écailles de dragons.

5 - Dans la fosse, vous trouvez quelques objets utiles.

6 - Utilisez un bâton pour pousser le premier levier, puis montez sur la plate-forme, et poussez le deuxième levier etc.. Lorsque vous avez poussé tous les leviers, une cache secrete apparaît avec dedans un bâton qui sert à identifier les objets.

7 - Des runes.

8 - Vous trouvez Rodrick, le chevalier renégat. Il possède une très bonne épee, et la clef pour entrer dans le labyrinthe.

9 - Vous trouvez le plat en or pour ouvrir la porte il faut faire la séquence suivante avec les leviers: argent, or, or, argent, argent, or.

10 - En haut de la salle vous trouvez deux cadrans et deux boutons, plus un bâton. La salle se compose d'une plaque de huit carreaux sur huit. Le bouton du haut sert à monter un carreau de deux niveaux et tous les carreaux adjacents de un. Le bouton du bas sert à descendre. Les cadrans servent à déterminer quel carreau est actif. Le cadran de gauche détermine les lignes (est ouest) le cadran de droite détermine les colonnes (nord-sud). En utilisant les cadrans et les boutons vous formez un escalier qui vous permet d'accéder à la plate forme et à la salle de l'orbe (vous devez sauter pour traverser un mur illusion).

11 - Escalier vers le troisième niveau.

12 - Escalier vers le cinquième niveau.

13 - Biden, un chevalier qui a combattu Rodrick, et qui attend la mort ici.

14 - Ree, un chevalier qui possède des renseignements sur un golem gardien.

15 - Regardez les tombes? elle renferment la solution pour ouvrir la porte en 9.

16 - Une chapelle, et de nombreux livres qui vous donnent de précieuses indications.

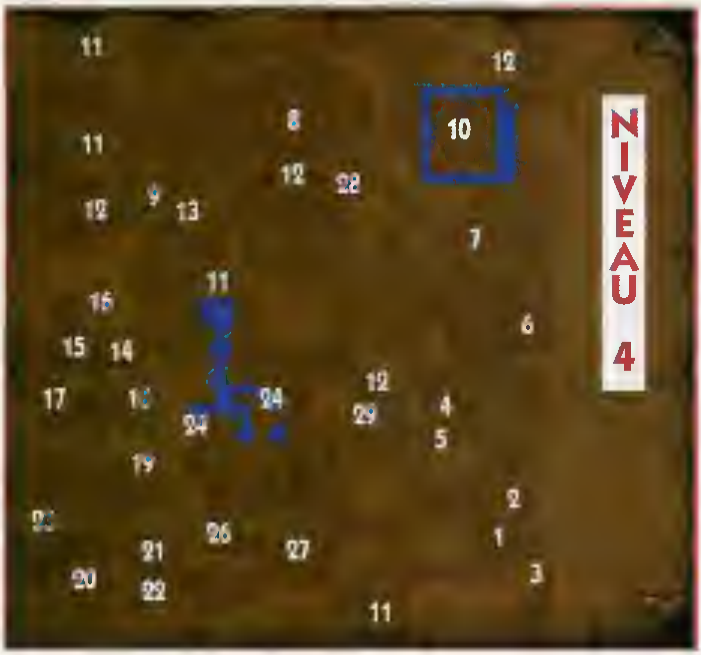
17 - Feznor possède des renseignements sur le puzzle des grenouilles (10), sur les chutes d'eau du volcan (24) et sur la porte aux leviers (6).

18 - Trisch vous expliquera que c'est Zak qui possede la chandelle du sacrifice. Si vous lui montrez la chandelle elle vous en expliquera l'utilisation.

19 - Ici donnez le couteau à gemmes à Derek, en echange il vous donnera l'emplacement de l'anneau d'humilité.

20 - Vous rencontrez Dorna Ironfist, le leader des chevaliers de la croix Ansata. Il possède un des talisman la bannière de l'honneur.

Pour rentrer dans l'ordre des chevaliers il faut répondre à plusieurs questions. Q = Identifier vous. R = Un pauvre enfant de ma mère. Q = voulez vous... R= oui. Q = vous soumettrez vous... R = oui. Q = Prenez et buvez R =



1 - Escalier vers le quatrième niveau
2 - Escalier vers le sixième niveau
3 - Dans cette pièce il y a l'anneau de l'humilité. Surtout restez éloigné du centre de la pièce. Commutez les leviers de la pièce dans l'ordre suivant pour faire apparaître l'anneau : nord ouest, sud est, nord-est, sud-ouest.
4 - Dans un sac, vous trouvez une flûte
5 - Anjor, un alchimiste vous demande d'aller chercher un métal spécial. En échange il vous donnera beaucoup d'or
6 - Quelques objets utiles
7 - Un parchemin magique
8 - Les mines. Recoltez tout le zanium possible
9 - Shanklick sait où se trouve l'autre partie de l'épée de justice. Eyesnack peut vous apprendre la chanson des merveilles de Mardin. Le code pour la chanson est: 3 5 4 2 3 7 8 7 5
10 - Marrowsuck est le tailleur des abysse. Donnez lui les écailles de dragons et le fil de fer, et il vous fera des bottes en écailles de dragons
11 - Kneenibble connait la combinaisons pour entrer dans les mines
12 - Un fantôme avec quelques objets utiles
13 - Tuez le fantôme et récupérez la clef. Derriere la tombe vous trouvez des runes. Pour sortir, utilisez la clef sur la grille
14 - Vous trouvez Judy qui attend le retour de son amant Tom
15 - Un passage secret

buvez, et si on vous le demande dites que vous avez eu peur. Donnez ensuite à Dorna le plat en or et les écrits de Lorna. En échange, il vous donnera la bannière, et vous ouvrira la porte de l'armurerie.
21 - Kyle, il connaît un mantra.
22 - Doris, il connaît un mantra.
23 - L'armurerie : si vous n'êtes pas équipé, c'est le moment!
24 - Un très bel endroit. Utilisez la levitation pour y arriver.
25 - Cassez le coffre pour l'ouvrir. Dedans il y a un bâton magique pour lancer des boules de feu, et des runes. Derrière le passage secret, il y a une très bonne épée.
26 - Vous rencontrez Oradinar, un très grand pêcheur.
27 - Dans cette salle vous trouvez des runes.
28 - Une rune.
29 - Vous rencontrez Linnet.
Il possède quelques renseignements sur le magicien fou.

Ce qu'il faut faire au quatrième niveau :

faites une soupe pour Sethar, il vous donnera des écailles de dragons. Allez chercher le plat en or et les écrits de Lorna, devenez chevalier, donnez les objets à Dorna qui vous fournira en échange la bannière de l'honneur.

CINQUIEME NIVEAU :

16 - Vous trouvez un mantra sur un parchemin
17 - Vous trouvez la deuxième moitié de l'épée de cabirus
18 - Cette tombe est celle de Garamon, le magicien qui vous apparaît lorsque vous dormez
19 - Cette tombe est celle de Sir Cabirus. Le baton est magique et lance un sort d'alliance

Ce qu'il faut faire au cinquième niveau :

faites vous fabriquer des bottes de dragons par Marrowsuck. Apprenez la chanson des merveilles grâce à Eyesnack.
Vous devez retourner voir Shak le forgeron pour qu'il repare l'epee de justice.

SIXIEME NIVEAU :

1 - Escalier vers le cinquieme niveau.
2 - Escalier vers le septieme niveau
3 - Le Dr. Owl vous dira ou se trouve le vin de compassion si vous avez libere Murgo son disciple.
4 - Ramener le livre que détient Bronus à Morlock. En échange il vous dira où trouver le livre de l'honnêteté
5 - Shelinor, un vieillard un peu fou
6 - Dominus est prêt à identifier tous les objets que vous lui montrez
7 - Gralwart vous dira où trouver un rune Vas
8 - Fyrgen est un devin. Pour ceci, il utilise de l'encens. Demandez-lui, et il vous expliquera comment faire.
9 - Delaney cherche un candélabre qui lui a été volé par Zak
10 - Bronus vous donne un livre à remettre à Morlock.
11 - Si vous retrouvez le livre volé par un faux mage et que vous le remettez a Ranthru, celui ci augmentera vos capacités magiques
12 - Nilpon connaît beaucoup de choses sur le golem
13 - Illomo recherche son ami Gurstang qui est emprisonné au niveau inferieur.
14 - Louvnon connait beaucoup de choses sur les mantras
15 - Vous trouvez ici de nombreux blocs d'encens
16 - Une porte qui parle vous enseigne le sort sheet lightning
17 - une rune.
18 - Utilisez un bâton pour poussez sur le bouton. Descendez dans le puit de lave dedans il y a une épee magique.
19 - Une cache avec encore une très bonne epée.
20 - Combattez le golem sur son île, il vous donnera le bouclier de la valeur
21 - Dans cette pièce il y a le livre de l'honnêteté
22 - Dans cette librairie, vous trouvez le mantra pour faire apparaître la clef de vérité FANLO
23 - Un passage secret
24 - Dans cette pièce, il y a le vin de compassion. Poussez sur une dalle pour le faire apparaître
25 - Vous trouvez dans cette pièce le livre que cherche Ranthru.
26 - Un mantra.
27 - Quelques objets utiles
28 - Traversez la tapissene pour vous retrouver en 29.
29 - Prenez quatre émeraudes sur le sol et allez les mettre sur les quatre colonnes aux coins de la pièce. Revenez au centre et appuyez sur le bouton gris. Une rune Vas apparaîtra. Appuyez sur le bouton orange pour sortir.

Ce qu'il faut faire au sixième niveau :

Récupérer le vin de compassion, le livre de l'honnêtete et le bouclier de la valeur. Grâce au conseil de louvnon, utilisez l'encens pour obtenir le mantra qui vous permettra de retrouver la coupe des merveilles. Le mantra est insahn. La coupe est au troisieme niveau en 4. Allez chercher la coupe. Maintenant vous êtes en possession des huit talismans.

SEPTIEME NIVEAU :

Escalier vers le sixième niveau
2 - Escalier vers le huitième niveau
3 - Cardon, un aventurier un peu perdu, vous explique qu'il y a un médaillon qui permet de neutraliser les gardes. Tuez tout c'est beaucoup plus simple
4 - Un poste de garde rempli de gardes
5 - Naruto vous explique que la magie ne marche pas à ce niveau car Tyball le méchant magicien, a créé un orb qui annule la magie. Naruto pense qu'un morceau du matériau qui compose l'orbe pourrait le détruire.
6 - Une cache avec une superbe épée magique.
7 - Jailor, un troll qui n'est pas incorruptible.
8 - Fintor un prisonnier connaît quelques petits trucs sur les passages secrets
9 - Griffle un pauvre mineur emprisonné qui vous donnera l'éclat de crystal
10 - Dantes a creusé un passage secret pour

sortir de sa prison, mais une rivière de lave le stoppe pour fuir

11 – Bolinard possède une photo de Tom, l'amant de Judy. Il vous la donnera si vous lui promettez de l'apporter à Judy

12 - Smonden vous expliquera le secret de la clef en trois parties, et vous donnera une clef

13 - Gurstang vous donnera un mot de passe pour son ami Illomo FOLANAE.

14 - Le passage vers la mine où tyball a construit son orbe

15 - Une clef qui vous ouvrira de nombreuses portes

16 – Dans cette piéce vous trouvez la couronne qui vous permettra de traverser le labyrinte de Tyball. La bonne couronne est celle avec un diamant

17 – Vous ouvrez cette porte avec la clef trouvée en 15

18 - Dans cette piece, il y a le médaillon qui vous permet de passer les gardes

19 – Enfin vous avez trouvé Tyball. Il possede les clefs des prisons. N'oubliez pas de detruire l'orbe

20 – Arial, la fille du baron Almric, est emprisonnée ici

21 – La salle au trésor de Tyball

22 – Le début du passage pour trouver la clef du courage

Ce qu'il faut faire au septième niveau :

Récupérer l'éclat de crystal car le passage vers les tombes n'apparaît que si vous avez le crystal. Prendre la couronne qui permet de passer le labyrinthe. Récupérer un morceau du matériau constituant l'orbe, afin de le détruire. Liberer Arial.

La clef de l'"infinité" :

En prenant le passage 22, vous irez récupérer la clef du courage. Retournez voir Illomo, puis à la bibliothéque pour faire apparaître la clef de la vérité. Il vous faudra chanter le mantra fanlo dans une chapelle. Allez remettre la photo de Tom à Judy, Elle vous donnera la clef de l'amour. Assemblez les trois clefs, et vous obtiendrez la clef de l'infinité.

HUITIEME NIVEAU :

1 - Escalier vers le septième niveau
2 - Carasso, un héros un peu fou, vous dira où trouver les os de Garamon
3 - Vous trouvez protégé par un golem, les os de Garamon
4 - Une chapelle.
5 - dans ces lieux, vous trouverez la meilleur épée magique des Abysses, un anneau d'invisibilité, un anneau de régénération, un anneau de lévitation
6 - La mine ou l'orbe a été fabriqué
7 - La chambre des virtues, vous ne pouvez ouvrir la porte qu'avec la clef de l'infinite
8 - Voici le volcan qui est le coeur de l'Abysse Sur le lac de lave, il y a le démon

Ce qu'il faut faire au huitième niveau :

Retrouvez les os de Garamon. Lorsque vous allez dormir après avoir tué Tyball, Garamon apparaitra et vous demandera de ramener ses os dans sa tombe. Lorsque vous ramenez les os, Garamon apparait et vous pose des questions. Les réponses sont: Talismans et volcano. Il vous explique que, pour sauver Britania, il faut que vous lanciez les talismans dans le volcan au milieu de la chambre des virtues. Vous serez projeté dans la dimension du démon. Prenez le chemin vert pour rentrer à Britania, et pour empnsonner le démon

Les "Mantras" :

acrobat = fal , appraise = hunn , attack = ra , attack skills = summ ra , axe = gar , casting = sol , charm = un , coupe des merveilles = insahn , defense = anra , clef de la verité = fanlo , lore = lahn , mace = koh , magic skills = mu ahm , mana = imu , missile = fahm , picklock = aam , repair = lon , search = lu , sneak = mul , swimming = ono , sword = amo , track = sahf , traps = romm , unarmed = ora.

Les sorts spéciaux :

armageddon = VKC , curse = AS , jump = UP , monster summoning = KM , sheet lightning = VOG , smite undead = ACM , thick skin = IS , water walk = YP
Les lettres correspondent à l'initiale de la rune

J'espère que vous vous êtes autant amusé que moi en jouant à Ultima Underworld

D.L.

JESSICO

"Quand les prix sont si bas, les souris dansent"

COMPILATIONS

	ST	PC	AMIG
JIM'S GOAL BUSTERS	342	392	342
ESPANA 92 THE GAMES	295	349	299
FUN RADIO 2	309	399	309
PLANETE AVENTURE 2	349	349	349
CLASSIC COLLECTION	299	299	259
FUTURE DREAMS	342		342
SKY ROCK	292	342	292
LC WAIKIKI	342	342	342
ULTIMA TRILOGY		392	
WING COMMANDER DE LUXE		449	
BIMAPS 1	259		259
AWARD WINNERS	292	292	292
NRJ 4	292	292	292
MEGAMANIA	292	292	292
SIMULATION'S BEST	295	295	295
SIMULATION TOP	295	295	299
ALBERTVILLE 1992	325	329	329
EXTRA BALL	299	295	295
SOCCER STARS	295	299	299
MOVIES STARS	299	289	289
LES COLLECTORS	295		295
LA COMPIL INTEGRALE	299		299
DELTA FORCE	299	289	289
5 INTELLIGENT GAMES (Backgammon + Chess + Bridge + Go + Draughts)	292	292	292
SUPER ACTION PACK	299		299
MAITRES AVENTURES	342		342
TOP 3	289	289	289
FOOTBALL CRAZY	285		285
SUPERSTARS SPORT	299		295
3D SUPERSTARS	299		295
SUPERSTARS ARCADE	292		292
ACTION PACK	292		292
OCEAN SPORT	299	289	289
SUPER HEROES	295		295
LES STARS	286		289
LE TEMPS DES HEROS	289	295	289
AVENTURES EXTRA	292	292	292
AIR COMBAT ACES	295	349	329
10 MEGAHITS 3	349	349	349
AIR SEA SUPREMACY	295	329	295
10 GREATS GAMES	332	332	332
FUN RADIO	295	299	289
TOP ACTION	225	225	225
SUPER SEGA VOL1	285		285
CAPCOM COLLECTION	265		265
SUCCES STORY 2	299	289	289
PLANETE AVENTURE 1	292	292	292
LES BATTARTS 2	285	265	265
NRJ 3 (+ Turbo Outrun)	299	295	289
KARATE ACES (Double Dragon 1 & 2 + Last Ninja 2 + Saboteur 2(PC) + Oriental Games(ST + AG))	295	295	295

LOGICIELS JEUX

	ST	PC	AMIG
3D CONST KIT 2	492	492	492
ADS + SHERMAN	292		292
DP3 + 3D KIT		392	392
AGONY	252		252
AIR BUCKS	292		292
AIRBUS A320	342	342	342
AIR SUPPORT	252		252
AIR WARRIOR	342	342	342
AGONY	252		252
APOCALYPSE	252		252
ASHES OF EMPIRE	342		342
AVENTURE DE MOKTAR	292	292	292
B17 FLYING FORTRESS	342	352	342
BARGON ATTACK	292	252	292
BAT 2	342		342
BATTLE ISLE	329	349	329
BIRDS OF PREY	342	392	342
BONANZA BROS	252		252
BUCK ROGERS 2	305		305
CHAOS ENGINE	252		252
CIVILIZATION VF	342	342	342
CONAN	292	342	292
COVERT ACTION	342		342
COVERT GIRL POCKER	252		252
CRAZY CARS 3	252	292	252
CREATION	432	492	432
CURSE OF ENCHANTIA	342	342	342
DAEMONSGATE	342	392	342
DEMONIAC	292	292	292
DEVIOUS DESIGNS	252		252
DIE HARD 2	252	252	252
DIPLOMACY	195	242	195
D GENERATION	252	342	252
DOJO DAN	252		252
DOMINIUM	292	325	292
DUCK TALES	252	252	252
DUNE	342	392	342
DUNGEON MA + CHAOS	252		252
DYNABLASTER	305	342	305
ELVIRA 2	342	392	342
EPIC	252	292	252
EUROPEAN Champion'92	292	242	252
EUROP Football CHAMP	252		292
FANTASY PAK	192	192	192
F15 STRIKE EAGLE 2	342	342	342
FINAL FIGHT	252		252
FIRE AND ICE	252		252
Fireman Sam + Megalomania	292		252
FOOTBALL MANAGER 3	242	242	242
FUTURE DREAMS	292	292	292
GLOBAL EFFECT	342	392	342
GOBLIINS	252	252	292
GRAHAM TAYLOR SOC	252		252
GUY SPY	292	349	292
HAND OF ST JAMES	315	315	315
HEIMDALL	292	342	292
HOI	252	292	252
HOOK	252	292	252
INTERN SPORT CHAL	329	329	329
ISHAR	285	285	285
JAGUAR XJ 220	252		252
JOHN MADDEN FOOT	252		252
JP3 AQUATIC GAMES	252		252
KNIGHTMARE	292	305	292
KNIGHTS OF LEGEND	305		305
KNIGHTS OF THE SKY	342	405	342
KICK OFF 2	252	252	252
KO 2 FINAL WHISTLE	129	129	129
KO 2 RETURN TO Europ	129	129	129
KO 2 GIANTS OF EUROP	129		129
LAST NINJA 3	252		292
LEANDER	292		292
LEGACY NECROMAN	305	352	305
LEGEND	342	305	342
LIVERPOOL F C	252	315	252
LURE OF TEMPRESS	305		305
MERCENARY 3	292		292
MICKEY CROSSWORD	252	252	252
MICROPROSE GOLF	342	342	342
MICROPROSE grand prix	342		342
MONKEY ISLAND 2	342	342	342
MOONFALL	252		252
MYTH	252	272	272
NASKAR	342		342
PACIFIC ISLANDS	252		252
PAPERBOY 2	252	292	272
PERFECT GENERAL		392	342
PLAN 9 F OUTER SPACE	342	392	342
POOL	305		305
POPULUS 2	292	392	292
PREMIERE	272		272
PROPHECY	282	292	292
PUSH OVER	252	292	252
RAGNAROK	342	392	342
REACH FOR THE SKIES	342	352	342
RISKY WOODS	292		292
ROBOCOP 3	292	252	252
SENSIBLE SOCCER	252		292
SHADOWLANDS	252	292	252
SHUTTLE	305		305
SILENT SERVICE 2	342	342	342
SIMANT	292	342	292
SIM CITY + POPULUS	252	292	252
SPACE GUN	252		252
SPECIAL FORCES	342	392	342
SPOT	192	242	192
STARUSH	242	242	242
STORMBALL	252	305	252
STRIKER	252		252
SUPER TETRIS	342		342
TENNIS CUP 2	292		292
TERMINATOR 2	252	292	252
THE ADDAMS FAMILY	252	292	252
THE MANAGER	252	305	252
THE SIMPSONS	242	292	242
TITUS THE FOX	252		252
TURBO CHARGE	272		272
UGH	252		252
UTOPIA DATA DISK	149		149
ULTIMA 6	305		305
VIDEO KID	255		255
VROOM DATA DISK	149		149
WARZONE	252		252
WINTER Supersports 92	252	252	252
WIZKID	252	292	292
WOLFCHILD	252		292
W W F	252	292	252
ZOOL	252	292	252

GAMEBOY

GAMEBOY + TETRIS	650
SOLAR BOY	399
GAMEBOY CARRY CASE	99
GAMEBOY Amplificateur Son	139
GAMEboy LOUPE+LUMIERE	133
GAMEBOY LUMIERE	99
GAMEBOY Allume cigare	123
GAMEBOY loupe(magnifier)	99
GAMEBOY Kit nettoyage	59
ADVENTURE ISLAND	249
ALIEN 3	243
BATMAN 2	249
BATTLE TANK	249
BATTLE TOADS	249
BEETLEJUICE	249
BUBBLE BOBBLE 2	249
BUGS BUNNY 2	249
CASTELLVANIA	249
CASTELVANIA 2	249
DARKMAN	249
DOUBLE DRAGON 3	249
DR FRANKEN	279
DRAGON'S LAIR	249
DUCK TALES	249
DYNABLASTER	249
FERRARI GRAND PRIX	249
FINAL FANTAZY 2	279
FOOTBALL INTERNATIONAL	249
FOREMAN KO	249
HOOK	249
HUDSON HAWK	249
KID ICARUS	249
KLAX	249
KUNG FU MASTER	249
MEGAMAN 2	249
METROID 2	249
MICKEY MOUSE 2	249
MIGRAIN	249
MYSTERIUM	249
NBA ALL STAR 2	249
NINJA BOY 2	249
NINJA GAIDEN	259
NINJA TARO	249
OLYMPIC GOLD	279
PAPERBOY 2	249
POPEYE 2	249
POP UP	249
PRINCE OF PERSIA	249
PUNISHER	249
ROUE DE LA FORTUNE	249
SOCCERMANIA	249
SPEEDBALL 2	249
SPIDERMAN 2	249
SUPER KICK OFF	279
TEENAGE M TURTLE 2	249
TENNIS	249
TERMINATOR 2	249
THE ADDAMS FAMILY	249
THE SIMPSONS	249
TOM ET JERRY	239
TORTUES NINJA 2	249
TRACK MEET	249
TRAX	249
TURRICAN	249
VIKING CHILD	249
WWF SUPERSTARS 2	249
XENON 2	249

SEGA MASTER

[illegible]	385
BACK TO THE FUTURE 3	339
CALIFORNIA GAMES	399
CHAMPION OF EUROPE	385
DONALD DUCK	339
DOUBLE DRAGON	385
DRAGON CRYSTAL	339
EUROP CLUB SOCCER	399
FIRE AND FORGET II	339
FLINSTONES	339
FORGOTTEN WORLDS	339
GALAXY FORCE	339
GAUNTLET	339
GHOULS AND GHOSTS	339
GLEY LANCER	339
GOLDEN AXE	385
HEROES OF THE LANCE	339
IMPOSSIBLE MISSION	385
INDIANA JONES	339
KLAX	385
LINE OF FIRE	339
MERCS	385
MICKEY MOUSE	385
MOONWALKER	315
MS PACMAN	385
NINJA GAIDEN	339
OLYMPIC GOLD	339
OUT RUN EUROPA	339
PAPER BOY	385
PHANTASY STAR	385
POPULUS	315
RAMPART	385
RC GRAND PRIX	349
R TYPE	339
RUNNING BATTLE	339
SAGAIA	339
SENNA SUPER MONACO 2	385
SHADOW DANCER	339
SHADOW OF THE BEAST	339
SHINOBI	339
SONIC THE HEDGEHOG	385
SONIC 2	385
SPEEDBALL	315
STRIDER	385
SUPER KICK OFF	339
TERMINATOR	385
WIMBLEDON	339
WONDERBOY 3	385
XENON 2	339

SUPER FAMICOM+SNES

	sfc	snes
ADAPTATEUR UNIVERSEL	159	159
ACTRAISER	495	429
BILL LAIMBEER BASKETBALL	525	425
CASTELVANIA IV	495	429
CHESSMASTER	495	429
D FORCE	435	429
DARIUS TWIN	495	475
DRAKKEN	435	429
EA HOCKEY	435	429
EARTH DEFENSE FORCE	495	429
F ZERO	435	429
F1 GRAND PRIX	435	429
FINAL FANTAZY II	555	499
FINAL FIGHT	435	429
GHOULS & GHOSTS	495	499
GRADIUS 3	435	429
HOLE IN HOLE	435	429
HOME ALONE	435	429
HOOK	435	429
HYPER ZONE	495	429
JACK NICKLAUS	495	499
JOE ET MAC	435	429
LAGOON	435	429
LEMMINGS	495	429
PAPERBOY II	435	429
PILOT WINGS	495	429
POPULUS	495	429
ROCKETTER	435	429
SIM CITY	495	429
STREET FIGHTER II	595	495
SUPER ADV ISLAND	435	429
SUPER ALESTE	495	429
SUPER BASES LOADED	435	429
SUPER OFF ROAD	495	499
SUPER R TYPE	495	429
SUPERSCOPE + 6 JEUX		595
SUPER SOCCER CHAMP	495	499
SUPER TENNIS	495	429
THE ADDAMS FAMILY	435	429
TOP GEAR	495	499
T M N T IV (TORTUES IV)	495	429
ULTRA MAN	435	429
UN SQUADRON	495	429
W W F	495	429

MEGADRIVE

ALISIA DRAGOON	439
AIR BUSTER	365
BATMAN LE RETOUR	439
BUCK ROGERS	465
BULLS VS LAKERS	439
CALIFORNIA GAMES 2	465
CENTURION	439
CHUCK ROCK	465
DARK CASTLES	439
DECAPATTACK	365
DONALD DUCK	439
EA HOCKEY	439
F22 INTERCEPTOR	439
FANTASIA	439
FATAL REWIND	439
FERRARI GRAND PRIX	439
FORGOTTEN WORLDS	365
GODS	439
GOLDEN AXE 2	439
GHOULS N'GHOST	465
JEWEL MASTER	365
JOE MONTANA 2	365
JOHN MADDEN 92	439
JORDAN VS BIRDS	439
KID CHAMELEON	365
KLAX	465
LAKERS VS CELTICS	439
MAGICAL GUY	439
MARBLE MADNESS	439
MARIO LEMIEUX HOCKEY	365
MERCS	365
MICKEY MOUSE	439
MIDNIGHT RESISTANCE	439
OLYMPIC GOLD	439
PACMANIA	439
PHANTASY STAR 3	465
PHELIOS	365
POPULOUS	439
PREDATOR 2	439
RAMPART	439
ROAD RASH	439
REVENGE OF SHINOBI	439
D ROBINSON'S SUP COURT	439
ROLLING THUNDER 2	465
SENNA SUPER MONACO 2	465
SHADOW DANCER	439
SHADOW OF THE BEAST	465
SHINING of the DARKNESS	465
SIMPSONS BART VS SPACE	439
SIMPSONS KRUSTY'S	433
SONIC	433
SPEEDBALL 2	433
SPIDERMAN	433
STAR FLIGHT	365
STORMLORD	429
STREET OF RAGE	433
STREET SMART	429
STRIDER	465
STRIKE EAGLE 2	465
SUPER BASKETBALL	399
TERMINATOR	465
TERMINATOR 2	465
THUNDERFORCE 3	433
TOE JAM AND EARL	465
TOKI	365
TROUBLE SHOOTER	433
TURRICAN	433
TWIN COBRA	433
WONDER BOY MONSTER W	465
WORLD CLASS LEADERS	433
WORLD CUP ITALIA	299
WRESTLE WAR	365

devenez **INVINCIBLE** avec ACTION-REPLAY

INCROYABLE !!

IMAGINEZ
- DES VIES INFINIES - DE L'ÉNERGIE INEPUISABLE
- DES MUNITIONS A VOLONTE

UTILISATION TRES SIMPLE

ENTREZ LE CODE DU JEU ET JOUEZ A DES NIVEAUX JAMAIS ATTEINTS JUSQU'À LA DESTRUCTION TOTALE!

NOUVEAU ACTION REPLAY Pro 499 F

Disponible pour **MEGADRIVE**

SUPERFAMICOM + SNES + SuperNINTENDO

GAME GEAR

GAMEGEAR + SONIC	1050
ADAPT MASTER A GEAR	99
CABLE GEAR TO GEAR	75
LOUPE GAMEGEAR	129
ALLUME CIGARE ADAPT	189
AERIAL ASSAULT	239
AMAZING SPIDERMAN	239
AX BATTLER	239
BATTER UP	239
CHUCK ROCK	239
CRYSTAL WARRIORS	279
DEVILISH	239
DONALD DUCK	239
DRAGON CRYSTAL	239
FANTASY ZONE	239
FOREMAN KO	239
HALLEY WARS	239
INDIANA JONES	239
JOE MONTANA FOOTBALL	239
MARBLE MADNESS	239
MICKEY MOUSE CASTLE	239
NINJA GAIDEN	235
OLYMPIC GOLD	279
PACMAN	239
PAPERBOY	235
PRINCE OF PERSIA	239
RAMPART	239
ROBIN'S BASKETBALL	235
SIMPSON VS MUTANTS	279
SHINOBI 2	239
SOLITAIRE POKER	239
SONIC THE HEDGEHOG	239
SONIC 2	233
SPACE HARRIER	239
SUPER KICK OFF	239
SUPER MONACO GP	239
SUPER SPACE INVADERS	239
WONDERBOY DRAGON T	239

JOYSTICKS

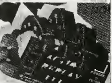
JOYSTICK MULTISYSTEM

QUICKJOY 5 SUPERBOARD	199
QUICKJOY VI JETFIGHTER	149
QUICKJOY TOPSTAR	295
QUICKJOY SEGA FIGHTER	169
QUICKJOY MEGASTAR	329
QUICKJOY SUPERSTAR	179
Quickshot PYTHON 1	119
Quickshot MAVERICK 1	169
Quickshot INTRUDER 1	395
Quickshot AVIATOR 1	449
Quickshot FLIGHTGRIP 1	119

JOYSTICK NINTENDO

Quickshot PYTHON 2	129
Quickshot MAVERICK 2	169
Quickshot INTRUDER 2	399
Quickshot AVIATOR 2	449
Quickshot FLIGHTgrip2	119
Quickjoy NI 5	159

ACTION REPLAY MKIII



JAMAIS UNE CARTOUCHE NE VOUS AURA AUTANT DONNE !

VIRUS KILLER, MODE TRAINER HYPER PUISSANT. VIES INFINIES AUTOMATIQUES (TRES FACILE D'EMPLOI). GELER PUIS REPRENDRE UN JEU SANS LA CARTOUCHE. RIPPER IMAGES PLUS SONS + EDITEUR + CHOIX DES COULEURS. AUTOFIRE + MUSIC SOUND TRACKER + DISKCODER. CODAGE + DECODAGE PROGRAMMES. RALENTISSEUR AVEC REGLAGE UTILISATION JOYSTICK + AUTOFIRE. SAUVEGARDE MEMOIRE VERS DISK. COMMANDES DOS: DIR FORMAT COPY... DISK COPY DISPONIBLE A TOUT MOMENT. EDITEUR D'IMAGE. BOOT SELECTION + DISK MONITOR + CALCULETTE + BLOCKNOTE

AMIGA 500 / 1000 / 500+ 599
AMIGA 2000 699

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS

BON DE COMMANDE *EXPRESS*

GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par ☎ 93.51.61.30 - 93.97.22.00

a retourner à **JESSICO** - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1

TITRES (garantie échange immédiat)	Qte	Prix	Montant
		S/TOTAL	
		PORT	30
		TOTAL	

PORT: LOGICIEL JEUX 25 F
IMPRIMANTES + CONSOLES 60 F
UTILITAIRES + ACCESSOIRES 30 F
DOM TOM + ETRANGER + 50 F

PAIEMENT ETRANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL

GARANTIE 1 AN SUR LES LOGICIELS - precisez votre ordinateur ______ DISC ☐ K7 ☐ - Votre N° Client ______

PAR MINITEL 3615 CODE JESSICO - OUVERT 7 / 7 - 8H à 20 H

☐ Je joins un chèque ou mandat lettre
☐ Je paie à réception au facteur + 25 F
☐ Je paie par carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

6-09

carte bleue CB ______ date d'expiration

NOM ______ PRENOM ______
N° ET RUE ______
VILLE ______ CODE POSTAL ______
FAX 93 97 07 00 — SIGNATURE OBLIGATOIRE

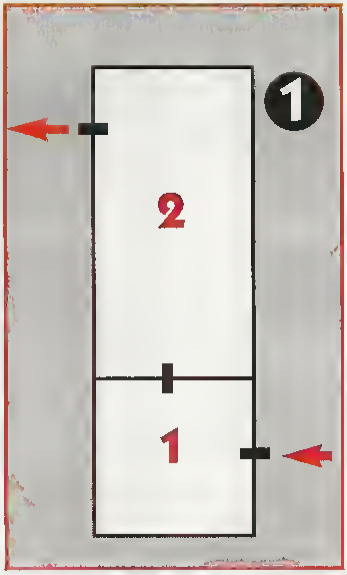
BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD JOSEPH GARNIER

Prix valables pour le mois en cours. Les nouveautés peuvent ne pas être disponibles à la parution du magazine. SEGA et NINTENDO sont des marques déposées.

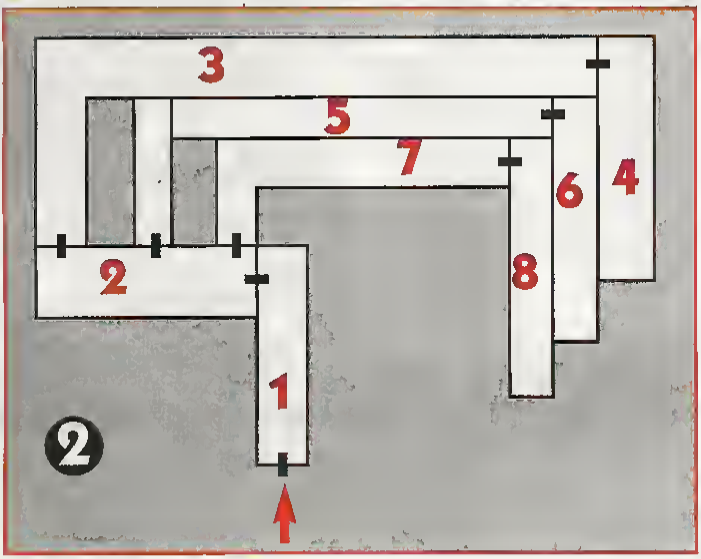
HEIMDALL (fin)

TROISIEME NIVEAU : "L'ÉPÉE DE ODIN"

Sur le premier écran de la première île, vous pouvez obtenir trois sacs de pierres runiques (runestones). Le premier à l'intérieur du coffre et les deux autres sont en possession d'ennemis
Ces pierres seront d'une grande utilité dans l'écran suivant puisqu'elles vous révèlent pendant quelques instants les chemins qui vous permettront de traverser la mer et d'arriver sain et sauf sur l'autre rive
Il y a deux chemins et vous devez prendre celui de droite, en utilisant les pierres autant de fois qu'il est nécessaire pour vous rappeler du bon chemin



Dans le coffre, sur la rive opposée, il est possible de ramasser un anneau d'argent (Silver Ring) et un sort 'revelation'
Bien que la deuxième île soit la plus grande de ce niveau, la seule action intéressante consiste à ramasser un autre sort 'revelation' situé dans l'écran n°6
Les deux sorts 'revelation' que vous possédez n'ont d'utilité que sur l'unique écran de la troisième île
Là, après avoir tué un garde, vous pourrez observer trois chemins interrompus et utiliserez vos sorts au bord des deux chemins supérieurs pour faire apparaître les ponts correspondants
Le premier vous permettra d'accéder à un coffre qui contient un sort 'water' et le deuxième d'arriver à un sac de pierres (bag of stones)
Sur la quatrième île, dirigez-vous rapidement vers l'écran 3 et placez le sac de pierres sur l'étagère vide du mur pour désenchanter l'objet, un sac de poivre, qui se trouve sur l'étagère contigu
Vous pourrez le ramasser par la suite
Ce sac a une utilité immédiate sur l'écran 4 de la cinquième île, un port maritime. Vous vous placerez près de l'une des barques et le ferez éternuer avec le

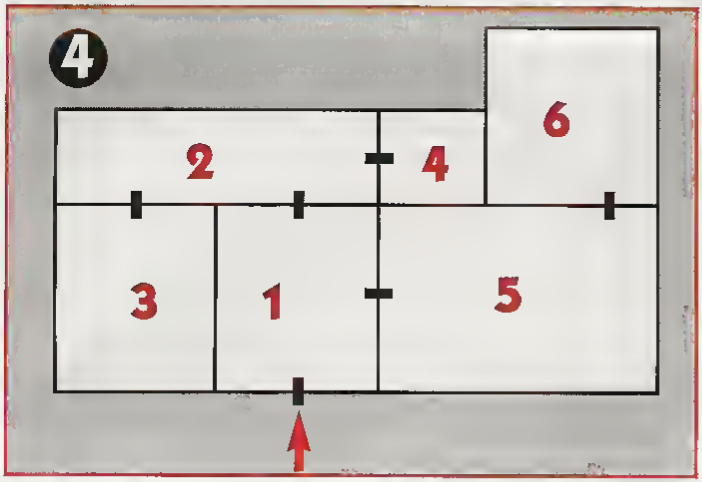


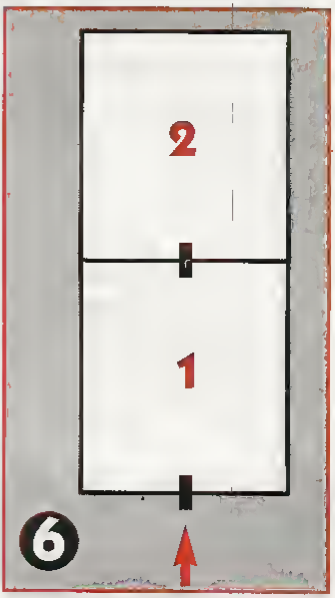
poivre afin d'obtenir le deuxième anneau d'argent
La sixième île possède une curieuse cible sur son deuxième écran
Un nouvel anneau d'argent est suspendu par une corde, exactement au centre du lieu. Sur le sol il y a un nombre considérable de dalles : une au centre et d'autres faisant le tour de l'écran
Dans les murs il y a trois ouvertures desquelles surgiront des flèches si vous appuyez sur la dalle centrale
Cependant si vous appuyez sur les dalles 4 et 6 (En comptant de gauche à droite) vous réussirez à faire partir les flèches de l'ouverture centrale
Elles couperont la corde et vous permettront de ramasser l'anneau

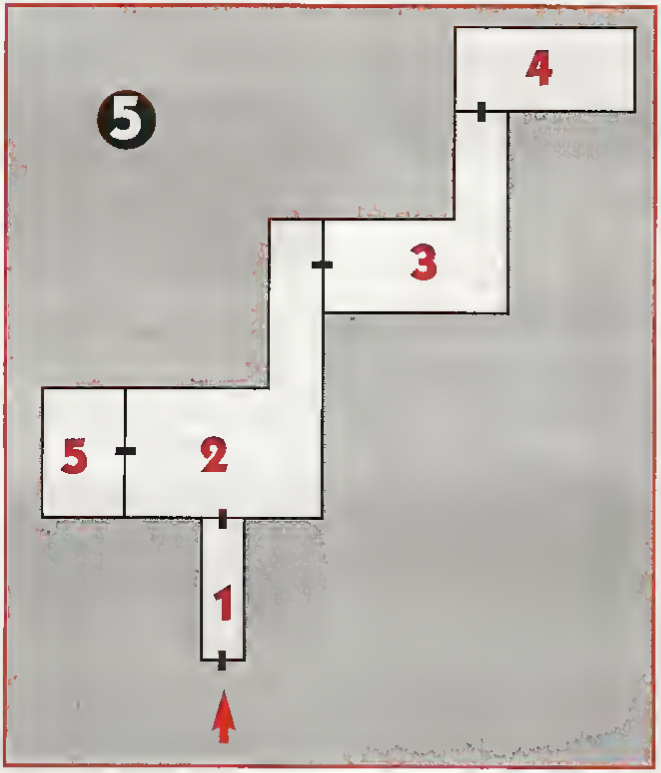
Sur la septiéme île vous devez utiliser le sort 'water' pour éteindre le feu de l'écran 2 et placer les trois anneaux sur les trois symboles circulaires de l'écran 3. A ce moment la statue qui avait en sa possession l'épée de Odin reviendra momentanément à la vie pour vous la remettre et rompra le charme qui protégeait la porte magique permettant d'accéder à un pont menant à VALHALLA.

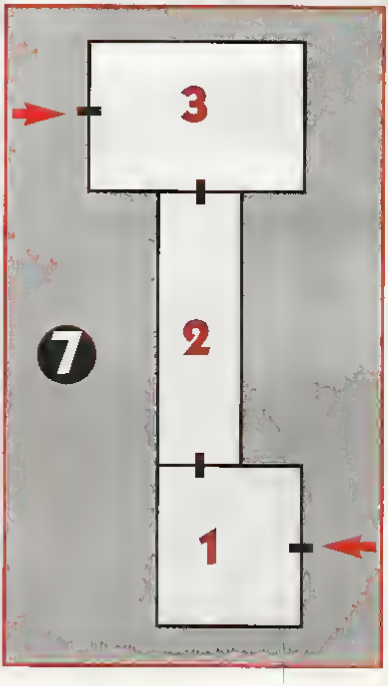
De retour à l'écran de la carte 'HEIMDALL', le fils des dieux, dirige sa barque jusqu'à la résidence des immortels et y reçoit leur gratitude en récompense de l'exploit réalisé en récupérant les armes dérobées.

G.J.









Gremlin – Simulation automobile – Vu sur Amiga
Sortie prévue en septembre sur Amiga et ST.

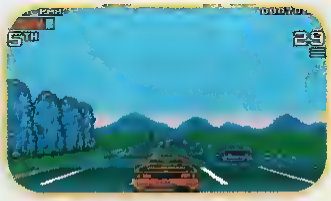
LOTUS III
THE FINAL CHALLENGE

Une simulation automobile comme Lotus - The final challenge, combinant les précédentes versions et intégrant en plus de nouvelles innovations, pouvait nous permettre d'atteindre un produit de qualité ! Hé bien rassurez-vous, c'est le cas ! Je vais commencer par la fin en vous signalant mon option préférée . on peut y jouer à deux en reliant deux Amiga ou deux Atari par cable null modem. En ce qui concerne le jeu lui même, c'est beau, c'est fluide et c'est

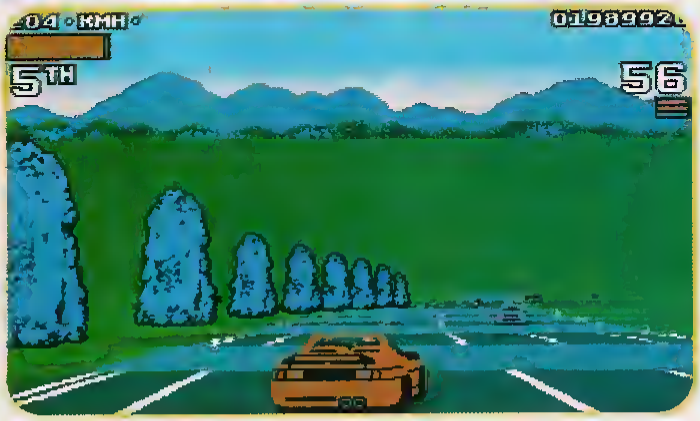
très rapide. Différents types de courses vous sont proposés; en championnat où il faut se placer dans les dix premiers pour continuer ou en arcade dans lequel vous vous battrez contre le chronomètre

Après avoir choisi le style de course, vous avez le choix entre un circuit bouclé, ou une très longue piste, le mode "Run". Vous pourrez choisir

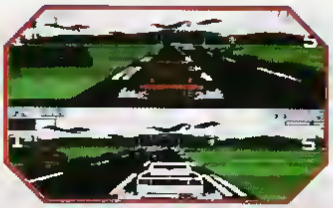
votre voiture entre trois bolides aussi beaux et rapides les uns que les autres. Le jeu dispose d'un éditeur de circuits assez génial, et tout à fait innovateur. Finies les longues heures passées à dessiner un circuit. Cet

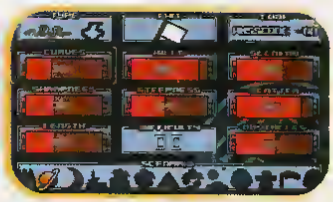


éditeur vous demande simplement de définir les différents paramètres qu'il propose, ceux-ci étant le nombre de courbes, leur courbure, le nombre de



collines rencontrées, leur dénivelé, si la course sera plutôt rapide ou technique, la longueur de celle-ci, le nombre d'obstacles que vous trouverez sur le circuit, et enfin la force du vent. Chaque configuration correspond à une série de neuf lettres et deux chiffres correspondant au niveau de difficulté. Ceci dit, vous

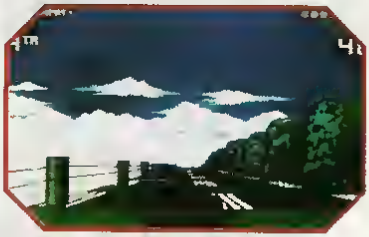




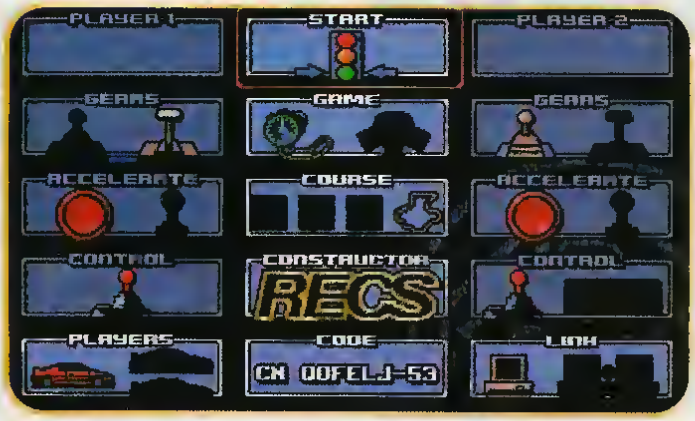
pouvez faire le contraire, ce qui créera une nouvelle course !!! Encore plus fort. Si vous êtes connectés à un autre ordinateur comme précisé ci-dessus, vous pouvez jouer un circuit que vous avez créé en entrant le

même code sur les deux machines... Mais pas de panique ! Si les éditeurs vous saoûlent, il existe déjà 64 parcours prédéfinis sur 13 niveaux de difficulté. Côté sons, c'est assez également assez surprenant.

En effet, vous disposez d'un autoradio à partir duquel vous pouvez sélectionner une des musiques



(géniales) créées par les musiciens de Gremlin. Bref, un soft de qualité que nous attendons avec impatience, et



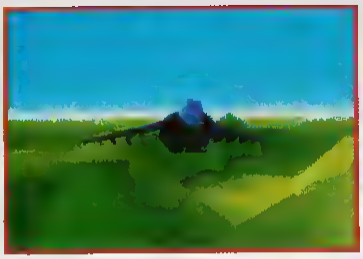
ne croyez pas que la Lotus Esprit Turbo que m'a généreusement offert la boite d'édition ait quelque chose à voir dans mon jugement sur son produit !!!

O.C.

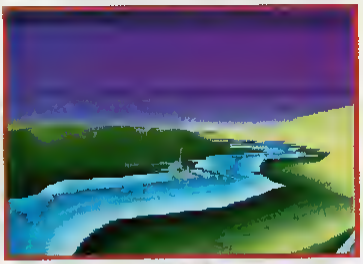
Microprose – Simulateur de vol – Vu sur PC
Sortie prévue sur PC en novembre, sur Amiga début 1993.

HARRIER JUMP JET

De passage chez Microprose, nous avons eu l'occasion de découvrir Harrier Jump Jet, le premier simulateur de vol totalement fait en Angleterre... et qui s'annonce plus que surprenant



Admirez les splendides vues extérieures et surtout le relief du terrain !

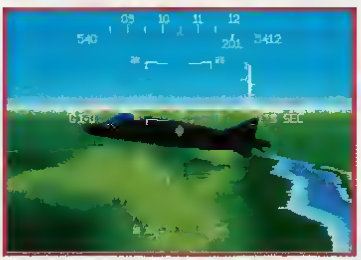


Anglais jusqu'au bout, les concepteurs du produit ont donc choisi de simuler le vol d'un Harrier, avion... britannique comme il se doit. Pour ceux qui ne le connaitraient pas, cet avion est très particulier, puisque ses réacteurs sont orientables, ce qui lui permet de décoller verticalement, tel un hélicoptère (en utilisant une quantité de fuel plus qu'importante !), ce qui d'un point de vue stratégique est vraiment un atout.

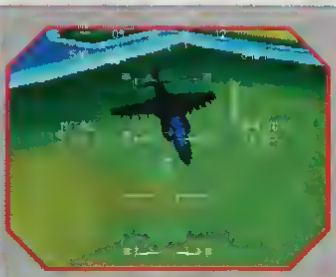
Piloter un harrier n'est pas toujours une chose facile, tout particulièrement lorsque vous tentez un décollage vertical, manoeuvre assez complexe !

Le jeu se déroule sur trois zones; Hong-Kong, les Falklands et un monde fictif, Nord Kapp. Les missions sont générées aléatoirement, et peuvent se dérouler de jour comme de nuit, ce qui donne au jeu une durée de vie plus qu'importante
C'est cependant graphiquement qu'Harrier Jump Jet marque le plus. L'avion, comme les décors, est

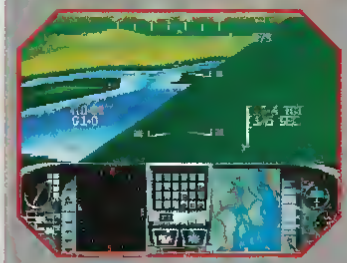
dessiné selon la technique de Gouraud, ce qui donne des décors splendides, réalistes et surtout impressionnants. Je peux vous garantir que les poursuites dans les canyons valent bien celles du film Firefox ! Très réaliste (les programmeurs ont été aidé par la R.A.F.),

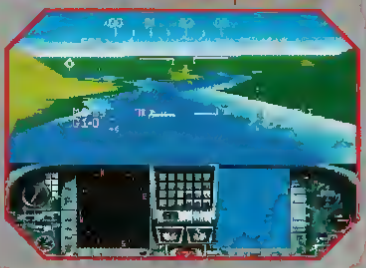


bénéficiant d'une réalisation excellente et d'une intro à tomber par terre, Harrier Jump Jet devrait marquer le monde des simulateurs de vol... une habitude chez Microprose !



La technique employée pour rendre les reflets et les reliefs réalistes fonctionne vraiment bien ! De plus, l'animation 3D est vraiment très fluide, ce qui permet de passionnantes poursuites en raze-mottes.

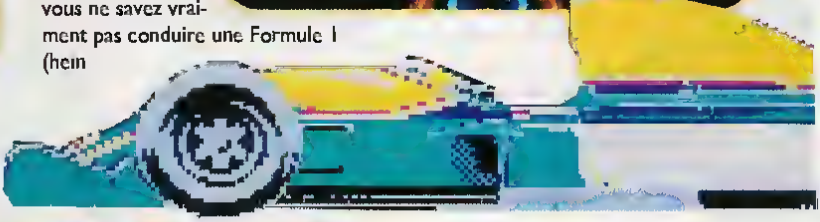




F1 World Championship

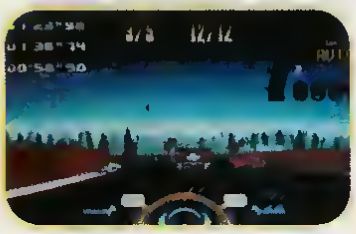
Chez Gremlin, dans la famille voiture, j'aurais voulu la F1. Après Lotus — The Final Challenge, voici Nigel Mansell's World Championship une simulation de Formule 1, et pas n'importe laquelle puisque vous conduirez la Williams

Renault de Nigel, bande de petits veinards ! Profitant de l'expérience et des conseils de ce grand pilote, vous pourrez concourir sur les seize différents circuits du championnat du monde. Comme vous n'êtes pas tous des pilotes expérimentés, vous pourrez choisir la difficulté des circuits en partant du rase- bitume jusqu'aux meilleurs. De plus si vous ne savez vraiment pas conduire une Formule 1 (hein

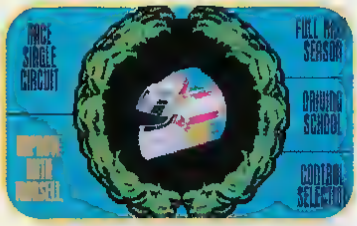


Stéphane...), vous pouvez prendre des leçons de conduite avec Nigel, qui, en prime, vous révélera tous les petits trucs des grands circuits. Dans tous les cas, la fluidité des images est irréprochable, et pour ceux qui auront le temps de regarder autre chose que le circuit, ils pourront remarquer de trop beaux décors, et même quelques publicités pour des sociétés que je ne nommerai pas ici pour des raisons très longues à expliquer. Maintenant que vous savez que pour tourner il faut faire bouger un objet appelé volant, et que les pédales dans vos pieds ne

sont pas là pour vous donner un handicap, vous pouvez vous mettre sur la ligne de départ. Toutefois



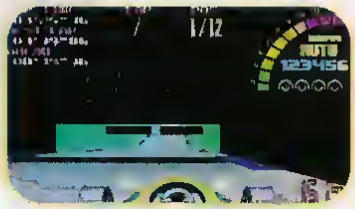
avant de démarrer, vérifiez que vous avez bien sélectionné les bons pneus (en fonction du temps), pris le bon



moteur (en fonction du circuit), et pour les bravaches, bien mis le

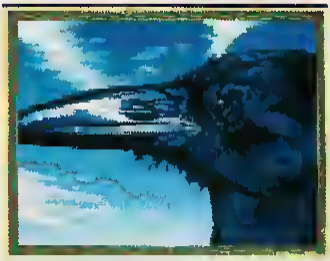
boîtier de vitesse en manuel. Vérifiez si vous avez bien mis votre ceinture, réglé vos retroviseurs,

et n'oubliez pas que les jolies lumières sont là pour donner le départ. Pour certains circuits,



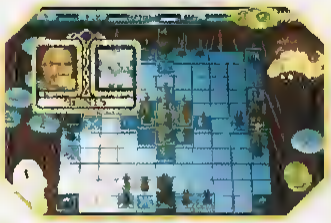
il est vital de consulter Nigel afin de savoir comment se comporter sur le circuit ; il y a parfois des courbes très difficiles à négocier. Dernier conseil, ne prenez pas trop de risques pendant les courses de qualification car mieux vaut partir en quatrième ou cinquième position qu'en dernière du fait d'un accident. Un jeu qui s'annonce vraiment super ! *Y.R.*

RAGNAROK



Ce jeu s'inspire directement d'un trés ancien jeu Viking se jouant sur un échiquier. Ragnarok représente dans la mythologie nordique la fin du monde et le début d'une nouvelle ére, celle des hommes. Un combat fraticide oppose donc les Dieux vikings Odin, Thor, Frey, Heimdall . du côtés des divinités "bonnes", contre Loki, Fenrir, Surt pour les méchants. Odin se rend donc sur terre pour affronter douze adversaires en un combat singulier se deroulant autour de cet échiquier. Les pièces présentes sur le plateau représentent en effet les différents dieux, le jeu s'avérant en fait n'être qu'une répétition de ce que sera Ragnarok. Pour le joueur qui dirige Odin, le but est simple: faire sortir cette pièce particulière en dehors de l'échiquier. Pour son adversaire, le but est exactement opposé, empêcher la pièce représentant Odin de sortir du plateau de jeu. Chacune des pièces se déplace et possède des caractéristiques différentes. Il faut donc apprendre à utiliser ses spécificités et élaborer des tactiques d'évasion ou d'encerclement. Comme pour Battlechess, la prise d'une pièce adverse suscitera dans une fenêtre une animation du combat entre les deux adversaires. Un jeu de réflexion original avec une réalisation qui semble assez incroyable. La version française PC nous sera livrée, pieds et poings liés dans moins de deux mois !

D.L.



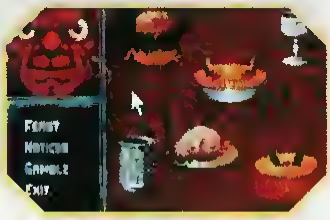
US Gold – Jeu de rôle – Vu sur PC
Sortie prévue en octobre sur Amiga, PC et ST.

Legend of Valour : The Dawning

Après Eye Of Beholder, la série des Might & Magic, voici un nouveau jeu de rôle proposé par US Gold. Mais attention, il s'agit cette fois-ci d'un jeu de rôle en trois dimensions, un peu dans le genre d'Ultima

Underworld, mais avec de meilleurs graphismes et un très grand nombre d'effets sonores allant du bruit de la porte qui grince au hurlement des

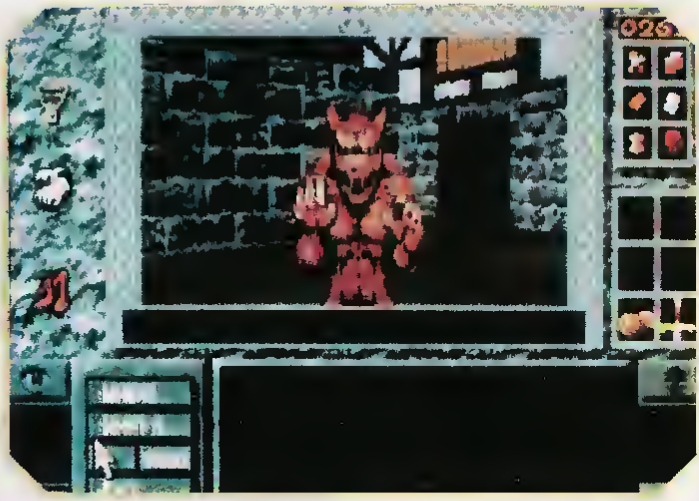
loup-garous. Le monde de Legends Of Valour est entièrement interactif, c'est à dire que vous pouvez aller où vous voulez, faire ce que vous voulez, en gardant à l'esprit que toutes vos actions ont une répercution dans le jeu. A la grande joie de Didier,



sachez déjà qu'il est possible de jouer un humain, un elfe, et même un nain. Il faut d'abord déterminer la corpulence de votre personnage (maigre, musclé ou gros) en

attribuant un potentiel à chaque caractéristique. L'apprentissage de la magie se fera plut tard grâce aux deux guildes de la ville et les sorts clericaux seront disponibles dans les temples.

Côté scénario, c'est pas triste. Aprés avoir reçu une lettre de votre cousin Gareth, à la mort de votre père, vous



...dans le genre d'Ultima Underworld, mais avec de meilleurs graphismes

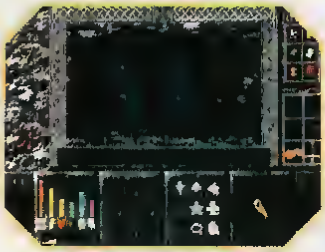
décidez du haut de vos dix–huit ans de partir pour la ville de Mitteldorf. Votre village de départ dependra de votre race, et selon le village vous

aurez plus ou moins d'argent. En chemin vous pourrez relire la lettre de votre cousin qui parle de créatures maléfiques infestant la ville, des histoires de fantômes, gobelins, loup-garous et autres. La gloire et la fortune vous attendent peut-être dans cette ville, car il est connu que là où il y a danger les compensations sont importantes pour une personne aventureuse. En entrant dans la ville, vous la trouvez déserte, mais bientôt un coup de tonnerre et l'arrivée de deux gardes têtus vont venir compliquer votre aventure. Vous voilà bloqué en ville, par ordre du roi Farley Dacre. Votre première prèoccupation sera de trouver un endroit pour dormir, mais pas de panique, l'auberge posséde de belles chambres, et si votre estomac commençe á crier famine, vous trouverez certainement une taverne.

Dans ce lieu de perdition, vous pourrez manger, boire et jouer (la course de coccinelles est à la mode dans la ville). Ne buvez pas trop, vous pourriez être saoul et vous perdre ensuite en ville... et qui sait, peut-être vous réveillerez-vous dans

Ready soft – Jeu d'arcade – Testé sur Amiga et PC (V/E/C)
Version Macintosh et ST : septembre

la cave d'une maison, sans savoir comme vous y êtes arrivé. Bientôt dehors mais tout de suite arrêté pour "complicité avec un



loup-garou", voilà que le scénario devient encore plus fou. Par la suite, les principales questions qui vous

viendront à l'esprit seront: pourquoi est-il interdit de regarder par les fenêtres? Où puis-je trouver un docteur qui me soignera sans m'amputer? Pourquoi les prêtres du temple n'adorent-ils pas tous le même dieu? Pourquoi je ne me réveille jamais là où je me suis endormi? Ou vais-je trouver la carte magique, celle qui trace les plans automatiquement ? Dans quelle galère me suis-je fourré ?

Réponses à la sortie de ce jeu, qui devrait marquer la fin de l'année.

Y.R.

Mac disquette

N°1, Un Grand Jeu du Commerce :
PICK'N'PILE
+ 5 Jeux Classiques

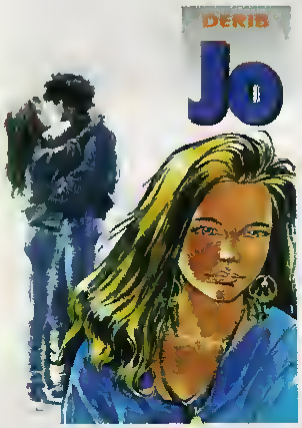
TOUS LES 2 MOIS 1 DISQUETTE 3 1/2
CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

- Je commande le N°1 de MAC Disquette 64 F (port compris)
- Je m'abonne pour 6 numéros à partir du N°1 : 294 F (90 F d'économie)
- Je m'abonne pour 12 numéros à partir du N°1 : 540 F (228 F d'économie)

Je joins mon chèque CCP, mandat à l'ordre de Mac Disquette :
210, rue du Faubourg Saint Martin - 75010 PARIS

Nom .....
Prénom .....
Adresse .....
.....
Code Postal .....
Ville .....

Qu'on le veuille ou non, le sida est toujours un sujet très délicat de nos jours. C'est pourquoi il faut saluer cette remarquable initiative prise par la Fondation pour la vie qui a choisi de s'adresser aux jeunes par le biais d'une BD. Parrainée entre-autre par l'Abbé Pierre, Jack Lang et Noah, cette histoire est celle de JO, une jeune comme vous et moi, qui est confrontée à la maladie. Ce n'est ni larmoyant, ni sectaire mais tout simplement beau, touchant et profond.
JO de Dérib. FONDATION POUR LA VIE, 75 F dont 5 F pour la recherche contre le sida.



LUCKY LUKE "LA CHASSE AUX FANTOMES"

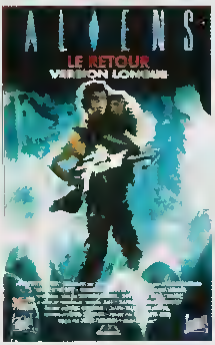
Tous à vos colts ! L'homme qui tire plus vite que son ombre est de retour le 9 septembre. En plus, pour ce 66ème album plein de mystères, Lucky Luke est accompagné d'une charmante dame. Rassurez vous, le cow-boy justicier n'est toujours pas tombé amoureux ! La dame en question n'est autre que la célèbre Calamity Jane. Tous les deux se retrouvent embarqués dans une terrible chasse aux fantômes voleurs de diligences. Heureusement, Jolly Jumper est là pour veiller sur son cavalier. Bien entendu, les plus intenses bagarres succèdent aux gags les plus fous. Le coup de crayon de Morris le dessinateur est toujours aussi vif et précis. En résumé : "La chasse aux fantomes" est un bon album. Même si on peut toujours regretter les scénarios enjoués de René Goscinny.

CA y est ! La Batmania bat son plein. Après le film sorti début Juillet sur vos écrans, voici l'adaptation officielle (s'il vous plaît) du film en BD. Retrouvez la chauve souris la plus célèbre de Gotham City au prise avec un duo redoutable. Pingouin et la ravissante Catwoman. Cette transcription est fidèle intéressante et rythmée mais rien à faire, cela ne vaut pas Michael Keaton, Danny de Vito et la sublime Michelle Pfeiffer en chair et en os.

BATMAN LE DEFI de O'neil, Erwing et Garcia Lopez, COMICS USA, 59 F.

ALIENS : Version Longue

Au moment de la sortie en France d'Alien 3, il est sympa de réviser l'épisode précédent. Ellen Ripley, plus jeune que jamais malgré 57 ans passés à dériver dans l'espace, repart en guerre contre les Aliens. Accompagnée d'une troupe de jeunes Marines, elle se trouve bien vite à l'intérieur d'un cauchemard terrifiant. Spécialiste du genre (Terminator, Abyss), James Cameron joue une nouvelle fois avec nos nerfs. Avec 20 minutes en plus, la version vidéo d'Aliens est inédite en salles. 20 minutes en plus, c'est 20 minutes de plaisir torturé en plus. Surtout avec la toujours aussi belle Sigourney Weaver.



LES COULISSES D'ALIEN 3

Dans la série "Je regarde Alien et j'aime ça" une superbe cassette sur les coulisses du tournage du numéro 3. 24 minutes pour profiter de l'envers du décor, découvrir des maquillages et effets spéciaux stupéfiants. En bonus, des interviews des deux précédents réalisateurs, Ridley Scott et James Cameron, de Sigourney Weaver et de bien d'autres. Un grand moment.

AIRRAID de Nike

Attention, Nike attaque ! Pour les basketteurs, une chaussure performante et robuste. En trois couleurs : noir, ardoise, blanc, une belle façon d'imiter Michael Jordan et les star de la Dream Team. Prix public : 630 francs.

A l'occasion d'une psychanalyse Axel Borms dissimulé derrière un masque extravagant, s'invente une histoire fantastique dans un monde futur à la dérive un policier marginal se lance dans une enquête sur un trafic de drogue Bien servi par un dessin proche de Bilal cet album s'inscrit dans la lignée de tous ceux où le scénario est basé sur un univers chaotique Un premier essai à découvrir

VOYAGE EN TERRE ETRANGERE, T I
L'ENERGUMENE de Hulet, OR LABEL, 79 F

SWATCH STORE

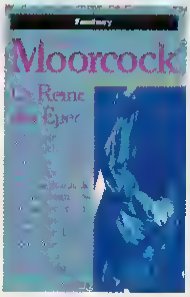
Bonne nouvelle pur tous les fans ! Swatch vient d'ouvrir sa première boutique française. De la montre aux lunettes de soleil, un super choix avec les toutes dernières nouveautés Maintenant, avec le Swatch Store plus aucune excuse pour tous ceux qui arrivent en retard. Boutique Swatch 10 rue Royale, 75008 Paris

Stephen King n'en finit décidément pas d'être à la mode Alors que vous pouvez actuellement voir à l'affiche 'le Cobaye' et 'la nuit déchirée', films inspirés de nouvelles du maître de la littérature fantastique, J'AI LU publie le troisième tome de 'la tour sombre' Celui ci reprend l'histoire des trois pelerins de l'entre deux monde que sont Susannah Eddie et Roland le pistolero quelques mois après l'ultime confrontation près de la deuxième porte Un nouvel épisode qui n'est certainement pas le meilleur de King

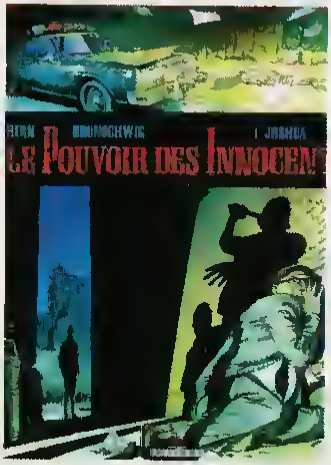
LA TOUR SOMBRE, TERRE PERDUE de S King, J'AI LU n° 3243 39 F

Ce deuxième volet de la dernière saga de Moorcock est à ranger dans le même panier que le précédent. On retrouve en effet le procédé qui a fait le succès de ses autres séries D un côté il y a Corum qui représente la figure du champion éternelle, et de l'autre le Chaos qui fait régner la terreur sur le monde Tout deux s'affrontent dans d'interminables combats dont bien évidement Corum sortira un jour vainqueur Si vous aimez Moorcock relisez plutôt le cycle d'Elric qui vient de sortir en coffret

LES LIVRES DE CORUM, LA REINE DES EPEES de Moorcock, PRESSES POCKET, 26 F

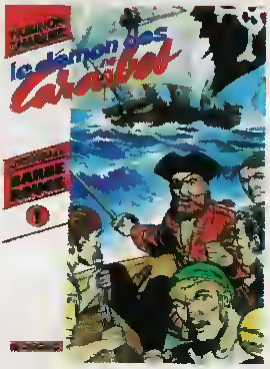


MEGA III : Casus Belli fait paraître le hors-série n°5 ' MEGA 3 ' la dernière version du très connu et très peu cher jeu de rôle Les Messagers Galactiques sont de retour avec la nouvelle version des règles, des explications détaillées sur l'assemblée galactique, et même l'écran du maître du jeu Vous aurez aussi de nombreuses explication sur la guilde des megas, un bestiaire (comme si on pouvez pas imaginez ses monstres soit même) et trois scénari (c'est pas une erreur) Vital pour les adeptes et commode pour les gens qui voudrez s'initier aux jeu de rôles pour moins de cinquante francs



New York, fin du siécle Une flambée de violence embrase la ville alors que le pouvoir politique reste d'une etrange passivité Joshua Logan ex-sergent des sections spéciales voit naître sous ses fenêtres un nouveau Vietnam Voici une oeuvre mi-policiere mi-sociale Certes cela est quelque peu romancé, mais les images que l'on a put voir à la télé sur les émeutes de Los Angeles nous montrent que les auteurs n'ont malheureusement pas eu a trop puiser dans leur imagination pour écrire cette histoire.

LE POUVOIR DES INNOCENTS, T I JOSHUA de Him et Brunschwig, DELCOURT 79 F



Découvrez la BD pour laquelle se sont passionnés vos parents grâce à la réédition de l'intégrale de Barbe Rouge Ce premier tome le démon des Caraïbes' marque le début du corsaire des mers, qui lors d'un combat sanglant épargne un jeune garçon en le prenant sous sa protection Il le baptise Enc en espérant en faire un pirate Mais celui ci est réticent et pousse Barbe Rouge à se battre pour la bonne cause Paru dans 'Pilote' entre 1959 et 1971, vous verrez que Barbe Rouge n'a presque pas vieilli.
BARBE ROUGE, LE DEMON DES CARAIBES de Hubinon et Charlier DARGAUD, 95 F

Difficile de trouver Domaine Public Magazine en Kiosque.

ABONNEZ-VOUS!

1 An
6 numéros
100 F ttc
(disquette incluse !)

Nom
Prénom
Adresse

Ville
Code postal

Veuillez m'abonner pendant un an, soit 6 numéros au prix de 100 F TTC

Règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de

PRESSIMAGE
Service abonnements
DP Magazine
210, rue du Fg St Martin
75010 Paris

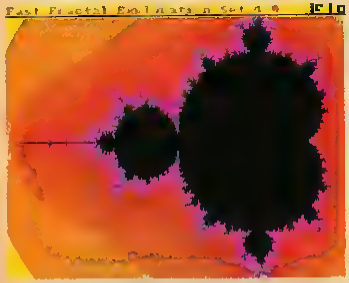
Date Signature

Précisez à partir du n°6 S.V.P. !

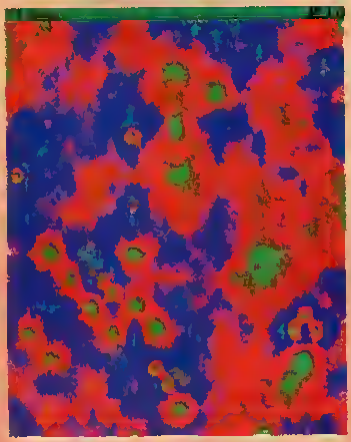
DP Magazine - des logiciels domaine public pour MacIntosh, Atari, Amiga & PC

Voici des nouveautés, pour AMIGA !!!

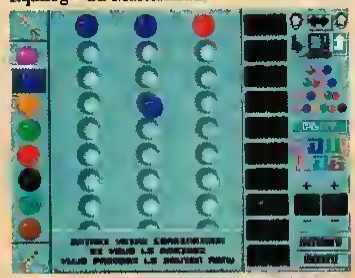
AM356 R
4D Navigator, Tesseract - Représentation d'objets en 4 dimensions. A essayer
Apfelkiste - Trace des représentations de l'ensemble de Mandelbrot
FFEX - Encore un autre calculateur de fractales



IFSGen - Calculateur d'images par des fonctions iteratives. (I Mo)
Landscape - Ce programme crée des paysages fractaux.
SpLi - Affiche des courbes de lissajous.
Plasma - Probablement le plus beau de cette compilation, Plasma dessine de représentation de plasmas très colorées et vraiment très jolies



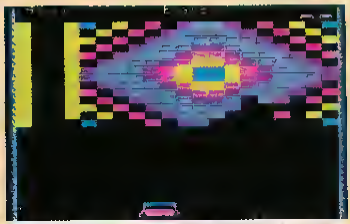
AM367 C
Equilog - Un Mastermind



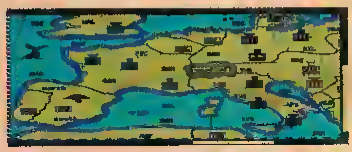
Paragon - Un jeu de réflexion/stratégie aux règles assez originales
Rothello - Une variante du jeu d'othello /reversi
Solitaire - Un nouveau jeu de solitaire.

AM368 C
Amastermind - Mastermind, comme son nom l'indique
Reversi - Sans commentaires.
Klondike - Un jeu de réussite. Très bien réalisé
Enigma - Une sorte de Rubiks cube
Lord of Hosts - Jeu de strategie.

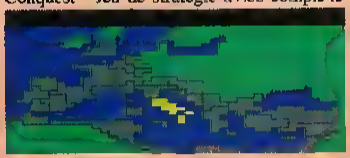
AM369 C
Megaball - Un clone d'Arkanoid très très bien realise, comporte plusieurs musiques.
Missile Command - Jeu provenant de la console Atari VCS où vous devez protéger vos bases de missiles venus du ciel
Scud Buster - Jeu d'arcade assez amusant



AM370 C
Imperium Romanum - Jeu de strategie (WarGame) se déroulant à l'époque de l'empire romain
Eternal Rome - Un autre jeu de stratégie sur la même période
Diplomacy - Ce jeu est l'adaptation



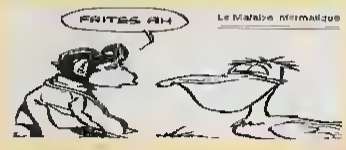
PARFAITE du jeu de plateau. Le probleme du jeu de plateau étant l'impossibilité d'y jouer sans être nombreux. Le jeu contre l'ordinateur y apporte alors un atout énorme Réellement INDISPENSABLE
Conquest - Jeu de stratégie assez complexe

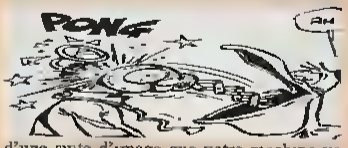


et peu attrayant mais probablement passionnant

Voici des nouveautés, pour ATARI ST, STE & TT !!!

ST685 F
NBC DEMO - Tous modeles
Vous connaissez les slide show ? Il s'agit





d'une suite d'image que votre machine va afficher bêtement. A partir de ce principe, le groupe NBC a décide de réaliser une démo. Vous allez apprecier : il s'agit d'extrait de bande dessinée signee Gothb le grand ! Et ça tourne en couleur ET monochrome !
NBC JPK

ST686 F 1/2 & 2/2
PREHISTORIK MEGADEMO - ST - STE - Couleur
Une mégadémo pratiquement integralement en DCK (le célebre créateur de demo). Son nom traduit bien l'age probable de la creation des écrans qui la composent. A voir pour comparer votre savoir en DCK avec d'autres.
PREHIST1.JPK, PREHIST2.JPK

ST687 F
DNT PAPER 3 - Tous modèles
Plus besoin d'aller chez votre libraire pour acheter votre journal. En voici un, avec des tas d'articles sur les jeux, les utilitaires et le reste. Certains sont en anglais, d'autres traduits en français (le comble, certains ne sont qu'en anglais alors que le journal est fait par des français !). Malgre ces détails le DNT Paper reste une valeur sure, avec une interface digne des meilleure démo : Fullscreen (optionnel, sur TT il ne passe pas), et scroll fluimide.
DNTPAPR3.JPK

ST688 A
ED MAP 3.2 - Tous modeles - Couleur
Une nouvelle version pour un utilitaire génial que nous devons au grandissssime

BUG BUSTER. Si vous avez envie de realiser un jeu dont le nombre d'ecran est important, utilisez ED MAP ! Vous allez définir des petites briques que vous pourrez assembler afin de réaliser un fond d'écran en economisant de la place en mémoire et sur le disque. cette nouvelle version permet une saisie plus confortable des blocs. Pour enfin reussir votre Shoot Them Up !
EDMAP32.TOS

ST690 G 1/2 & 2/2
DKBtrace 2.12 (ATARI - 1.18) - Tous modèles - Couleur
Ahhhh ! Miracle ! Alléluia ! Voici le miraculeux DKBtrace !!! Mais bon euh... C'est quoi DKBtrace ? Laissons donc la parole aux "adaptateurs" génaux que sont Gemini TT et RedRackam. "C'est un raytracer du DOMAINE PUBLIC qui a été écrit par David Buck(Canada). La première version était la 1.2, destinée a l'Amiga. Puis il y a eu les versions 2.0, 2.10, 2.11 et 2.12 avec adaptation sur de nombreuses machines. Cette version 2.12 est fourme avec TOUS les fichiers sources C (ANSI) et elle est TRES facilement adaptable sur toute machine. Elle est d'ailleurs prévue pour tourner sur IBM, VAX, Unix, et maintenant sur Atari. J'ai également compile DKB sur IBM RS/6000 et sur HP-9000 sans problème. Géry DIVRY (développeur de ZZ Volume) a compilé DKB sur son beau NeXT ColorStation." Voila. Génial non ? Bon pour les détails sachez que ça reste compatible Falcon, que ça travaille en 24 bits (et génère des images 24 bits !), que vous trouverez des tas d'utilitaires de conversion (Targa, IFF24, IFF, MTV, RGB,TIFF, Spectrum et IP4 (Amiga Digiview)). Mais c'est pas tout. Vous pouvez récupérer les fichiers AutoCAD, Sculpt Animate 3D et Cyberstudio sous forme de fichiers scènes ! Bon le reste est à découvrir dans le pack, compacté en auto-décompactable. Bon amusement.
DKBxxx.TOS

Atari ST &TT

Amiga

PC 3 1/2

Référence	Titre ou description	Prix
	Frais de port	15 F
	Total	

Encerclez le type de micro que vous utilisez. Inscrivez OBLIGATOIREMENT la référence de la disquette sur six caractères, ainsi que son prix. Attention dans le total n'oubliez pas d'inclure les frais de port!

Bon de Comande

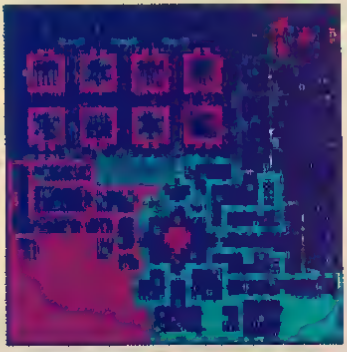
Voici des nouveautés, pour PC !!!

PC710 C
JILL OF THE JUNGLE -CGA, EGA VGA, 80286 mini 512 ko Ram, dos 3 0 mini, supporte Sound-Blaster et compatibles, joystick 256 couleurs
Jill of the Jungle est un des meilleur jeu d'Epic MegaGames Avec ce jeu d'arcade-aventure en 256 couleurs et son Sound-Blaster, vous pouvez mettre vos consoles préférées à la poubelle Les effets sonores ainsi que la musique digitalisee vous coupent le souffle Le graphisme et le scrolling sont parfaits Jill, sorte de Tarzan féminin, se balade dans un monde hostile peuple de creatures inquiétantes Elle peut courir, sauter, utiliser des objets mais aussi se transformer en oiseau, poisson ou grenouille afin de nager ou voler Prevoyez plusieurs joysticks.

PC711 C
KAEON -EGA, VGA, 80386sx mini, supporte Sound-Blaster et compatibles, joystick
Superbe jeu d'arcade se passant dans l'espace (pour changer) Avec votre engin vous devez tuer les méchants et atteindre les niveaux supérieurs tout en restant en vie bien sûr Vous pouvez regler le niveau de difficulté et ainsi vous retrouver invincible et avoir des missiles à l infini Attention ce jeu est génial mais extrêmement dur si vous prenez un niveau convenable A ne pas utiliser pour vous détendre !!

PC712 C 1/2, 2/2
WOLF 3D UTILITAIRES -nécessite Wolf3D (PC691).

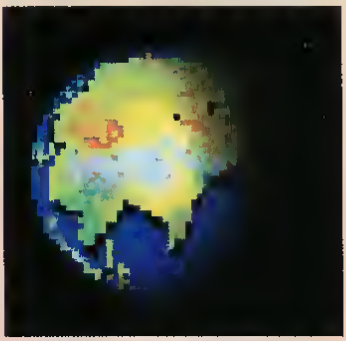
Pour les fanas du joystick qui ont étés emerveilles par Casttle Wolfenstein et ceux qui ne connaissent pas encore ce jeu Un



petit rappel tout utilisateur de Pc se doit de posséder ce FANTASTIQUE jeu, sans nul doute le meilleur parmis les Commerciaux et Sharewares L'essayer c'est l adopter Si vous avez déja eu le plaisir de l'utiliser, ouvrez bien vos yeux vous avez sur cette disquette des départs à tous les niveaux avec 100% de vitalité et 99 munitions du niveau 1 au niveau 10, un éditeur de labyrinthe qui vous permet de refaire tous les niveaux du château Avec cet éditeur, Mapedit 4, deplacez les murs, creez en d'autres ajoutez des chiens, gardes, passages secrets etc En un mot vous "dessinez" un autre jeu Vous trouverez aussi deux fichiers redefinissant le graphisme de tous les murs et tapisseries Attention l'un des deux est un peux "sexy"

PC716 G
1700 ICONES -OS/2 v1 x et v2 x
Le commentaire sera bref, vous pouvez trouver avec ce disque 1700 icônes (comptes) pour toutes les versions d'OS/2 Ils sont classés par ordre alphabétique et bien repertories sous des fichiers compactés par lettre Il y en a pour toutes vos applications et bien souvent plusieurs par application.

PC717 G 1/2, 2/2
DEMO VOLUMM 4D -VGA
Cette disquette contient des animations et des images creees avec Volumm-4D par une société spécialisée en graphisme Les



résolutions sont 640x480x16c et 320x200x256c Vous pouvez accelerer ou ralentir une animation, passer directement à l'image suivante Ces animations sont très soignées et il serait dommage de s'en priver

NOTRE ADRESSE	PRESSIMAGE - 210, rue du Faubourg Saint-Martin - 75010 Paris - Métro Château Landon
NOS HORAIRES	Du Lundi au Vendredi de 13h30 à 14h30 & de 17h00 à 18h30 - Samedi de 14h00 à 17h00
LE TELEPHONE	(1) 46 07 21 97 - à partir de 17 heures, **sauf le Samedi & le Lundi !** Ce numéro n'est mis en place que pour répondre aux questions concernant vos commandes

Bon de Commande

Veuillez adresser la commande à l'adresse suivante:

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
CP ..... Ville .....
Pays .....

Chèque ☐ Mandat ☐ CCP ☐ Swift ☐ Eurochèque (ajoutez 71 francs) ☐

Le règlement est adressé à l'ordre de PRESSIMAGE - 210 rue du Fg St Martin - 75010 Paris

Signez ici s'il vous plait .....

Conditions de vente. 50 F la disquette / 200 F les 5 disquettes / 500 F les 15 disquettes. Pour les produits de lo Boutique vous vous référez au prix qui est indiqué.

Les produits sont envoyés sous trois semaines Les cheques sont encaisses seulement lors de la livraison Si un produit est manquant la livraison sera effectuée pour ne pas tarder l envoi Les produits ne sont pas repris Seuls les disquettes DEFECTUEUSES sont ECHANGEES

ATTENTION !

LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DE LA BOUTIQUE EST EN FRANCAIS LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DU DP N EST PAS TRADUITE

DEVENEZ MEMBRE DU CLUB GENERATION 4

Chaque mois dans nos pages club, nous vous offrirons des cadeaux, des démos et des réductions sur les produits du club.
Pour être membre, il suffit de nous envoyer votre bulletin d'adhésion avec un chèque de 150 francs et de choisir votre pack gratuit.

✔ Les cadeaux d'adhésion

La, tout de suite, maintenant, c'est gratuit, un des packs présentés ci contre et crac !

✔ Les cadeaux surprises du club

On aura d'autres super cadeaux tous les mois Mais il faudra faire l'effort de les commander Les frais de port seront a votre charge

✔ Les démos gratuites des nouveaux jeux

Renvoyer le coupon demo pour recevoir en avant première la demo de votre choix SIM-PLIS-SIME !

✔ Des prix réduits sur tous les produits du club

Ridicule, les non-membres du club vont devoir payer le prix fort, je m'escliaffe !

✔ Jusqu'à 150 francs de réduction sur l'abonnement juste pour vous faire plaisir !

✔ DES REDUCTIONS SUR TOUS LES PRODUITS DANS LES MAGASINS AGREES CLUB GEN4

LES REDUCS, C'EST PARTI !

GENERATION 4 et les professionnels de la vente (magasins et VPC) se sont associés pour vous proposer des tas de réductions sur les produits dont vous rêvez. Vous allez pouvoir bénéficier de réductions de 3 à 10% sur les consoles, les micros et leurs périphériques, les accessoires, la connectique, les cartouches, les softs et les livres.

COMMENT ? Sur présentation de la carte de membre et d'une pièce d'identité.

OU ? Dans tous les magasins portant sur leurs devantures l'auto-collant « POINT DE VENTE AGREE » et chez tous les vépecistes où vous trouverez la mention « AGREE CLUB GEN4 ».

Si vous souhaitez qu'un de vos magasins préférés soit AGREE CLUB GEN 4, nous vous encourageons à nous communiquer ses coordonnees.

Pour connaître la liste de nos partenaires, tapez 3614

TROP C'EST TROP !

Les adherents dont les numéros de carte vont de 1051 a 1100 recevront le Pin's que voici :

Merci à :

ELECTRONIC ARTS

INFOS

Vous avez jusqu'au 18 septembre pour nous renvoyer vos bulletins Passee cette date les bons de commande cadeaux et demos ne seront plus pris en consideration. Nos délais d'envois sont de 30 jours minimum.

NOUVEAU

Enfin une formule club pour l'étranger !

PACK Une reliure Generation (valeur 175 F) (précisez les numéros démos en annexe du bulletin d'adhésion) + port

PACK 2 disquettes à choisir dans les produits CLUB, 3 N de Gen4 + 2 N spécial poster (valeur 200 F) Précisez les N désires sur le bulletin

PACK Cinq disquettes à choisir dans les produits CLUB (valeur 200 F) + port gratuit !

PACK Cinq pin's différents (valeur 150 F), deux numéros spéciaux et Génération 4 (valeur 30 F) + port gratuit !

GRATUIT

BULLETINS (adhésion simple, abo-adhésion, cadeaux, démos)

Nom : _____ n'oubliez pas d'inscrire votre N°

Prénom : _____ **N° Carte :**

Adresse complète : _____ n°

Adhésion 150 francs
Adhésion + Abonnement
(170 francs pour l'étranger)
400 F pour 11 numéros
(582 francs pour l'étranger)
650 F pour 22 numéros

❑ J'adhere au **club GEN4**, je recevrai bientôt ma carte de membre du club (valable 1 an),ainsi que le pack n°

(Pour le pack n° 1, 2 et 3 je choisis les numeros suivants _____

Je paie par chèque bancaire **à l'ordre de Pressimage. Signature** (des parents pour les mineurs)

Remplissez les coupons qui vous

COUPON CADEAUX

Vous pouvez bénéficier d'un cadeau par mois, pour cela, choisissez par ordre de preference, ceux qui vous interessent le plus. Nous nous efforcerons de vous satisfaire dans la limite des stocks disponibles. La liste des gagnants, sera affichée sur notre serveur 3614 G4, a partir du 2 de
chaque mois
Ref.1 :

COUPON DEMO

Parmi les démos proposees, j'ai choisis une (et une seule)
Dans la mesure des stocks disponibles.

❑ **Amiga**
❑ **ST**

PA2 B2

6147

BULLETINS A RENVOYER A PRESSIMAGE, CLUB GENERATION 4 19, RUE HEGESIPPE-MOREAU, 75018

LES PRODUITS DU CLUB

Sont proposés à tous les lecteurs. Mais, attention, seuls les membres du club bénéficient des tarifs à prix réduits.
Les achats sont limités à un seul exemplaire par référence car les cartes ne sont utilisées que par leur possesseur.

INFOS : Chers adhérents Il reste un grand nombre de cadeaux qui n'ont pas été réclamés. Au bout de 3 mois tous les cadeaux non réclamés ne seront plus disponibles. Alors, controlez attentivement. Pour savoir si vous êtes parmis les gagnants, **une seule chose 3614 G4.**

Disquette du Domaine Public

JEUX PC (port 15 F)

Disquette n°6
BLACKJACK, POKER, 3D-MORPIONS et SQUASHER vous feront passer des nuits blanches *Réf PC 464* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

Disquette n°7
3Demons est un simple Pc Man, mais en 3D. Vous devez vous y repérer dans un nombre affolant de couleurs, fermant un labyrinthe. Bon jeu ! *Réf PC 466* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

Disquette n°8
PINBALL est un magnifique flipper. SPACELL : des envahisseurs approchent, détruisez les. STRIKER : un hélicoptère cherche à se ravitailler et doit traverser une zone ennemie. TIC TAC 3D : un morpion en 3D et sur quatre plans différents *Réf PC 467* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

Disquette n°9
COURSE est une poursuite de voitures dans laquelle vous devez être le meilleur. IT'S A CRIME : vous devez conquérir la ville de New York par des exploits relevant du banditisme *Réf PC 472* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

Disquette n°10
MATH : si vous voulez rester en vie dans ce château il va vous falloir résoudre de nombreuses énigmes mathématiques. *Réf PC 473* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

JEUX AMIGA (port 15 F)

Disquette n° 1
PAC MAN est une version légèrement améliorée de ce jeu très connu. MARBLESLIDE est un jeu de damier. IFF2PCS est un jeu de puzzle : donnez lui une image, il le réduira en plusieurs morceaux. *Réf AM115* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

Disquette n° 2
MINIBLAST est un jeu de tir multitâche qui rappelle un autre jeu "scramble". STEINSCHLAG est un jeu inspiré de "Tetris". PIPELINE, jeu dans lequel vous devez assembler des tuyaux pour relier une source à un réservoir, très prenant. *Réf AM118* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

Disquette n° 3
TETRIS troisième version de ce jeu, possibilité de jouer à deux. DRIP : vous êtes une petite boule de poils qui doit repeindre des tuyaux. ROLLON est un casse tête où vous devez déplacer des rochers jusqu'à leurs places attitrées. *Réf AM119* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

Disquette n° 4
CAR est un jeu de voitures. WANDERER est un jeu inspiré de "Boulderdash" dans lequel vous devez collecter des diamants. ASTEROIDS : vous êtes entourés de météorites qu'il va falloir détruire. BREAKOUT est un casse brique en relief. *Réf AM120* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

Disquette n°5
MISSILE : ce jeu s'inspire de "Mise le Command" : vous devez intercepter des missiles. PETER'S QUEST est un jeu de plate-forme : 20 tableaux qui se suivent et qui ne se ressemblent pas. SLOTCAR, est un labyrinthe dans lequel vous dirigez une voiture qui lance des fusées. *Réf AM122* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

JEUX ATARI (port 15 F)

Disquette n°11
GODRUSH : CO UP : VECTOR. SPACEDUEL et MEGARODES sont des jeux d'arcade. PAC- MAN et TENNIS sont des jeux que vous connaissez bien. Le tout en monochrome *Réf B226* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

Disquette n°12
BELLUM GALAXIA, INVADERS. FLOYD sont des jeux d'arcade. SPEED MASTER est un jeu de vitesse. JOUST et FUZZBALL (K FERT) sont aussi dans cette comp ! Tous ces jeux sont en couleurs. — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F** *Réf B230*

Disquette n°13
MONEYSPINNERS et TRIBAL sont des jackpots. MEMORY BREAK est un casse-brique. ACE INVADERS est un jeu de tir, tandis que SAUVETAGE est un jeu de réflexe *Réf B225* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

Disquette n°14
BALLER, CRIME, DAME, DOMINOES, KHAN, LAZER CHESS, MEMOIRE, MOVE PUZZLE et M MEMORY sont des jeux de réflexion. Certains sont en couleurs d'autres en mono *Réf B226* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

Disquette n°15
NUMBERE, PUZZLE, ROAD BLOCK, SERPENT, SORCERY et TETRIS sont des jeux de réflexions. La moitié est en couleur. *Réf : B227* — Prix public 50 F — **Prix Club 40 F**

GOODIES

LE SUPER TRACK BALL
Une super souris idéale pour se éclater sur INDY 500 comme pour se balader à travers les menus. Ce track-ball emule souris et joystick avec le même aisance pour Atari
Réf M2 — prix public 190 F
(+ frais de port 20 F) — **prix Club 120 F**

LE PIN'S GENERATION 4
Réf M1 — prix public 30 F + port 2,50 F — **prix Club 20 F** + port 2,50 F

LES ANCIENS NUMEROS DE GEN 4
Chaque numero de GENERATION 4 est disponible
Réf M6 — prix public 25 F (port compris) — **prix Club 16 F**

LES SPECIALS POSTERS DE GEN 4
Les numeros 1, 2, 3 sont disponibles
Ref M3 — prix public 25 F (port compris) — **prix Club 16 F**

LE PACK GEN 4 N° 1
4 reliures + 33 numéros de GEN 4 au choix du n° 1 au n° 35 à un prix incroyable *Réf M5* — prix public 800 F (port compris) — **prix Club 650 F**

LE PACK GEN 4 N° 2
2 reliures + 10numeros de GEN 4 au choix du n° 1 au n° 35 précisez les numéros dans le bon de commande
Réf M5 — prix public 270 F (port compris) — **prix Club 240 F**

LA RELIURE GEN 4
Réf M10 — prix public 65 F (port compris) — **prix Club 55 F**

LE CORDON MINITEL
Avec ce cordon, vous pouvez relier votre machine (AMIGA, ST, PC) à votre Minitel afin de télécharger, enregistrer des connaitations, realiser votre propre micro serveur, etc. Sur ST, le log ciel Saprist et sa documentation vous sont fournis *Réf M11* — prix public 95 F (port compris) — **prix Club 65 F**

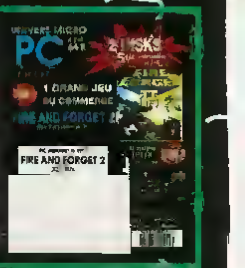
LA RALLONGE JOYSTICK/SOURIS
Elle vous evitera desormais de brancher et débrancher le joystick ou la souris en vous prenant la tête, longueur 20 cm
Réf M6 — prix public 60 F + port 15 F — **prix Club 50 F** + port 15 F

NOUVEAU TEE-SHIRT GENERATION 4
Composé de coton à 100 % et se lave à 40°, de préférence à l'envers/
Réf M7 — prix public 90 F + port 15 F — **prix Club 70 F** + port 15 F

VIDEO GENERATION 4
Les vidéos numéro 1 et 2 disponibles
Réf V001 ou V 002 — prix public 99 F + port 15 F — **prix Club 89 F** + port 15 F

PC DISQUETTES

Ce mois-ci, je vous propose le N°1 de PC DISQUETTES Avec 2 disks PC Disk 1 : Un grand jeu FIRE AND FORGET
Disk 2 : F super classiques + images et fantasmes "Spécial busties"
prix public : 64 F +10 F de port
Prix Club : 50 F (port compris)
Ref : CP 001



Produit du mois

SUPER PROMO D'ENFER

Une super souris, idéale pour s'éclater sur INDY 500 comme pour peur se balader à travers les menus. Ce trackball émula souris et joysticks avec la même aisance peur ATARI

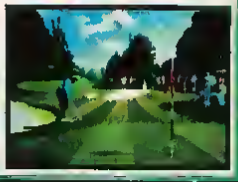
PRIX PUBLIC : 190 F
PRIX CLUB : 120 F

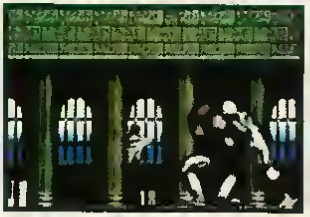
reference M2.

Démos, Démos, Démos, Démos

GOLF Edité par MICROPROSE

• 140 exemplaires sur PC référence D0024P





SHADOW OF THE BEAST 3

Edite par **PSYGNOSIS**

• 200 exemplaires sur AMIGA référence D0023A.

Merci de bien vouloir différencier vos règlements : chèque séparé si vous commandez des

BON DE COMMANDE-PRODUITS

A renvoyer à Pressimage
Club Génération 4, 13 rue Hégésippe Moreau 75018 PARIS

N° Carte club : _____ Nom _____ Prénom _____

(Sauf si vous adhérez, ci-joint votre bulletin d'adhesion et votre règlement) Adresse complète : _____

Je désire commander un ou des produits du CLUB GENERATION 4, je paie par chèque à l'ordre de PRESSIMAGE

Désignation	Reference	T	Qte	Prix	Désignation	Reference	T	Qté	Prix
							Port		
							Montant total		

G4 47

LIRE ATTENTIVEMENT

LES CADEAUX DU CLUB

Chaque mois, nous vous offrons des cadeaux. Pour les gagner un seul truc, choisir ses cadeaux par ordre de préférence, puis attendre le tirage au sort pour savoir si vous avez gagné. Nous vous demanderons une participation aux frais de port. Consultez notre serveur 3614 G4 pour connaître la liste des gagnants et les frais de port pour recevoir les cadeaux. La participation aux frais de port se fera sous forme de timbres. BONNE CHANCE.

PARTENAIRE DU MOIS

Offert par J'ai lu

Frais de port : 10 francs

Réf : 20

Alan Dean Foster : Alien 3

En 2979 il surgit du néant. En 1986 il disparaissait définitivement. En 1992, chacun vit à nouveau avec la peur au ventre. Nous retrouvons Sigourney Weaver embarquée dans une capsule spatiale avec quelques survivants d'Alien 2. Le compte à rebours commence...

60 ex. C0121

60 ex. C0122

Harry F. Saint : Les aventures d'un homme invisible

Les hommes le veulent pour son humour. La CIA pour son corps ! Mais tout ce que désire Nick Halloway c'est disparaître pour ses ennemis. Il devient un homme invisible alors commence une longue traque aux multiples rebondissements.

Offert par UBISOFT Entertainment Software

20 ex. Frais de port : 16 francs Réf. : 27

PLANETE ADVENTURE

4 jeux d'aventures (en français) pour retrouver INDIANA JONES (LucasFilm) dans sa quête du Graal, le jeu du pirate de la « Maniac Mansion » (LucasFilm), un voyage mortel aux Portes du Tporos (Legend Software) et le chaotique d'Empire 2 (Bob Hard's).

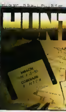
réf. Amiga : C0123A

réf. PC : C0123P

Pour tout savoir sur les jeux UBISOFT tapez 3615 UBI

Offert par ACTIVISION

Frais de port : 15 francs Réf. : 21 [illegible]



HUNTER

Un petit groupe d'îles stratégiques est, été envahies. Vous êtes un soldat, vous avez été choisi en par des mains secrètes et pour le sabotage de matériel de guerre ennemi. Votre rôle est de réussir un certain nombre de matériel d'engagement qui permettent de frayer un chemin à votre armée afin de conserver l'ennemi et de libérer les îles. HUNTER est joué en 16 couleurs dans lequel votre personnage est en 3D fractal. Vous le voyez évoluer et vivez avec le contrôle de ses mouvements.

Réf. sur ST : C0124S

réf. sur AMIGA : C0124A

R - TYPE II

R – TYPE II est reprend toutes les caractéristiques qui ont fait son succès en salle de jeux : un défilement en parallaxe, de fantastiques effets sonores et musicaux et une option de parties à deux. Attention à votre pression artérielle : elle risque de dépasser celle de votre doigt sur la détente !

Réf. sur ST : [illegible] Réf. sur AMIGA : [illegible]

Offert par

COBRA LOISIRS

PAINT-BALL

Dans le Paint-Ball, l'improvisation et la stratégie sont à tout moment aussi importantes que la vitesse et la précision. C'est pourquoi les parties de ce jeu que nous organisons sont destinées à regrouper votre agilité physique et mentale. Car pour gagner au Paint-Ball, ce n'est pas mortel, une arme l'aide de votre intelligence, et non plus vaillants la victoire. 5 parties à gagner – Durée une journée – Lieu de la partie : région parisienne.

5 ex. C0115

Offert par

Frais de port : [illegible]

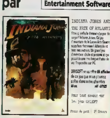
Sokal : L'Ile noyée

Incontournable !

En sept albums, l'inspecteur Canardo s'est définitivement imposé au Panthéon des grands privés. La collection complète de « Canardo » que vous trouverez chez Casterman est tout simplement à dévorer !

5 ex. C0107

Offert par UBISOFT Entertainment Software



INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS

Il est enfin le dernier épisode de la saga d'Indiana Jones. Ce jeu d'aventure de la Lucas Arts Games vous fera découvrir l'Atlantide et tous ses secrets. Un grand jeu d'aventure drôle et prenant et qui possède une très longue durée de vie. Disponible sur PC.

UBISOFT vous offre 60 affiches de ce jeu que vous pourrez coller dans votre chambre.

60 ex. réf : C0125

Pour tout savoir sur les jeux UBISOFT

Frais de port : 15 francs

Offert par ocean

SPORTS COLLECTION ou THE WILD WHEEL

SPORTS COLLECTION

La compil d'Ocean avec au programme **Pro Tennis Tour, Run the Gauntlet, World Cup Soccer**. Un tennis, un foot et un jeu multi-épreuve voilà qui devrait vous occuper un bon bout de temps.

10 ex.

C0126S sur Atari

C0126A sur Amiga

WILD WHEELS

En voilà un jeu original ! Il s'agit d'un match de football mais à la place de joueurs, vous dirigez des bolides ! Étonnant !

20 ex.

C0127S sur Atari

C0127A sur Amiga

Frais de port : 15 francs

Offert par Silmarils

BOSTON BOMB CLUB

Pour fêter la sortie de **ISHAR** bientôt sur **Macintosh** et sur le **Falcon 030**, Silmarils a le plaisir de vous offrir 25 softs de BOSTON BOMB CLUB.

Il s'agit d'un jeu de réflexion dont la figure de Tetris. Très difficile, très beau et particulièrement amusant.

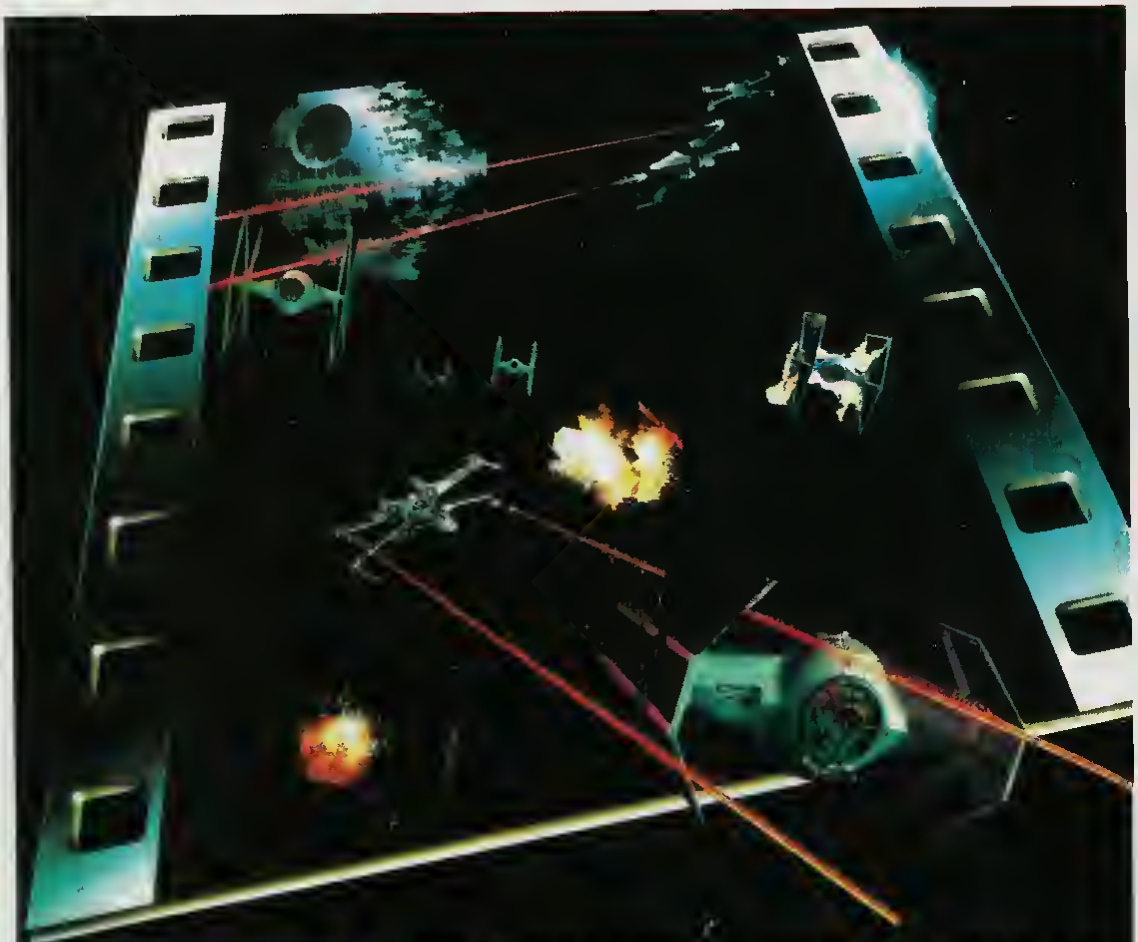
25 ex.

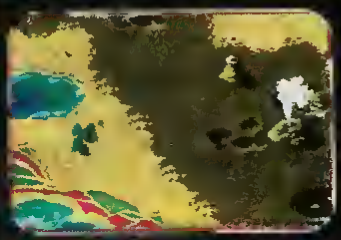
C0128S sur Atari

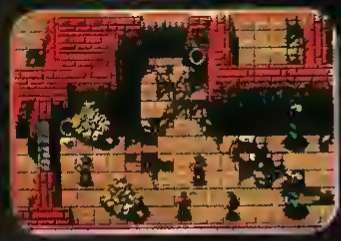
C0128A sur Amiga

C0128P sur PC

Frais de port : 15







Dans Génération 4 numéro 43, en vente le 26 septembre, vous découvrirez les meilleurs produits de la fin d'année.
En direct du Skywalker Ranch de la LucasArts, nous vous présenterons X-Wing, le simulateur basé sur Star Wars.
Chez SSI, tous les nouveaux produits AD&D devraient vous surprendre par leur qualité. Le résumé de l'European Computer Trade Show devrait également permettre d'y voir plus clair dans les nombreuses nouveautés anglaises, et si tout se passe comme prévu, nous vous présenterons (enfin) le Falcon 030 d'Atari. Et pour faire suite à notre dossier Virgin de ce mois-ci, nous vous proposerons de découvrir tout Electronic Arts.

ELECTRONIC ARTS ®

Hors-série

Génération 4

NOUVEAU

Un contenu pratique pour les nouveaux utilisateurs PC. Sachez comment et à quel prix découvrir l'informatique.

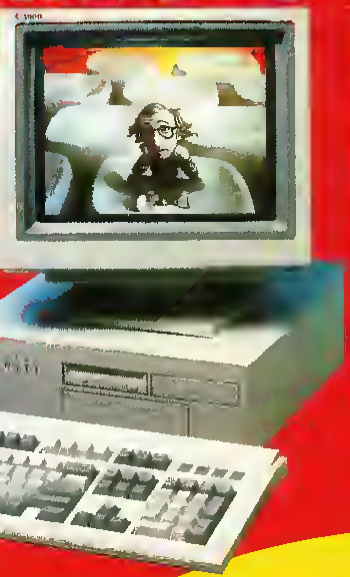
PC Génération PC

NOUVEAU — Spécial guide : Découvrir et maîtriser son PC

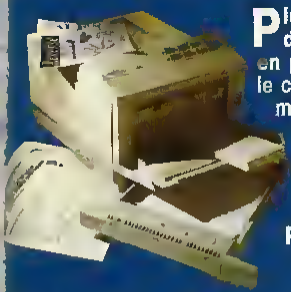
Bien acheter un PC

Acquérir un PC n'est pas une mince affaire : quelques centaines de marques, des prix allant du simple au triple, des technologies évoluant sans cesse. Découvrez nos tests, nos conseils, nos coups de cœur et tout ce que vous devez savoir.

Page 42



Imprimantes laser ou à jets d'encre?



Plus de définition, des prix de plus en plus abordables, le choix d'une imprimante n'en reste pas moins délicat. Nous les avons répertoriées pour vous.

Page 84

Où en est le multimédia?

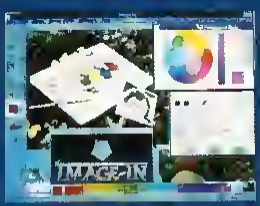
Carte vidéo, CD-Rom, photo numérique, programmes interactifs, mais finalement qu'est-ce que le mutimédia ?

Page 100

Dos, windows, OS/2, quels systèmes d'exploitation utiliser?

L'informatique évolue vers une standardisation des systèmes d'exploitation . Faites les bons choix dès maintenant .

Page 28



Comment bien choisir son portable?

Témoins de la rapide évolution technologique, les portables et les notebooks en sont d'autant plus difficile à choisir. Le point sur ce que vous devez savoir avant d'acheter.

Page 74

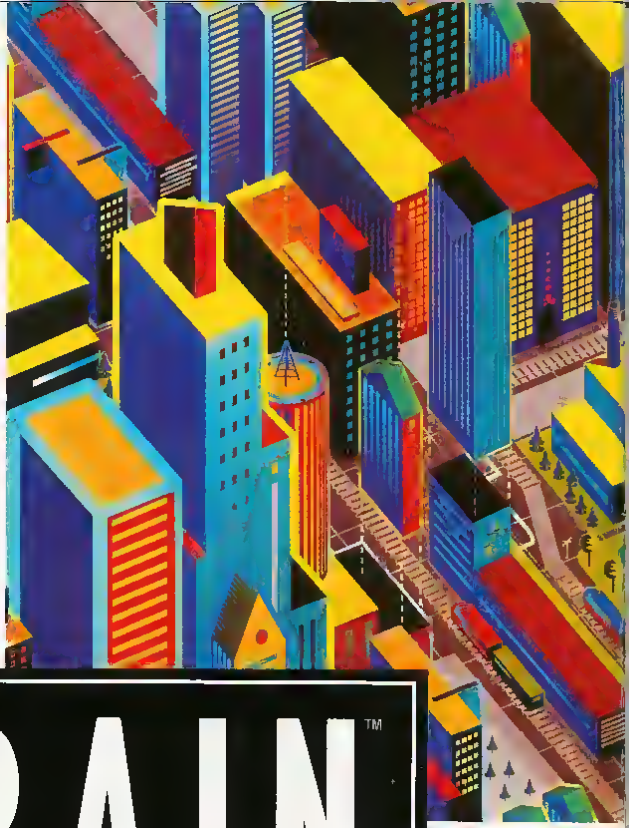
25F

Generation 4 - Hors-série - 3ème trimestre 92 - 25F - Suisse - 8Fs - Belgique - 183Fb - Canada - 6,95 $ C

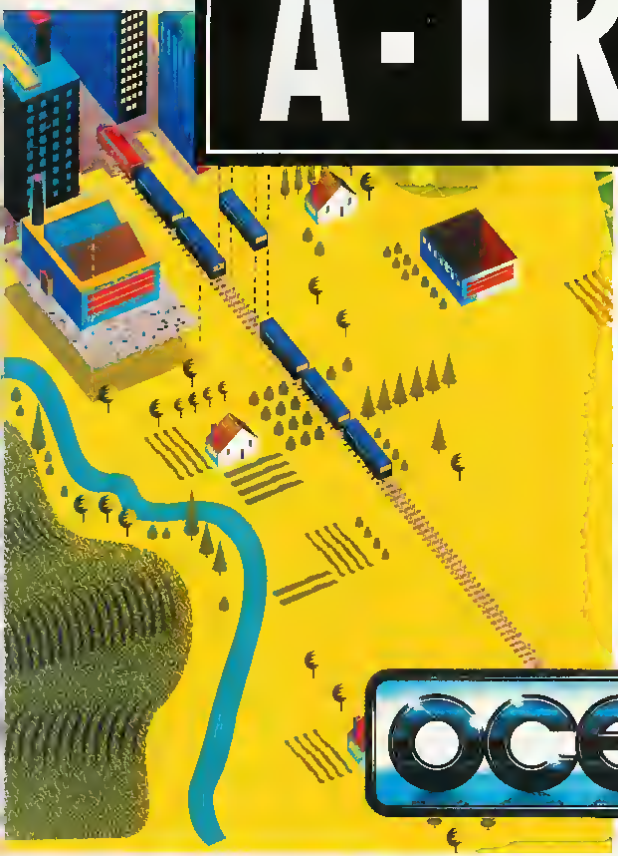
APRES AVOIR ÉTÉ NO1 AU JAPON ET AUX USA, A-TRAIN ARRIVE EN EUROPE

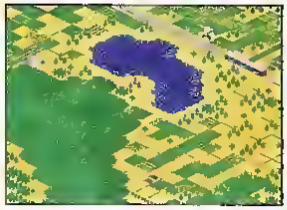
LA VOIE ROYALE VERS LA FORTUNE!

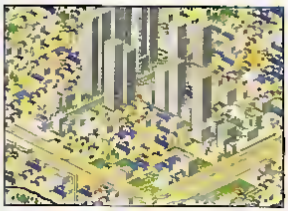
LES GRANDES MÉTROPOLES DU MONDE SONT POLUÉES ET ASPHYXIÉES PAR LA CIRCULATION.
ELLES ONT UN BESOIN URGENT D'UN NOUVEAU MOYEN DE TRANSPORT EN COMMUN. LES MOYENS EXISTANTS SONT SURCHARGÉS ET LES GOUVERNEMENTS REFUSENT D'INVESTIR VERS DE NOUVELLES SOLUTIONS.
"TROP COÛTEUX" DISENT-ILS!
VOUS POUVEZ ÊTRE LE REMÈDE AUX CAUCHEMARS DES GRANDES VILLES. PRENEZ LA TÊTE D'UNE COMPAGNIE DE TRANSPORT EN COMMUN. IL FAUDRA DÉVELOPPER ET ORGANISER LE RÉSEAU, CRÉER DE NOUVELLES LIGNES. SI VOUS RÉUSSISSEZ À FAIRE PROSPÉRER VOTRE COMPAGNIE, LA FORTUNE VOUS ATTEND. MAIS CE N'EST QU'UN DEBUT. VOUS POUVEZ ENSUITE VOUS ASSOCIER AVEC DES BANQUES POUR ACHETER DES TERRES, DES USINES, DES BUILDINGS DES CENTRES COMMERCIAUX, DES CLUBS DE VACANCES...
VOTRE SOCIÉTÉ SERA MÊME CÔTÉE EN BOURSE.
"AVEC A-TRAIN PRENEZ LA TÊTE D'UN EMPIRE FINANCIER"

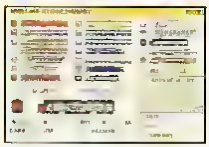


A-TRAIN™









LA PRESSE EST UNANIME:
GENERATION 4 GEN D'OR 96%:
"UN JEU TOUT SIMPLEMENT FABULEUX, EXTRAORDINAIRE QUI ECRABOUILLE TOUT..."
TILT HITS:
"A-TRAIN EST UN SOFT QUI N'A PAS FINI DE VOUS PASSIONNER"

IBM PC & COMPATIBLES
APPLE MACINTOSH
CBM AMIGA

ocean®

OCEAN SOFTWARE LTD
25 BOULEVARD BERTHIER
75017 PARIS
TEL: (1)40539286
FAX. (1)42279573

PUBLISHED BY
MAXIS

ARTDINK

TM & © 1991 ARTDINK AND MAXIS.
ALL RIGHTS RESERVED WORLDWIDE